

# Technisches Handbuch PD4-E-M

Feldbus: CANopen

Zur Verwendung mit folgenden Varianten:

PD4-E591L42-M-65-2, PD4-EB59CD-M-65-2





# Inhalt

1	Einleitung	10
	1.1 Versionshinweise	10
	1.2 Urheberrecht, Kennzeichnung und Kontakt	10
	1.3 Bestimmungsgemäße Verwendung	11
	1.4 Gewährleistung und Haftungsausschluss	11
	1.5 Zielgruppe und Qualifikation	11
	1.6 EU-Richtlinien zur Produktsicherheit	12
	1.7 Mitgeltende Vorschriften	12
	1.8 Verwendete Symbole	12
	1.9 Hervorhebungen im Text	12
	1.10 Zahlenwerte	13
	1.11 Bits	13
	1.12 Zählrichtung (Pfeile)	13
2	Sicherheits- und Warnhinweise	14
3	Technische Daten und Anschlussbelegung	15
	3.1 Umgebungsbedingungen	
	3.2 Maßzeichnungen	15
	3.2.1 PD4-E591L42-M-65-2	
	3.2.2 PD4-EB59CD-M-65-2	
	3.3 Elektrische Eigenschaften und technische Daten	
	3.3.1 Technische Daten Motor	
	3.3.2 Technische Daten	
	3.4 Übertemperaturschutz	
	3.5 LED-Signalisierung	
	3.5.1 Betriebs-LED	
	3.6 Anschlussbelegung	
	3.6.1 Übersicht	
	3.6.2 X1 – CANopen IN und externe Logikversorgung	
	3.6.3 X2 - CANopen OUT und externe Logikversorgung	
	3.6.5 X4 - Ein-/Ausgänge und externe Logikversorgung	
	3.6.6 S1 – Hex-Codierschalter für Node-ID und Baudrate	
	3.6.7 S2 - 120 Ohm Terminierungswiderstand	
		20
4	Inbetriebnahme	
	4.1 Kommunikationseinstellungen	
	4.1.1 CANopen	
	4.2 Kommunikation aufbauen	
	4.2.1 CANopen	
	4.3 Auto-Setup	
	4.3.1 Parameter-Ermittlung	
	4.3.2 Durchführung	
	4.3.3 Parameterspeicherung	
	4.4 Testlauf	32
5	Generelle Konzepte	34
	•	



	5.1	Betriebsarten	
		5.1.1 Allgemein	. 34
		5.1.2 Open Loop	
		5.1.3 Closed Loop	
		5.1.4 Slow Speed	
	E 2	CiA 402 Power State Machine	
	5.2		
		5.2.1 Zustandsmaschine	
		5.2.2 Verhalten beim Verlassen des Zustands Operation enabled	. 47
	5.3	Benutzerdefinierte Einheiten	
		5.3.1 Einheiten	. 51
		5.3.2 Encoderauflösung	. 52
		5.3.3 Getriebeübersetzung	
		5.3.4 Vorschubkonstante	
		5.3.5 Berechnungsformeln für Benutzereinheiten	
	E 1		
	5.4	Begrenzung des Bewegungsbereichs	
		5.4.1 Verhalten beim Erreichen der Endschalter	
		5.4.2 Software-Endschalter	
	5.5	Zykluszeiten	. 56
6		triebsmoditriebsmodi	
	6.1	Profile Position	. 57
		6.1.1 Übersicht	. 57
		6.1.2 Setzen von Fahrbefehlen	
		6.1.3 Genauigkeitsverlust bei Relativbewegungen	
		6.1.4 Randbedingungen für eine Positionierfahrt	
		6.1.5 Ruck-begrenzter und nicht ruck-begrenzter Modus.	
	0.0		
	6.2	Velocity	
		6.2.1 Beschreibung	
		6.2.2 Aktivierung	
		6.2.3 Controlword	. 65
		6.2.4 Statusword	. 65
		6.2.5 Objekteinträge	.65
	6.3	Profile Velocity	. 66
		6.3.1 Beschreibung	. 66
		6.3.2 Aktivierung.	
		6.3.3 Controlword	
		6.3.4 Statusword	
	0.4	6.3.5 Objekteinträge	
	6.4	Profile Torque	
		6.4.1 Beschreibung	
		6.4.2 Aktivierung	
		6.4.3 Controlword	.70
		6.4.4 Statusword	. 70
		6.4.5 Objekteinträge	.70
	6.5	Homing	
		6.5.1 Übersicht	
		6.5.2 Referenzfahrt-Methode	
	6.6	Interpolated Position Mode	
	0.0	6.6.1 Übersicht	
		6.6.2 Aktivierung	
		6.6.3 Controlword	
		6.6.4 Statusword	
		6.6.5 Benutzung	. 79
		6.6.6 Setup	.80
		6.6.7 Operation	
	6.7	Cyclic Synchronous Position	
		6.7.1 Übersicht	
		6.7.2 Objekteinträge	
		on a objection days.	. 0 1



	6.8 Cyclic Synchronous Velocity	82
	6.8.1 Übersicht	
	6.8.2 Objekteinträge	82
	6.9 Cyclic Synchronous Torque	83
	6.9.1 Übersicht	
	6.9.2 Objekteinträge	
	6.10 Auto-Setup	
	6.10.1 Beschreibung	
	6.10.2 Aktivierung	
	6.10.3 Controlword	
	6.10.4 Statusword	84
7	Spezielle Funktionen	85
•	7.1 Digitale Ein- und Ausgänge	
	7.1.1 Bitzuordnung	
	7.1.2 Digitale Eingänge	
	7.1.3 Digitale Ausgänge	
	7.2 Analoge Eingänge	
	7.2.1 Objekteinträge	
	7.2.2 Analogwert skalieren	
	7.3 I <sup>2</sup> t Motor-Überlastungsschutz	
	7.3.1 Beschreibung	95
	7.3.2 Objekteinträge	
	7.3.3 Aktivierung	95
	7.3.4 Funktion von l <sup>2</sup> t	95
	7.4 Objekte speichern	
	7.4.1 Allgemeines	
	7.4.2 Kategorie: Kommunikation	
	7.4.3 Kategorie: Applikation	
	7.4.4 Kategorie: Benutzer	
	7.4.5 Kategorie: Bewegung	
	7.4.6 Kategorie: Tuning	
	7.4.7 Kategorie: CANopen	
	7.4.8 Speichervorgang starten	
	7.4.9 Speicherung verwerfen	
	7.4.10 Konfiguration verifizieren	101
8	CANopen	103
_	8.1 Allgemeines	
	8.1.1 CAN-Nachricht	103
	8.2 CANopen Dienste	
	8.2.1 Network Management (NMT)	
	8.2.2 Synchronisations-Objekt (SYNC)	
	8.2.3 Emergency Object (EMCY)	
	8.2.4 Service Data Object (SDO)	
	8.2.5 Process Data Object (PDO)	
	8.2.6 Boot-Up Protocol	
	8.2.7 Heartbeat und Nodeguarding	
	8.3 LSS-Protokoll	
	8.3.1 Allgemeines	
	8.3.2 LSS-Nachricht	
	8.3.3 LSS-Dienste	
	8.3.4 Beispiel	133
0	Programmierung mit Nano I	125
J	Programmierung mit <i>NanoJ</i>	
	0.1 1441100 1 1091411111	133



9.2 Mapping im NanoJ-Programm	
9.3 NanoJ-Funktionen im NanoJ-Programm	140
9.4 Einschränkungen und mögliche Probleme	142
40 Objektvernejskrije Besskrajbyra	444
10 Objektverzeichnis Beschreibung	
10.1 Übersicht	
10.2 Aufbau der Objektbeschreibung	
10.3 Objektbeschreibung	
10.4 Wertebeschreibung	
10.5 Beschreibung	
1000h Device Type	
1001h Error Register	
1003h Pre-defined Error Field	
1005h COB-ID Sync	
1006h Communication Cycle Period	
1007h Synchronous Window Length	
1008h Manufacturer Device Name	
1009h Manufacturer Hardware Version	
100Ah Manufacturer Software Version	
100Ch Guard Time	
100Dh Live Time Factor	
1011h Restore Default Parameters	
1014h COB-ID EMCY	
1016h Consumer Heartbeat Time	
1017h Producer Heartbeat Time	
1018h Identity Object	
1019h Synchronous Counter Overflow Value	
1020h Verify Configuration	
1029h Error Behavior	
1400h Receive PDO 1 Communication Parameter	
1401h Receive PDO 2 Communication Parameter	
1402h Receive PDO 3 Communication Parameter	
1403h Receive PDO 4 Communication Parameter	
1404h Receive PDO 5 Communication Parameter	
1405h Receive PDO 6 Communication Parameter	
1406h Receive PDO 7 Communication Parameter	
1407h Receive PDO 8 Communication Parameter	179
1600h Receive PDO 1 Mapping Parameter	180
1601h Receive PDO 2 Mapping Parameter	182
1602h Receive PDO 3 Mapping Parameter	185
1603h Receive PDO 4 Mapping Parameter	187
1604h Receive PDO 5 Mapping Parameter	189
1605h Receive PDO 6 Mapping Parameter	191
1606h Receive PDO 7 Mapping Parameter	194
1607h Receive PDO 8 Mapping Parameter	
1800h Transmit PDO 1 Communication Parameter	
1801h Transmit PDO 2 Communication Parameter	
1802h Transmit PDO 3 Communication Parameter	
1803h Transmit PDO 4 Communication Parameter	
1804h Transmit PDO 5 Communication Parameter	
1805h Transmit PDO 6 Communication Parameter	
1806h Transmit PDO 7 Communication Parameter	
1807h Transmit PDO 8 Communication Parameter	
1A00h Transmit PDO 1 Mapping Parameter	
1A01h Transmit PDO 2 Mapping Parameter	
1A02h Transmit PDO 3 Mapping Parameter	
TAVOLI HALISHIIL FDO 4 IVIADDING FATAINELEL	



1A04h	Transmit PDO 5 Mapping Parameter	225
1A05h	Transmit PDO 6 Mapping Parameter	228
1A06h	Transmit PDO 7 Mapping Parameter	230
1A07h	Transmit PDO 8 Mapping Parameter	233
	Program Data	
1F51h	Program Control	236
1F57h	Program Status	237
1F80h	NMT Startup	238
2005h	CANopen Baudrate	239
2006h	CANopen WheelConfig	239
2007h	CANopen Config	241
2009h	CANopen NodelD	242
2030h	Pole Pair Count	242
2031h	Max Motor Current	243
2034h	Upper Voltage Warning Level	243
	Lower Voltage Warning Level	
	Open Loop Current Reduction Idle Time	
	Open Loop Current Reduction Value/factor	
	Brake Controller Timing	
	Motor Currents	
	Homing On Block Configuration	
	I2t Parameters	
	Torque Window	
	Torque Window Time Out	
	Max Slippage Time Out	
	Absolute Sensor Boot Value (in User Units)	
	Bootup Delay	
	Fieldbus Module Availability	
	Fieldbus Module Control	
	Fieldbus Module Status	
	PDI Control	
	PDI Input	
	PDI Output	
	NanoJ Control	
	NanoJ Status	
	NanoJ Error Code	
	Uptime Seconds	
		267
	NanoJ Output Data Selection	
	NanoJ In/output Data Selection	
	NanoJ Inputs	
	NanoJ Init Parameters	
	NanoJ Outputs	
	NanoJ Debug Output	
	Customer Storage Area	
	Bootloader And Reboot Settings	
	Motor Drive Submode Select	
	Feedback Selection	
	Feedback Mapping	
	Torque Of Inertia Factor	
	Closed Loop Controller Parameter	
	Open Loop Controller Parameter	
3210h	Motor Drive Parameter Set	290
3212h	Motor Drive Flags	294
	Analog Inputs	
	Analogue Inputs Control	
	Analogue Inputs Switches	
	Digital Inputs Control	
	Digital Input Routing.	



	Digital Input Homing Capture	
3250h	Digital Outputs Control	.304
3252h	Digital Output Routing	.307
3320h	Read Analogue Input	309
	Analogue Input Offset	
3322h	Analogue Input Factor Numerator	311
3323h	Analogue Input Factor Denominator	312
3380h	Feedback Sensorless	.313
33B4h	Feedback SSI	314
3700h	Deviation Error Option Code	317
3701h	Limit Switch Error Option Code	317
	HW Information	
	HW Configuration	
4014h	Operating Conditions	320
4016h	Factory Settings	322
4021h	Ballast Configuration	323
4040h	Drive Serial Number	324
4041h	Device Id	325
4042h	Bootloader Infos	325
603Fh	Error Code	326
6040h	Controlword	327
6041h	Statusword	328
6042h	VI Target Velocity	330
	VI Velocity Demand	
	VI Velocity Actual Value	
	VI Velocity Min Max Amount	
	VI Velocity Acceleration	
	VI Velocity Deceleration	
	VI Velocity Quick Stop	
	VI Dimension Factor	
	Quick Stop Option Code	
	Shutdown Option Code	
	Disable Option Code	
	Halt Option Code	
	Fault Option Code	
	Modes Of Operation	
	Modes Of Operation Display	
		341
6063h	Position Actual Internal Value	341
	Position Actual Value	
	Following Error Window	
	Following Error Time Out.	
	Position Window	
	Position Window Time	
	Velocity Demand Value	
	Velocity Actual Value	
	Velocity Window	
	Velocity Window Time	
	Velocity Threshold	
	Velocity Threshold Time	
	Target Torque	
	Max Torque	
	Max Current	
	Torque Demand	
	Motor Rated Current	
	Torque Actual Value	
	Target Position	
	Position Range Limit	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
のひてしり	Home Offset	ათა



607Dh Software Position Limit	353
607Eh Polarity	
607Fh Max Profile Velocity	
6080h Max Motor Speed	
6081h Profile Velocity	
6082h End Velocity	
6083h Profile Acceleration	
6084h Profile Deceleration	
6085h Quick Stop Deceleration.	
6086h Motion Profile Type	
6087h Torque Slope	
608Fh Position Encoder Resolution	
6090h Velocity Encoder Resolution	
6091h Gear Ratio	
6092h Feed Constant	
6096h Velocity Factor	
6097h Acceleration Factor	
6098h Homing Method	
6099h Homing Speed	
609Ah Homing Acceleration	
60A2h Jerk Factor	
60A4h Profile Jerk	
60A8h SI Unit Position	
60A9h SI Unit Velocity	
60B0h Position Offset	
60B1h Velocity Offset	
60B2h Torque Offset	
60C1h Interpolation Data Record	
60C2h Interpolation Time Period.	
60C4h Interpolation Data Configuration	
60C5h Max Acceleration	
60C6h Max Deceleration	
60E4h Additional Position Actual Value	
60E5h Additional Velocity Actual Value	
60E6h Additional Position Encoder Resolution - Encoder Increments	
60E8h Additional Gear Ratio - Motor Shaft Revolutions	
60E9h Additional Feed Constant - Feed	
60EBh Additional Position Encoder Resolution - Motor Revolutions	
60EDh Additional Gear Ratio - Driving Shaft Revolutions	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
60F2h Positioning Option Code	
60F4h Following Error Actual Value	
60F8h Max Slippage	
60FAh Control Effort	
60FDh Digital Inputs	
60FEh Digital Outputs	
60FFh Target Velocity	
6502h Supported Drive Modes	
6503h Drive Catalogue Number	
6505h Http Drive Catalogue Address	396
11 Copyrights	397
11.1 Einführung	
11.2 AES	
11.3 MD5	
11.4 ulP	
11.5 DUCD	200

# Inhalt



11.6 CMSIS DSP Software Library	398
11.7 FatFs	
11.8 Protothreads	
11.9 lwIP	399
11.10 littlefs	400



# 1 Einleitung

Der *PD4-E-M* ist ein bürstenloser Motor mit integrierter Steuerung in Schutzart IP65. Durch den integrierten Absolut-Encoder ist der sofortige Betrieb im *Closed Loop*-Modus ohne Referenzfahrt möglich.

Dieses Handbuch beschreibt die Funktionen der Steuerung und die verfügbaren Betriebsmodi. Weiterhin wird gezeigt, wie Sie die Steuerung über die Kommunikationsschnittstelle ansprechen und programmieren können.

Weitere Informationen zum Produkt finden Sie auf www.nanotec.de

## 1.1 Versionshinweise

Version Handbuch	Datum	Änderungen	Version Firmware	Version Hardware
1.0.0	12/2017	erste Veröffentlichung	FIR-v1738	W002b
1.0.1	02/2018	Ergänzungen und Fehlerkorrekturen	FIR-v1748	W002b
1.0.2	07/2018	Ergänzungen und Fehlerkorrekturen im Kapitel Inbetriebnahme (CANopen)	FIR-v1748	W002b
1.1.0	12/2018	Änderungen in <u>Begrenzung des Bewegungsbereichs</u> und <u>I2t Motor-Überlastungsschutz</u>	FIR-v1825	W002b
1.2.0	08/2019	<ul> <li>Änderungen und Ergänzungen im Kapitel Closed Loop</li> <li>Neue Unterkapitel im Kapitel Betriebsarten:         Reglerstruktur, Vorsteuerung und Slow Speed</li> <li>Fehlerkorrektur: der Takt-Richtungs-Modus wird nicht unterstützt.</li> <li>Kleinere Ergänzungen und Fehlerkorrekturen im Objektverzeichnis</li> </ul>	FIR-v1926	W002b
1.3.0 1.4.0	10/2019 11/2020	<ul> <li>Ergänzungen und Fehlerkorrekturen</li> <li>Neues Kapitel Analoge Eingänge</li> <li>Neue Objekte 606F<sub>h</sub> und 6070<sub>h</sub> zur Überwachung der Istgeschwindigkeit im Modus <i>Profile Velocity</i></li> <li>Neues Objekt 1006<sub>h</sub> zum Einstellen der Zykluszeit von generierten Sync-Nachrichten</li> <li>neues Objekt 320E<sub>h</sub>:0D<sub>h</sub> zum Einstellen einer Spannungsvorsteuerung (siehe Vorsteuerung)</li> <li>neue Objekte 320E<sub>h</sub>:0F<sub>h</sub> und 320F<sub>h</sub>:05<sub>h</sub> zum Einstellen der maximalen PWM-Spannung</li> <li>neues Objekt 4021<sub>h</sub> zum Konfigurieren der Ballast-Schaltung</li> </ul>	FIR-v1939 FIR-v2039	W002b W002b
1.5.0	09/2021	Ergänzungen und Fehlerkorrekturen	FIR-v2139	W002b

# 1.2 Urheberrecht, Kennzeichnung und Kontakt

© 2013 – 2021 Nanotec Electronic GmbH & Co. KG. Alle Rechte vorbehalten.





11

Nanotec Electronic GmbH & Co. KG

Kapellenstraße 6

85622 Feldkirchen

Deutschland

Tel.+49 89 900 686-0

Fax +49 89 900 686-50

www.nanotec.de

# 1.3 Bestimmungsgemäße Verwendung

Der *PD4-E-M* Motor mit integrierter Steuerung findet Verwendung als Komponente von Antriebssystemen in vielfältigen Industrieanwendungen.

Verwenden Sie das Produkt bestimmungsgemäß innerhalb der durch die technischen Daten definierten Grenzen (siehe insbesondere Zulässige Betriebsspannung) und unter den freigegebenen Umgebungsbedingungen.

Unter keinen Umständen darf dieses Nanotec-Produkt als Sicherheitsbauteil in ein Produkt oder eine Anlage integriert werden. Alle Produkte, in denen eine von Nanotec hergestellte Komponente enthalten ist, müssen bei der Übergabe an den Endnutzer entsprechende Warnhinweise und Anweisungen für eine sichere Verwendung und einen sicheren Betrieb aufweisen. Alle von Nanotec bereitgestellten Warnhinweise müssen unmittelbar an den Endnutzer weitergegeben werden.

# 1.4 Gewährleistung und Haftungsausschluss

Für Schäden und Betriebsstörungen, die durch Montagefehler, Nichtbeachtung dieses Handbuchs oder unsachgemäße Reparaturen entstehen, übernimmt Nanotec keine Haftung. Die Auswahl bzw. Verwendung von Nanotec-Produkten liegt im Verantwortungsbereich des Anlagenkonstrukteurs bzw. Endnutzers. Nanotec übernimmt keinerlei Verantwortung für die Integration des Produkts in das Endsystem.

Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen auf www.nanotec.com.



# **HINWEIS**

Änderungen oder Umbauten des Produkts sind nicht zulässig.

# 1.5 Zielgruppe und Qualifikation

Das Produkt und diese Dokumentation richten sich an technisch geschulte Fachkräfte wie:

- Entwicklungsingenieure
- Anlagenkonstrukteure
- Monteure/Servicekräfte
- Applikationsingenieure

Nur Fachkräfte dürfen das Produkt installieren, programmieren und in Betrieb nehmen. Fachkräfte sind Personen, die

- eine entsprechende Ausbildung und Erfahrung im Umgang mit Motoren und deren Steuerung haben,
- den Inhalt dieses technischen Handbuchs kennen und verstehen,
- die geltenden Vorschriften kennen.



## 1.6 EU-Richtlinien zur Produktsicherheit

Folgende EU-Richtlinien wurden beachtet:

- RoHS-Richtlinie (2011/65/EU, 2015/863/EU)
- EMV-Richtlinie (2014/30/EU)

# 1.7 Mitgeltende Vorschriften

Neben diesem technischen Handbuch sind folgende Vorschriften zu beachten:

- Unfallverhütungsvorschriften
- örtliche Vorschriften zur Arbeitssicherheit

# 1.8 Verwendete Symbole

Alle Hinweise sind in einheitlicher Form. Der Grad der Gefährdung wird in die nachfolgenden Klassen eingeteilt.

#### **VORSICHT**



Der Hinweis VORSICHT verweist auf eine möglicherweise gefährliche Situation.

Die Missachtung des Hinweises führt möglicherweise zu mittelschweren Verletzungen.

▶ Beschreibt, wie Sie die gefährliche Situation vermeiden.

#### **HINWEIS**



Verweist auf eine mögliche Fehlbedienung des Produkts.

Die Missachtung des Hinweises führt möglicherweise zu Beschädigungen an diesem Produkt oder anderen Produkten.

▶ Beschreibt, wie Sie die Fehlbedienung vermeiden.



#### **TIPP**

Zeigt einen Tipp zur Anwendung oder Aufgabe.

# 1.9 Hervorhebungen im Text

Im Dokument gelten folgende Konventionen:

Ein unterstrichener Text markiert Querverweise und Hyperlinks:

- Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:
- Eine Liste verfügbarer Systemcalls findet sich im Kapitel NanoJ-Funktionen im NanoJ-Programm.

Ein kursiv hervorgehobener Text markiert benannte Objekte:

- Lesen Sie das Installationshandbuch.
- Benutzen Sie die Software *Plug & Drive Studio*, um das Auto-Setup durchzuführen.
- Für Software: Im Tab Operation finden Sie die entsprechenden Informationen.
- Für Hardware: Benutzen Sie den EIN/AUS-Schalter, um das Gerät einzuschalten.

Ein Text in courier markiert einen Code-Abschnitt oder Programmierbefehl:

- Die Zeile mit dem Befehl od write(0x6040, 0x00, 5); ist wirkungslos.
- Die NMT-Nachricht baut sich wie folgt auf: 000 | 81 2A



Ein Text in "Anführungszeichen" markiert Benutzereingaben:

- NanoJ-Programm starten durch Beschreiben von Objekt 2300<sub>h</sub>, Bit 0 = "1".
- Wird in diesem Zustand bereits Haltemoment benötigt, muss in das 3212<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> der Wert "1" geschrieben werden.

#### 1.10 Zahlenwerte

Zahlenwerte werden grundsätzlich in dezimaler Schreibweise angegeben. Sollte eine hexadezimale Notation verwendet werden, wird das mit einem tiefgestellten *h* am Ende der Zahl markiert.

Die Objekte im Objektverzeichnis werden mit Index und Subindex folgendermaßen notiert:

<Index>:<Subindex>

Sowohl der Index als auch der Subindex werden in hexadezimaler Schreibweise angegeben. Sollte kein Subindex notiert sein, gilt der Subindex 00<sub>h</sub>.

Beispiel: Der Subindex 5 des Objekts  $1003_h$  wird adressiert mit  $1003_h$ :  $05_h$ , der Subindex 00 des Objekts  $6040_h$  mit  $6040_h$ .

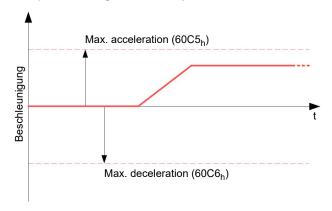
#### 1.11 Bits

Einzelne Bits in einem Objekt beginnen bei der Nummerierung immer bei dem LSB (Bitnummer 0). Siehe nachfolgende Abbildung am Beispiel des Datentyps *UNSIGNED8*.

MSB LSB Bit Nummer 7 6 5 4 3 2 1 0 Bits 0 1 0 1 0 1 0 1 
$$\pm 55_{\text{hex}} \triangleq 85_{\text{dec}}$$

# 1.12 Zählrichtung (Pfeile)

In Abbildungen gilt die Zählrichtung immer in Richtung eines Pfeiles. Die in der nachfolgenden Abbildung beispielhaft dargestellten Objekte 60C5<sub>h</sub> und 60C6<sub>h</sub> werden beide positiv angegeben.





14

## 2 Sicherheits- und Warnhinweise

#### **HINWEIS**



# Beschädigung der Steuerung!

Ein Wechsel der Verdrahtung im Betrieb kann die Steuerung beschädigen.

▶ Ändern Sie die Verdrahtung nur im spannungsfreien Zustand und warten Sie nach dem Abschalten, bis sich die Kondensatoren entladen haben.

#### **HINWEIS**



### Beschädigung der Steuerung durch Erregerspannung des Motors!

Während des Betriebs können Spannungsspitzen die Steuerung beschädigen.

▶ Verbauen Sie geeignete Schaltungen (z. B. Stützkondensator), die Spannungsspitzen abbauen.

#### **HINWEIS**



Beschädigung der Elektronik durch unsachgemäßen Umgang mit ESD-empfindlichen Bauteilen!

Das Gerät enthält Bauteile, die empfindlich gegen elektrostatische Entladung sind. Unsachgemäßer Umgang kann das Gerät beschädigen.

▶ Beachten Sie die Grundprinzipien des ESD-Schutzes beim Umgang mit dem Gerät.

#### **HINWEIS**



Beschädigung der Elektronik durch verpolten Anschluss der Versorgungsspannung!

Bei Verpolung entsteht ein Kurzschluss zwischen Versorgungsspannung und GND (Masse) über die Leistungsdiode.

▶ Installieren Sie eine Leitungsschutzeinrichtung (Sicherung) in der Zuleitung.



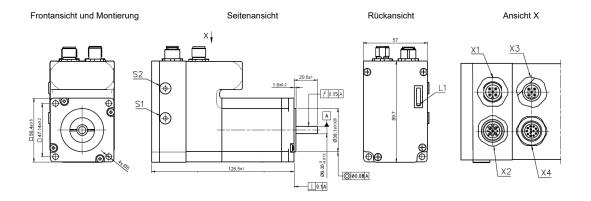
# 3 Technische Daten und Anschlussbelegung

# 3.1 Umgebungsbedingungen

Umgebungsbedingung	Wert
Schutzklasse	IP65 (außer Wellenausgang)
Umgebungstemperatur (Betrieb)	-10 +40°C
Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)	0 85%
Max. Aufstellhöhe über NN (ohne Leistungsbeschränkung)	1500 m
Umgebungstemperatur (Lagerung)	-25 +85°C

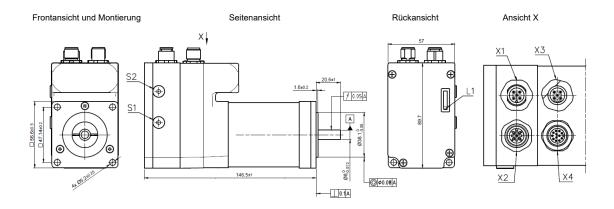
# 3.2 Maßzeichnungen

# 3.2.1 PD4-E591L42-M-65-2





# 3.2.2 PD4-EB59CD-M-65-2



# 3.3 Elektrische Eigenschaften und technische Daten

# 3.3.1 Technische Daten Motor

	PD4-E	PD4-EB
Art	Schrittmotor	BLDC
Betriebsspannung	12 - 48 V DC ±5%	12 - 48 V DC ±5%
Nennstrom eff.	4,2 A	6 A
Spitzenstrom eff. für 5 s	5,5 A	18 A

# 3.3.2 Technische Daten

Betriebsmodi	Profile Position Mode, Profile Velocity Mode, Profile Torque Mode, Velocity Mode, Homing Mode, Interpolated Position Mode, Cyclic Sync Position Mode, Cyclic Sync Velocity Mode, Cyclic Synchronous Torque Mode	
Sollwertvorgabe/ Programmierung	CANopen, Analogeingang, NanoJ-Programm	
Eingänge	6 Digitaleingänge (+5 V/+24 V DC), einzeln per Software umschaltbar, Werkseinstellung: 5 V	
	1 Analogeingang 0-10 V oder 0-20 mA (per Software umschaltbar)	
Ausgänge	2 Ausgänge, Open Drain, max. 100 mA	
Integrierter Encoder	magnetischer Multiturn-Absolut-Encoder, Singleturn-Auflösung: 12 Bit (4096 pro Umdrehung), Multiturn-Auflösung: 18 Bit (+/-2 <sup>17</sup> Umdrehungen)	
Schutzschaltung	Über- und Unterspannungsschutz	
	Übertemperaturschutz (> 68° Celsius am hinteren Deckel)	
	Verpolungsschutz: bei Verpolung Kurzschluss zwischen Versorgungsspannung und GND über Leistungsdiode, daher ist eine Leitungsschutzeinrichtung (Sicherung) in Zuleitung nötig. Die Werte der Sicherung sind abhängig von der Applikation und müssen	
	<ul> <li>größer als die maximale Stromaufnahme der Steuerung,</li> </ul>	



kleiner als der maximale Strom der Spannungsversorgung ausgelegt werden.

Falls der Sicherungswert sehr nahe an der maximalen Stromaufnahme der Steuerung liegt, sollte eine Auslösecharakteristik mittel/träge eingesetzt werden.

# 3.4 Übertemperaturschutz

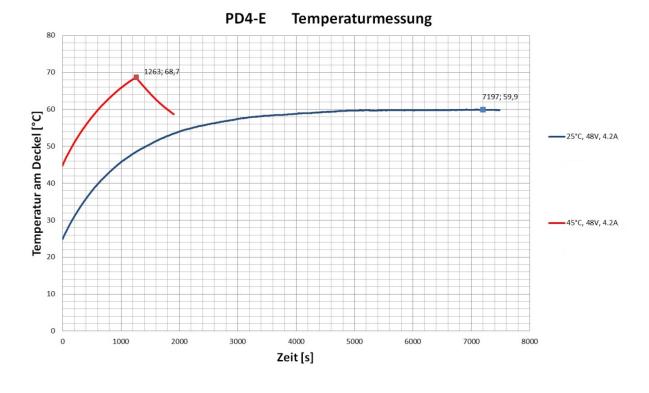
Ab einer Temperatur von ca. 75°C auf der Leistungsplatine (entspricht 65 - 72°C außen am hinteren Deckel) wird das Leistungsteil der Steuerung abgeschaltet und das Fehlerbit gesetzt (siehe Objekt 1001<sub>h</sub> und 1003<sub>h</sub>). Nach Abkühlung und dem Bestätigen des Fehlers (siehe <u>Tabelle für das Contolword</u>, "Fault reset") funktioniert die Steuerung wieder normal.

Die folgenden Ergebnisse von Temperaturtests geben einen Hinweis auf das Temperaturverhalten dieser Steuerung.

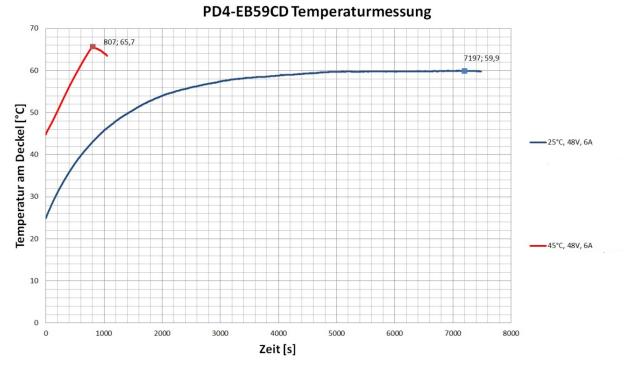
Es wurden Temperaturtests unter folgenden Bedingungen durchgeführt:

- Betriebsspannung: 48 V DC
- Motorstrom: 4,2 A (Schrittmotor)/6 A (BLDC-Motor) effektiv
- Operationsmodus: Drehzahlmodus Vollschritt, 30 U/min
- Umgebungstemperatur: 25°C / 45°C
- Aufstellhöhe: 500 m über NN
- keine externe Kühlung im Klimaschrank, z. B. über Lüfter
- Motor nicht angeflanscht

Die folgenden Grafiken zeigen die Ergebnisse der Temperaturtests:







#### Zusammenfassung:

Bei 25 °C (+48 V, 4,2/6 A effektiv, Drehzahlmodus 30 U/min) ist die Steuerung länger als 2 Stunden in Betrieb gewesen ohne Abschaltung. Die Temperatur am Deckel war stabil bei ca. 60 °C.

Bei 45 °C (+48 V, 4,2/6 A effektiv, Drehzahlmodus 30 U/min) hat der Temperaturschutz die Steuerung nach ca. 21 (Schrittmotor) bzw.14 (BLDC-Motor) Minuten abgeschaltet.

Bei 45 °C (+48 V, 4,2/6 A effektiv, Drehzahlmodus 100 U/min) hat der Temperaturschutz die Steuerung nach ca. 23 (Schrittmotor mit integrierter Haltebremse) bzw.18 (BLDC-Motor mit integrierter Haltebremse) Minuten abgeschaltet.

## **HINWEIS**



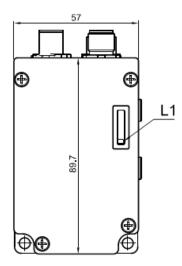
Da das genaue Temperaturverhalten außer vom Motor auch von der Anflanschung und dem dortigen Wärmeübergang sowie von der Konvektion in der Applikation abhängt, empfehlen wir bei Applikationen, die hinsichtlich Stromhöhe und Umgebungstemperatur problematisch sind, immer einen Dauertest in der realen Umgebung.

# 3.5 LED-Signalisierung

#### 3.5.1 Betriebs-LED

Die Betriebs-LED zeigt den aktuellen Status an.





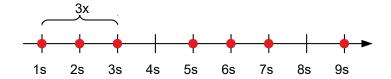
## 3.5.1.1 Normaler Betrieb

Im normalen Betrieb blinkt die grüne Betriebs-LED L1 einmal in der Sekunde sehr kurz auf.



#### 3.5.1.2 Fehlerfall

Liegt ein Fehler vor, schaltet die LED auf Rot um und signalisiert eine Fehlernummer. In der folgenden Darstellung wird der Fehler mit der Nummer 3 signalisiert.



Folgende Tabelle zeigt die Bedeutung der Fehlernummern.

Blinktakt	Fehler
1	Allgemein
2	Spannung
3	Temperatur
4	Überstrom
5	Regler
6	Watchdog-Reset



# **HINWEIS**

Für jeden aufgetretenen Fehler wird im Objekt 1003<sub>h</sub> ein genauerer Fehlercode hinterlegt.





TIPP

Sie können die Betriebs-LEDs mit 3250<sub>h</sub>:09<sub>h</sub> ausschalten.

# 3.6 Anschlussbelegung

# 3.6.1 Übersicht

Anschluss	Funktion	
X1	CANopen IN und externe Logikversorgung	
X2	CANopen OUT und externe Logikversorgung	
X3	Spannungsversorgung	
X4	Ein-/Ausgänge und externe Logikversorgung	
L1	Betriebs-LED, siehe Betriebs-LED	
S1	Hex-Codierschalter für Node-ID und Baudrate	
S2	120 Ohm Terminierungswiderstand (Schalter auf ON)	

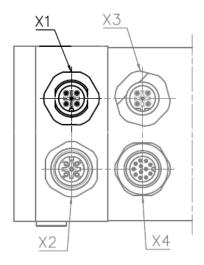


#### **HINWEIS**

Alle Pins mit der Bezeichnung GND sind intern verbunden.

# 3.6.2 X1 - CANopen IN und externe Logikversorgung

Anschluss für CANopen und die externe Logikversorgung. Typ: M12, 5-polig, A-kodiert, male Passendes Nanotec-Kabel: ZK-M12-5-2M-1-AFF (nicht im Lieferumfang enthalten)



Pin	Funktion	Bemerkung

1 CAN\_SHLD Anschluss für die Schirmung



Pin	Funktion	Bemerkung
2	+UB Logic	+24 V DC, Eingangsspannung für die Logikversorgung, Stromverbrauch: ca. 39 mA, mit Pin 2 von X2 und Pin 12 von X4 verbunden
3	GND	Mit allen GND-Pins intern verbunden
4	CAN_H	CAN-High
5	CAN_L	CAN-Low

## **HINWEIS**



Es besteht eine Querverbindung zwischen Pin 2 von X1/X2 und Pin 12 von X4.

▶ Verwenden Sie niemals unterschiedliche Spannungsquellen für die Versorgung der *UB Logic* über die Anschlüsse X1/X2 und X4.

## **HINWEIS**

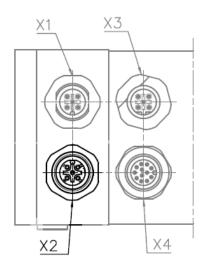


Die Logikversorgung hält bei Ausfall der Hauptversorgung die Elektronik, den Encoder und die Kommunikationsschnittstelle in Betrieb.

Die Wicklungen des Motors werden nicht von der Logikversorgung versorgt.

# 3.6.3 X2 - CANopen OUT und externe Logikversorgung

Anschluss für CANopen und die externe Logikversorgung. Typ: M12, 5-polig, A-kodiert, female Passendes Nanotec-Kabel: ZK-M12-5-2M-1-A-S-M (nicht im Lieferumfang enthalten)



Pin	Funktion	Bemerkung	
1	CAN_SHLD	Anschluss für die Schirmung	
2	+UB Logic	+24 V DC, Eingangsspannung für die Logikversorgung, Stromverbrauch: ca. 39 mA, mit Pin 2 von X1 und Pin 12 von X4 verbunden	
3	GND	Mit allen GND-Pins intern verbunden	



Pin	Funktion	Bemerkung
4	CAN_H	CAN-High
5	CAN_L	CAN-Low

#### **HINWEIS**



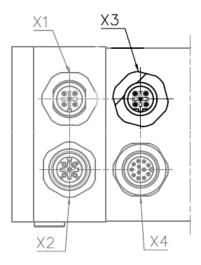
Es besteht eine Querverbindung zwischen Pin 2 von X1/X2 und Pin 12 von X4.

▶ Verwenden Sie niemals unterschiedliche Spannungsquellen für die Versorgung der *UB Logic* über die Anschlüsse X1/X2 und X4.

# 3.6.4 X3 - Spannungsversorgung

Anschluss für die Hauptversorgung. Typ: M12, 5-polig, B-kodiert, male

Passendes Nanotec-Kabel: ZK-M12-5-2M-1-B-S (nicht im Lieferumfang enthalten)



#### 3.6.4.1 Spannungsquelle

Die Betriebs- oder Versorgungsspannung liefert eine Batterie, ein Transformator mit Gleichrichtung und Siebung, oder ein Schaltnetzteil.

# **HINWEIS**



EMV: Bei einer DC-Stromversorgungsleitung mit einer Länge von >30 m oder Verwendung des Motors an einem DC-Bus sind zusätzliche Entstör- und Schutzmaßnahmen notwendig.

- ▶ Ein EMI-Filter ist in die DC-Zuleitung mit möglichst geringem Abstand zur Steuerung/Motor einzufügen.
- ▶ Lange Daten- oder Versorgungsleitungen sind durch Ferrite zu führen.

## 3.6.4.2 Pin-Belegung

Pin	Funktion	Bemerkung	
1	+Ub	12 - 48 V DC, ±5%	



Pin	Funktion	Bemerkung
2	+Ub	12 - 48 V DC, ±5%
3	GND	
4	GND	
5	n.c.	nicht benutzt

## 3.6.4.3 Zulässige Betriebsspannung

Die maximale Betriebsspannung beträgt 50,4 V DC. Steigt die Eingangsspannung der Steuerung über den in 2034<sub>h</sub> eingestellten Schwellwert, wird der Motor abgeschaltet und ein Fehler ausgelöst. Ab der in 4021<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> eingestellten Ansprechschwelle wird die integrierte Ballast-Schaltung aktiviert ((Drahtwiderstand Z32041412209K6C000 von Vishay mit 3 W Dauerleistung).

Die minimale Betriebsspannung beträgt 11,4 V DC. Fällt die Eingangsspannung der Steuerung unter 10 V, wird der Motor abgeschaltet und ein Fehler ausgelöst.

Ein Ladekondensator von mindestens 4700  $\mu$ F / 50 V (ca. 1000  $\mu$ F pro Ampere Nennstrom) muss parallel an die Versorgungsspannung angeschlossen werden, um ein Überschreiten der zulässigen Betriebsspannung (z.B. beim Bremsvorgang) zu vermeiden.

#### **HINWEIS**

Beschädigung der Steuerung und/oder Ihres Netzteils durch Erregerspannung des Motors! Während des Betriebs können Spannungsspitzen die Steuerung und möglicherweise Ihr Netzteil beschädigen.



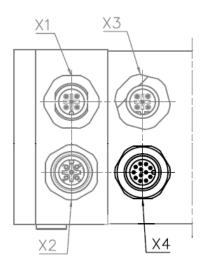
- ▶ Verbauen Sie geeignete Schaltungen (z. B. Ladekondensator), die Spannungsspitzen abbauen.
- ▶ Bei BLDC-Motoren: Wählen Sie eine Spannungsquelle, die der Nennspannung des jeweiligen Motors entspricht, wie im Motordatenblatt angegeben.
- Verwenden Sie ein Netzteil mit Schutzschaltung gegen Überspannung.

## 3.6.5 X4 – Ein-/Ausgänge und externe Logikversorgung

Anschluss für die digitalen und analogen Ein-/Ausgänge und die externe Logikversorgung. Typ: M12, 12-polig, A-kodiert, male

Passendes Nanotec-Kabel: ZK-M12-12-2M-1-AFF (nicht im Lieferumfang enthalten)





Pin	Funktion	Bemerkung	
1	GND		
2	Digitaler Eingang 1	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h,$ max. 1 MHz	
3	Digitaler Eingang 2	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h$ , max. 1 MHz	
4	Digitaler Eingang 3	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h$ , max. 1 MHz	
5	Digitaler Eingang 4	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h$ , max. 1 MHz	
6	Digitaler Eingang 5	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h$ , max. 1 MHz	
7	Digitaler Eingang 6	5 V / 24 V Signal, umschaltbar per Software mit Object $\underline{3240}_h$ , max. 1 MHz	
8	Analoger Eingang	10 Bit, 0 V…+10 V oder 0…20 mA, umschaltbar per Software mit Objekt 3221 <sub>h</sub>	
9	Digitaler Ausgang 1	Digitalausgang, Open-Drain, max. 24 V / 100 mA	
10	Digitaler Ausgang 2	Digitalausgang, Open-Drain, max. 24 V / 100 mA	
11	Spannungsausgang	+5 V, max. 100 mA	
12	+UB Logic	+24 V DC, Eingangsspannung für die Logikversorgung, Stromverbrauch: ca. 39 mA, mit Pin 2 von X1 und X2 verbunden	

# **HINWEIS**



Es besteht eine Querverbindung zwischen Pin 2 von X1/X2 und Pin 12 von X4.

▶ Verwenden Sie niemals unterschiedliche Spannungsquellen für die Versorgung der *UB Logic* über die Anschlüsse X1/X2 und X4.







Die Logikversorgung hält bei Ausfall der Hauptversorgung die Elektronik, den Encoder und die Kommunikationsschnittstelle in Betrieb.

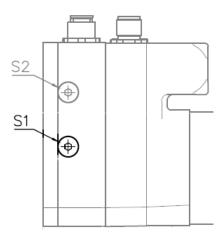
Die Wicklungen des Motors werden nicht von der Logikversorgung versorgt.

Für Eingang 1 bis 6 gelten folgende Schaltschwellen:

Max. Spannung	Schaltschwellen		
	Einschalten	Ausschalten	
5 V	> 4,09 V	< 0,95 V	
24 V	> 17,74 V	< 3,78 V	

## 3.6.6 S1 - Hex-Codierschalter für Node-ID und Baudrate

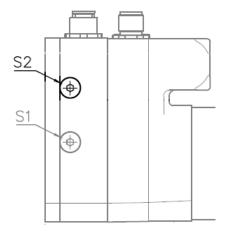
Über den Drehschalter S1 kann die Quelle für die Node-ID und die Baudrate eingestellt werden. Siehe Kapitel Node-ID und Baudrate einstellen.



# 3.6.7 S2 - 120 Ohm Terminierungswiderstand

Der Schalter S2 schaltet die Terminierung von 120 Ohm zwischen CAN\_H und CAN\_L des CAN-Busses zu (DIP-Schalter auf "ON", links) oder ab.







#### 4 Inbetriebnahme

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie die Kommunikation zur Steuerung aufbauen und die notwendigen Parameter einstellen, damit der Motor betriebsbereit ist.

Die Software *Plug & Drive Studio* bietet Ihnen eine Möglichkeit, die Konfiguration vorzunehmen und die Motorparameter an Ihre Applikation anzupassen. Weiterführende Informationen finden Sie im Dokument *Plug & Drive Studio: Quick Start Guide* auf <u>www.nanotec.de</u>.

Beachten Sie folgende Hinweise:

#### **VORSICHT**



#### Bewegte Teile können zu Handverletzungen führen.

Wenn Sie im laufenden Betrieb bewegte Teile anfassen, kann dies zu Handverletzungen führen.

► Greifen Sie während des Betriebs nicht nach bewegten Teilen. Warten Sie nach dem Abschalten, bis alle Bewegungen beendet sind.

#### **VORSICHT**



Motorbewegungen sind im freistehenden Betrieb unkontrolliert und können Verletzungen hervorrufen.

Wenn der Motor unbefestigt ist, kann der Motor z. B. herunterfallen. Das kann zu Fußverletzungen oder zu Beschädigungen am Motor führen.

▶ Wenn Sie den Motor frei stehend betreiben, beobachten Sie den Motor, schalten Sie ihn bei Gefahr sofort ab und achten Sie darauf, dass der Motor nicht herunterfallen kann.

#### **VORSICHT**



Bewegte Teile können Haare und lose Kleidung erfassen.

Im laufenden Betrieb können Haare oder lose Kleidung erfasst werden, dies kann zu Verletzungen führen.

▶ Bei langen Haaren tragen Sie ein Haarnetz oder andere geeignete Schutzmaßnahmen, wenn Sie in dem Bereich bewegter Teile sind. Arbeiten Sie nicht mit loser Kleidung oder Krawatten in der Nähe bewegter Teile.

#### VORSICHT



Überhitzungs- oder Brandgefahr bei unzureichender Kühlung!

Falls die Kühlung nicht ausreichend ist oder die Umgebungstemperatur zu hoch ist, besteht Überhitzungs- oder Brandgefahr.

► Achten Sie beim Einsatz darauf, dass die Kühlung und die Umgebungsbedingungen gewährleistet sind.



#### **HINWEIS**

EMV: Stromführende Leitungen – insbesondere um Versorgungsleitungen – erzeugen elektromagnetische Wechselfelder. Diese können den Motor und andere Geräte stören.

Geeignete Maßnahmen können sein:



- ▶ Geschirmte Leitungen verwenden und den Leitungsschirm beidseitig auf kurzem Weg erden.
- ► Stromversorgungs-Leitungen so kurz wie möglich halten.
- Kabel mit paarweise verdrillten Adern verwenden.
- Motorgehäuse großflächig auf kurzem Weg erden.
- ► Versorgungs- und Steuerleitungen getrennt verlegen.

# 4.1 Kommunikationseinstellungen

# 4.1.1 CANopen

In den folgenden Kapiteln wird beschrieben, wie Sie die Kommunikationseinstellungen ändern können.

Ab Werk ist die Steuerung für die Node-ID 1 und eine Baudrate von 1 MBaud konfiguriert.

#### 4.1.1.1 Node-ID und Baudrate einstellen

Node-ID und Baudrate ergeben sich abhängig von der Position des *Drehschalters* S1 und ggf. noch von den Objekten 2005h CANopen Baudrate 2006h CANopen WheelConfig und 2009h CANopen NodelD.

#### **Drehschalter**

Der *PD4-E* verfügt über einen <u>Hex-Codierschalter</u> - ähnlich wie in der nachfolgenden Abbildung -. Darüber kann die Quelle für die Node-ID und die Baudrate eingestellt werden.



#### Generelles

- Steht der Drehschalter auf dem Wert "1", ist die Node-ID "1" und die Baudrate ist fest auf 1000 kBd eingestellt. Sollte es Probleme bei der Konfiguration geben, lässt sich somit immer eine Kommunikation mit der Steuerung aufbauen und eventuelle Fehler rückgängig machen.
- Die Änderungen in den Objekten 2005<sub>h</sub> und 2009<sub>h</sub> müssen gespeichert werden, indem der Wert "65766173<sub>h</sub>" in das Objekt 1010<sub>h</sub>:0A<sub>h</sub> geschrieben wird.
- Die Änderungen werden erst übernommen, nachdem entweder
  - die Spannungsversorgung kurz getrennt wird oder
  - □ die CANopen-Nachricht "RESET COMM" (NMT) an den Motor verschickt wird.
- Die Ladesequenz für die Objekte 2005<sub>h</sub> und 2009<sub>h</sub> ist folgendermaßen (jeder nachfolgende Wert überschreibt den vorherigen):
  - 1. Der Standardwert wird geladen.
  - 2. Ein gespeicherter Wert wird geladen, falls einer vorhanden ist.
  - 3. Die Konfigurationsdatei wird angewendet, falls die Steuerung eine hat.
  - 4. Die Einstellungen des oder der Drehschalter werden übernommen.

### **Node-ID und Baudrate**

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Zusammenfassung der Einstellungsmöglichkeiten, die sich für den Drehschalter ergeben.



Wert des Drehschalters	Node-ID	Baudrate
O <sub>h</sub>	Objekt <u>2009</u> <sub>h</sub>	1MBd fest
1 <sub>h</sub> -7 <sub>h</sub>	Wert des Drehschalters	1MBd fest
8 <sub>h</sub>	Objekt <u>2009</u> <sub>h</sub>	Objekt 2005 <sub>h</sub>
9 <sub>h</sub> -F <sub>h</sub>	(Zahl des Drehschalters)-8	Objekt 2005 <sub>h</sub>

Der Wert des Objekts 2005<sub>h</sub> kann aus nachfolgender Tabelle entnommen werden.

Wert			Baudrate in kBd
dec	hex		
129	81	10	
130	82	20	
131	83	50	
132	84	125	
133	85	250	
134	86	500	
135	87	1000	
136	88	1000	

### **Benutzung mit Node-ID Offset**

Um diese Funktion zu aktivieren, muss das Objekt <u>2006</u>h:01 auf dem Wert "1" stehen. In dem Fall gelten folgende Funktionen:

- Wird die Zahl "0" mit dem Drehschalter eingestellt, wird die Node-ID aus dem Objekt <u>2009</u> gelesen (Default= 127), Baudrate=1 MBd.
- Wird eine Zahl zwischen "1" und "F<sub>h</sub>" eingestellt, wird diese Zahl zu <u>2006</u><sub>h</sub>:02 hinzuaddiert. Die Baudrate ist entsprechend der Einstellung im Objekt <u>2005</u>.

#### Einstellung mittels LSS

Die *Layer Setting Services* bieten Ihnen die Möglichkeit, die Node-ID und/oder die Baudrate dynamisch über den CANopen-Bus zu vergeben. Siehe Kapitel <u>LSS-Protokoll</u>.

Der <u>Drehschalter</u> muss dafür auf die Position gestellt werden, in der die Node-ID und Baudrate aus den jeweiligen Objekten gelesen werden.

#### 4.2 Kommunikation aufbauen

# 4.2.1 CANopen

Vor Beginn der Inbetriebnahme wird empfohlen, die Kapitel <u>Anschlussbelegung</u> und Konfiguration <u>CANopen</u> durchzulesen.

- Verbinden Sie den CANopen-Master mit der Steuerung über die CAN\_L- und CAN\_H-Leitungen. Überprüfen Sie den Anschluss von Ihrem CAN-GND und dass der notwendige <u>S2 – 120 Ohm</u> <u>Terminierungswiderstand</u> zwischen CAN\_H und CAN\_L vorhanden ist.
- 2. Versorgen Sie die Steuerung mit Spannung.
- Ändern Sie ggf. die Konfigurationswerte, siehe Konfiguration <u>CANopen</u>.
   Ab Werk ist die Steuerung auf Node-ID 1, Baudrate 1 MBaud eingestellt.
- **4.** Zum Testen der Schnittstelle senden Sie die Bytes 40 41 60 00 00 00 00 00 an die Steuerung. Das Statusword (6041<sub>h</sub>) wurde ausgelesen, Sie erhalten diese Antwort: 4B 41 60 00 XX XX 00 00.



# 4.3 Auto-Setup

Um einige Parameter mit Bezug zum Motor und den angeschlossenen Sensoren (Encoder/Hall-Sensoren) zu ermitteln, müssen Sie ein Auto-Setup durchführen.

#### **TIPP**



Solange sich der an der Steuerung angeschlossene Motor oder die Sensoren für die Rückführung (Encoder/Hall-Sensoren) nicht ändern, ist das Auto-Setup nur einmal bei der Erstinbetriebnahme durchzuführen.

#### **HINWEIS**

Beachten Sie die folgenden Voraussetzungen für das Durchführen des Auto-Setups:



- Der Motor muss lastfrei sein.
- ▶ Der Motor darf nicht berührt werden.
- ▶ Der Motor muss sich frei in beliebige Richtungen drehen können.
- ► Es darf kein NanoJ-Programm laufen (Objekt 2300<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> Bit 0 = "0", siehe 2300h NanoJ Control).



#### **TIPP**

Die Ausführung des Auto-Setups benötigt relativ viel Prozessorrechenleistung. Während des Auto-Setups können dadurch eventuell die Feldbusse nicht zeitgerecht bedient werden.

# 4.3.1 Parameter-Ermittlung

Das Auto-Setup ermittelt über mehrere Test- und Messläufe verschiedene Parameter des angeschlossenen Motors und der vorhandenen Sensoren. Art und Anzahl der Parameter sind teilweise von der jeweiligen Motorkonfiguration abhängig.

Parameter	Alle Motoren unabhängig von der Konfiguration		
Motortyp (Schrittmotor oder BLDC-Motor)	✓		
Wicklungswiderstand	✓		
Wicklungsinduktivität	✓		
<u>Verkettungsfluss</u>	✓		

Parameter	Motor ohne Encoder	Motor mit Encoder und Index	Motor mit Encoder ohne Index
Encoderauflösung	-	✓	
Alignment (Verschiebung des elektrischen Nullpunkts zum Index)	-	✓	

Parameter	Motor ohne Hall-Sensor	Motor mit Hall-Sensor
Hallübergänge	-	√



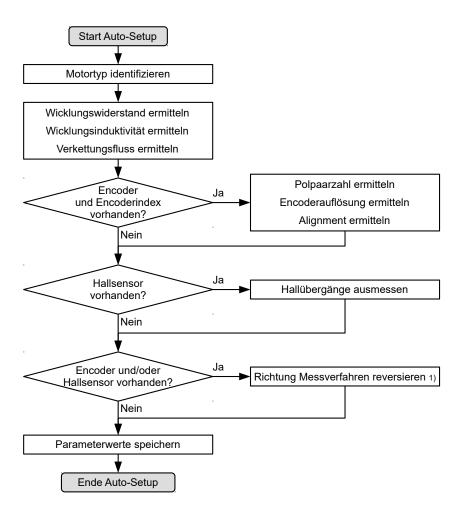
# 4.3.2 Durchführung

1. Zum Vorwählen des Betriebsmodus *Auto-Setup* tragen Sie in das Objekt 6060<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> den Wert "-2" (="FE<sub>h</sub>") ein.

Die *Power state machine* muss nun in den Zustand *Operation enabled* versetzt werden, siehe <u>CiA 402</u> Power State Machine.

2. Starten Sie das *Auto-Setup* mit Setzten von Bit 4 *OMS* im Objekt 6040<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (Controlword).

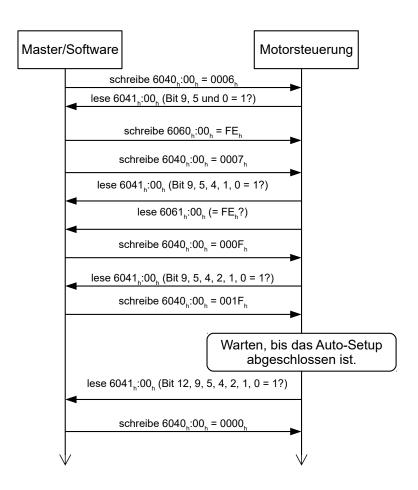
Während der Ausführung des Auto-Setups werden nacheinander folgende Tests und Messungen durchgeführt:



1) Zum Ermitteln der Werte wird die Richtung des Messverfahrens reversiert und die Flankenerkennung erneut ausgewertet.

Der Wert 1 im Bit 12 OMS im Objekt  $6041_h:00_h$  (Statusword) zeigt an, dass das Auto-Setup vollständig durchgeführt und beendet wurde. Zusätzlich kann über das Bit 10 TARG im Objekt  $6041_h:00_h$  abgefragt werden, ob ein Encoder-Index gefunden wurde (= "1") oder nicht (= "0").





# 4.3.3 Parameterspeicherung

Nach erfolgreichem *Auto-Setup* werden die ermittelten Parameterwerte automatisch in die zugehörigen Objekte übernommen und mit dem Speichermechanismus gespeichert, siehe <u>Objekte speichern</u> und <u>1010h</u> <u>Store Parameters</u>. Benutzt werden die Kategorien *Drive* 1010<sub>h</sub>:05<sub>h</sub> und *Tuning* 1010<sub>h</sub>:06<sub>h</sub>.

#### **VORSICHT**



#### **Unkontrollierte Motorbewegungen!**

Das interne Koordinatensystem ist nach dem Auto-Setup nicht mehr gültig. Es kann zu unvorhersehbaren Reaktionen kommen.

▶ Starten Sie das Gerät nach einem Auto-Setup neu. Homing alleine genügt nicht.

# 4.4 Testlauf

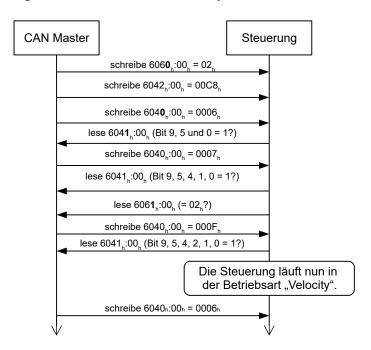
Nach der Konfiguration und dem Auto-Setup kann ein Testlauf durchgeführt werden. Beispielhaft wird der Betriebsmodus <u>Velocity</u> angewendet.

Die Werte werden von Ihrem *CANopen-Master* an die Steuerung übertragen. Dabei sollte der *Master* nach jeder Übertragung über Status-Objekte der Steuerung die erfolgreiche Parametrierung überprüfen.

- Wählen Sie den Modus Velocity, indem Sie das Objekt 6060<sub>h</sub> (Modes Of Operation) auf den Wert "2" setzen.
- 2. Schreiben Sie die gewünschte Drehzahl in 6042h.
- 3. Versetzen Sie die *Power state machine* in den Zustand *Operation enabled*, siehe <u>CiA 402 Power State Machine</u>.



Folgender Ablauf startet den Velocity Modus, der Motor dreht dabei mit 200 U/min.



4. Um den Motor zu stoppen, setzen Sie das Controlword (6040<sub>h</sub>) auf "6".



# 5 Generelle Konzepte

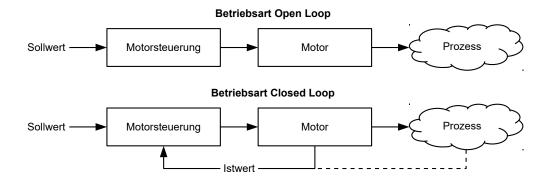
#### 5.1 Betriebsarten

## 5.1.1 Allgemein

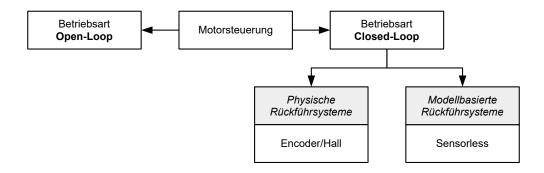
Die Betriebsart von Systemen ohne Rückführung wird als *Open Loop*, die mit Rückführung als *Closed Loop* bezeichnet. In der Betriebsart *Closed Loop* ist es zunächst unerheblich, ob die zurückgeführten Signale vom Motor selbst oder aus dem beeinflussten Prozess kommen.

Bei Steuerungen mit Rückführung wird die gemessene Regelgröße (Istwert) permanent mit einer Führungsgröße (Sollwert) verglichen. Bei Abweichungen zwischen diesen Größen regelt die Steuerung entsprechend den vorgegebenen Regelparametern nach.

Dagegen fehlt den reinen Steuerungen die Rückführung der zu regelnden Größe. Die Führungsgröße (Sollwert) wird lediglich vorgegeben.



Neben den physischen Rückführsystemen (beispielsweise über Encoder oder Hallsensoren) kommen auch modellbasierte Rückführsysteme zum Einsatz, die alle unter dem Überbegriff Sensorless bekannt sind. Beide Rückführsysteme können auch in Kombination eingesetzt werden, um die Qualität der Regelung weiter zu verbessern.



Nachfolgend werden alle möglichen Kombinationen von Betriebsarten und Rückführsystemen mit Bezug auf die Motortechnik zusammengefasst. Die Unterstützung der jeweiligen Betriebsart und Rückführung ist steuerungsspezifisch und in den Kapiteln *Anschlussbelegung* und <u>Betriebsmodi</u> nachzulesen.

Betriebsart	Schrittmotor	BLDC-Motor
Open Loop	ja	nein
Closed Loop	ja	ja

Rückführung	Schrittmotor	BLDC-Motor
Hall	nein	ja



Rückführung	Schrittmotor	BLDC-Motor
Encoder	ja	ja
Sensorless	ja	ja

Speziell für Applikationen im niedrigen Drehzahlbereich hat Nanotec die Betriebsart <u>Slow Speed</u> entwickelt, die eine Mischung aus *Open Loop* und *Closed Loop* ist. Diese Betriebsart kann angewendet werden, wenn ein Encoder als Rückführung vorhanden ist.

In Abhängigkeit der Betriebsart können verschiedene Betriebsmodi verwendet werden. Die nachfolgende Liste fasst alle Betriebsmodi zusammen, die in den verschiedenen Betriebsarten möglich sind.

Betriebsmodus	Betriebsart		
	Open Loop	Closed Loop	Slow Speed
Profile Position	ja	ja	ja
Velocity	ja	ja	ja
Profile Velocity	ja	ja	ja
Profile Torque	nein <sup>1)</sup>	ja	nein
Homing	ja <sup>2)</sup>	ja	ja
Interpolated Position Mode	ja <sup>3)</sup>	ja	ja
Cyclic Synchronous Position	ja <sup>3)</sup>	ja	ja
Cyclic Synchronous Velocity	ja <sup>3)</sup>	ja	ja
Cyclic Synchronous Torque	nein <sup>1)</sup>	ja	nein

- 1) Die Drehmoment-Betriebsmodi <u>Profile Torque</u> und <u>Cyclic Synchronous Torque</u> sind in der Betriebsart *Open Loop* aufgrund einer fehlenden Rückführung nicht möglich.
- 2) Ausnahme: Homing auf Block ist aufgrund einer fehlenden Rückführung nicht möglich.
- 3) Da sich Rampen und Geschwindigkeiten in den Betriebsmodi <u>Cyclic Synchronous Position</u> und <u>Cyclic Synchronous Velocity</u> aus den vorgegebenen Punkten des Masters ergeben, ist es normalerweise nicht möglich, diese Parameter so vorzuwählen und zu erproben, dass ein Schrittverlust ausgeschlossen werden kann. Es wird deshalb davon abgeraten, diese Betriebsmodi in Verbindung mit der Betriebsart *Open Loop* zu verwenden.

## 5.1.2 Open Loop

#### 5.1.2.1 Einführung

Die Betriebsart *Open Loop* wird nur bei Schrittmotoren angewendet und ist ein reiner Stellbetrieb. Die Felddrehung im Stator wird durch die Steuerung vorgegeben. Der Rotor folgt der magnetischen Felddrehung ohne Schrittverluste unmittelbar, solange keine Grenzparameter - wie beispielsweise das maximal mögliche Drehmoment - überschritten werden. Im Vergleich zum *Closed Loop* werden keine komplexen internen Regelungsprozesse in der Steuerung benötigt. Dadurch sind die Anforderungen an die Steuerungshardware wie auch an die Steuerungslogik sehr gering. Im Besonderen bei preissensitiven Anwendungen und einfachen Bewegungsaufgaben wird deshalb die Betriebsart *Open Loop* vorwiegend eingesetzt.

Da es im Gegensatz zu *Closed Loop* keine Rückkopplung über die aktuelle Rotorposition gibt, kann auch kein Rückschluss auf das an der Abtriebsseite der Motorwelle anstehende Gegenmoment gezogen werden. Um eventuell an der Abtriebswelle des Motors auftretende Drehmomentschwankungen auszugleichen, liefert die Steuerung in der Betriebsart *Open Loop* über den gesamten Drehzahlbereich immer den maximal möglichen (bzw. durch Parameter vorgegebenen) eingestellten Strom an die Statorwicklungen. Die dadurch erzeugte hohe magnetische Feldstärke zwingt den Rotor, in kürzester Zeit den neuen Beharrungszustand einzunehmen. Diesem Moment steht jedoch das Trägheitsmoment des Rotors und des Gesamtsystems entgegen. Unter bestimmten Betriebsbedingungen neigt diese Kombination zu Resonanzen, vergleichbar einem Feder-Masse-System.



#### 5.1.2.2 Inbetriebnahme

Um die Betriebsart Open Loop anzuwenden, sind folgende Einstellungen notwendig:

- Im Objekt 2030<sub>h</sub> (Pole Pair Count) die Polpaarzahl eingeben (siehe Motordatenblatt: Ein Schrittwinkel von 1,8° entspricht bei einem Schrittmotor mit 2 Phasen 50 Polpaaren und von 0,9° entspricht 100 Polpaaren).
- Im Objekt <u>2031</u><sub>h</sub>:00<sub>h</sub> den maximal zulässigen Motorstrom (Motorschutz) in mA eingeben (siehe Motordatenblatt)
- Im Objekt 6075h:00h den Nennstrom des Motors in mA (siehe Motordatenblatt) eingeben.
- Im Objekt 6073<sub>h</sub>:00<sub>h</sub>: den Maximalstrom (entspricht bei einem Schrittmotor in der Regel dem Nennstrom, Bipolar) in Promille des eingestellten Nennstroms eingeben (siehe Motordatenblatt). Werkseinstellung: "1000", was 100% des Wertes in 6073<sub>h</sub> entspricht. Ein Wert größer "1000" wird intern auf "1000" limitiert.
- Im Objekt 3202<sub>h</sub> (Motor Drive Submode Select) das Bit 0 (CL/OL) mit dem Wert "0" belegen.

Nanotec empfiehlt, die Stromabsenkung bei Stillstand des Motors zu aktivieren, um die Verlustleistung und Wärmeentwicklung zu reduzieren. Um die Stromabsenkung zu aktivieren, sind folgende Einstellungen notwendig:

- Im Objekt 3202<sub>h</sub> (Motor Drive Submode Select) das Bit 3 (CurRed) auf "1" setzen.
- Im Objekt 2036<sub>h</sub> (Open Loop Current Reduction Idle Time) wird die Zeit in Millisekunden angegeben, die sich der Motor im Stillstand (der Sollwert wird geprüft) befinden muss, bis die Stromabsenkung aktiviert wird.
- Im Objekt 2037<sub>h</sub> (Open Loop Current Reduction Value/factor) wird der Effektivwert angegeben, auf den der Nennstrom reduziert werden soll, wenn die Stromabsenkung im Open Loop aktiviert wird und sich der Motor im Stillstand befindet.

#### 5.1.2.3 Optimierungen

Systembedingt können in der Betriebsart *Open Loop* Resonanzen auftreten, besonders bei geringer Belastung ist die Resonanzneigung hoch. Aus praktischen Erfahrungen heraus haben sich in Abhängigkeit der Applikation verschiedene Maßnahmen bewährt, um Resonanzen weitgehend zu reduzieren:

- Strom reduzieren oder erhöhen, siehe Objekt <u>6073</u>h bzw. <u>6075</u>h. Eine zu hohe Drehmomentreserve begünstigt Resonanzen.
- Die Betriebsspannung unter Berücksichtigung der produktspezifisch zugelassenen Bereiche reduzieren (bei genügender Drehmomentreserve) oder erhöhen. Der zulässige Betriebsspannungsbereich kann dem Produktdatenblatt entnommen werden.
- Die Regelparameter des Stromreglers über die Objekte 3210<sub>h</sub>:09<sub>h</sub> (I\_P) und 3210<sub>h</sub>:0A<sub>h</sub> (I\_I) bzw. 320F<sub>h</sub> optimieren (in der Regel nicht notwendig).

  Der Stromregler arbeitet optimal, wenn der aktuelle Strom beider Wicklungen (Wurzel der Summe I\_a²+ I\_b², 2039<sub>h</sub>:03h/:04<sub>h</sub>) geteilt durch 2 zu jedem Zeitpunkt dem eingestellten Nennstrom (203B<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) entspricht.
- Anpassen der Beschleunigung, Verzögerung und/oder Zielgeschwindigkeit in Abhängigkeit des gewählten Betriebsmodus:

#### **Betriebsmodus Profile Position**

Objekte 6083<sub>h</sub> (Profile Acceleration), 6084<sub>h</sub> (Profile Deceleration) und 6081<sub>h</sub> (Profile Velocity).

#### **Betriebsmodus Velocity**

Objekte 6048<sub>h</sub> (Velocity Acceleration), 6049<sub>h</sub> (Velocity Deceleration) und 6042<sub>h</sub> (Target Velocity).

#### **Betriebsmodus Profile Velocity**

Objekte 6083<sub>h</sub> (Profile Acceleration), 6084<sub>h</sub> (Profile Deceleration) und 6081<sub>h</sub> (Profile Velocity).

#### **Betriebsmodus Homing**

Objekte  $\underline{609A_h}$  (Homing Acceleration),  $\underline{6099_h}$ :01<sub>h</sub> (Speed During Search For Switch) und  $\underline{6099_h}$ :02<sub>h</sub> (Speed During Search For Zero).



### **Betriebsmodus Interpolated Position Mode**

Mit der übergeordneten Steuerung können die Beschleunigungs- und Verzögerungsrampen beeinflusst werden.

# **Betriebsmodus Cyclic Synchronous Position**

Über die externen Zielvorgaben "Positionsvorgabe/Zeiteinheit" können die Beschleunigungs- und Verzögerungsrampen beeinflusst werden.

# **Betriebsmodus Cyclic Synchronous Velocity**

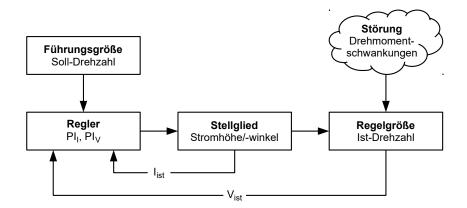
Über die externen Zielvorgaben "Positionsvorgabe/Zeiteinheit" können die Beschleunigungs- und Verzögerungsrampen beeinflusst werden.

# 5.1.3 Closed Loop

# 5.1.3.1 Einführung

Die *Closed Loop*-Theorie geht auf die Vorstellung eines Regelkreises zurück. Eine am System einwirkende Störgröße soll möglichst schnell und ohne bleibende Abweichung ausgeregelt werden, um die Regelgröße wieder an die Führungsgröße anzugleichen.

Closed Loop am Beispiel einer Drehzahlregelung:



PI<sub>I</sub> = Proportional-/Integralregler Stromregelkreis
PI<sub>V</sub> = Proportional-/Integralregler Drehzahlregelkreis

 $I_{ist}$  = Aktueller Strom  $V_{ist}$  = Aktuelle Drehzahl

Das Closed Loop-Verfahren wird auch als "Sinuskommutierung über Encoder mit feldorientierter Regelung" bezeichnet. Kern der Closed Loop-Technologie ist die leistungsangepasste Stromregelung sowie die Rückführung der Istwerte des Prozesses. Über die Signale eines Sensors wird die Rotorlage erfasst und es werden in den Motorwicklungen sinusförmige Phasenströme erzeugt. Durch die Vektorregelung des Magnetfelds ist gewährleistet, dass das Statormagnetfeld immer senkrecht zum Rotormagnetfeld steht und die Feldstärke genau dem gewünschten Drehmoment entspricht. Der in den Wicklungen so gesteuerte Strom sorgt für eine gleichmäßige Motorkraft und führt zu einem besonders ruhig laufenden Motor, der sich genau regeln lässt.

Die für die Betriebsart *Closed Loop* notwendige Rückführung der Regelgrößen kann mit verschiedenen Technologien realisiert werden. Neben der physischen Rückführung mit Encoder oder Hall-Sensoren, ist auch eine virtuelle Erfassung der Motorparameter durch eine softwarebasierte Modellberechnung möglich. Physikalische Größen, wie Geschwindigkeit oder Gegen-EMK, können mit Hilfe eines sogenannten "Beobachters" aus den Daten des Stromreglers rekonstruiert werden. Mit dieser Sensorless-Technologie



38

erhält man einen "virtuellen Drehgeber", der ab einer gewissen Minimalgeschwindigkeit die Positions- und Drehzahlinformation mit der gleichen Präzision liefert wie ein realer optischer oder magnetischer Drehgeber.

Alle Steuerungen von Nanotec, welche die Betriebsart *Closed Loop* unterstützen, implementieren eine feldorientierte Regelung mit einer sinuskommutierten Stromregelung. Die Schrittmotoren und BLDC-Motoren werden also genauso geregelt wie ein Servomotor. Mit der Betriebsart *Closed Loop* können Schrittwinkelfehler während der Fahrt kompensiert und Lastwinkelfehler innerhalb eines Vollschritts korrigiert werden.

# 5.1.3.2 Reglerstruktur

Der Regler besteht aus drei kaskadierten PI-Reglern (proportional-integral): dem Stromregler (Kommutierung), dem Geschwindigkeitsregler und dem Positionsregler.

Der Stromregler ist in allen Betriebsmodi aktiv. Der Geschwindigkeitsregler ebenso, mit der einzigen Ausnahme der "Real Torque"-Modi (Drehmomentmodus ohne Drehzahl-Begrenzung, wenn das Bit 5 in 3202<sub>h</sub> auf "1" steht).

Der Positionsregler ist in folgenden Betriebsmodi aktiv:

- Profile Position
- Homing
- Interpolated Position Mode
- Cyclic Synchronous Position
- Velocity/Profile Velocity/Cylic Synchronous Velocity, wenn das Bit 1 in 3202<sub>h</sub> auf "1" steht

### **HINWEIS**

Für Firmware-Versionen ab FIR-v19xx gilt das hier beschriebene neue Schema für die Reglerstruktur.



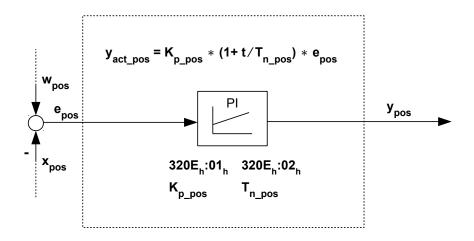
Die alten Regelparameter (Objekt  $3210_h$ ) sind im Auslieferungszustand noch aus Kompatibilitätsgründen aktiviert. Nanotec empfiehlt, für neue Applikationen die neuen Regelparameter zu verwenden.

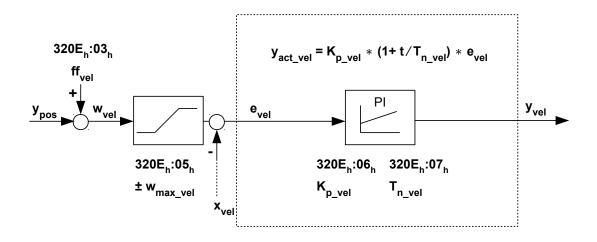
Um die neuen Parameter zu verwenden, müssen Sie  $\underline{3210}_h$ :07 $_h$  (für den  $Closed\ Loop$ ) bzw.  $\underline{3210}_h$ :09 $_h$  (für den  $Open\ Loop$ ) auf "0" setzen. Die alten Werte werden beim Einschalten der Steuerung umgerechnet und in das neue Objekt  $\underline{320E}_h$  bzw.  $\underline{320F}_h$  eingetragen. Sie müssen beide Objekte speichern (siehe  $\underline{Objekte\ speichern}$ ).

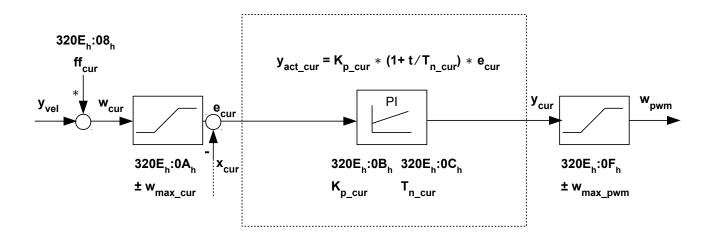
Jeder Regler besteht aus einem Proportional-Anteil mit dem *Verstärkungsfaktor*  $K_p$  und einem Integral-Anteil mit der *Nachstellzeit*  $T_n$ . Die Stellgröße (das Ausgangssignal des Reglers, das die Vorgabe für den nächsten Regler ist) wird jeweils durch die maximale Geschwindigkeit (Positionsregler), den maximalen Strom (Geschwindigkeitsregler) oder das maximale PWM-Signal (Stromregler) limitiert.

Die nachfolgenden Abbildungen zeigen die Struktur der drei kaskadierten Regler.









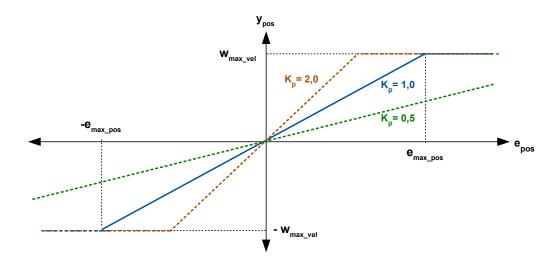


Für jeden Regler können Sie eine maximale Regelabweichung ( $e_{max}$ ) und einen Verstärkungsfaktor ( $K_p$ ) einstellen, die den Ausgang des Reglers (Stellgröße) bestimmen, unter Berücksichtigung der Limitierung der Stellgröße ( $y_{max}$ ).

Die folgende Abbildung zeigt den Zusammenhang zwischen der maximalen Regelabweichung (e), der Stellgröße (y) und dem *Verstärkungsfaktor* ( $K_p$ ) am Beispiel des Positionsreglers.

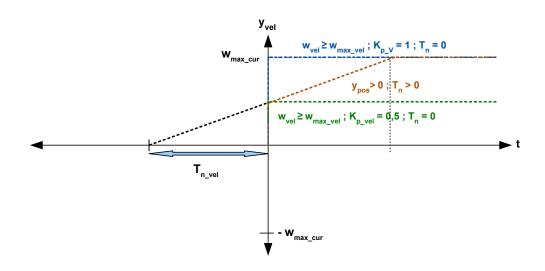
Eine in  $320E_h:04_h$  eingestellte maximale Abweichung ( $e_{max\_pos}$ ) führt bei einem  $K_p$  von 100% zu der in  $320E_h:05_h$  eingestellten maximalen Stellgröße (in dem Fall der maximalen Geschwindigkeit,  $y_{max\_vel}$ ). Bei kleineren Abweichungen ist auch die Stellgröße entsprechend kleiner.

Der  $Verstärkungsfaktor K_p$  hat einen direkten Einfluss auf die aktuelle Stellgröße: bei gleicher Abweichung ist die Stellgröße proportional zum Verstärkungsfaktor.



Jeder Regler besitzt auch einen Integral-Anteil, der durch die *Nachstellzeit* ( $T_n$ ) bestimmt wird. Die folgende Abbildung zeigt den Einfluss der Nachstellzeit auf die Stellgröße am Beispiel des Geschwindigkeitsreglers.

Je kleiner die Nachstellzeit, desto größer der Einfluss des Integral-Anteils und desto schneller steigt die Stellgröße. Ist die Nachstellzeit 0, wird der Integral-Anteil intern auf "0" gesetzt und der Regler hat nur den Proportional-Anteil.





41

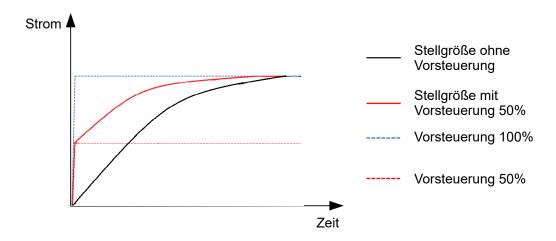
### 5.1.3.3 Vorsteuerung

Sie haben auch die Möglichkeit, eine Geschwindigkeitsvorsteuerung, eine Beschleunigungsvorsteuerung (die einem Drehmoment-/Stromwert entspricht) und eine Spannungsvorsteuerung einzustellen.

Sie können die *Vorsteuerung* verwenden, um eine bereits bekannte oder zu erwartende Stellgröße auf die Führungsgröße ("prädiktiv") aufzuschlagen. Sie können z. B. das Trägheitsmoment der Last kompensieren, indem Sie einen Beschleunigungs-Vorsteuerwert auf den Ausgang des Geschwindigkeitsreglers addieren.

Die Vorsteuerwerte werden zusätzlich in den Geschwindigkeits-/Stromregelkreis eingespeist bzw. auf den Spannungswert addiert und stehen sofort zur Verfügung. Dadurch kann eine dynamischere Regelung erzielt werden.

Die folgende Abbildung zeigt den Strom (der die Beschleunigung erzeugt) während der Beschleunigungsphase in Abhängigkeit von der *Beschleunigungsvorsteuerung*. Bei einem Vorsteuerwert von "50%" steht der Strom bereits zu Beginn der Beschleunigungsphase auf "50%", der Stromregler wird dadurch "entlastet".



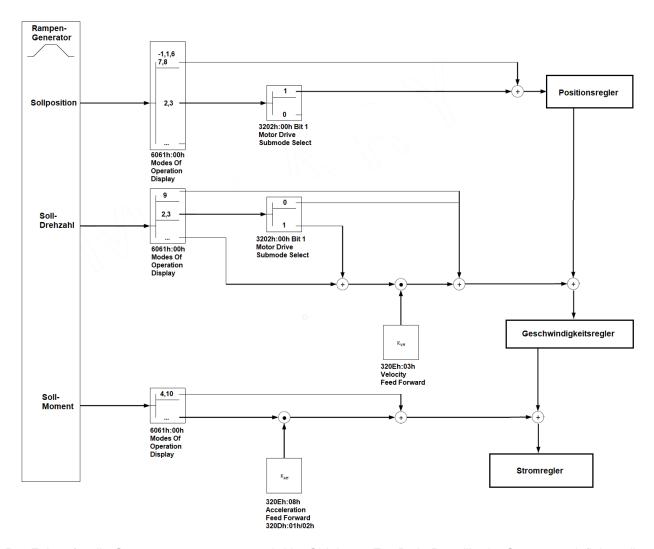
Der Faktor für die *Geschwindigkeitsvorsteuerung* wird im Objekt <u>320E</u><sub>h</sub>:03<sub>h</sub> in Promille des Ausgangs des Rampengenerators (<u>606B</u><sub>h</sub>) eingestellt und vor dem Geschwindigkeitsregler zum Ausgang des Positionsreglers addiert. Die *Geschwindigkeitsvorsteuerung* ist in allen Modi mit Positionsregelkreis aktiv:

- Profile Position
- Homing
- Interpolated Position Mode
- Cyclic Synchronous Position
- Velocity/Profile Velocity, wenn das Bit 1 in 3202<sub>h</sub> auf "1" steht

Der Faktor für die *Beschleunigungsvorsteuerung* wird im Objekt 320E<sub>h</sub>:08<sub>h</sub> in Promille des Faktors von 320D<sub>h</sub> eingestellt und mit dem Ausgang des Rampengenerators (6074<sub>h</sub>) multipliziert. Der Wert wird vor dem Stromregler zum Ausgang des Geschwindigkeitsreglers addiert. Die *Beschleunigungsvorsteuerung* ist in allen Modi aktiv, mit der Ausnahme der Drehmomentmodi.

Die folgende Abbildung zeigt die Fälle, in denen die Vorsteuerung aktiv ist und die Position der Vorsteuerung innerhalb der Regler-Kaskade.





Der Faktor für die *Spannungsvorsteuerung* wird im Objekt <u>320E</u><sub>h</sub>:0D<sub>h</sub> in Promille der Spannung definiert, die benötigt wird, um den Sollstrom zu erzeugen. Ist der Faktor 1000‰ (Werkseinstellung), steht die Spannung sofort zur Verfügung und der Iststrom erreicht sehr schnell den Sollstrom. Dadurch existiert praktisch keine Regelabweichung beim Beschleunigen und der Stromregler wird entlastet.

Die Spannungsvorsteuerung ist in allen Modi aktiv. Um sie auszuschalten, setzen Sie 320Eh:0Dh auf "0".

### 5.1.3.4 Inbetriebnahme

Vor dem Anwenden der Betriebsart *Closed Loop* sollte ein Auto-Setup durchgeführt werden. Der Betriebsmodus Auto-Setup ermittelt automatisch die notwendigen Parameter (z.B. Motorkenndaten, Rückführsysteme), die für eine optimale Arbeitsweise der feldorientierten Regelung notwendig sind. Alle Informationen zur Durchführung des Auto-Setups sind im Kapitel <u>Auto-Setup</u> beschrieben.

Bei den Plug & Drive Motoren ist es nicht notwendig das *Auto-Setup* auszuführen, da dieses bereits werksseitig durchgeführt wurde.

Das Bit 0 im  $3202_h$  muss gesetzt sein. Das Bit wird nach einem erfolgreich abgeschlossenen Auto-Setup automatisch gesetzt.

### 5.1.3.5 Optimierungen

Im *Closed Loop* wird die gemessene Regelgröße (Istwert) permanent mit der Führungsgröße (Sollwert) verglichen. Bei Abweichungen zwischen diesen Größen regelt die Steuerung entsprechend den vorgegebenen Regelparametern nach.

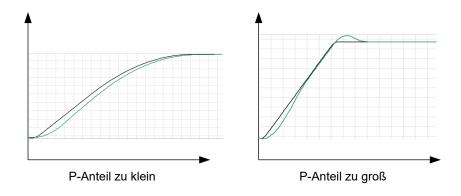


Ziel der Optimierung der Regelparameter (das sogenannte *Tuning* des Reglers) ist ein möglichst ruhiger Motorlauf, eine hohe Genauigkeit und eine hohe Dynamik in der Reaktion der Steuerung auf Störungen. Alle Regelabweichungen sollen so schnell wie möglich eliminiert werden.

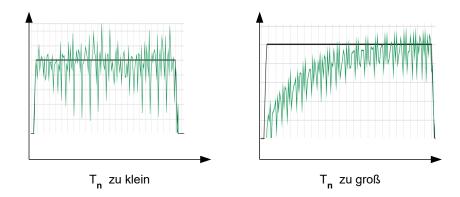
Es ist aufgrund der kaskadierten <u>Reglerstruktur</u> sinnvoll, mit der Optimierung des innersten Reglers (Stromreglers) zu beginnen, bevor der Geschwindigkeits- und ggf. der Positionsregler optimiert werden. Jeder der drei Regler besteht aus einem Proportional- und einem Integral-Anteil, die normalerweise in dieser Reihenfolge angepasst werden sollten.

Folgende Abbildungen zeigen die Reaktion des Reglers auf eine Sollwert-Änderung.

Ist der Proportional-Anteil zu klein, bewegt sich der Istwert unterhalb des Sollwerts. Ein zu großer Proportional-Anteil führt dagegen zu einem "Überschwingen".



Ist die Nachstellzeit zu klein, neigt das System zu Schwingungen zu. Ist die Nachstellzeit zu groß, wird die Abweichung zu langsam ausgeregelt.



### **VORSICHT**

## Verletzungsgefahr durch unkontrollierte Motorbewegungen!



Falsche Regelparameter können zu einem instabilen Regelverhalten führen. Es kann zu unvorhersehbaren Reaktionen kommen.

- ▶ Erhöhen Sie die Regelparameter langsam und schrittweise. Erhöhen Sie diese nicht weiter, wenn Sie starke Schwingungen/Oszillationen beobachten.
- ▶ Greifen Sie während des Betriebs nicht nach bewegten Teilen. Warten Sie nach dem Abschalten, bis alle Bewegungen beendet sind.



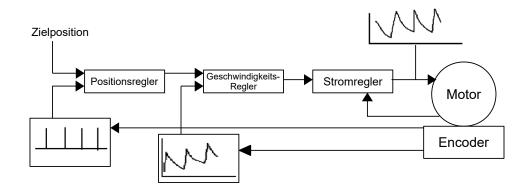
# 5.1.4 Slow Speed

# 5.1.4.1 Einführung

Die Betriebsart *Slow Speed* vereint die Vorteile der *Open Loop*- und *Closed Loop*-Technologie im niedrigen Drehzahlbereich und kann angewendet werden, wenn ein Encoder als Rückführung vorhanden ist. *Slow Speed* bietet eine Schleppfehlerüberwachung, weist aber einen laufruhigeren Betrieb auf, als im puren *Closed Loop*-Betrieb bei niedrigen Drehzahlen.

Die Rotorlage wird über die Signale des Encoders erfasst. Um die Geschwindigkeit zu berechnen, wird die Änderung der Position durch die (feste) Zykluszeit dividiert. Bei niedrigen Drehzahlen zählt der Controller weniger (oder gar keine) Encoder-Inkremente in einem Zyklus, was zu einer Geschwindigkeitskurve mit relativ vielen Spitzen führt (trotz des verwendeten Tiefpassfilters).

Wegen des kaskadierten Regelkreises führt dies im *Closed Loop*-Betrieb zu Stromspitzen, die einen unruhigen Lauf zufolge haben, wie die folgende Abbildung zeigt.



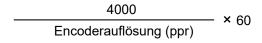
In der Betriebsart *Slow Speed* fährt der Motor im Gegenteil mit konstantem Phasenstrom, wie im *Open Loop*. Der Schleppfehler wird aber über den Encoder überwacht und die Vektorregelung des Magnetfelds wird ggf. aktiviert, wie im *Closed Loop*.

# 5.1.4.2 Aktivierung

Um die Betriebsart Slow Speed zu aktivieren, müssen Sie:

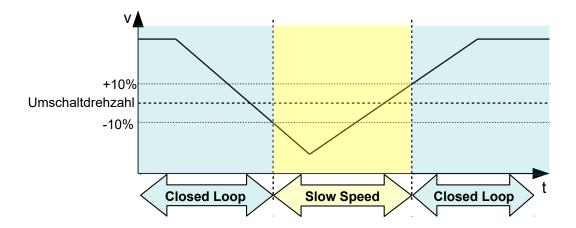
- 1. den Closed Loop aktivieren,
- 2. das Bit 7 im Objekt 3202<sub>h</sub> (Motor Drive Submode Select) auf "1" setzen.

Die Umschaltung zwischen Slow Speed und Closed Loop erfolgt automatisch bei einer von der physikalischen Encoderauflösung abhängigen Drehzahl, mit einer Hysterese von 10%. Diese feste Umschaltdrehzahl wird in Umdrehungen pro Minute berechnet wie folgt:



Die nachfolgende Abbildung zeigt die Umschaltung in Abhängigkeit von der Drehzahl in beiden Richtungen.





Im Stillstand befindet sich der Motor im Closed Loop-Betrieb.

# 5.1.4.3 Optimierungen

Der gesamte Phasenstrom bleibt konstant, wie im *Open Loop*. Systembedingt können dann Resonanzen auftreten, die Sie durch Anpassung des Motorstroms und/oder der Beschleunigungsrampe vermeiden können. Siehe auch Kapitel <u>Open Loop</u>.

Bei Betrieb in unterschiedlichen Drehzahlbereichen, wenn zwischen *Closed Loop* und *Slow Speed* gewechselt wird, ist eventuell notwendig:

- den Motorstrom (Objekte 6075<sub>h</sub>, 6073<sub>h</sub>) zu reduzieren, wenn von Closed Loop in Slow Speed gewechselt wird
- unterschiedliche Regelparameter (siehe Reglerstruktur) für jeden Drehzahlbereich zu ermitteln.

## 5.2 CiA 402 Power State Machine

## 5.2.1 Zustandsmaschine

# 5.2.1.1 CiA 402

Um die Steuerung betriebsbereit zu schalten, ist es notwendig, eine Zustandsmaschine (*State Machine*) zu durchlaufen. Diese ist im *CANopen-Standard 402* definiert. Zustandsänderungen werden im Objekt <u>6040</u><sub>h</sub> (Controlword) angefordert. Der tatsächliche Zustand der Zustandsmaschine lässt sich aus dem Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> (Statusword) entnehmen.

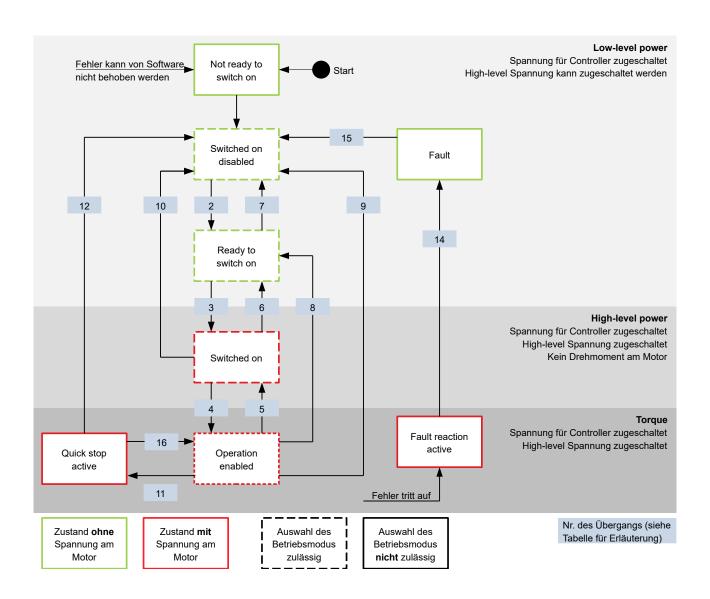
### 5.2.1.2 Controlword

Zustandsänderungen werden über Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) angefordert.

# Zustandsübergänge

Das Diagramm zeigt die möglichen Zustandsübergänge.





In der nachfolgenden Tabelle sind die Bit-Kombinationen für das Controlword aufgelistet, die zu den entsprechenden Zustandsübergängen führen. Ein X entspricht dabei einem nicht weiter zu berücksichtigenden Bit-Zustand. Ausnahmen sind das Rücksetzen des Fehlers (Fault reset) und der Wechsel von *Quick Stop Active* nach *Operation Enabled*: Der Übergang wird nur durch steigende Flanke des Bits angefordert.

Kommando	Bit im Objekt 6040 <sub>h</sub>					Übergang
	Bit 7	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	
Shutdown	0	Χ	1	1	0	2, 6, 8
Switch on	0	0	1	1	1	3
Disable voltage	0	Χ	Χ	0	Χ	7, 10, 9, 12
Quick stop	0	Χ	0	1	Χ	11
Disable operation	0	0	1	1	1	5
Enable operation	0	1	1	1	1	4



Kommando		Bit i	m Objekt	Übergang		
	Bit 7	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	
Enable operation after Quick stop	0	1		1	1	16
Fault / warning reset	$\Box$	Χ	Χ	Χ	Χ	15

## 5.2.1.3 Statusword

In der nachfolgenden Tabelle sind die Bitmasken aufgelistet, die den Zustand der Steuerung aufschlüsseln.

Statusword (6041 <sub>h</sub> )	Zustand
xxxx xxxx x0xx 0000	Not ready to switch on
xxxx xxxx x1xx 0000	Switch on disabled
xxxx xxxx x01x 0001	Ready to switch on
xxxx xxxx x01x 0011	Switched on
xxxx xxxx x01x 0111	Operation enabled
xxxx xxxx x00x 0111	Quick stop active
xxxx xxxx x0xx 1111	Fault reaction active
xxxx xxxx x0xx 1000	Fault

Die Steuerung erreicht nach Einschalten und erfolgreichem Selbsttest den Zustand Switch on disabled.



## **HINWEIS**

Tritt ein nicht behebbarer Fehler auf, wechselt die Steuerung in den Zustand Not ready to switch on und verbleibt dort.

### 5.2.1.4 Betriebsmodus

Der Betriebsmodus wird im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> eingestellt. Der tatsächlich aktive Betriebsmodus wird im <u>6061</u><sub>h</sub> angezeigt.

Die Einstellung oder Änderung des Betriebsmodus ist jederzeit möglich.

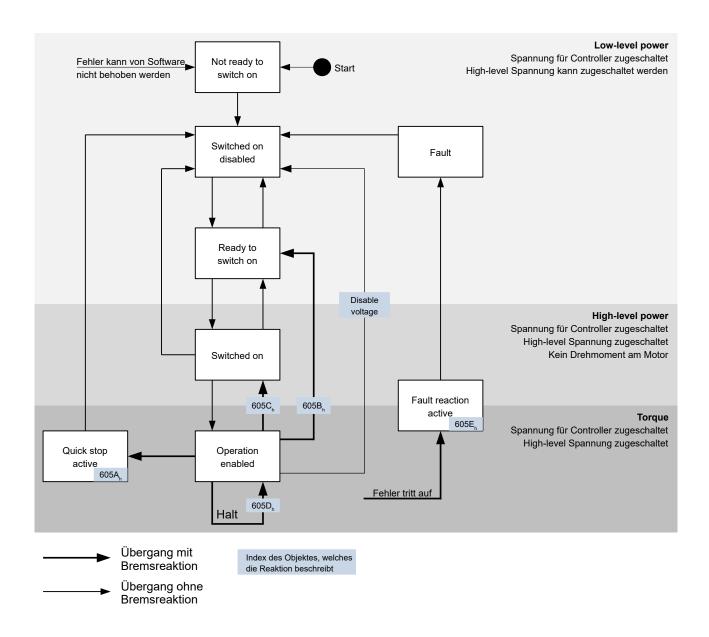
# 5.2.2 Verhalten beim Verlassen des Zustands Operation enabled

## 5.2.2.1 Bremsreaktionen

Beim Verlassen des Zustands *Operation enabled* lassen sich unterschiedliche Bremsreaktionen programmieren.

Die nachfolgende Grafik zeigt eine Übersicht der Bremsreaktionen.





# 5.2.2.2 Quick stop active

Übergang in den Zustand Quick stop active (quick stop option):

In diesem Fall wird die in Objekt 605A<sub>h</sub> hinterlegte Aktion ausgeführt (siehe nachfolgende Tabelle).

Wert in Objekt 605A	Beschreibung
0	Soforthalt mit anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> ) und anschließendem Zustandswechsel in <i>Switch on disabled</i>
5	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Quick Stop Active; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt



49

	Wert in Objekt 605A <sub>h</sub>	Beschreibung				
		bestromt. Sie können wieder in den Zustand Operation enabled schalten.				
6		Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> ) und anschließendem Zustandswechsel in <i>Quick Stop Active</i> ; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand <i>Operation enabled</i> schalten.				

Der Zustand *Quick stop active* kann auch beim Betätigen eines Endschalters erreicht werden, siehe Begrenzung des Bewegungsbereichs.

# 5.2.2.3 Ready to switch on

Übergang in den Zustand Ready to switch on (shutdown option):

In diesem Fall wird die in Objekt 605B<sub>h</sub> hinterlegte Aktion ausgeführt (siehe nachfolgende Tabelle).

Wert in Objekt 605B <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Endstufe ohne Bremsrampe abschalten; Antriebsfunktion gesperrt — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Ready to switch on
2 bis 32767	Reserviert

# 5.2.2.4 Switched on

Übergang in den Zustand Switched on (disable operation option):

In diesem Fall wird die in Objekt 605Ch hinterlegte Aktion ausgeführt (siehe nachfolgende Tabelle).

Wert in Objekt 605C <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Endstufe ohne Bremsrampe abschalten; Antriebsfunktion gesperrt — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switched on
2 bis 32767	Reserviert

# 5.2.2.5 Halt

Das Bit ist gültig in folgenden Modi:

- Profile Position
- Velocity
- Profile Velocity
- Profile Torque
- Interpolated Position Mode

Beim Setzen des Bit 8 in Objekt <u>6040</u><sub>h</sub> (Controlword) wird die in <u>605D</u><sub>h</sub> hinterlegte Aktion ausgeführt (siehe nachfolgende Tabelle):



Wert in Objekt 605D <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis 0	Reserviert
1	Abbremsen mit <i>slow down ramp</i> (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	Reserviert

## 5.2.2.6 Fault

Fehlerfall (fault):

Sollte ein Fehler auftreten, wird der Motor abgebremst, wie es in Objekt 605E<sub>h</sub> hinterlegt ist.

Wert in Objekt 605E <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Endstufe ohne Bremsrampe abschalten; Antriebsfunktion gesperrt — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit <i>slow down ramp</i> (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	Reserviert

Für jeden aufgetretenen Fehler wird im Objekt 1003<sub>h</sub> ein genauerer Fehlercode hinterlegt.

## 5.2.2.7 Schlepp-/Schlupffehler

Sollte ein Schlepp- oder Schlupffehler auftreten, wird der Motor abgebremst, wie es in Objekt  $\underline{3700}_h$  hinterlegt ist.

Wert	Beschreibung
-32768 bis -2	Reserviert
-1	keine Reaktion
0	Endstufe ohne Bremsrampe abschalten; Antriebsfunktion gesperrt — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit quick stop ramp (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	reserviert

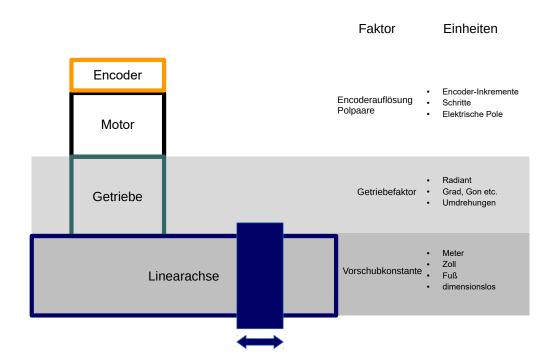
Sie können die Fehlerüberwachung deaktivieren, indem Sie das Objekt  $\underline{6065}_h$  auf den Wert "-1" (FFFFFFF $_h$ "), bzw. das Objekt  $\underline{60F8}_h$  auf den Wert "7FFFFFF $_h$ " setzen.

## 5.3 Benutzerdefinierte Einheiten

Die Steuerung bietet Ihnen die Möglichkeit, benutzerdefinierte Einheiten einzustellen. Damit lassen sich die entsprechenden Parameter z. B. direkt in Grad [°], Millimeter [mm], usw. setzen und auslesen.

Sie können auch, entsprechend den mechanischen Gegebenheiten, eine <u>Getriebeübersetzung</u> und/oder eine <u>Vorschubkonstante</u> einstellen.





# **HINWEIS**



Wertänderungen aller Objekte, die in diesem Kapitel beschrieben werden, werden im Zustand *Operation enabled* der <u>CiA 402 Power State Machine</u> nicht sofort angewendet. Der Zustand *Operation enabled* muss dazu verlassen werden.

# 5.3.1 Einheiten

Es werden sowohl Einheiten des internationalen Einheitensystems (SI) als auch einige spezifische Einheiten unterstützt. Ebenfalls möglich ist die Angabe einer Zehnerpotenz als Faktor.

In der nachfolgenden Tabelle sind alle unterstützen Einheiten für die Position und deren Werte für <u>60A8</u><sub>h</sub> (<u>Positionseinheit</u>) bzw. <u>60A9</u><sub>h</sub> (<u>Geschwindigkeitseinheit</u>) aufgelistet. Abhängig von der verwendeten Einheit wird die <u>Vorschubkonstante</u> (6092<sub>h</sub>) und/oder die <u>Getriebeübersetzung</u> (6091<sub>h</sub>) berücksichtigt.

Name	Einheitenzeichen	Wert	6091 <sub>h</sub>	6092 <sub>h</sub>	Beschreibung
metre	m	01 <sub>h</sub>	ja	ja	Meter
inch	in	C1 <sub>h</sub>	ja	ja	Zoll (=0,0254 m)
foot	ft	C2 <sub>h</sub>	ja	ja	Fuß (=0,3048 m)
grade	g	40 <sub>h</sub>	ja	nein	Gon (Winkeleinheit, 400 entsprechen 360°)
radian	rad	10 <sub>h</sub>	ja	nein	Radiant
degree	o	41 <sub>h</sub>	ja	nein	Grad
arcminute	•	42 <sub>h</sub>	ja	nein	Winkelminute (60'=1°)
arcsecond	"	43 <sub>h</sub>	ja	nein	Winkelsekunde (60''=1')
mechanica revolution	•	B4 <sub>h</sub>	ja	nein	Umdrehung



Name E	inheitenzeichen	Wert	6091 <sub>h</sub>	6092 <sub>h</sub>	Beschreibung
encoder increment		B5 <sub>h</sub>	nein	nein	Encoder-Inkremente. Abhängig vom verwendeten Sensor (Encoder/Hall-Sensor) und <u>Betriebsart</u> . Im <i>Open Loopund Sensorless</i> -Betrieb entspricht die Anzahl der Polpaare (2030 <sub>h</sub> ) multipliziert mit 65536 einer Motorumdrehung.
step		AC <sub>h</sub>	nein	nein	Schritte. Bei 2-phasigen Schrittmotoren entspricht die Anzahl der Polpaare (2030 <sub>h</sub> ) multipliziert mit 4 einer Umdrehung. Bei 3-phasigen BLDC-Motoren entspricht die Anzahl der Polpaare (2030 <sub>h</sub> ) multipliziert mit 6 einer Umdrehung.
electrical pole		C0 <sub>h</sub>	nein	nein	Elektrische Pole. Bei einem Schrittmotor, der z.B. 50 Polpaare (2030 <sub>h</sub> ) hat, entspricht die Einheit 1/50 einer Umdrehung.
imensionless	3	$00_{h}$	ja	ja	dimensionslose Längeneinheit

In der nachfolgenden Tabelle sind alle unterstützen Einheiten für die Zeit und deren Werte für <u>60A9</u><sub>h</sub> (<u>Geschwindigkeitseinheit</u>) aufgelistet:

Name	Einheitenzeichen	Wert	Beschreibung
second	S	03 <sub>h</sub>	Sekunde
minute	min	47 <sub>h</sub>	Minute
hour	h	48 <sub>h</sub>	Stunde
day	d	49 <sub>h</sub>	Tag
year	а	4A <sub>h</sub>	Jahr (=365,25 Tage)

In der nachfolgenden Tabelle sind die möglichen Exponenten und deren Werte für  $\underline{60A8}_h$  (<u>Positionseinheit</u>), bzw.  $\underline{60A9}_h$  (<u>Geschwindigkeitseinheit</u>) aufgelistet:

Faktor	Exponent	Wert
10 <sup>6</sup> 10 <sup>5</sup>	6	06 <sub>h</sub>
10 <sup>5</sup>	5	05 <sub>h</sub>
10 <sup>1</sup>	1	01 <sub>h</sub>
10 <sup>1</sup> 10 <sup>0</sup> 10 <sup>-1</sup>	0	00 <sub>h</sub>
10 <sup>-1</sup>	-1	FF <sub>h</sub>
10 <sup>-5</sup> 10 <sup>-6</sup>	-5	FB <sub>h</sub>
10 <sup>-6</sup>	-6	FA <sub>h</sub>

# 5.3.2 Encoderauflösung

Die physikalische Auflösung des für die Positionsmessung verwendeten Encoders/Sensors berechnet sich aus den Encoder-Inkrementen ( $\underline{60E6}_h$  (Encoder Increments)) pro Motorumdrehungen ( $\underline{60EB}_h$  (Motor Revolutions)).



# 5.3.3 Getriebeübersetzung

Die Getriebeübersetzung berechnet sich aus Motorumdrehungen (60E8<sub>h</sub> (Motor Shaft Revolutions)) pro Achsenumdrehungen (60ED<sub>h</sub> (Driving Shaft Revolutions)).

### 5.3.4 Vorschubkonstante

Die Vorschubkonstante berechnet sich aus dem Vorschub in benutzerdefinierten Positionseinheiten (60E9<sub>h</sub> (Feed) pro Umdrehung der Abtriebsachse (60EE<sub>h</sub> (Driving Shaft Revolutions).

Die Vorschubkonstante ist zur Angabe der Spindelsteigung bei einer Linearachse nützlich und wird verwendet, wenn die Einheit auf Längenmaßen basiert oder wenn diese dimensionslos ist.

# 5.3.5 Berechnungsformeln für Benutzereinheiten

### 5.3.5.1 Positionseinheit

Das Objekt 60A8h enthält:

- Bits 16 bis 23: die Positionseinheit (siehe Kapitel Einheiten)
- Bits 24 bis 31: den Exponenten einer Zehnerpotenz (siehe Kapitel Einheiten)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	E	xpone	nt eine	er Zehi	nerpot	enz					Eir	heit			
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	reserviert (00h)									re	servier	t (00h)	)		

### **Beispiel**

Wird <u>60A8</u><sub>h</sub> mit dem Wert "FF410000<sub>h</sub>" beschrieben (Bits 16-23=41<sub>h</sub> und Bits 24-31=FF<sub>h</sub>), wird die Einheit auf *Zehntelgrad* eingestellt (Werkseinstellung).

Bei einer relativen Zielposition (607A<sub>h</sub>) von 3600 fährt der Motor genau eine mechanische Umdrehung, wenn die <u>Getriebeübersetzung</u> 1:1 ist. Die <u>Vorschubkonstante</u> spielt in diesem Fall keine Rolle.

### **Beispiel**

Wird  $\underline{60A8}_h$  mit dem Wert "FD010000<sub>h</sub>" beschrieben (Bits 16-23=01<sub>h</sub> und Bits 24-31=FD<sub>h</sub>(=-3)), wird die Einheit auf *Millimeter* eingestellt.

Bei einer relativen Zielposition (607A<sub>h</sub>) von 1 fährt der Motor genau eine mechanische Umdrehung (wenn die Getriebeübersetzung und Vorschubkonstante 1:1 sind).

Wird die <u>Vorschubkonstante</u> entsprechend der Spindelsteigung einer Linearachse eingestellt, dreht der Motor so weit, dass ein Vorschub von 1 mm erreicht wird.



### **HINWEIS**

Damit die Position sich innerhalb des zulässigen Bereichs befindet, wählen Sie eine Positionseinheit, die maximal das vierfache der Encoderauflösung pro Umdrehung beträgt.

# 5.3.5.2 Geschwindigkeitseinheit

Das Objekt 60A9h enthält:

■ Bits 8 bis 15: die Zeiteinheit (siehe Kapitel Einheiten)



54

- Bits 16 bis 23: die Positionseinheit (siehe Kapitel Einheiten)
- Bits 24 bis 31: den Exponenten einer Zehnerpotenz (siehe Kapitel Einheiten)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Е	xpone	nt eine	er Zehi	nerpote	enz				Pos	sitionse	einheit			
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	Zeiteinheit								res	ervier	(00h)				

### **Beispiel**

Wird <u>60A9</u><sub>h</sub> mit dem Wert "00B44700<sub>h</sub>" beschrieben (Bits 8-15=00<sub>h</sub>, Bits 16-23=B4<sub>h</sub> und Bits 24-31=47<sub>h</sub>), wird die Einheit auf *Umdrehungen pro Minute* eingestellt (Werkseinstellung).

#### **Beispiel**

Wird das  $\underline{60A9}_h$  mit dem Wert "FD010300<sub>h</sub>" beschrieben (Bits 8-15=FD<sub>h</sub>(=-3), Bits 16-23=01<sub>h</sub> und Bis 24-31=03<sub>h</sub>), wird die Einheit auf *Millimeter pro Sekunde* eingestellt.



#### **HINWEIS**

Die Geschwindigkeitseinheit im Modus <u>Velocity</u> ist auf *Umdrehungen pro Minute* voreingestellt. Sie können die Einheit nur über den 604Ch VI Dimension Factor umstellen.

# Umrechnungsfaktor für die Geschwindigkeitseinheit

Sie können einen zusätzlichen Faktor für die Geschwindigkeitseinheit einstellen, damit z.B. eine Einheit von 1/3 Umdrehungen/Minute möglich ist. Der Faktor n errechnet sich aus Faktor für Zähler (6096<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) geteilt durch Faktor für Nenner (6096<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>).

$$n_{\text{Geschwindigkeitseinheit}} = \frac{6096_{\text{h}}:01}{6096:02}$$

## 5.3.5.3 Beschleunigungseinheit

Die Beschleunigungseinheit ist Geschwindigkeitseinheit pro Sekunde.

## Umrechnungsfaktor für die Beschleunigungseinheit

Der Faktor n für die Beschleunigungseinheit errechnet sich aus Zähler ( $6097_h$ :01<sub>h</sub>) geteilt durch Nenner ( $6097_h$ :02<sub>h</sub>).

$$n_{\text{Beschleunigungseinheit}} = \frac{6097_{\text{h}}:01}{6097_{\text{h}}:02}$$

# 5.3.5.4 Ruckeinheit

Die Ruckeinheit ist Beschleunigungseinheit pro Sekunde.

## Umrechnungsfaktor für den Ruck

Der Faktor n für den Ruck errechnet sich aus Zähler (60A2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) geteilt durch Nenner (60A2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>).



$$n_{Ruckeinheit} = \frac{60A2_{h}:01}{60A2_{L}:02}$$

# 5.4 Begrenzung des Bewegungsbereichs

Die digitalen Eingänge können als Endschalter verwendet werden, im Kapitel <u>Digitale Eingänge</u> wird beschrieben, wie Sie diese Funktion der Eingänge aktivieren. Die Steuerung unterstützt auch Software-Endschalter.

### 5.4.1 Verhalten beim Erreichen der Endschalter

Wird ein Endschalter überfahren, wird das Bit 7 (*Warning*) in <u>6041</u><sub>h</sub> (*Statusword*) gesetzt und die in Objekt <u>3701</u><sub>h</sub> hinterlegte Aktion ausgeführt (siehe nachfolgende Tabelle).

Wert in Objekt 3701 <sub>h</sub>	Beschreibung
-1 (Werkseinstellung)	keine Reaktion (um z. B. eine Referenzfahrt durchzuführen)
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> und anschließendem Zustandswechsel in <i>Switch on disabled</i>
5	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Quick Stop Active; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand Operation enabled schalten.
6	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> und anschließendem Zustandswechsel in <i>Quick Stop Active</i> ; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand <i>Operation enabled</i> schalten.

Solange der Endschalter noch aktiv ist, ist das Fahren in die Richtung des Endschalters blockiert, es kann aber in die gegengesetzte Richtung gefahren werden.

Das Bit 7 (*Warning*) in <u>6041</u><sub>h</sub> wird erst gelöscht, wenn der Endschalter deaktiviert ist und über die Endschalter-Position zurückgefahren wurde.

### **HINWEIS**



Das Quick-Stop-Bit (Bit 2) in  $6040_h$  wird bei dem Zustandswechsel nach *Quick Stop Active* nicht automatisch auf "0" gesetzt.

▶ Wenn Sie die <u>State Machine</u> danach wieder in den Zustand *Operation Enabled* versetzen möchten, müssen Sie das Bit auf "0" und wieder auf "1" setzen.

### 5.4.2 Software-Endschalter

Die Steuerung berücksichtigt Software-Endschalter ( $\underline{607D_h}$  (Software Position Limit)). Zielpositionen ( $\underline{607A_h}$ ) werden durch  $\underline{607D_h}$  limitiert, die absolute Zielposition darf nicht größer sein als die Grenzen in  $\underline{607D_h}$ . Sollte sich der Motor beim Einrichten der Endschalter außerhalb des zulässigen Bereichs befinden, werden nur Fahrbefehle in Richtung des zulässigen Bereichs angenommen.



# 5.5 Zykluszeiten

Die Steuerung arbeitet mit einer Zykluszeit vom 1 ms. Das bedeutet, dass Daten jeweils alle 1 ms verarbeitet werden, mehrfache Änderungen eines Wertes (z.B. Wert eines Objektes oder Pegel an einem digitalen Eingang) innerhalb einer ms können nicht erfasst werden.

In der nachfolgenden Tabelle finden Sie eine Übersicht der Zykluszeiten der verschiedenen Prozesse.

Task	Zykluszeit
Applikation	1 ms
NanoJ Applikation	1 ms
Stromregler	62,5 μs (16 KHz)
Geschwindigkeitsregler	250 μs (4 KHz)
Positionsregler	1 ms



# 6 Betriebsmodi

### 6.1 Profile Position

# 6.1.1 Übersicht

# 6.1.1.1 Beschreibung

Der *Profile Position Mode* dient dazu, Positionen relativ zur letzten Zielposition oder absolut zur letzten Referenzposition anzufahren. Während der Bewegung werden Grenzwerte für die Geschwindigkeit, Anfahrund Bremsbeschleunigung und Rucke berücksichtigt.

## 6.1.1.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "1" gesetzt werden (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>").

### 6.1.1.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

- Bit 4 startet einen Fahrauftrag. Dieser wird bei einem Übergang von "0" nach "1" übernommen. Eine Ausnahme besteht, wenn es von einem anderen Betriebsmodus nach *Profile Position* gewechselt wird: Ist das Bit 4 bereits gesetzt, muss es nicht auf "0" und wieder auf "1" gesetzt werden, damit der Fahrauftrag gestartet wird.
- Bit 5: Ist dieses Bit auf "1" gesetzt, wird ein durch Bit 4 ausgelöster Fahrauftrag sofort ausgeführt. Ist es auf "0" gesetzt, wird der gerade ausgeführte Fahrauftrag zu Ende gefahren und erst im Anschluss der nächste Fahrauftrag gestartet.
- Bit 6: Bei "0" ist die Zielposition (607A<sub>h</sub>) absolut und bei "1" ist die Zielposition relativ. Die Referenzposition ist abhängig von den Bits 0 und 1 des Objekts 60F2<sub>h</sub>.
- Bit 8 (Halt): Ist dieses Bit auf "1" gesetzt, bleibt der Motor stehen. Bei einem Übergang von "1" auf "0" beschleunigt der Motor mit der eingestellten Startrampe bis zur Zielgeschwindigkeit. Bei einem Übergang von "0" auf "1" bremst der Motor ab und bleibt stehen. Die Bremsbeschleunigung ist dabei abhängig von der Einstellung des "Halt Option Code" im Objekt 605Dh.
- Bit 9 (Change on setpoint): Ist dieses Bit gesetzt, wird die Geschwindigkeit erst beim Erreichen der ersten Zielposition geändert. Das bedeutet, dass vor Erreichen des ersten Ziels keine Bremsung durchgeführt wird, da der Motor auf dieser Position nicht stehen bleiben soll.

	Controlword 6040 <sub>h</sub>						
Bit 9	Bit 5	Definition					
Χ	1	Die neue Zielposition wird sofort angefahren.					
0	0	Das Positionieren wird erst vollständig abgeschlossen, bevor die nächste Zielposition mit den neuen Limitierungen angefahren wird.					
1	0	Die momentane Zielposition wird nur durchfahren, danach wird die neue Zielposition mit den neuen Werten angefahren.					

Siehe dazu das Bild in "Setzen von Fahrbefehlen".



## **HINWEIS**

Das Bit 9 im Controlword wird ignoriert, wenn die Rampengeschwindigkeit im Zielpunkt unterschritten wird. In diesem Fall müsste die Steuerung zurücksetzen und Anlauf nehmen, um die Vorgabe zu erreichen.



#### 6.1.1.4 Statusword

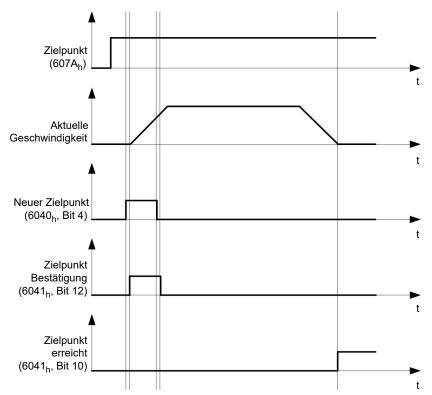
Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

- Bit 10 (Target Reached): Dieses Bit ist auf "1" gesetzt, wenn das letzte Ziel erreicht wurde und der Motor eine vorgegebene Zeit (6068<sub>h</sub>) innerhalb eines Toleranzfensters (6067<sub>h</sub>) steht. Das Bit wird auch auf "1" gesetzt, wenn das Halt-Bit (Bit 8) in 6040<sub>h</sub> gesetzt wurde und sobald der Motor sich im Stillstand befindet.
- Bit 11: Limit überschritten: Die Sollposition über- oder unterschreitet die in 607Dh eingegebenen Grenzwerte.
- Bit 12 (Set-point acknowledge): Dieses Bit bestätigt den Erhalt eines neuen und gültigen Zielpunktes. Es wird synchron zu dem Bit "New set-point" im Controlword gesetzt und zurückgesetzt. Eine Ausnahme besteht, wenn eine neue Fahrt gestartet wird, während eine andere noch nicht abgeschlossen ist, und die nächste Fahrt erst nach dem Abschluss der ersten Fahrt ausgeführt werden soll. In diesem Fall wird das Bit erst zurückgesetzt, wenn der Befehl angenommen wurde und die Steuerung bereit ist, neue Fahrbefehle auszuführen. Wird ein neuer Fahrauftrag gesendet, obwohl dieses Bit noch gesetzt ist, wird der neueste Fahrauftrag ignoriert.
  Das Bit wird nicht gesetzt, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:
  - □ Die neue Zielposition kann unter Einhaltung aller Randbedingungen nicht mehr erreicht werden.
  - Es wird bereits eine Zielposition angefahren und zudem ist bereits eine Zielposition vorgegeben. Eine neue Zielposition lässt sich erst vorgeben, nachdem die aktuelle Positionierung abgeschlossen ist.
- Bit 13 (Following Error): Dieses Bit wird im *Closed Loop*-Betrieb gesetzt, wenn der Schleppfehler größer als die eingestellten Grenzen ist (6065<sub>h</sub> (Following Error Window) und 6066<sub>h</sub> (Following Error Time Out)).

# 6.1.2 Setzen von Fahrbefehlen

### 6.1.2.1 Fahrbefehl

In Objekt  $\underline{607A_h}$  (Target Position) wird die neue Zielposition in Benutzereinheiten angegeben (siehe Benutzerdefinierte Einheiten). Anschließend wird mit dem Setzen von Bit 4 im Objekt  $\underline{6040_h}$  (Controlword) der Fahrbefehl ausgelöst. Wenn die Zielposition gültig ist, antwortet die Steuerung mit Bit 12 im Objekt  $\underline{6041_h}$  (Statusword) und beginnt die Positionierfahrt. Sobald die Position erreicht ist, wird im Statusword das Bit 10 auf "1" gesetzt.



Die Steuerung kann das Bit 4 im Objekt  $\underline{6040}_h$  (Controlword) auch selbstständig zurücksetzen. Das wird mit den Bits 4 und 5 des Objektes  $\underline{60F2}_h$  eingestellt.

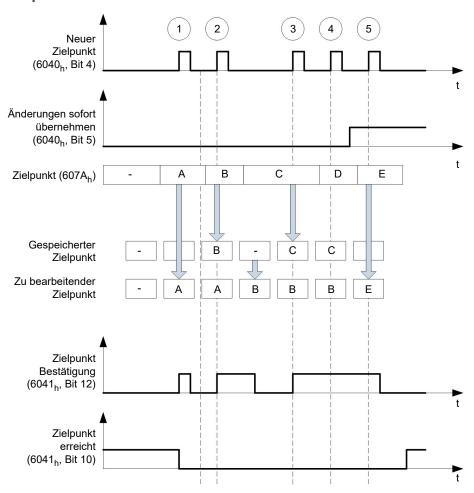


### 6.1.2.2 Weitere Fahrbefehle

Bit 12 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> (Statusword, Set-point acknowledge) fällt auf "0", falls ein weiterer Fahrbefehl zwischengespeichert werden kann (siehe Zeitpunkt 1 im nachfolgenden Bild). Solange eine Zielposition angefahren wird, lässt sich eine zweite Zielposition vorbereitend an die Steuerung übergeben. Dabei können alle Parameter - wie Geschwindigkeit, Beschleunigung, Bremsbeschleunigung usw. - neu gesetzt werden (Zeitpunkt 2). Ist der Zwischenspeicher wieder leer, lässt sich der nächste Zeitpunkt einreihen (Zeitpunkt 3).

Sollte der Zwischenspeicher schon voll sein, wird ein neuer Zielpunkt ignoriert (Zeitpunkt 4). Wird Bit 5 im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword, Bit: "Change Set-Point Immediately") gesetzt, arbeitet die Steuerung ohne den Zwischenspeicher, neue Fahrbefehle werden direkt umgesetzt (Zeitpunkt 5).

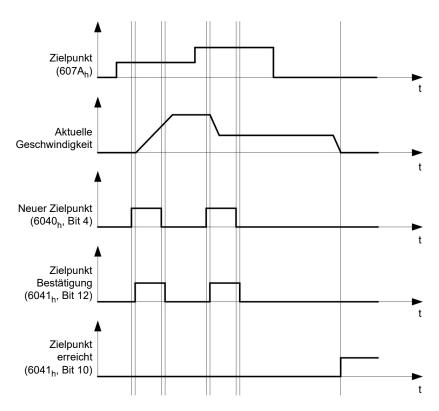
# Zeitpunkte



## Übergangsprozedur für zweite Zielposition

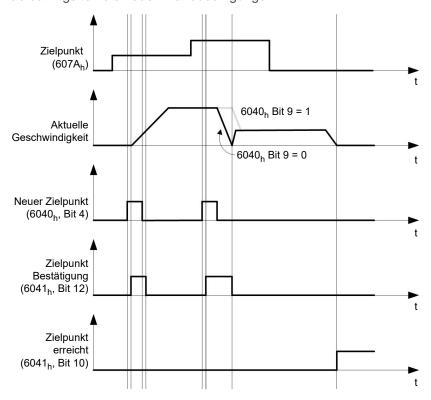
Die folgende Grafik zeigt die Übergangsprozedur für die zweite Zielposition, während die erste Zielposition angefahren wird. In dieser Abbildung ist Bit 5 von Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) auf "1" gesetzt, der neue Zielwert wird demnach sofort übernommen.





# Möglichkeiten zum Anfahren einer Zielposition

Ist Bit 9 in Objekt <u>6040</u><sub>h</sub> (Controlword) gleich "0", wird die momentane Zielposition erst vollständig angefahren. In diesem Beispiel ist die Endgeschwindigkeit (<u>6082</u><sub>h</sub>) der ersten Zielposition gleich Null. Wird Bit 9 auf "1" gesetzt, wird die Profilgeschwindigkeit (<u>6081</u><sub>h</sub>) gehalten, bis die Zielposition erreicht wurde; erst ab dann gelten die neuen Randbedingungen.



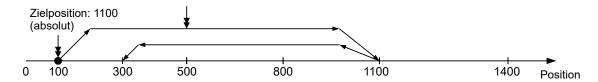
# Mögliche Kombinationen von Fahrbefehlen

Um eine bessere Übersicht für die Fahrbefehle zu bekommen, werden in diesem Kapitel Kombinationen von Fahrbefehlen aufgelistet und dargestellt.

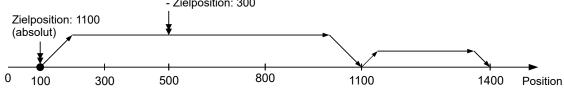


Die nachfolgenden Bilder setzen voraus:

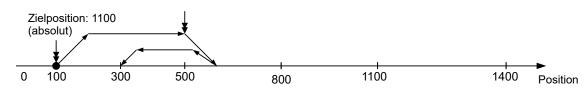
- Ein Doppelpfeil markiert einen neuen Fahrbefehl.
- Der erste Fahrbefehl am Start ist immer ein absoluter Fahrbefehl auf die Position 1100.
- Die zweite Bewegung wird mit einer niedrigeren Geschwindigkeit durchgeführt, um einen übersichtlicher dargestellten Graphen zu erhalten.
  - Änderung im Zielpunkt übernehmen (6040<sub>b</sub>:00 Bit 5 = 0)
  - Positionierung absolut (6040 :: 00 Bit 6 = 0)
  - Zielposition: 300



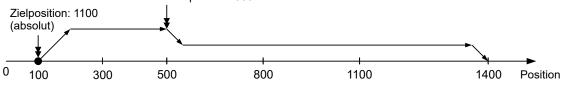
- Relativ zu der vorhergehenden Zielposition (60F2:00 = 0)
- Änderung im Zielpunkt übernehmen (6040,:00 Bit 5 = 0)
- Positionierung relativ (6040,:00 Bit 6 = 1)
- Zielposition: 300



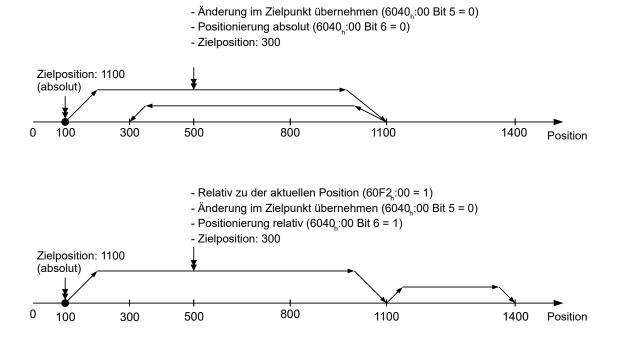
- Änderung sofort übernehmen (6040<sub>h</sub>:00 Bit 5 = 1)
- Positionierung absolut (6040<sub>b</sub>:00 Bit 6 = 0)
- Zielposition: 300



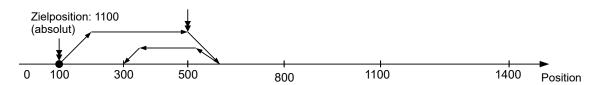
- Relativ zu der vorhergehenden Zielposition (60F2:00 = 0)
- Änderung sofort übernehmen (6040,:00 Bit 5 = 1)
- Positionierung relativ (6040 :00 Bit 6 = 1)
- Zielposition: 300





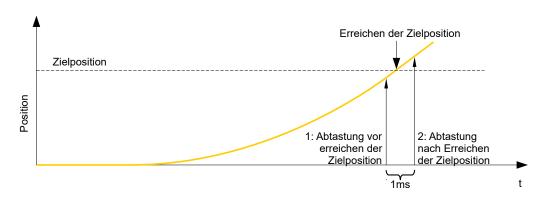


- Änderung sofort übernehmen (6040<sub>h</sub>:00 Bit 5 = 1)
- Positionierung absolut (6040<sub>h</sub>:00 Bit 6 = 0)
- Zielposition: 300



# 6.1.3 Genauigkeitsverlust bei Relativbewegungen

Beim Verketten von relativen Bewegungen kann es zu einem Verlust an Genauigkeit kommen, sollte die Endgeschwindigkeit nicht auf Null gesetzt sein. Die folgende Grafik zeigt, aus welchen Grund.



Die aktuelle Position wird einmal pro Millisekunde abgetastet. Es kann passieren, dass die Zielposition zwischen zwei Abtastungen erreicht wird. Im Falle einer Endgeschwindigkeit ungleich Null wird die Abtastung nach Erreichen der Zielposition als Grundlage für die nachfolgende Bewegung als Offset herangezogen. Demzufolge kann die nachfolgende Bewegung etwas weiter gehen, als erwartet.



# 6.1.4 Randbedingungen für eine Positionierfahrt

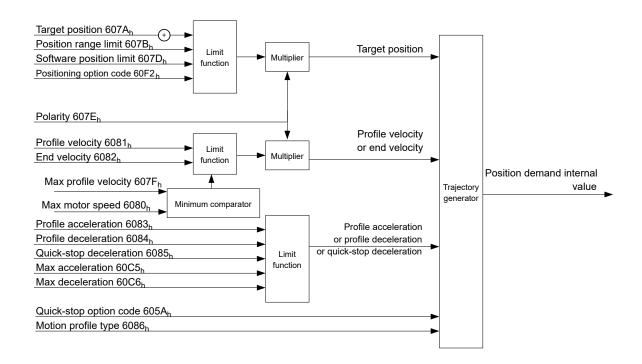
### 6.1.4.1 Objekteinträge

Die Randbedingungen für die gefahrene Position lassen sich in folgenden Einträgen des Objektverzeichnisses einstellen:

- 607A<sub>h</sub> (Target Position): vorgesehene Zielposition
- 607Dh (Software Position Limit): Definition der Endanschläge (siehe Kapitel Software-Endschalter)
- <u>607C</u><sub>h</sub> (Home Offset): Gibt die Differenz zwischen Null-Position der Steuerung und dem Referenzpunkt der Maschine in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an. (siehe "<u>Homing</u>")
- 607B<sub>h</sub> (Position Range Limit): Grenzen einer Modulo-Operation zur Nachbildung einer endlosen Rotationsachse
- 607E<sub>h</sub> (Polarity): Drehrichtung
- 6081<sub>h</sub> (Profile Velocity): maximale Geschwindigkeit, mit der die Position angefahren werden soll
- 6082<sub>h</sub> (End Velocity): Geschwindigkeit beim Erreichen der Zielposition
- 6083<sub>h</sub> (Profile Acceleration): gewünschte Anfahrbeschleunigung
- 6084<sub>h</sub> (Profile deceleration): gewünschte Bremsbeschleunigung
- 6085<sub>h</sub> (Quick Stop Deceleration): Nothalt-Bremsbeschleunigung im Falle des Zustandes "Quick stop active" der "CiA 402 Power State machine"
- 6086<sub>h</sub> (Motion Profile Type): Typ der zu fahrenden Rampe; ist der Wert "0", wird der Ruck nicht limitiert, ist der Wert "3", werden die Werte von 60A4<sub>h</sub>:1<sub>h</sub>- 4<sub>h</sub> als Limitierungen des Rucks gesetzt.
- 60C5<sub>h</sub> (Max Acceleration): die maximale Beschleunigung, die beim Anfahren der Endposition nicht überschritten werden darf
- 60C6<sub>h</sub> (Max Deceleration): die maximale Bremsbeschleunigung, die beim Anfahren der Endposition nicht überschritten werden darf
- 60A4h (Profile Jerk), Subindex 01h bis 04h: Objekte zur Beschreibung der Grenzwerte für den Ruck.
- Die Geschwindigkeit wird durch 607F<sub>h</sub> (Max Profile Velocity) und 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed) begrenzt, der kleinere Wert wird als Grenze herangezogen.
- 60F2<sub>h</sub> (Positioning Option Code): definiert das Positionierverhalten

# 6.1.4.2 Objekte für die Positionierfahrt

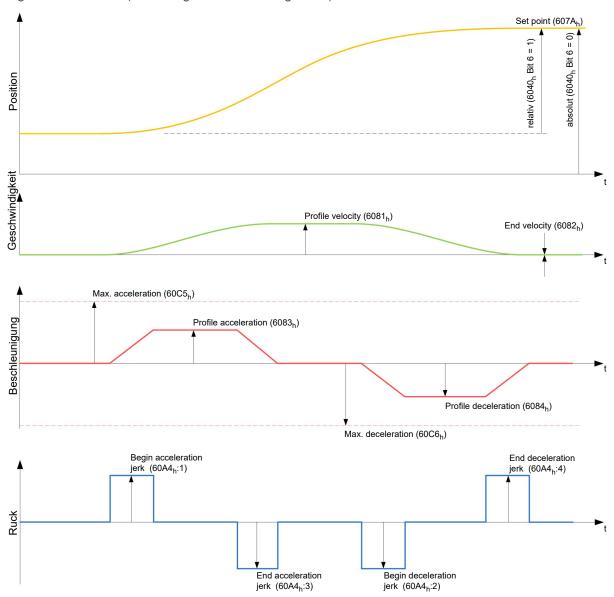
Die nachfolgende Grafik zeigt die beteiligten Objekte für die Randbedingungen der Positionierfahrt.





# 6.1.4.3 Parameter für die Zielposition

Nachfolgende Grafik zeigt eine Übersicht über die Parameter, die für das Anfahren einer Zielposition angewendet werden (Abbildung nicht maßstabsgerecht).



# 6.1.5 Ruck-begrenzter und nicht ruck-begrenzter Modus

## 6.1.5.1 Beschreibung

Es wird grundsätzlich zwischen den Modi "ruck-begrenzt" und "nicht ruck-begrenzt" unterschieden.

## 6.1.5.2 Ruck-begrenzter Modus

Eine ruck-begrenzte Positionierung lässt sich erreichen, indem das Objekt <u>6086</u><sub>h</sub> auf "3" gesetzt wird. Damit werden die Einträge für die Rucke im Subindex :1<sub>h</sub> - 4<sub>h</sub> vom Objekt <u>60A4</u> gültig.

# 6.1.5.3 Nicht ruck-begrenzter Modus

Eine "nicht ruck-begrenzte" Rampe wird gefahren, wenn der Eintrag im Objekt  $\underline{6086}_h$  auf "0" gesetzt wird (Standard-Einstellung).



# 6.2 Velocity

# 6.2.1 Beschreibung

Dieser Modus betreibt den Motor unter Vorgabe einer Zielgeschwindigkeit ähnlich einem Frequenzumrichter. Im Gegensatz zum *Profile Velocity Mode* erlaubt dieser Modus nicht, ruck-begrenzte Rampen auszuwählen.

# 6.2.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "2" gesetzt werden (siehe CiA 402 Power State Machine).

# 6.2.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 8 (Halt): Ist dieses Bit auf "1" gesetzt bleibt der Motor stehen. Bei einem Übergang von "1" auf "0" beschleunigt der Motor mit der eingestellten Beschleunigungsrampe bis zur Zielgeschwindigkeit. Bei einem Übergang von "0" auf "1" bremst der Motor entsprechend der Bremsrampe ab und bleibt stehen.

### 6.2.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

 Bit 11: Limit überschritten: Die Zielgeschwindigkeit über- oder unterschreitet die eingegebenen Grenzwerte.

# 6.2.5 Objekteinträge

Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:

- 604C<sub>h</sub> (Dimension Factor):
  - Hier wird die Einheit der Geschwindigkeitsangaben für die nachfolgenden Objekte festgelegt. Der Subindex 1 enthält den Nenner (Multiplikator) und der Subindex 2 den Zähler (Divisor), mit dem interne Geschwindigkeitsangaben in Umdrehungen pro Minute verrechnet werden. Wird z.B. Subindex 1 auf den Wert "60" und Subindex 2 auf den Wert "1" eingestellt, erfolgt die Geschwindigkeitsangabe in Umdrehungen pro Sekunde (60 Umdrehungen pro 1 Minute).
- 6042<sub>h</sub>: Target Velocity.
  - Hier wird die Zielgeschwindigkeit in benutzerdefinierten Einheiten eingestellt.
- 6048<sub>h</sub>: Velocity Acceleration
  - Dieses Objekt definiert die Beschleunigung. Der Subindex 1 enthält dabei die Geschwindigkeitsänderung, der Subindex 2 die zugehörige Zeit in Sekunden. Beides zusammen wird als Beschleunigung verrechnet:

VL velocity acceleration = 
$$\frac{\text{Delta speed (6048}_{\text{h}}:1)}{\text{Delta time (6048}_{\text{h}}:2)}$$

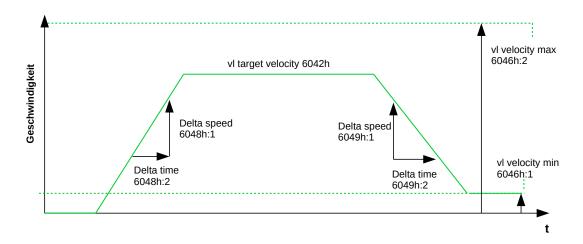
- <u>6049</u><sub>h</sub> (Velocity Deceleration):
  - Dieses Objekt definiert die Verzögerung (Bremsrampe). Die Subindizes sind dabei so aufgebaut, wie im Objekt <u>6048</u>h beschrieben, die Geschwindigkeitsänderung ist mit positiven Vorzeichen anzugeben.
- 6046<sub>h</sub> (Velocity Min Max Amount):
  - In diesem Objekt werden die Limitierungen der Zielgeschwindigkeiten angegeben.
  - In  $\underline{6046}_h$ :1<sub>h</sub> wird die minimale Geschwindigkeit eingestellt. Unterschreitet die Zielgeschwindigkeit ( $\underline{6042}_h$ ) die Minimalgeschwindigkeit, wird der Wert auf die Minimalgeschwindigkeit  $\underline{6046}_h$ :1<sub>h</sub> begrenzt. In  $\underline{6046}_h$ :2<sub>h</sub> wird die maximale Geschwindigkeit eingestellt. Überschreitet die Zielgeschwindigkeit ( $\underline{6042}_h$ ) die Maximalgeschwindigkeit, wird der Wert auf die Maximalgeschwindigkeit 6046<sub>h</sub>:2<sub>h</sub> begrenzt.
- 604A<sub>h</sub> (Velocity Quick Stop): Mit diesem Objekt kann die Schnellstopp-Rampe eingestellt werden. Die Subindizes 1 und 2 sind dabei identisch wie bei Objekt 6048<sub>h</sub> beschrieben.

Folgende Objekte können zur Kontrolle der Funktion genutzt werden:

- 6043<sub>h</sub> (VI Velocity Demand)
- 6044<sub>h</sub> (VI Velocity Actual Value)

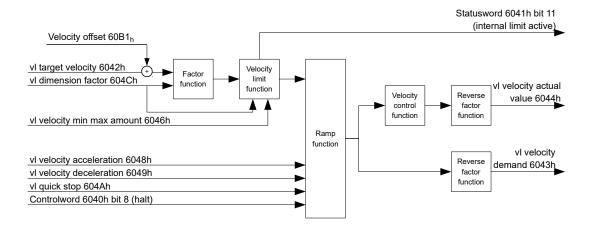


# 6.2.5.1 Geschwindigkeiten im Velocity Mode



# 6.2.5.2 Objekte für den Velocity Mode

Der Rampengenerator folgt der Zielgeschwindigkeit unter Einhaltung der eingestellten Geschwindigkeitsund Beschleunigungsgrenzen. Solange eine Begrenzung aktiv ist, wird das Bit 11 im Objekt 6041<sub>h</sub> gesetzt (internal limit active).



# 6.3 Profile Velocity

## 6.3.1 Beschreibung

Dieser Modus betreibt den Motor im Geschwindigkeitsmodus mit erweiterten (ruck-limitierten) Rampen. Im Gegensatz zum *Velocity Mode* (siehe "<u>Velocity</u>") wird bei diesem Modus im <u>Statusword</u> angezeigt, ob die Zielgeschwindigkeit erreicht ist.

## 6.3.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt  $\underline{6060}_h$  (Modes Of Operation) der Wert "3" gesetzt werden (siehe "CiA 402 Power State Machine").



#### 6.3.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 8 (Halt): Ist dieses Bit auf "1" gesetzt, bleibt der Motor stehen. Bei einem Übergang von "1" auf "0" beschleunigt der Motor mit der eingestellten Startrampe bis zur Zielgeschwindigkeit. Bei einem Übergang von "0" auf "1" bremst der Motor ab und bleibt stehen.

#### 6.3.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

Bit 10 (Zielgeschwindigkeit erreicht; Target Reached): Dieses Bit gibt in Kombination mit dem Bit 8 im Controlword an, ob die Zielgeschwindigkeit erreicht ist, gebremst wird oder der Motor steht (siehe Tabelle).

	6041 <sub>h</sub> Bit 10	6040 <sub>h</sub> Bit 8	Beschreibung
0	C	)	Zielgeschwindigkeit nicht erreicht
0	1		Achse bremst
1	C	)	Zielgeschwindigkeit innerhalb Zielfenster (definiert in $\underline{606D}_h$ und $\underline{606E}_h$ )
1	1		Geschwindigkeit der Achse ist 0

- Bit 12: Dieses Bit zeigt, ob die Istgeschwindigkeit Null ist.

  Ist die Istgeschwindigkeit größer als der Wert in 606F<sub>h</sub>(Velocity Threshold) für eine Zeit von 6070<sub>h</sub>(Velocity Threshold Time), hat dieses Bit den Wert "0". Sonst bleibt das Bit auf "1".
- Bit 13 (Deviation Error): Dieses Bit wird im *Closed Loop*-Betrieb gesetzt, wenn der Schlupffehler größer als die eingestellten Grenzen ist (60F8h Max Slippage und 203Fh Max Slippage Time Out).

# 6.3.5 Objekteinträge

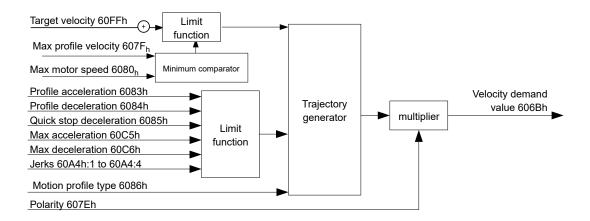
Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:

- 606B<sub>h</sub> (Velocity Demand Value):
  - Dieses Objekt enthält die Ausgabe des Rampengenerators, die gleichzeitig der Vorgabewert für den Geschwindigkeitsregler ist.
- 606C<sub>h</sub> (Velocity Actual Value):
  - Gibt die aktuelle Istgeschwindigkeit an.
- 606D<sub>h</sub> (Velocity Window):
  - Dieser Wert gibt an, wie stark die tatsächliche Geschwindigkeit von der Sollgeschwindigkeit abweichen darf, damit das Bit 10 (Zielgeschwindigkeit erreicht; Target Reached") im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> (Statusword) auf "1" gesetzt ist.
- 606E<sub>h</sub> (Velocity Window Time):
  - Dieses Objekt gibt an, wie lange die reale Geschwindigkeit und die Sollgeschwindigkeit nahe beieinander liegen müssen (siehe <u>606D</u><sub>h</sub> "Velocity Window"), damit Bit 10 "Zielgeschwindigkeit erreicht" im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> (Statusword) auf "1" gesetzt wird.
- 607E<sub>h</sub> (Polarity):
  - Wird hier Bit 6 auf "1" gestellt, wird das Vorzeichen der Zielgeschwindigkeit umgekehrt.
- 6083<sub>h</sub> (Profile acceleration):
  - Setzt den Wert für die Beschleunigungsrampe.
- <u>6084</u><sub>h</sub> (Profile Deceleration):
  - Setzt den Wert für die Bremsrampe.
- 6085<sub>h</sub> (Quick Stop Deceleration):
  - Setzt den Wert für die Bremsrampe für die Schnellbremsung.
- 6086<sub>h</sub> (Motion Profile Type):
  - Hier kann der Rampentyp ausgewählt werden ("0" = Trapez-Rampe, "3" = ruck-begrenzte Rampe).
- 60FF<sub>h</sub> (Target Velocity):
  - Gibt die zu erreichende Zielgeschwindigkeit an.



■ Die Geschwindigkeit wird durch 607F<sub>h</sub> (Max Profile Velocity) und 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed) begrenzt, der kleinere Wert wird als Grenze herangezogen.

# 6.3.5.1 Objekte im Profile Velocity Mode



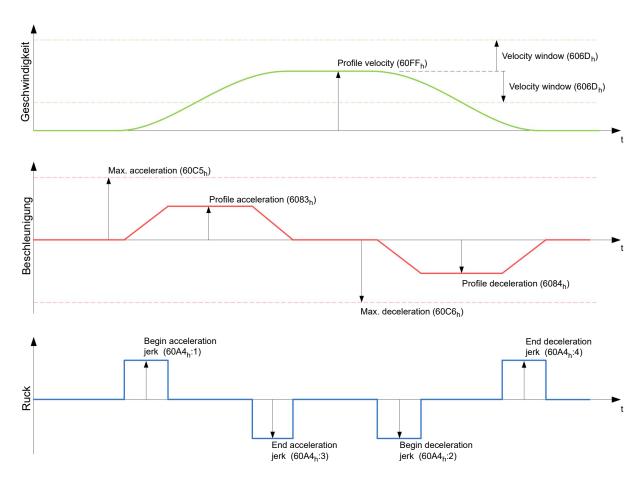
## 6.3.5.2 Aktivierung

Nachdem der Modus im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) ausgewählt wurde und die "Power State machine" (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>") auf *Operation enabled* geschaltet wurde, wird der Motor auf die Zielgeschwindigkeit im Objekt <u>60FF</u><sub>h</sub> beschleunigt (siehe nachfolgende Bilder). Dabei werden die Geschwindigkeits-, Beschleunigungs- und bei ruck-begrenzten Rampen auch die Ruckgrenzwerte berücksichtigt.

# 6.3.5.3 Limitierungen im ruck-limitierten Fall

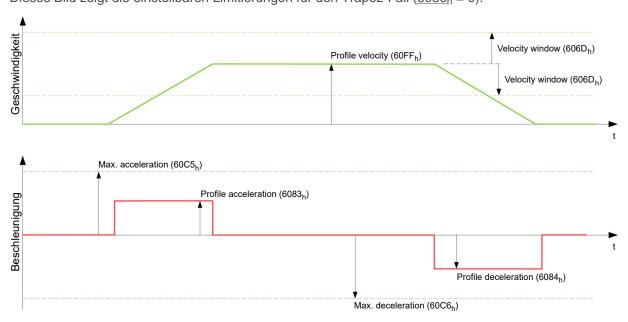
Das folgende Bild zeigt die einstellbaren Limitierungen im ruck-limitierten Fall ( $6086_h = 3$ ).





# 6.3.5.4 Limitierungen im Trapez-Fall

Dieses Bild zeigt die einstellbaren Limitierungen für den Trapez-Fall ( $6086_h = 0$ ).



# **6.4 Profile Torque**

# 6.4.1 Beschreibung

In diesem Modus wird das Drehmoment als Sollwert vorgegeben und über eine Rampenfunktion angefahren.





#### **HINWEIS**

Dieser Modus funktioniert, nur wenn der <u>Closed Loop</u> aktiviert ist, siehe auch <u>Inbetriebnahme Closed Loop</u>.

# 6.4.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "4" gesetzt werden (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>").

#### 6.4.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040h (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 8 (Halt): Ist dieses Bit auf "1" gesetzt, bleibt der Motor stehen. Wird dieses Bit von "1" auf "0" gesetzt, wird der Motor den Vorgaben entsprechend angefahren. Beim Setzen von "0" auf "1" wird der Motor unter Berücksichtigung der Vorgabewerte wieder zum Stillstand gebracht.

### 6.4.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 10 (Target Reached): Dieses Bit gibt in Kombination mit dem Bit 8 des Objekts 6040<sub>h</sub> (Controlword) an, ob das vorgegebene Drehmoment erreicht ist (siehe nachfolgende Tabelle). Das Ziel gilt als erreicht wenn das Istdrehmoment (6077h Torque Actual Value) eine vorgegebene Zeit (203Eh Torque Window Time Out) innerhalb eines Toleranzfensters (203Dh Torque Window) ist.

6040 <sub>h</sub> Bit 8	6041 <sub>h</sub> Bit 10	Beschreibung
0	0	Vorgegebenes Drehmoment nicht erreicht
0	1	Vorgegebenes Drehmoment erreicht
1	0	Achse bremst ab
1	1	Geschwindigkeit der Achse ist 0

■ Bit 11: Limit überschritten: Das Zieldrehmoment (6071<sub>h</sub>) überschreitet das in 6072<sub>h</sub> eingegebene maximalen Drehmoment.

# 6.4.5 Objekteinträge

Alle Werte der folgenden Einträge im Objektverzeichnis sind als Tausendstel des maximalen Drehmoments anzugeben, welches dem Nennstrom (203B<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) entspricht. Dazu zählen die Objekte:

- 6071<sub>h</sub> (Target Torque): Zielvorgabe des Drehmomentes
- 6072<sub>h</sub> (Max Torque):
   Maximales Drehmoment w\u00e4hrend der gesamten Rampe (Beschleunigen, Drehmoment halten, Abbremsen)
- 6073<sub>h</sub> (Max Current): Maximalstrom. Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.
- 6074<sub>h</sub> (Torque Demand):
   Momentaner Ausgabewert des Rampengenerators (Drehmoment) für den Regler
- 6087<sub>h</sub> (Torque Slope):
   Max. Änderung des Drehmoments pro Sekunde



71

### **HINWEIS**



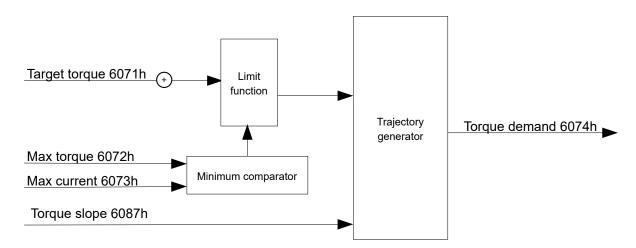
Diese Werte sind nicht limitiert auf 100% des Nennstroms ( $\underline{203B}_h$ :01<sub>h</sub>). Drehmomentwerte höher als das Nenndrehmoment (generiert von dem Nennstrom) können erreicht werden, wenn die Maximaldauer ( $\underline{203B}_h$ :02<sub>h</sub>) des maximalen Stroms ( $\underline{6073}_h$ ) gesetzt wird (siehe  $\underline{12t}$  Motor-Überlastungsschutz). Alle Drehmoment-Objekte werden von dem maximalen Motorstrom ( $\underline{2031}_h$ ) limitiert.

Die folgenden Objekte werden zudem für diesen Operationsmodus benötigt:

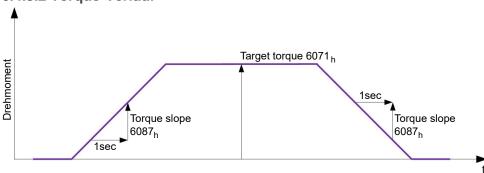
3202<sub>h</sub> Bit 5 (Motor Drive Submode Select): Ist dieses Bit auf "0" gesetzt, wird der Antriebsregler im Drehmoment-begrenzten Velocity Mode betrieben, d.h. die maximale Geschwindigkeit kann in Objekt 6080<sub>h</sub> begrenzt werden und der Regler kann im Feldschwächebetrieb arbeiten.

Wird dieses Bit auf "1" gesetzt, arbeitet der Regler im ("Real") Torque Mode, die maximale Geschwindigkeit kann hier nicht begrenzt werden und der Feldschwächebetrieb ist nicht möglich.

## 6.4.5.1 Objekte des Rampengenerators



## 6.4.5.2 Torque-Verlauf



# 6.5 Homing

# 6.5.1 Übersicht

## 6.5.1.1 Beschreibung

Aufgabe der Referenzfahrt (Homing Method) ist es, den Positionsnullpunkt der Steuerung auf einen Encoder-Index bzw. Positionsschalter auszurichten.



# 6.5.1.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "6" gesetzt werden (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>").

### **TIPP**



Werden Referenz- und/oder Endschalter verwendet, müssen diese Spezialfunktionen erst in der E/A-Konfiguration aktiviert werden (siehe "<u>Digitale Ein- und Ausgänge</u>").

Um die Endschalter zu verwenden, müssen Sie zusätzlich das Objekt 3701<sub>h</sub> auf "-1" setzen (Werkseinstellung), damit die weitere Fahrt des Motors nicht blockiert wird.

### 6.5.1.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 4: Wird das Bit auf "1" gesetzt, wird die Referenzierung gestartet. Diese wird solange ausgeführt, bis entweder die Referenzposition erreicht wurde oder Bit 4 wieder auf "0" gesetzt wird.

### 6.5.1.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

Bit 13	Bit 12	Bit 10	Beschreibung
0	0	0	Referenzfahrt wird ausgeführt
0	0	1	Referenzfahrt ist unterbrochen oder nicht gestartet
0	1	0	Referenzfahrt ist seit dem letzten Neustart bereits durchgeführt worden, aber Ziel ist aktuell nicht erreicht
0	1	1	Referenzfahrt vollständig abgeschlossen
1	0	0	Fehler während der Referenzfahrt, Motor dreht sich noch
1	0	1	Fehler während der Referenzfahrt, Motor im Stillstand

### **HINWEIS**



Das Bit 12 im Modus *Homing* wird nach der ersten vollständig abgeschlossenen Referenzfahrt seit dem Neustart auf 1 gesetzt. Es wird wieder auf 0 gesetzt nur

- während aller folgenden Referenzfahrt-Vorgänge,
- im Falle eines Fehlers während einer Referenzfahrt (dauerhaft gelöscht, bis eine neue Referenzfahrt vollständig abgeschlossen wird).

# 6.5.1.5 Objekteinträge

Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:

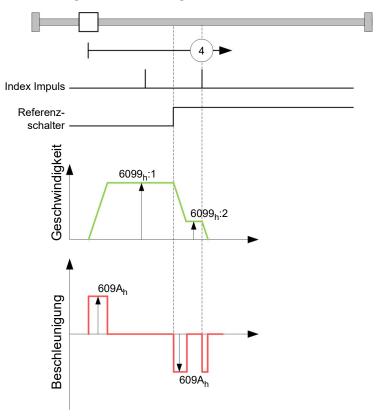
- 607C<sub>h</sub> (Home Offset): Gibt die Differenz zwischen Null-Position der Steuerung und dem Referenzpunkt der Maschine in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an.
- 6098<sub>h</sub> (Homing Method):
  - Methode, mit der referenziert werden soll (siehe "Referenzfahrt-Methode")
- 6099<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Speed During Search For Switch):
   Geschwindigkeit für die Suche nach dem Schalter
- 6099<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Speed During Search For Zero):
   Geschwindigkeit für die Suche nach dem Index
- 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed): maximale Geschwindigkeit
- 609A<sub>h</sub> (Homing Acceleration):



- Anfahr- und Bremsbeschleunigung für die Referenzfahrt
- 203A<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Minimum Current For Block Detection):
   Minimale Stromschwelle, durch deren Überschreiten, das Blockieren des Motors an einem Block erkannt werden soll.
- 203A<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Period Of Blocking):
   Gibt die Zeit in ms an, die der Motor nach der Blockdetektion trotzdem noch gegen den Block fahren soll.

## Geschwindigkeiten der Referenzfahrt

Das Bild zeigt die Geschwindigkeiten der Referenzfahrt am Beispiel der Methode 4:



#### 6.5.2 Referenzfahrt-Methode

#### 6.5.2.1 Beschreibung

Die Referenzfahrt-Methode wird als Zahl in das Objekt <u>6098</u>h geschrieben und entscheidet darüber, ob auf eine Schalterflanke (steigend/fallend), eine Stromschwelle für Blockdetektion bzw. einen Index-Impuls referenziert wird oder in welche Richtung die Referenzfahrt startet. Methoden, die den Index-Impuls des Encoders benutzen, liegen im Zahlenbereich 1 bis 14, 33 und 34. Methoden, die den Index-Impuls des Encoders nicht benutzen, liegen zwischen 17 und 30, sind in den Fahrprofilen aber identisch mit den Methoden 1 bis 14. Diese Zahlen sind in den nachfolgenden Abbildungen eingekreist dargestellt. Methoden, bei denen keine Endschalter eingesetzt werden und stattdessen das Fahren gegen einen Block erkannt werden soll, müssen mit einem Minus vor der Methodenzahl aufgerufen werden.

Für die nachfolgenden Grafiken gilt die negative Bewegungsrichtung nach links. Der Endschalter (*limit switch*) liegt jeweils vor der mechanischen Blockierung, der Referenzschalter (*home switch*) liegt zwischen den beiden Endschaltern. Die Index-Impulse kommen vom angeschlossenen Encoder.

Bei Methoden, die Homing auf Block benutzen, gelten die gleichen Abbildungen wie für die Methoden mit Endschalter. Da sich außer den fehlenden Endschaltern nichts ändert, wurde auf neue Abbildungen verzichtet. Hier gilt für die Abbildungen, dass die Endschalter durch eine mechanische Blockierung ersetzt werden müssen.

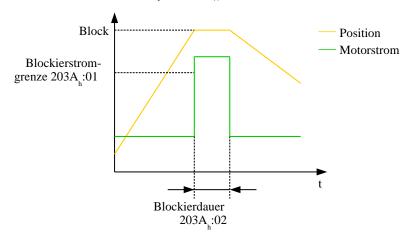
## 6.5.2.2 Homing auf Block

Homing auf Block funktioniert derzeit nur im Closed Loop-Betrieb.



"Homing auf Block" funktioniert wie jede Homing-Methode mit dem Unterschied, dass zur Positionierung - anstelle auf einen Endschalter - auf einen Block (Endanschlag) gefahren wird. Dabei sind zwei Einstellungen vorzunehmen:

- Stromhöhe: im Objekt <u>203A</u>h:01 wird die Stromhöhe definiert, ab der ein Fahren gegen den Block erkannt wird.
- 2. Blockierdauer: im Objekt 203Ah:02 wird die Dauer, während der Motor gegen den Block fährt, eingestellt.



## 6.5.2.3 Methoden-Überblick

Die Methoden 1 bis 14, sowie 33 und 34 benutzen den Index-Impuls des Encoders.

Die Methoden 17 bis 32 sind identisch mit den Methoden 1 bis 14, mit dem Unterschied, dass nur noch auf den End- oder Referenzschalter referenziert wird und nicht auf den Index-Impuls.

- Methoden 1 bis 14 verwenden einen Index-Impuls.
- Methoden 17 bis 30 verwenden keinen Index-Impuls.
- Methoden 33 und 34 referenzieren nur auf den nächsten Index-Impuls.
- Methode 35 referenziert auf die aktuelle Position.

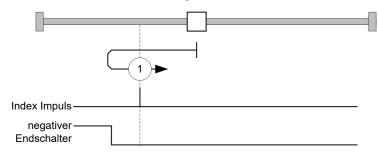
Folgende Methoden können für Homing auf Block benutzt werden:

- Methoden -1 bis -2 und -7 bis -14 enthalten einen Index-Impuls
- Methoden -17 bis -18 und -23 bis -30 haben keinen Index-Impuls

### 6.5.2.4 Methoden 1 und 2

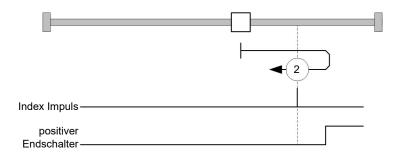
Referenzieren auf Endschalter und Index-Impuls.

Methode 1 referenziert auf negativen Endschalter und Index-Impuls:



Methode 2 referenziert auf positiven Endschalter und Index-Impuls:

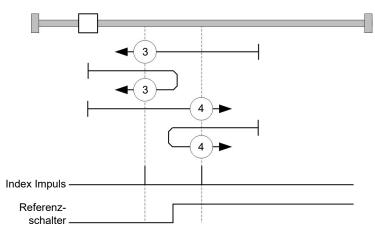




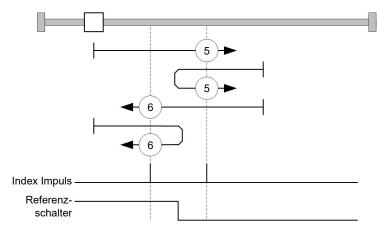
#### 6.5.2.5 Methoden 3 bis 6

Referenzieren auf die Schaltflanke des Referenzschalters und Index-Impuls.

Bei den Methoden 3 und 4 wird die linke Schaltflanke des Referenzschalters als Referenz verwendet:



Bei den Methoden 5 und 6 wird die rechte Schaltflanke des Referenzschalters als Referenz verwendet:



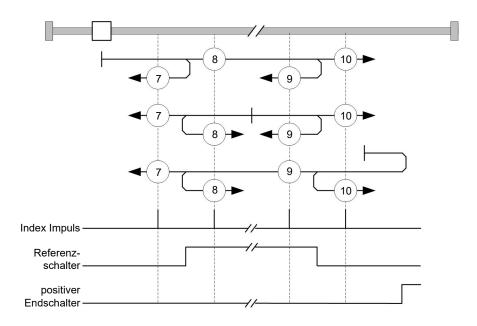
#### 6.5.2.6 Methoden 7 bis 14

Referenzieren auf Referenzschalter und Index-Impuls (mit Endschaltern).

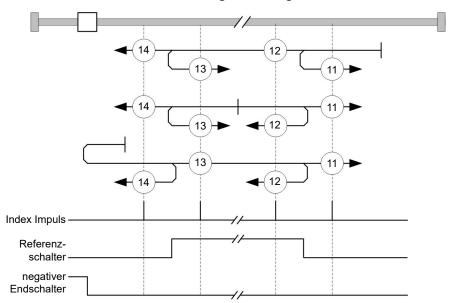
Bei diesen Methoden ist die derzeitige Position relativ zum Referenzschalter unwichtig. Mit der Methode 10 wird beispielsweise immer auf den Index-Impuls rechts neben der rechten Flanke des Referenzschalters referenziert.

Die Methoden 7 bis 10 berücksichtigen den positiven Endschalter:





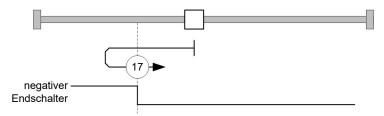
Die Methoden 11 bis 14 berücksichtigen den negativen Endschalter:



## 6.5.2.7 Methoden 17 und 18

Referenzieren auf den Endschalter ohne den Index-Impuls.

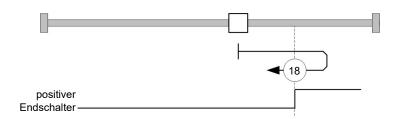
Methode 17 referenziert auf den negativen Endschalter:



Methode 18 referenziert auf den positiven Endschalter:



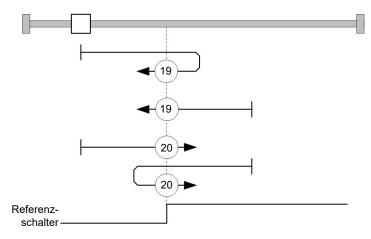
77



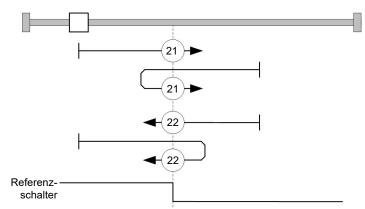
#### 6.5.2.8 Methoden 19 bis 22

Referenzieren auf die Schaltflanke des Referenzschalters ohne den Index-Impuls.

Bei den Methoden 19 und 20 (äquivalent zu Methoden 3 und 4) wird die linke Schaltflanke des Referenzschalters als Referenz verwendet:



Bei den Methoden 21 und 22 (äquivalent zu Methoden 5 und 6) wird die rechte Schaltflanke des Referenzschalters als Referenz verwendet:



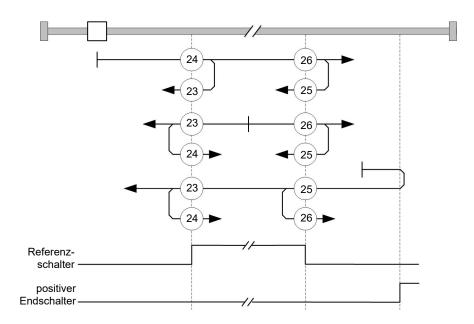
#### 6.5.2.9 Methoden 23 bis 30

Referenzieren auf Referenzschalter ohne den Index-Impuls (mit Endschaltern).

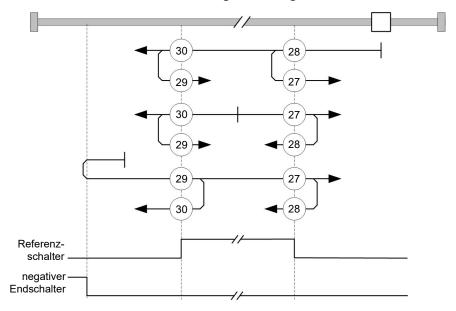
Bei diesen Methoden ist die derzeitige Position relativ zum Referenzschalter unwichtig. Mit der Methode 26 wird beispielsweise immer auf den Index-Impuls rechts neben der rechten Flanke des Referenzschalters referenziert.

Die Methoden 23 bis 26 berücksichtigen den positiven Referenzschalter:





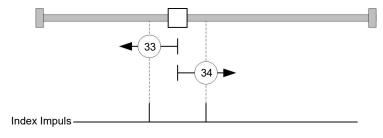
Die Methoden 27 bis 30 berücksichtigen den negativen Referenzschalter:



## 6.5.2.10 Methoden 33 und 34

Referenzieren auf den nächsten Index-Impuls.

Bei diesen Methoden wird nur auf den jeweils folgenden Index-Impuls referenziert:



## 6.5.2.11 Methode 35

Referenziert auf die aktuelle Position.



79

#### **HINWEIS**



Für den Homing Mode 35 ist es nicht notwendig, die <u>CiA 402 Power State Machine</u> in den Status "Operation Enabled" zu schalten. Auf diese Weise kann vermieden werden, dass durch eine Bestromung der Motorwicklungen im *Open Loop*-Betrieb, die aktuelle Position nach dem Homing Mode 35 nicht genau 0 ist.

# 6.6 Interpolated Position Mode

## 6.6.1 Übersicht

## 6.6.1.1 Beschreibung

Der Interpolated Position Mode dient zum Synchronisieren mehrerer Achsen. Hierzu übernimmt eine übergeordnete Steuerung die Rampen- bzw. Bahnberechnung und überträgt die jeweilige Sollposition, bei der sich die Achse zu einem bestimmten Zeitpunkt befinden soll, zur Steuerung. Zwischen diesen Positions-Stützstellen interpoliert die Steuerung.

## 6.6.1.2 Synchronisierung zum SYNC-Objekt

Für den Interpolated Position Mode ist es notwendig, dass sich die Steuerung auf das SYNC-Objekt (abhängig vom Feldbus) aufsynchronisiert. Dieses SYNC-Objekt ist in regelmäßigen Zeitabständen von der übergeordneten Steuerung zu senden. Die Synchronisation erfolgt, sobald die Steuerung in den NMT-Modus *Operational* geschaltet wird.



#### **HINWEIS**

Es wird empfohlen, wenn möglich ein Zeitintervall des SYNC-Objekts zu nutzen.

## 6.6.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt  $\underline{6060}_h$  (Modes Of Operation) der Wert "7" gesetzt werden (siehe "CiA 402 Power State Machine").

#### 6.6.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

- Bit 4 aktiviert die Interpolation, wenn es auf "1" gesetzt wird.
- Bit 8 (Halt): Ist dieses Bit auf "1" gesetzt, bleibt der Motor stehen. Bei einem Übergang von "1" auf "0" beschleunigt der Motor mit der eingestellten Startrampe bis zur Zielgeschwindigkeit. Bei einem Übergang von "0" auf "1" bremst der Motor ab und bleibt stehen. Die Bremsbeschleunigung ist dabei abhängig von der Einstellung des "Halt Option Code" im Objekt 605Dh.

#### 6.6.4 Statusword

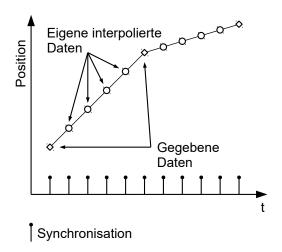
Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

- Bit 10: Zielposition erreicht: Dieses Bit ist auf "1" gesetzt, wenn die Zielposition erreicht wurde (sollte das Halt-Bit im Controlword "0" sein) oder die Achse hat die Geschwindigkeit 0 (falls das Halt-Bit im letzten Controlword "1" war).
- Bit 12 (IP Modus aktiv): Dieses Bit wird auf "1" gesetzt, wenn die Interpolation aktiv ist.
- Bit 13 (Following Error): Dieses Bit wird im *Closed Loop*-Betrieb gesetzt, wenn der Schleppfehler größer als die eingestellten Grenzen ist (6065<sub>h</sub> (Following Error Window) und 6066<sub>h</sub> (Following Error Time Out)).

## 6.6.5 Benutzung

Die Steuerung folgt einem linear interpolierten Pfad zwischen der aktuellen und der vorgegebenen Zielposition. Die (nächste) Zielposition muss in das Datensatz 60C1<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> geschrieben werden.





In der derzeitigen Implementation wird nur

- lineare Interpolation
- und eine Zielposition

unterstützt.

## 6.6.6 Setup

Das folgende Setup ist nötig:

- 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>: Zeit zwischen zwei übergebenen Zielpositionen in ms.
- 60C4<sub>h</sub>:06<sub>h</sub>: dieses Objekt ist auf "1" zu setzen um die Zielposition im Objekt 60C1<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> modifizieren zu dürfen.
- 6081<sub>h</sub> (Profile Velocity): maximale Geschwindigkeit, mit der die Position angefahren werden soll
- 6084<sub>h</sub> (Profile deceleration): gewünschte Bremsbeschleunigung beim Abbremsen
- 60C6<sub>h</sub> (Max Deceleration): die maximal erlaubte Bremsbeschleunigung
- Nur wenn der <u>Closed Loop</u> aktiviert ist: Die Geschwindigkeit wird durch <u>607F</u><sub>h</sub> (Max Profile Velocity) und <u>6080</u><sub>h</sub> (Max Motor Speed) begrenzt, der kleinere Wert wird als Grenze herangezogen.
- Um den Motor drehen zu können, ist die *Power state machine* auf den Status *Operation enabled* zu setzen (siehe <u>CiA 402 Power State Machine</u>).

## 6.6.7 Operation

Nach dem Setup ist die Aufgabe der übergerodeten Steuerung, die Zielpositionen rechtzeitig in das Objekt 60C1<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> zu schreiben.

# 6.7 Cyclic Synchronous Position

## 6.7.1 Übersicht

#### 6.7.1.1 Beschreibung

In diesem Modus wird der Steuerung in festen Zeitabständen (im Folgenden *Zyklus* genannt) über den Feldbus eine absolute Positionsvorgabe übergeben. Die Steuerung berechnet dabei keine Rampen mehr, sondern folgt nur noch den Vorgaben.

Die Zielposition wird zyklisch (per *PDO*) übertragen. Das Bit 4 im Controlword muss nicht gesetzt werden (im Gegensatz zum Profile Position Modus).



## **HINWEIS**

Die Zielvorgabe ist absolut und damit unabhängig davon, wie oft sie pro Zyklus versendet wurde.



## 6.7.1.2 Synchronisierung zum SYNC-Objekt

Um eine gleichmäßige Bewegung zu erzielen, ist es sinnvoll, dass sich die Steuerung auf das SYNC-Objekt (abhängig vom Feldbus) aufsynchronisiert. Dieses SYNC-Objekt ist in regelmäßigen Zeitabständen von der übergeordneten Steuerung zu senden. Die Synchronisation erfolgt, sobald die Steuerung in den NMT-Modus *Operational* geschaltet wird.



## **HINWEIS**

Es wird empfohlen, wenn möglich ein Zeitintervall des SYNC-Objekts für die Übertragung der Zielposition zu nutzen.

## 6.7.1.3 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "8" gesetzt werden (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>").

#### 6.7.1.4 Controlword

In diesem Modus haben die Bits des Controlword 6040h keine gesonderte Funktion.

#### 6.7.1.5 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

Bit	Wert	Beschreibung
8	0	Steuerung ist nicht synchron zum Feldbus
8	1	Steuerung ist synchron zum Feldbus
10	0	Reserviert
10	1	Reserviert
12	0	Steuerung folgt nicht der Zielvorgabe, die Vorgabe des $\underline{607A}_h$ (Target Position) wird ignoriert
12	1	Steuerung folgt der Zielvorgabe, das Objekt <u>607A</u> <sub>h</sub> (Target Position) wird als Eingabe für die Positionsregelung genutzt.
13	0	Kein Schleppfehler
13	1	Schleppfehler

Bit 11: Limit überschritten: Die Sollposition über- oder unterschreitet die in 607D<sub>h</sub> eingegebenen Grenzwerte.

#### 6.7.2 Objekteinträge

Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:

- 607A<sub>h</sub> (Target Position): Dieses Objekt muss zyklisch mit dem Positions-Sollwert beschrieben werden.
- 607B<sub>h</sub> (Position Range Limit): Dieses Objekt enthält die Vorgabe für einen Über- oder Unterlauf der Positionsangabe.
- <u>607D</u><sub>h</sub> (Software Position Limit): Dieses Objekt legt die Limitierungen fest, innerhalb deren sich die Positionsvorgabe (607A<sub>h</sub>) befinden muss.
- <u>6065</u><sub>h</sub> (Following Error Window): Dieses Objekt gibt einen Toleranz-Korridor in positiver wie negativer Richtung von der Sollvorgabe vor. Befindet sich die Ist-Position länger als die vorgegebene Zeit (<u>6066</u><sub>h</sub>) außerhalb dieses Korridors, wird ein Schleppfehler gemeldet.
- 6066<sub>h</sub> (Following Error Time Out): Dieses Objekt gibt den Zeitbereich in Millisekunden vor. Sollte sich die Ist-Position länger als dieser Zeitbereich außerhalb des Positions-Korridors (6065<sub>h</sub>) befinden, wird ein Schleppfehler ausgelöst.
- 6085<sub>h</sub> (Quick-Stop Deceleration): Dieses Objekt hält die Bremsbeschleunigung für den Fall, dass ein Quick-Stop ausgelöst wird.



- 605A<sub>h</sub> (Quick-Stop Option Code): Dieses Objekt enthält die Option, die im Falle eines Quick-Stops ausgeführt werden soll.
- Nur wenn der <u>Closed Loop</u> aktiviert ist: 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed): maximale Geschwindigkeit
- 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Interpolation Time Period): Dieses Objekt gibt die Zeit eines Zyklusvor, in diesen Zeitabständen muss ein neuer Sollwert in das 607A<sub>h</sub> geschrieben werden.
   Es gilt dabei: Zykluszeit = Wert des 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> \* 10<sup>Wert des 60C2:02</sup> Sekunden.
- 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Interpolation Time Index): Dieses Objekt gibt die Zeitbasis der Zyklen an. Derzeit wird nur der Wert 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>=-3 unterstützt, das ergibt eine Zeitbasis von 1 Millisekunde.
- 60B0<sub>h</sub> (Position Offset): Offset für den Positionssollwert in benutzerdefinierten Einheiten
- 60B1<sub>h</sub> (Velocity Offset): Offset für den Geschwindigkeitssollwert in benutzerdefinierten Einheiten
- 60B2<sub>h</sub> (Torque Offset): Offset für den Drehmomentsollwert in Promille

Folgende Objekte können in dem Modus ausgelesen werden:

- 6064<sub>h</sub> (Position Actual Value)
- 606C<sub>h</sub> (Velocity Actual Value)
- 60F4<sub>h</sub> (Following Error Actual Value)

# 6.8 Cyclic Synchronous Velocity

#### 6.8.1 Übersicht

## 6.8.1.1 Beschreibung

In diesem Modus wird der Steuerung in festen Zeitabständen (im Folgenden *Zyklus* genannt) über den Feldbus eine Geschwindigkeitsvorgabe übergeben. Die Steuerung berechnet dabei keine Rampen mehr, sondern folgt nur noch den Vorgaben.

## 6.8.1.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt <u>6060</u><sub>h</sub> (Modes Of Operation) der Wert "9" gesetzt werden (siehe "<u>CiA 402 Power State Machine</u>").

#### 6.8.1.3 Controlword

In diesem Modus haben die Bits des Controlword 6040h keine gesonderte Funktion.

#### 6.8.1.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

Bit	Wert	Beschreibung
8	0	Steuerung ist nicht synchron zum Feldbus
8	1	Steuerung ist synchron zum Feldbus
10	0	Reserviert
10	1	Reserviert
12	0	Steuerung folgt nicht der Zielvorgabe, die Vorgabe des $\underline{60FF}_h$ (Target Velocity) wird ignoriert
12	1	Steuerung folgt der Zielvorgabe, das Objekt <u>60FF</u> <sub>h</sub> (Target Velocity) wird als Eingabe für die Positionsregelung genutzt.
13	0	Reserviert
13	1	Reserviert

## 6.8.2 Objekteinträge

Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:



- 60FF<sub>h</sub> (Target Velocity): Dieses Objekt muss zyklisch mit dem Geschwindigkeits-Sollwert beschrieben werden.
- 6085<sub>h</sub> (Quick-Stop Deceleration): Dieses Objekt hält die Bremsbeschleunigung für den Fall, dass ein Quick-Stop ausgelöst wird (siehe "CiA 402 Power State Machine").
- 605A<sub>h</sub> (Quick-Stop Option Code): Dieses Objekt enthält die Option, die im Falle eines Quick-Stops ausgeführt werden soll (siehe "CiA 402 Power State Machine").
- 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed): maximale Geschwindigkeit
- 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Interpolation Time Period): Dieses Objekt gibt die Zeit eines Zyklus vor, in diesen Zeitabständen muss ein neuer Sollwert in das 60FF<sub>h</sub> geschrieben werden.
   Es gilt dabei: Zykluszeit = Wert des 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> \* 10<sup>Wert des 60C2:02</sup> Sekunden.
- 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Interpolation Time Index): Dieses Objekt gibt die Zeitbasis der Zyklen an. Derzeit wird nur der Wert 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>=-3 unterstützt, das ergibt eine Zeitbasis von 1 Millisekunde.
- 60B1<sub>h</sub> (Velocity Offset): Offset für den Geschwindigkeitssollwert in benutzerdefinierten Einheiten
- 60B2<sub>h</sub> (Torque Offset): Offset für den Drehmomentsollwert in Promille

Folgende Objekte können in dem Modus ausgelesen werden:

- 606C<sub>h</sub> (Velocity Actual Value)
- 607E<sub>h</sub> (Polarity)

# 6.9 Cyclic Synchronous Torque

## 6.9.1 Übersicht

## 6.9.1.1 Beschreibung

In diesem Modus wird der Steuerung in festen Zeitabständen (im Folgenden *Zyklus* genannt) über den Feldbus eine absolute Drehmomentvorgabe übergeben. Die Steuerung berechnet dabei keine Rampen mehr, sondern folgt nur noch den Vorgaben.



# HINWEIS

Dieser Modus funktioniert nur wenn der <u>Closed Loop</u> aktiviert ist, siehe auch <u>Inbetriebnahme Closed Loop</u>.

#### 6.9.1.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt  $\underline{6060}_h$  (Modes Of Operation) der Wert "10" gesetzt werden (siehe "CiA 402 Power State Machine").

#### 6.9.1.3 Controlword

In diesem Modus haben die Bits des Controlword 6040<sub>h</sub> keine gesonderte Funktion.

#### 6.9.1.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

Bit	Wert	Beschreibung
8	0	Steuerung ist nicht synchron zum Feldbus
8	1	Steuerung ist synchron zum Feldbus
10	0	Reserviert
10	1	Reserviert
12	0	Steuerung folgt nicht der Zielvorgabe, die Vorgabe des <u>6071</u> <sub>h</sub> (Target Torque) wird ignoriert
12	1	Steuerung folgt der Zielvorgabe, das Objekt <u>6071</u> <sub>h</sub> (Target Torque) wird als Eingabe für die Positionsregelung genutzt.



Bit	Wert	Beschreibung
13	0	Reserviert
13	1	Reserviert

## 6.9.2 Objekteinträge

Folgende Objekte sind zur Steuerung dieses Modus erforderlich:

- 6071<sub>h</sub> (Target Torque): Dieses Objekt muss zyklisch mit dem Drehmoment-Sollwert beschrieben werden und ist relativ zu 6072<sub>h</sub> einzustellen.
- 6072<sub>h</sub> (Max Torque): Beschreibt das maximal zulässige Drehmoment.
- 6073<sub>h</sub> (Max Current): Maximaler Strom. Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.
- 6080<sub>h</sub> (Max Motor Speed): maximale Geschwindigkeit
- 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Interpolation Time Period): Dieses Objekt gibt die Zeit eines Zyklus vor, in diesen Zeitabständen muss ein neuer Sollwert in das 6071<sub>h</sub> geschrieben werden.
   Es gilt dabei: Zykluszeit = Wert des 60C2<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> \* 10<sup>Wert des 60C2:02</sup> Sekunden.
- 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Interpolation Time Index): Dieses Objekt gibt die Zeitbasis der Zyklen an. Derzeit wird nur der Wert 60C2<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>=-3 unterstützt, das ergibt eine Zeitbasis von 1 Millisekunde.
- 60B2<sub>h</sub> (Torque Offset): Offset für den Drehmomentsollwert in Promille

Folgende Objekte können in dem Modus ausgelesen werden:

- 606C<sub>h</sub> (Velocity Actual Value)
- 6074<sub>h</sub> (Torque Demand)

# 6.10 Auto-Setup

## 6.10.1 Beschreibung

Um einige Parameter im Bezug zum Motor und den angeschlossenen Sensoren (Encoder/Hallsensoren) zu ermitteln, wird ein *Auto-Setup* durchgeführt. Der <u>Closed Loop</u> Betrieb setzt ein erfolgreich abgeschlossenes *Auto-Setup* voraus. Bei den Plug & Drive Motoren ist es nicht notwendig ein *Auto-Setup* auszuführen, da dieses bereits werksseitig durchgeführt wurde. Für Details siehe <u>entsprechenden Abschnitt im Kapitel Inbetriebnahme</u>.

## 6.10.2 Aktivierung

Um den Modus zu aktivieren, muss im Objekt  $\underline{6060}_h$  (Modes Of Operation) der Wert "-2" (="FE<sub>h</sub>") gesetzt werden (siehe  $\underline{CiA}$  402 Power State Machine).

## 6.10.3 Controlword

Folgende Bits im Objekt 6040<sub>h</sub> (Controlword) haben eine gesonderte Funktion:

■ Bit 4 startet einen Fahrauftrag. Dieser wird bei einem Übergang von "0" nach "1" übernommen.

#### 6.10.4 Statusword

Folgende Bits im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) haben eine gesonderte Funktion:

- Bit 10: Indexed: zeigt an, ob ein Encoder-Index gefunden wurde (= "1") oder nicht (= "0").
- Bit 12: Aligned: dieses Bit wird auf "1" gesetzt, nachdem das Auto-Setup beendet ist



# 7 Spezielle Funktionen

# 7.1 Digitale Ein- und Ausgänge

Diese Steuerung verfügt über digitale Ein- und Ausgänge.

# 7.1.1 Bitzuordnung

Die Software der Steuerung ordnet jedem Eingang und Ausgang zwei Bits im jeweiligen Objekt (z.B. <u>60FDh</u> Digital Inputs bzw. 60FEh Digital Outputs) zu:

- 1. Das erste Bit entspricht der Spezialfunktion eines Ausgangs oder Eingangs. Diese Funktionen sind immer verfügbar auf den Bits 0 bis einschließlich 15 des jeweiligen Objekts. Darunter fallen die Endschalter und der Referenzschalter bei den digitalen Eingängen und die Bremsensteuerung bei den Ausgängen.
- 2. Das zweite Bit zeigt den Aus-/Eingang an sich als Pegel, diese sind auf Bit 16 bis 31 verfügbar.

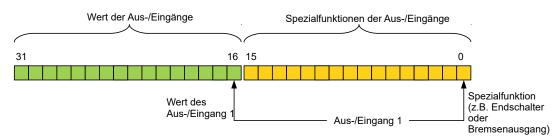
#### **Beispiel**

Um den Wert des Ausgangs 2 zu manipulieren, ist immer Bit 17 in 60FE<sub>h</sub> zu benutzen.

Um die Spezialfunktion "Negativer Endschalter" des Eingangs 1 zu aktivieren, ist Bit 0 in  $3240_h$ :01 $_h$  zu setzen, und um den Zustand des Eingangs abzufragen ist Bit 0 in  $60FD_h$  zu lesen. Das Bit 16 in  $60FD_h$  zeigt ebenfalls den Zustand des Eingangs 1 (unabhängig davon, ob die Spezialfunktion des Eingangs aktiviert wurde oder nicht).

In der nachfolgenden Zeichnung ist diese Zuordnung graphisch dargestellt.

Bits eines beliebigen Objektes zur Steuerung eines Aus-/Eingangs



#### 7.1.2 Digitale Eingänge

#### 7.1.2.1 Übersicht



## **HINWEIS**

Bei Digitaleingängen mit 5 V darf die Länge der Zuleitungen 3 Meter nicht überschreiten.

A

#### **HINWEIS**

Die digitalen Eingänge werden einmal pro Millisekunde erfasst. Signaländerungen am Eingang kürzer als eine Millisekunde werden nicht verarbeitet.

Folgende Eingänge stehen zur Verfügung:



Eingang	Sonderfunktion	Schaltschwelle umschaltbar	Differenziell / single-ended
1	Negativer Endschalter	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240<sub>h</sub>:06<sub>h</sub>)</u>	Die Eingänge sind nur
2	Positiver Endschalter	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240<sub>h</sub>:</u> 06 <sub>h</sub> )	gemeinsam umschaltbar.
3	Referenzschalter	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240<sub>h</sub>:</u> 06 <sub>h</sub> )	(siehe <u>3240<sub>h</sub>:</u> 07 <sub>h</sub> )
4	keine	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240<sub>h</sub>:06<sub>h</sub>)</u>	
5	keine	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240<sub>h</sub>:</u> 06 <sub>h</sub> )	
6	keine	ja, 5 V oder 24 V (siehe <u>3240</u> <sub>h</sub> :06 <sub>h</sub> )	

Wenn Sie das <u>3240</u><sub>h</sub>:07<sub>h</sub> auf den Wert "1" setzen, stehen Ihnen, anstatt sechs single-ended, drei differentielle Eingänge zur Verfügung:

	Pin	Funktion
2	- Eingang 1	
3	Eingang 1	
4	- Eingang 2	
5	Eingang 2	
6	- Eingang 3	
7	Eingang 3	

## 7.1.2.2 Objekteinträge

Über die folgenden OD-Einstellungen kann der Wert eines Eingangs manipuliert werden, wobei hier immer nur das entsprechende Bit auf den Eingang wirkt.

- 3240<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Special Function Enable): Dieses Bit erlaubt Sonderfunktionen eines Eingangs aus- (Wert "0") oder einzuschalten (Wert "1"). Soll Eingang 1 z. B. nicht als negativer Endschalter verwendet werden, so muss die Sonderfunktion abgeschaltet werden, damit nicht fälschlicherweise auf den Signalgeber reagiert wird. Auf die Bits 16 bis 31 hat das Objekt keine Auswirkungen.
  Die Firmware wertet folgende Bits aus:
  - □ Bit 0: Negativer Endschalter (siehe <u>Begrenzung des Bewegungsbereichs</u>)
  - □ Bit 1: Positiver Endschalter (siehe Begrenzung des Bewegungsbereichs)
  - □ Bit 2: Referenzschalter (siehe <u>Homing</u>)
  - □ Bit 3: Interlock (siehe Interlock-Funktion)

Sollen z. B. zwei Endschalter und ein Referenzschalter verwendet werden, müssen Bits 0-2 in <u>3240</u><sub>h</sub>:01<sub>h</sub> auf "1" gesetzt werden.

- 3240<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Function Inverted): Dieser Subindex wechselt von Schließer-Logik (ein logischer High-Pegel am Eingang ergibt den Wert "1" im Objekt 60FD<sub>h</sub>) auf Öffner-Logik (der logische High-Pegel am Eingang ergibt den Wert "0").
  - Das gilt für die Sonderfunktionen und für die normalen Eingänge. Hat das Bit den Wert "0" gilt Schließer-Logik, entsprechend bei dem Wert "1" die Öffner-Logik. Bit 0 wechselt die Logik des Eingangs 1, Bit 1 die Logik des Eingangs 2 usw.
- 3240<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> (Force Enable): Dieser Subindex schaltet die Softwaresimulation von Eingangswerten ein, wenn das entsprechende Bit auf "1" gesetzt ist.
  - Dann werden nicht mehr die tatsächlichen, sondern die in Objekt 3240<sub>h</sub>:04<sub>h</sub> eingestellten Werte für den jeweiligen Eingang verwendet. Bit 0 entspricht dabei dem Eingang 1, Bit 1 dem Eingang 2 usw.

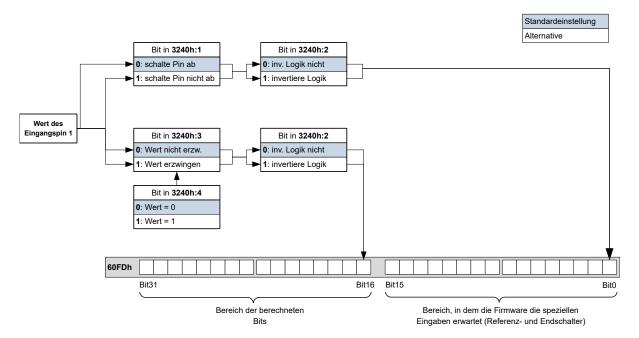


- 3240<sub>h</sub>:04<sub>h</sub> (Force Value): Dieses Bit gibt den Wert vor, der als Eingangswert eingelesen werden soll, wenn das gleiche Bit im Objekt 3240<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> gesetzt wurde.
- 3240<sub>h</sub>:05<sub>h</sub> (Raw Value): Dieses Objekt beinhaltet den unmodifizierten Eingabewert.
- 3240<sub>h</sub>:06<sub>h</sub> (Input Range Select): Damit können Eingänge welche über diese Funktion verfügen von der Schaltschwelle von 5 V (Bit auf "0") auf die Schaltschwelle 24 V (Bit auf "1") umgeschaltet werden. Bit 0 entspricht dabei dem Eingang 1, Bit 1 dem Eingang 2 usw.
- 3240<sub>h</sub>:07<sub>h</sub> (Differential Select): Dieser Subindex schaltet bei den Eingängen zwischen "single-ended Eingang" (Wert "0" in dem Subindex) zu "Differentieller Eingang" (Wert "1" in dem Subindex) für alle Eingänge auf einmal um.
- 60FD<sub>h</sub> (Digital Inputs): Dieses Objekt enthält eine Zusammenfassung der Eingänge und der Spezialfunktionen.

## 7.1.2.3 Verrechnung der Eingänge

Verrechnung des Eingangssignals am Beispiel von Eingang 1:

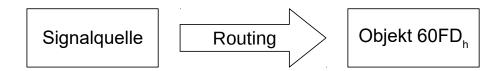
Der Wert an Bit 0 des Objekts <u>60FD</u><sub>h</sub> wird von der Firmware als negativer Endschalter interpretiert, das Ergebnis der vollständigen Verrechnung wird in Bit 16 abgelegt.



#### 7.1.2.4 Input Routing

#### **Prinzip**

Um die Zuordnung der Eingänge flexibler vornehmen zu können, existiert der sogenannte *Input Routing Modus*. Dieser weist ein Signal einer Quelle auf ein Bit in dem Objekt 60FD<sub>h</sub> zu.



#### **Aktivierung**

Dieser Modus wird aktiviert, indem das Objekt 3240h:08h (Routing Enable) auf "1" gesetzt wird.





#### **HINWEIS**

Die Einträge  $\underline{3240}_h$ :01<sub>h</sub> bis  $\underline{3240}$ :04<sub>h</sub> haben dann **keine** Funktion mehr, bis das Eingangsrouting wieder abgeschaltet wird.

#### **HINWEIS**



Wird das *Input Routing* eingeschaltet, werden initial die Werte des <u>3242</u><sub>h</sub> geändert und entsprechen der Funktion der Inputs, wie diese vor der Aktivierung des *Input Routing* war. Die Eingänge der Steuerung verhalten sich mit der Aktivierung des *Input Routing* gleich. Es sollte daher nicht zwischen dem normalen Modus und dem *Input Routing* hin- und her geschalten werden.

## **Routing**

Das Objekt  $3242_h$  bestimmt, welche Signalquelle auf welches Bit des  $\underline{60FD}_h$  geroutet wird. Der Subindex  $01_h$  des  $3242_h$  bestimmt Bit 0, Subindex  $02_h$  das Bit 1, und so weiter. Die Signalquellen und deren Nummern finden Sie in den nachfolgenden Listen.

Nummer		
dec	hex	Signalquelle
00	00	Signal ist immer 0
01	01	Physikalischer Eingang 1
02	02	Physikalischer Eingang 2
03	03	Physikalischer Eingang 3
04	04	Physikalischer Eingang 4
05	05	Physikalischer Eingang 5
06	06	Physikalischer Eingang 6
07	07	Physikalischer Eingang 7
08	08	Physikalischer Eingang 8
09	09	Physikalischer Eingang 9
10	0A	Physikalischer Eingang 10
11	0B	Physikalischer Eingang 11
12	0C	Physikalischer Eingang 12
13	0D	Physikalischer Eingang 13
14	0E	Physikalischer Eingang 14
15	0F	Physikalischer Eingang 15
16	10	Physikalischer Eingang 16

Die nachfolgende Tabelle beschreibt die invertierten Signale der vorherigen Tabelle.

Nummer		
dec	hex	Signalquelle
128	80	Signal ist immer 1
129	81	Invertierter physikalischer Eingang 1
130	82	Invertierter physikalischer Eingang 2
131	83	Invertierter physikalischer Eingang 3
132	84	Invertierter physikalischer Eingang 4



Nummer		
dec	hex	Signalquelle
133	85	Invertierter physikalischer Eingang 5
134	86	Invertierter physikalischer Eingang 6
135	87	Invertierter physikalischer Eingang 7
136	88	Invertierter physikalischer Eingang 8
137	89	Invertierter physikalischer Eingang 9
138	8A	Invertierter physikalischer Eingang 10
139	8B	Invertierter physikalischer Eingang 11
140	8C	Invertierter physikalischer Eingang 12
141	8D	Invertierter physikalischer Eingang 13
142	8E	Invertierter physikalischer Eingang 14
143	8F	Invertierter physikalischer Eingang 15
144	90	Invertierter physikalischer Eingang 16

#### **Beispiel**

Es soll der Eingang 1 auf Bit 16 des Objekts 60FD<sub>h</sub> geroutet werden:

Die Nummer der Signalquelle für Eingang 1 ist die "1". Das Routing für Bit 16 wird in das 3242<sub>h</sub>:11<sub>h</sub> geschrieben.

Demnach muss das Objekt 3242h:11h auf den Wert "1" gesetzt werden.

## 7.1.2.5 Interlock-Funktion

Bei der Interlock-Funktion handelt es sich um eine Freigabe, die Sie über das Bit 3 in  $\underline{60FD}_h$  steuern. Steht dieses Bit auf "1", darf der Motor fahren. Steht das Bit auf "0", wird die Steuerung in den Fehlerzustand versetzt und die in  $\underline{605E}_h$  hinterlegte Aktion ausgeführt.

Um die Interlock-Funktion zu aktivieren, müssen Sie die Sonderfunktion einschalten, indem Sie das Bit 3 in 3240:01<sub>h</sub> auf "1" setzen.

Mittels *Input Routing* legen Sie fest, welche Signalquelle auf Bit 3 des <u>60FD</u><sub>h</sub> geroutet wird und die Interlock-Funktion steuern soll.

#### **Beispiel**

Eingang 4 soll auf Bit 3 des Objekts <u>60FD</u><sub>h</sub> geroutet werden, um die Interlock-Funktion zu steuern. Ein Low-Pegel soll zum Fehlerzustand führen.

- 1. Um das *Input Routing* zu aktivieren, setzen Sie das 3240<sub>h</sub>:08<sub>h</sub> auf "1".
- 2. Um den Eingang 4 auf Bit 3 zu routen, setzen Sie das 3242h:04h auf "4".

#### 7.1.3 Digitale Ausgänge

#### 7.1.3.1 Ausgänge

Die Ausgänge werden über das Objekt <u>60FE</u><sub>h</sub> gesteuert. Dabei entspricht Ausgang 1 dem Bit 16 im Objekt <u>60FE</u><sub>h</sub>, Ausgang 2 dem Bit 17 usw. wie bei den Eingängen. Die Ausgänge mit Sonderfunktionen sind in der Firmware wieder in den unteren Bits 0 bis 15 eingetragen. Im Moment ist nur Bit 0 belegt, das die Motorbremse steuert.



## 7.1.3.2 Beschaltung



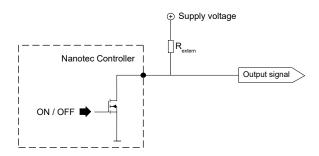
#### **HINWEIS**

Beachten Sie immer die maximale Belastbarkeit des Ausgangs (siehe Anschlussbelegung).

Die Outputs sind als "Open Drain" realisiert. Demzufolge ist immer eine externe Spannungsversorgung nötig.

#### **Beispiel**

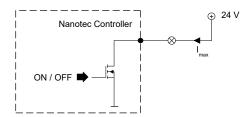
Es soll das digitale Ausgangssignal weiter verwendet werden. Dazu ist eine Beschaltung wie im nachfolgenden Bild zu realisieren.



Bei einer Versorgungsspannung von +24 V wird ein Widerstandswert  $R_{\text{extern}}$  von 10 k $\Omega$  empfohlen.

#### **Beispiel**

Es soll ein einfacher Verbraucher mit dem digitalen Ausgang gestellt werden.



## 7.1.3.3 Objekteinträge

Es existieren zusätzliche OD-Einträge, um den Wert der Ausgänge zu manipulieren (siehe dazu das nachfolgende Beispiel). Ähnlich wie bei den Eingängen wirkt immer nur das Bit an der entsprechenden Stelle auf den jeweiligen Ausgang:

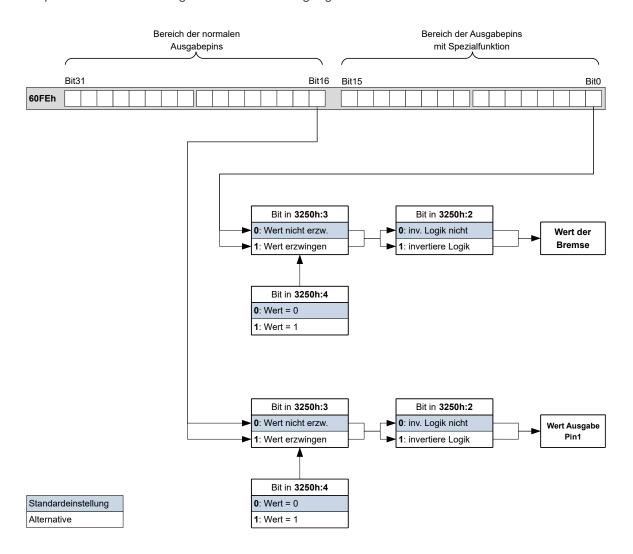
- $3250_h$ :01<sub>h</sub>: Keine Funktion.
- 3250<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>: Damit lässt sich die Logik von *Schließer* auf *Öffner* umstellen. Als *Schließer* konfiguriert, gibt der Ausgang einen logischen High-Pegel ab, sollte das Bit "1" sein. Bei der *Öffner* -Konfiguration wird bei einer "1" im Objekt 60FE<sub>h</sub> entsprechend ein logischer Low-Pegel ausgegeben.
- 3250<sub>h</sub>:03<sub>h</sub>: Ist hier ein Bit gesetzt, wird der Ausgang manuell gesteuert. Der Wert für den Ausgang steht dann in Objekt 3250<sub>h</sub>:4<sub>h</sub>, dies ist auch für den Bremsenausgang möglich.
- 3250<sub>h</sub>:04<sub>h</sub>: Die Bits in diesem Objekt geben den Ausgabewert vor, welcher am Ausgang angelegt sein soll, wenn die manuelle Steuerung des Ausgangs über das Objekt 3250<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> aktiviert ist.
- 3250<sub>h</sub>:05<sub>h</sub>: In diesen Subindex wird die an die Ausgänge gelegte Bitkombination abgelegt.



- 3250<sub>h</sub>:08<sub>h</sub>: Zum Aktivieren des <u>Output Routing</u>.
- 3250<sub>h</sub>:09<sub>h</sub>: Zum Ein-/Ausschalten der Ansteuerung der <u>Betriebs-LED</u>. Ist das Bit 0 auf "1" gesetzt, wird die grüne LED angesteuert (blinkt im normalen Betrieb). Ist das Bit 1 auf "1" gesetzt, wird die rote LED angesteuert (blinkt im Fehlerfall). Wird das Bit auf "0" gesetzt, bleibt die jeweilige LED aus.

## 7.1.3.4 Verrechnung der Ausgänge

Beispiel für die Verrechnung der Bits für die Ausgänge:



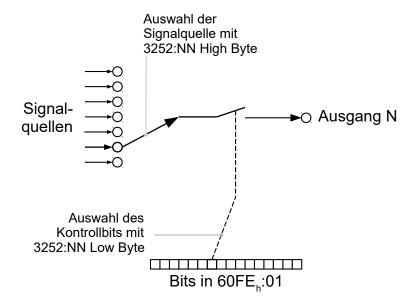
#### 7.1.3.5 Output Routing

#### **Prinzip**

Der "Output Routing Mode" weist einem Ausgang eine Signalquelle zu, ein Kontrollbit im Objekt <u>60FE</u><sub>h</sub>:01<sub>h</sub> schaltet das Signal ein oder aus.

Die Auswahl der Quelle wird mit  $\underline{3252}_h$ :01 bis n im "High Byte" (Bit 15 bis Bit 8) gemacht. Die Zuordnung eines Kontrollbit aus dem Objekt  $\underline{60FE}_h$ :01 $_h$  erfolgt im "Low Byte" (Bit 7 bis Bit 0) des  $\underline{3252}_h$ :01 $_h$  bis n (siehe nachfolgende Abbildung).





#### **Aktivierung**

Dieser Modus wird aktiviert, indem das Objekt 3250<sub>h</sub>:08<sub>h</sub> (Routing Enable) auf "1" gesetzt wird.



#### **HINWEIS**

Die Einträge  $\underline{3250}_h$ :01<sub>h</sub> bis  $\underline{3250}$ :04<sub>h</sub> haben dann **keine** Funktion mehr, bis das *Output Routing* wieder abgeschaltet wird.

#### Routing

Der Subindex des Objekts <u>3252</u><sub>h</sub> bestimmt, welche Signalquelle auf welchen Ausgang geroutet wird. Die Zuordnung der Ausgänge ist nachfolgend gelistet:

Subindex 3252 <sub>h</sub>	Output Pin
01 <sub>h</sub>	Konfiguration des PWM-Ausgangs (Software-PWM)
02 <sub>h</sub>	Konfiguration des Ausgangs 1
03 <sub>h</sub>	Konfiguration des Ausgangs 2 (falls verfügbar)
0n <sub>h</sub>	Konfiguration des Ausgangs n (falls verfügbar)



## **HINWEIS**

Die maximale Ausgangsfrequenz des PWM-Ausgangs (Software-PWM) ist 2 kHz. Alle anderen Ausgänge können nur bis zu 500Hz Signale erzeugen.

Die Subindizes <u>3252</u><sub>h</sub>:01<sub>h</sub> bis 0n<sub>h</sub> sind 16 Bit breit, wobei das High Byte die Signalquelle auswählt (z. B. den PWM-Generator) und das Low Byte das Kontrollbit im Objekt <u>60FE</u><sub>h</sub>:01 bestimmt.

Bit 7 von  $3252_h$ :01<sub>h</sub> bis 0n<sub>h</sub> invertiert die Steuerung aus dem Objekt  $60FE_h$ :01. Normalerweise schaltet der Wert "1" im Objekt  $60FE_h$ :01<sub>h</sub> das Signal "ein", ist das Bit 7 gesetzt, schaltet der Wert "0" das Signal ein.





#### **TIPP**

Um das Routing zu deaktivieren, tragen Sie den Wert FFFF<sub>h</sub> ein.

Nummer in 3252:	Nummer in 3252:01 bis 0n		
00XX <sub>h</sub>	Ausgang ist immer "1"		
01XX <sub>h</sub>	Ausgang ist immer "0"		
02XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 1		
03XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 2		
04XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 4		
05XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 8		
06XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 16		
07XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 32		
08XX <sub>h</sub>	Encodersignal (6063 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 64		
09XX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 1		
0AXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 2		
0BXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 4		
0CXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 8		
0DXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 16		
0EXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 32		
0FXX <sub>h</sub>	Position Actual Value (6064 <sub>h</sub> ) mit Frequenzteiler 64		
10XX <sub>h</sub>	PWM-Signal, das mit Objekt 2038 <sub>h</sub> :05 <sub>h</sub> und 06 <sub>h</sub> konfiguriert wird		
11XX <sub>h</sub>	Invertiertes PWM-Signal, das mit Objekt <u>2038</u> <sub>h</sub> :05 <sub>h</sub> und 06 <sub>h</sub> konfiguriert wird		





Bei jeder Änderung des "Encodersignals" (6063<sub>h</sub>) oder der aktuellen Position (6064<sub>h</sub>, in benutzerdefinierten Einheiten) um ein Inkrement wird ein Puls am digitalen Ausgang ausgegeben (bei Frequenzteiler 1). Berücksichtigen Sie dies bei der Auswahl des Frequenzteilers und der Einheit, besonders bei Verwendung von Sensoren mit niedriger Auflösung (wie z. B. Hall-Sensoren).

#### **Beispiel**

Das Encodersignal ( $\underline{6063}_h$ ) soll auf Ausgang 1 mit einem Frequenzteiler 4 gelegt werden. Der Ausgang soll mit Bit 5 des Objektes  $\underline{60FE}$ :01 gesteuert werden.

- $3250_h$ :08<sub>h</sub> = 1 (Routing aktivieren)
- $3252_h:02_h = 0405_h (04XX_h + 0005_h)$
- 04XX<sub>h</sub>: Encodersignal mit Frequenzteiler 4
- 0005<sub>h</sub>: Auswahl von Bit 5 des <u>60FE</u>:01

Das Einschalten des Ausgangs wird mit dem Setzen des Bit 5 in Objekt 60FE:01 erledigt.

## **Beispiel**



Das Bremsen-PWM-Signal soll auf Ausgang 2 gelegt werden. Da die automatische Bremsensteuerung das Bit 0 des <u>60FE</u>:01<sub>h</sub> benutzt, soll dieses als Kontrollbit benutzt werden.

- $3250_h$ :08<sub>h</sub> = 1 (Routing aktivieren)
- **3252**<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> =  $1080_h$  (= $10XX_h$  +  $0080_h$ ). Dabei gilt:
  - □ 10XX<sub>h</sub>: Bremsen-PWM-Signal
  - □ 0080<sub>h</sub>: Auswahl des invertierten Bits 0 des Objekts <u>60FE</u>:01

# 7.2 Analoge Eingänge

Die Steuerung besitzt einen Analogeingang mit einer Auflösung von 10 Bit. Er befindet sich am Pin 8 von X4. Sie können den Analogeingang als Strom- oder Spannungseingang konfigurieren mit dem Objekt 3221<sub>h</sub>.

Den Analogwert können Sie in einem <u>NanoJ-Programm</u> auslesen und beliebig verwenden, um z. B. die Zielgeschwindigkeit vorzugeben.

# 7.2.1 Objekteinträge

Um den Wert des Analogeingangs auszulesen und ggf. zu manipulieren, benutzen Sie folgende OD-Einstellungen:

- 3220<sub>h</sub> (Analog Inputs):
   Dieses Objekt zeigt die Momentanwerte der Analogeingänge in ADC Digits an.
- 3221<sub>h</sub> (Analogue Inputs Control):
   Mit diesem Objekt schalten Sie einen Analogeingang von Spannungs- auf Strommessung um.
- 3320<sub>h</sub> (Read Analogue Input):
   Dieses Objekt zeigt die Momentanwerte der Analogeingänge in benutzerdefinierten Einheiten an.
- 3321<sub>h</sub> (Analogue Input Offset):
   Dies ist der Offset, der zum eingelesenen Analogwert (3220<sub>h</sub>) addiert wird, bevor die Skalierung (Multiplikator aus dem Objekt 3322<sub>h</sub> und Teiler aus dem Objekt 3323<sub>h</sub>) vorgenommen wird.
- 3322<sub>h</sub>(Analogue Input Factor Numerator):
   Dies ist der Wert, mit dem der eingelesene Analogwert (3220<sub>h</sub> + 3321) multipliziert wird, bevor er in das Objekt 3320<sub>h</sub> geschrieben wird.
- 3323<sub>h</sub>(Analogue Input Factor Denominator): Dies ist der Wert, mit dem der eingelesene Analogwert (3220<sub>h</sub>+ 3321<sub>h</sub>) dividiert wird, bevor er in das Objekt 3320<sub>h</sub> geschrieben wird.

## 7.2.2 Analogwert skalieren

Den Wert lesen Sie im Objekt <u>3320</u><sub>h</sub> (Read Analogue Input): Dieses Objekt zeigt die Momentanwerte der Analogeingänge in benutzerdefinierten Einheiten an.

Die benutzerdefinierten Einheiten setzten sich aus Offset ( $\underline{3321_h}$ ) und Skalierungswert ( $\underline{3322_h}$ /  $\underline{3323_h}$ ) zusammen. Sind beide noch mit Default-Werten beschrieben, wird der Wert in  $3320_h$  in der Einheit *ADC Digit*s angegeben.

#### **Beispiel**

Der Analogeingang 1 hat einen Messbereich von 0 V...+10 V. Am Analogeingang liegt eine Spannung von 0 V...+10 V an, der bei der Auflösung von 10 Bit dem Wertebereich 0...1023 *ADC Digits* entspricht.

Um den Analogwert in der physikalischen Einheit Millivolt anzeigen zu lassen, gehen Sie wie folgt vor:

 Schreiben Sie den Wert "10000" (entspricht dem gesamten Messbereich in Millivolt) in 3322<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Analogue Input Factor Numerator).



2. Schreiben Sie den Wert "1023" (entspricht der Auflösung in Digits) in 3323<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Analogue Input Factor Denominator).

Bei der maximalen Spannung von 10 V, lesen Sie nun im Objekt 3320<sub>h</sub> (Read Analogue Input) den Wert "10000" aus:

1023 Digits \* 10000 mV / 1023 = 10000 mV

# 7.3 I<sup>2</sup>t Motor-Überlastungsschutz

## 7.3.1 Beschreibung



## **HINWEIS**

Für Schrittmotoren wird nur der Nennstrom und kein Maximalstrom angegeben. Daher erfolgt die Nutzung von I<sup>2</sup>t mit Schrittmotoren ohne Gewähr.

Das Ziel des I<sup>2</sup>t Motor-Überlastungsschutz ist es, den Motor vor einem Schaden zu bewahren und gleichzeitig, ihn normal bis zu seinem thermischen Limit zu betreiben.

Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn sich die Steuerung in der <u>Closed Loop-Betriebsart</u> befindet (Bit 0 des Objekts <u>3202</u><sub>h</sub> muss auf "1" gesetzt sein).

# 7.3.2 Objekteinträge

Folgende Objekte haben Einfluss auf den I<sup>2</sup>t Motor-Überlastungsschutz:

- 2031<sub>h</sub>: Max Motor Current Gibt den maximal zulässigen Motorstrom in mA an.
- 203B<sub>h</sub>:1<sub>h</sub> Motor Rated Current Gibt den Nennstrom in mA an.
- 6073<sub>h</sub> Max Current Gibt den Maximalstrom in Promille des eingestellten Nennstroms an.
- 203B<sub>h</sub>:2<sub>h</sub> Maximum Duration Of Peak Current Gibt die maximale Dauer des Maximalstroms in ms an.

Folgende Objekte zeigen den gegenwärtigen Zustand von I<sup>2</sup>t an:

- 203B<sub>h</sub>:3<sub>h</sub> Threshold Gibt die Grenze in A<sup>2</sup>ms an, von der abhängt, ob auf Maximalstrom oder Nennstrom geschaltet wird.
- 203B<sub>h</sub>:4<sub>h</sub> CalcValue Gibt den berechneten Wert in A<sup>2</sup>ms an, welcher mit Threshold verglichen wird, um den Strom einzustellen.
- 203B<sub>h</sub>:5<sub>h</sub> LimitedCurrent Zeigt den gegenwärtigen Stromwert in mA an, der von I<sup>2</sup>t eingestellt wurde.
- 203B<sub>h</sub>:6<sub>h</sub> Status:
  - $\square$  Wert = "0":  $I^2$ t deaktiviert
  - $\square$  Wert = "1":  $I^2$ t aktiviert

# 7.3.3 Aktivierung

Der *Closed Loop* muss aktiviert sein (Bit 0 des Objekts <u>3202</u><sub>h</sub> auf "1" gesetzt, siehe auch Kapitel <u>Closed Loop</u>).

Zum Aktivieren des Modus müssen Sie die vier oben genannten Objekteinträge ( $\underline{2031}_h$ ,  $\underline{6073}_h$ ,  $\underline{203B}_h$ :1<sub>h</sub>,  $\underline{203B}_h$ :2<sub>h</sub>) sinnvoll beschreiben. Das bedeutet, dass der Maximalstrom größer als der Nennstrom sein muss und ein Zeitwert für die maximale Dauer des Maximalstroms eingetragen sein muss. Wenn diese Bedingungen nicht erfüllt sind, bleibt die  $l^2$ t Funktionalität deaktiviert.

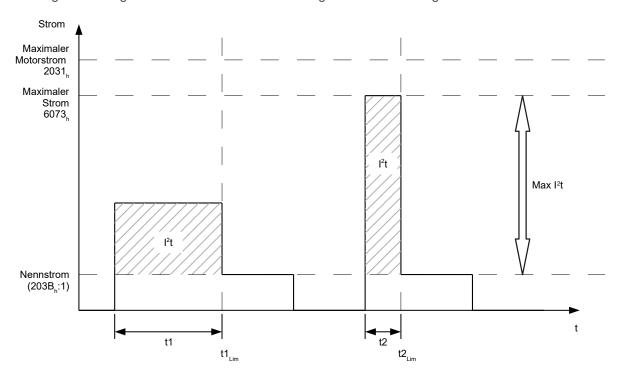
# 7.3.4 Funktion von I<sup>2</sup>t

Durch die Angabe von Nennstrom, Maximalstrom und maximaler Dauer des Maximalstromes wird ein I<sup>2</sup>T<sub>Lim</sub> berechnet.



Der Motor kann solange mit Maximalstrom laufen, bis das berechnete  $I^2T_{Lim}$  erreicht wird. Darauffolgend wird der Strom sofort auf Nennstrom gesenkt. Der Maximalstrom wird durch den maximalen Motorstrom (2031<sub>h</sub>) begrenzt.

In den folgenden Diagrammen sind die Zusammenhänge noch einmal dargestellt.



Im ersten Abschnitt t1 ist der Stromwert höher als der Nennstrom. Am Zeitpunkt t1<sub>Lim</sub> wird  $I^2t_{Lim}$  erreicht und der Strom wird auf Nennstrom begrenzt. Danach kommt während der Dauer t2 ein Strom, der dem Maximalstrom entspricht. Dementsprechend ist der Wert für  $I^2t_{Lim}$  schneller erreicht, als im Zeitraum t1.

# 7.4 Objekte speichern



#### **HINWEIS**

Die unsachgemäße Anwendung dieser Funktion kann dazu führen, dass die Steuerung sich nicht mehr starten lässt. Lesen Sie daher vor der Benutzung der Funktion das Kapitel vollständig durch.

## 7.4.1 Allgemeines

Viele Objekte im Objektverzeichnis lassen sich speichern und werden beim nächsten Einschalten/Reset automatisch wieder geladen. Zudem bleiben die gespeicherten Werte auch bei einem Firmware-Update erhalten.

Es lassen sich immer nur ganze Sammlungen von Objekten (im Folgenden *Kategorien* genannt) zusammen abspeichern, einzelne Objekte können nicht gespeichert werden.

Ein Objekt kann einer der folgenden Kategorien zugeordnet sein:

- Kommunikation: Parameter mit Bezug auf externe Schnittstellen, wie PDO-Konfiguration etc.
- Applikation: Parameter mit Bezug auf Betriebsmodi.
- Benutzer: Parameter, die ausschließlich vom Kunden/Benutzer geschrieben und gelesen, und von der Steuerungsfirmware ignoriert werden.
- Bewegung: Parameter mit Bezug auf den Motor und die Sensoren (BLDC/Stepper, *Closed/Open Loop...*). Einige werden vom Auto-Setup gesetzt und gespeichert.
- Tuning: Parameter mit Bezug auf Motor und Encoder, die entweder vom Auto-Setup gesetzt werden, oder den Datenblättern entnommen werden können, zum Beispiel Polpaare und Maximum Current.



■ CANopen: Parameter mit Bezug auf die CANopen-Kommunikation

Wenn ein Objekt keiner dieser *Kategorien* zugeordnet ist, kann es nicht gespeichert werden, zum Beispiel Statusword und alle Objekte, deren Wert abhängig vom aktuellen Zustand der Steuerung ist.

Die Objekte in jeder *Kategorie* werden unten aufgelistet. Im Kapitel <u>Objektverzeichnis Beschreibung</u> wird ebenfalls für jedes Objekt die zugehörige *Kategorie* angegeben.

# 7.4.2 Kategorie: Kommunikation

- 1005<sub>h</sub>: COB-ID Sync
- 1006<sub>h</sub>: Communication Cycle Period
- 1007<sub>h</sub>: Synchronous Window Length
- 100C<sub>h</sub>: Guard Time
- 100D<sub>h</sub>: Live Time Factor
- 1014<sub>h</sub>: COB-ID EMCY
- 1016<sub>h</sub>: Consumer Heartbeat Time
- 1017<sub>h</sub>: Producer Heartbeat Time
- 1019<sub>h</sub>: Synchronous Counter Overflow Value
- 1029<sub>h</sub>: Error Behavior
- 1400<sub>h</sub>: Receive PDO 1 Communication Parameter
- 1401<sub>h</sub>: Receive PDO 2 Communication Parameter
- 1402<sub>h</sub>: Receive PDO 3 Communication Parameter
- 1403<sub>h</sub>: Receive PDO 4 Communication Parameter
- 1404<sub>h</sub>: Receive PDO 5 Communication Parameter
- 1405<sub>h</sub>: Receive PDO 6 Communication Parameter
- 1406<sub>h</sub>: Receive PDO 7 Communication Parameter
- 1407<sub>h</sub>: Receive PDO 8 Communication Parameter
- 1600<sub>h</sub>: Receive PDO 1 Mapping Parameter
- 1601<sub>h</sub>: Receive PDO 2 Mapping Parameter
- 1602<sub>h</sub>: Receive PDO 3 Mapping Parameter
- 1603<sub>h</sub>: Receive PDO 4 Mapping Parameter
- 1604<sub>h</sub>: Receive PDO 5 Mapping Parameter
- 1605<sub>h</sub>: Receive PDO 6 Mapping Parameter
- 1606<sub>h</sub>: Receive PDO 7 Mapping Parameter
- 1607<sub>h</sub>: Receive PDO 8 Mapping Parameter
- 1800<sub>h</sub>: Transmit PDO 1 Communication Parameter
- 1801<sub>h</sub>: Transmit PDO 2 Communication Parameter
- 1802<sub>h</sub>: Transmit PDO 3 Communication Parameter
- 1803<sub>h</sub>: Transmit PDO 4 Communication Parameter
- 1804<sub>h</sub>: Transmit PDO 5 Communication Parameter
- 1805<sub>h</sub>: Transmit PDO 6 Communication Parameter
- 1806<sub>h</sub>: Transmit PDO 7 Communication Parameter
- 1807<sub>h</sub>: Transmit PDO 8 Communication Parameter
- 1A00<sub>h</sub>: Transmit PDO 1 Mapping Parameter
- 1A01<sub>h</sub>: Transmit PDO 2 Mapping Parameter
- 1A02<sub>h</sub>: Transmit PDO 3 Mapping Parameter
- 1A03<sub>h</sub>: Transmit PDO 4 Mapping Parameter
- 1A04<sub>h</sub>: Transmit PDO 5 Mapping Parameter
- 1A05<sub>h</sub>: Transmit PDO 6 Mapping Parameter
- 1A06<sub>h</sub>: Transmit PDO 7 Mapping Parameter
- 1A07<sub>h</sub>: Transmit PDO 8 Mapping Parameter
- <u>1F80</u><sub>h</sub>: NMT Startup
- 2102<sub>h</sub>: Fieldbus Module Control



## 7.4.3 Kategorie: Applikation

- 2034<sub>h</sub>: Upper Voltage Warning Level
- 2035<sub>h</sub>: Lower Voltage Warning Level
- 2036<sub>h</sub>: Open Loop Current Reduction Idle Time
- 2037<sub>h</sub>: Open Loop Current Reduction Value/factor
- 2038<sub>h</sub>: Brake Controller Timing
- 203A<sub>h</sub>: Homing On Block Configuration
- 203D<sub>h</sub>: Torque Window
- 203E<sub>h</sub>: Torque Window Time Out
- 203F<sub>h</sub>: Max Slippage Time Out
- 2084<sub>h</sub>: Bootup Delay
- 2290<sub>h</sub>: PDI Control
- 2300<sub>h</sub>: NanoJ Control
- 2410<sub>h</sub>: NanoJ Init Parameters
- 2800<sub>h</sub>: Bootloader And Reboot Settings
- 3210<sub>h</sub>: Motor Drive Parameter Set
- 3212<sub>h</sub>: Motor Drive Flags
- 3221<sub>h</sub>: Analogue Inputs Control
- 3240<sub>h</sub>: Digital Inputs Control
- 3242<sub>h</sub>: Digital Input Routing
- 3243<sub>h</sub>: Digital Input Homing Capture
- 3250<sub>h</sub>: Digital Outputs Control
- 3252<sub>h</sub>: Digital Output Routing
- 3321<sub>h</sub>: Analogue Input Offset
- 3322<sub>h</sub>: Analogue Input Factor Numerator
- 3323<sub>h</sub>: Analogue Input Factor Denominator
- 3700<sub>h</sub>: Deviation Error Option Code
- 3701<sub>h</sub>: Limit Switch Error Option Code
- 4013<sub>h</sub>: HW Configuration
- 6040<sub>h</sub>: Controlword
- 6042<sub>h</sub>: VI Target Velocity
- 6046<sub>h</sub>: VI Velocity Min Max Amount
- 6048<sub>h</sub>: VI Velocity Acceleration
- 6049<sub>h</sub>: VI Velocity Deceleration
- 604A<sub>h</sub>: VI Velocity Quick Stop
- 604C<sub>h</sub>: VI Dimension Factor
- 605A<sub>h</sub>: Quick Stop Option Code
- 605B<sub>h</sub>: Shutdown Option Code
- 605C<sub>h</sub>: Disable Option Code
- 605D<sub>h</sub>: Halt Option Code
- 605E<sub>h</sub>: Fault Option Code
- 6060<sub>h</sub>: Modes Of Operation
- 6065<sub>h</sub>: Following Error Window
- 6066<sub>h</sub>: Following Error Time Out
- 6067<sub>h</sub>: Position Window
- 6068<sub>h</sub>: Position Window Time
- 606D<sub>h</sub>: Velocity Window
- 606E<sub>h</sub>: Velocity Window Time
- 606F<sub>h</sub>: Velocity Threshold
- 6070<sub>h</sub>: Velocity Threshold Time
- 6071<sub>h</sub>: Target Torque
- 6072<sub>h</sub>: Max Torque

## 7 Spezielle Funktionen



- 607A<sub>h</sub>: Target Position
- 607B<sub>h</sub>: Position Range Limit
- 607C<sub>h</sub>: Home Offset
- 607D<sub>h</sub>: Software Position Limit
- 607E<sub>h</sub>: Polarity
- 607F<sub>h</sub>: Max Profile Velocity
- 6081<sub>h</sub>: Profile Velocity
- 6082<sub>h</sub>: End Velocity
- 6083<sub>h</sub>: Profile Acceleration
- 6084<sub>h</sub>: Profile Deceleration
- 6085<sub>h</sub>: Quick Stop Deceleration
- 6086<sub>h</sub>: Motion Profile Type
- 6087<sub>h</sub>: Torque Slope
- 6091<sub>h</sub>: Gear Ratio
- 6092<sub>h</sub>: Feed Constant
- 6096<sub>h</sub>: Velocity Factor
- 6097<sub>h</sub>: Acceleration Factor
- 6098<sub>h</sub>: Homing Method
- 6099<sub>h</sub>: Homing Speed
- 609A<sub>h</sub>: Homing Acceleration
- 60A2<sub>h</sub>: Jerk Factor
- 60A4<sub>h</sub>: Profile Jerk
- 60A8<sub>h</sub>: SI Unit Position
- 60A9<sub>h</sub>: SI Unit Velocity
- 60B0<sub>h</sub>: Position Offset
- 60B1<sub>h</sub>: Velocity Offset
- 60B2<sub>h</sub>: Torque Offset
- 60C1<sub>h</sub>: Interpolation Data Record
- 60C2<sub>h</sub>: Interpolation Time Period
- 60C4<sub>h</sub>: Interpolation Data Configuration
- 60C5<sub>h</sub>: Max Acceleration
- 60C6<sub>h</sub>: Max Deceleration
- 60E8<sub>h</sub>: Additional Gear Ratio Motor Shaft Revolutions
- 60E9<sub>h</sub>: Additional Feed Constant Feed
- 60ED<sub>h</sub>: Additional Gear Ratio Driving Shaft Revolutions
- 60EE<sub>h</sub>: Additional Feed Constant Driving Shaft Revolutions
- 60F2<sub>h</sub>: Positioning Option Code
- 60F8<sub>h</sub>: Max Slippage
- 60FE<sub>h</sub>: Digital Outputs
- 60FF<sub>h</sub>: Target Velocity

#### 7.4.4 Kategorie: Benutzer

■ 2701<sub>h</sub>: Customer Storage Area

# 7.4.5 Kategorie: Bewegung

- 3202<sub>h</sub>: Motor Drive Submode Select
- 320D<sub>h</sub>: Torque Of Inertia Factor
- 320E<sub>h</sub>: Closed Loop Controller Parameter
- 320F<sub>h</sub>: Open Loop Controller Parameter
- 6073<sub>h</sub>: Max Current
- 6080<sub>h</sub>: Max Motor Speed



## 7.4.6 Kategorie: Tuning

- 2030<sub>h</sub>: Pole Pair Count
- 2031<sub>h</sub>: Max Motor Current
- 203B<sub>h</sub>: I2t Parameters
- 3203<sub>h</sub>: Feedback Selection
- 3380<sub>h</sub>: Feedback Sensorless
- 33B4<sub>h</sub>: Feedback SSI
- 4021<sub>h</sub>: Ballast Configuration
- 6075<sub>h</sub>: Motor Rated Current
- 608F<sub>h</sub>: Position Encoder Resolution
- 6090<sub>h</sub>: Velocity Encoder Resolution
- 60E6<sub>h</sub>: Additional Position Encoder Resolution Encoder Increments
- 60EB<sub>h</sub>: Additional Position Encoder Resolution Motor Revolutions

# 7.4.7 Kategorie: CANopen

- 2005<sub>h</sub>: CANopen Baudrate
- 2006<sub>h</sub>: CANopen WheelConfig
- 2007<sub>h</sub>: CANopen Config
- 2009<sub>h</sub>: CANopen NodeID

## 7.4.8 Speichervorgang starten

#### **VORSICHT**

#### **Unkontrollierte Motorbewegungen!**



Während des Speicherns kann die Regelung beeinträchtigt werden. Es kann zu unvorhersehbaren Reaktionen kommen.

▶ Bevor Sie den Speichervorgang starten, muss der Motor sich im Stillstand befinden. Der Motor darf während des Speicherns nicht angefahren werden.

#### **HINWEIS**



- Das Speichern kann einige Sekunden dauern. Unterbrechen Sie während des Speicherns keinesfalls die Spannungsversorgung. Andernfalls ist der Stand der gespeicherten Objekte undefiniert.
- Warten Sie immer, dass die Steuerung das erfolgreiche Speichern mit dem Wert "1" in dem entsprechenden Subindex im Objekt 1010<sub>h</sub> signalisiert.

Für jede *Kategorie* gibt es einen Subindex im Objekt <u>1010</u><sub>h</sub>. Um alle Objekte dieser *Kategorie* zu speichern, muss der Wert "65766173<sub>h</sub>" <sup>1</sup> in den Subindex geschrieben werden. Das Ende des Speichervorgangs wird signalisiert, indem der Wert von der Steuerung durch eine "1" überschrieben wird.

Nachfolgende Tabelle listet auf, welcher Subindex des Objektes 1010<sub>h</sub> für welche Kategorie zuständig ist.

Subindex	Kategorie
01 <sub>h</sub>	Alle Kategorien mit der Ausnahme von 0A <sub>h</sub> (CANopen)
02 <sub>h</sub>	Kommunikation
03 <sub>h</sub>	Applikation

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Das entspricht dezimal der 1702257011<sub>d</sub> bzw. dem ASCII String save.



Subindex		Kategorie
04 <sub>h</sub>	Benutzer	
05 <sub>h</sub>	Bewegung	
06 <sub>h</sub>	Tuning	
0A <sub>h</sub>	CANopen	

## 7.4.9 Speicherung verwerfen

Falls alle Objekte oder eine *Kategorie* an gespeicherten Objekten gelöscht werden sollen, muss in das Objekt <u>1011</u><sub>h</sub> der Wert "64616F6C<sub>h</sub>" <sup>2</sup> geschrieben werden. Folgende Subindizes entsprechen dabei einer *Kategorie*:

Subindex	Kategorie
01 <sub>h</sub>	Alle Kategorien (Zurücksetzen auf Werkseinstellung) mit der Ausnahme von 06 <sub>h</sub> (Tuning) und 0A <sub>h</sub> (CANopen)
02 <sub>h</sub>	Kommunikation
03 <sub>h</sub>	Applikation
04 <sub>h</sub>	Benutzer
05 <sub>h</sub>	Bewegung
06 <sub>h</sub>	Tuning
0A <sub>h</sub>	CANopen

Die gespeicherten Objekte werden daraufhin verworfen, die Änderung wirkt erst nach einem Neustart der Steuerung aus. Sie können sie Steuerung neu starten, indem Sie den Wert "746F6F62<sub>h</sub>" in <u>2800<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> eintragen.</u>

#### **HINWEIS**



- Die Objekte der *Kategorie* 06<sub>h</sub> (Tuning) werden vom <u>Auto-Setup</u> ermittelt und werden beim Zurücksetzen auf Werkseinstellungen mittels Subindex 01<sub>h</sub> nicht zurückgesetzt (damit ein erneutes Auto-Setup nicht notwendig wird). Sie können diese Objekte mit Subindex 06<sub>h</sub> zurücksetzen.
- Die Objekte der Kategorie 0A<sub>h</sub> (CANopen) werden mittels Subindex 01<sub>h</sub> nicht zurückgesetzt.

## 7.4.10 Konfiguration verifizieren

Das Objekt <u>1020</u><sub>h</sub> kann herangezogen werden, um die Konfiguration zu verifizieren. Es agiert wie ein Modifkationsmarker in üblichen Text-Editoren: Sobald eine Datei in dem Editor modifiziert wird, wird ein Marker (normalerweise ein Stern) hinzugefügt.

Die Einträge des Objektes <u>1020</u><sub>h</sub> können mit einem Datum und einer Uhrzeit beschrieben und anschließend über <u>1010</u><sub>h</sub>:01 zusammen mit allen anderen speicherbaren Objekten gespeichert werden.

Die Einträge von  $\underline{1020}_h$  werden auf "0" zurückgesetzt, sobald ein beliebiges speicherbares Objekt (einschließlich  $\underline{1010}_h$ :0 $x_h$ , außer  $\underline{1010}_h$ :0 $1_h$  und  $\underline{1020}_h$ ) beschrieben wird.

Die folgende Reihenfolge macht die Verifikation möglich:

- 1. Ein externes Tool oder Master konfiguriert die Steuerung.
- 2. Das Tool oder der Master setzt den Wert in das Objekt 1020h.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Das entspricht dezimal der 1684107116<sub>d</sub> bzw. dem ASCII String load.

## 7 Spezielle Funktionen



3. Das Tool oder der Master aktiviert das Speichern aller Objekte  $\underline{1010}_h$ :01<sub>h</sub> = 65766173<sub>h</sub>. Das Datum und die Uhrzeit im Objekt  $\underline{1020}_h$  werden ebenfalls abgespeichert.

Nach einem Neustart der Steuerung kann der Master den Wert in 1020<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> und 1020:01<sub>h</sub> prüfen. Sollte einer der Werte "0" sein, wurde das Objektverzeichnis verändert, nachdem die gespeicherten Werte geladen wurden. Sollten das Datum oder die Uhrzeit in 1020 nicht den erwarteten Werten entsprechen, wurden Objekte wahrscheinlich mit anderen als den erwarteten Werten gespeichert.



# 8 CANopen

Sie können die Steuerung mittels CANopen ansprechen. Die Steuerung kann in einem Netzwerk als *Slave* arbeiten.

In diesem Kapitel werden die Dienste der CANopen-Kommunikationsstruktur beschrieben. Die Nachrichten für CANopen werden im Einzelnen aufgeschlüsselt.

CANopen-Referenzen: www.can-cia.org

- CiA 301 CANopen application layer and communication profile Application layer and communication profile, Date: 21.02.2011, Version: 4.2.0
- CiA 402 Device profile for drives and motion control Part 1: General definitions, Date: 14.12.2007, Version: 3.0.0
- CiA 402 Drives and motion control device profile Part 2: Operation modes and application data, Data 14.12.2007, Version: 3.0
- CiA 402 Drives and motion control device profile Part 3: PDO mapping, Date 14.12.2007, Version: 3.0
- CiA 306 Electronic device description Part 1: Electronic Data Sheet and Device Configuration File, Date: 08.02.2012, Version: 1.3.5
- CiA 305 Layer setting services (LSS) and protocols, Date: 08.05.2013, Version: 3.0.0

# 8.1 Allgemeines



#### **TIPP**

- Unterstützt werden zurzeit nur 11-Bit CAN-ID.
- Bei CANopen werden die Daten immer in Little Endian-Format über den Bus geschickt.

#### 8.1.1 CAN-Nachricht

In diesem Kapitel werden CAN-Nachrichten beschrieben, diese werden wie folgt notiert:

```
583 | 41 09 10 00 1E 00 00 00 183R | DLC=0
```

Die einzelnen Nachrichten werden wie folgt geschrieben:

- Alle Zahlen werden in hexadezimaler Schreibweise angegeben, auf das einleitende 0x wird wegen der verkürzten Schreibweise verzichtet.
- Normale Datennachricht: Der CAN-Nachricht wird die CAN-ID vorangestellt, in dem obigen Beispiel die ID 583 (also 583<sub>h</sub> bzw. 1411<sub>d</sub>). Die Daten und die CAN-ID werden mit einem senkrechten Strich von den Daten getrennt.
- RTR-Nachricht (Remote transmission request): Folgt auf die CAN-ID ein R anstelle der Daten, wird die Länge des *DLC* (Download Content) angegeben. In dem obigen Beispiel ist die Länge des *DLC* 0.

# 8.2 CANopen Dienste

Der CANopen-Stack bietet die in der nachfolgenden Tabelle angegebenen Dienste (auch Services genannt) an, genauere Beschreibungen sind in den jeweiligen Kapiteln hinterlegt.

Default CAN-ID Service		Beschreibung in		
000 <sub>h</sub>	Network Management (NMT)	Abschnitt Network Management (NMT)		
080 <sub>h</sub>	Synchronizing Object	Abschnitt Synchronisations-Objekt (SYNC)		
080 <sub>h</sub> +Node-ID	Emergency	Abschnitt Emergency Object (EMCY)		
180 <sub>h</sub> +Node-ID	TX Process Data Objects (PDO)	Abschnitt Process Data Object (PDO)		
200 <sub>h</sub> +Node-ID	RX Process Data Objects (PDO)			



Default CAN-ID	Service	Beschreibung in		
280 <sub>h</sub> +Node-ID	TX Process Data Objects (PDO)			
300 <sub>h</sub> +Node-ID	RX Process Data Objects (PDO)			
380 <sub>h</sub> +Node-ID	TX Process Data Objects (PDO)			
400 <sub>h</sub> +Node-ID	RX Process Data Objects (PDO)			
480 <sub>h</sub> +Node-ID	TX Process Data Objects (PDO)			
500 <sub>h</sub> +Node-ID	RX Process Data Objects (PDO)			
580 <sub>h</sub> +Node-ID	TX Service Data Objects (SDO)	Abschnitt Service Data Object (SDO)		
600 <sub>h</sub> +Node-ID	RX Service Data Objects (SDO)			
700 <sub>h</sub> +Node-ID	BOOT-UP Protocol	Abschnitt Boot-Up Protocol		
700 <sub>h</sub> +Node-ID	Nodeguarding und Heartbeat	Abschnitt Heartbeat und Nodeguarding		

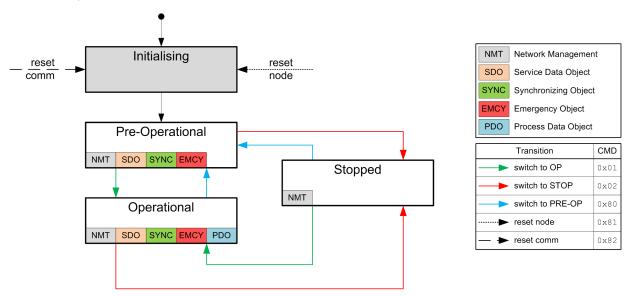
## 8.2.1 Network Management (NMT)

Das Network-Management folgt einer Master-Slave-Struktur. NMT benötigt ein CANopen-Gerät im Netzwerk, welches die Rolle des CANopen-Masters einnimmt.

Alle anderen Geräte haben die Rolle des NMT-Slaves. Jeder NMT-Slave kann durch seine individuelle Node-ID im Bereich von [1..127] angesprochen werden. Durch NMT-Services können CANopen-Geräte initialisiert, gestartet, beobachtet, resetet oder gestoppt werden.

Dabei folgt die Steuerung dem Zustandsdiagramm aus der nachfolgenden Abbildung. Der Zustand "Initialization" wird nur nach dem Einschalten erreicht oder durch Senden eines NMT-Befehls "Reset Communication" oder "Reset Node". Der Zustand "Pre-Operational" wird nach der Initialisierung automatisch angesteuert.

Sie können im Objekt <u>1F80</u><sub>h</sub> einstellen, ob danach automatisch in den Zustand "Operational" gewechselt werden soll, damit Sie den Versand eines zusätzlichen NMT-Kommandos vermeiden.



In der nachfolgenden Tabelle finden Sie eine Übersicht, welche die Aktivität der Services in den entsprechenden Zuständen darstellt.

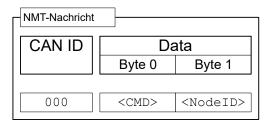
Achten Sie darauf, dass der Zustand *Stopped* die Kommunikation gänzlich einstellt und nur noch die Steuerung der NMT-Zustandsmaschine zulässt.

Service	Initializing	Pre-Operational	Operational	Stopped	
PDO	,	`	aktiv	_	
SDO		aktiv	aktiv		



Service	Initializing	Pre-Operational	Operational	Stopped
SYNC		aktiv	aktiv	
EMCY		aktiv	aktiv	
BOOT-UP	aktiv			
NMT		aktiv	aktiv	aktiv

Die "Network Management"-Nachricht hat die CAN-ID 0. Eine Nachricht ist immer zwei Bytes lang und hat folgenden Aufbau:



Das <CMD> entspricht dabei einem der folgenden Bytes (siehe auch Legende in der Abbildung des NMT-Zustandsdiagramms):

<cmd></cmd>	Bedeutung		
01 <sub>h</sub>	Schalte in den Zustand "Operational"		
02 <sub>h</sub>	Schalte in den Zustand "Stop"		
80 <sub>h</sub>	Schalte in den Zustand "Pre-Operational"		
81 <sub>h</sub>	Reset Node		
82 <sub>h</sub>	Reset Communication		

Mit dem Befehl "Reset Node" starten Sie die Steuerung komplett neu. Mit dem Befehl "Reset Communication" setzten Sie die Einstellungen von CANopen zurück und starten die Kommunikation neu.

Der Wert für <Node-ID> kann die 00 $_h$  sein, dann gilt der NMT-Befehl für alle Geräte am CAN-Bus (Broadcast). Wird eine Zahl ungleich Null verwendet, wird nur das Gerät mit der entsprechenden Node-ID adressiert.

Beispiel: Sollen alle Geräte am CAN-Bus in den Betriebszustand "Stop" gebracht werden, kann ein Broadcast mit dem Befehl "Schalte in den Zustand Stop" verwendet werden. Die NMT-Nachricht baut sich wie folgt auf:

000 | 02 00

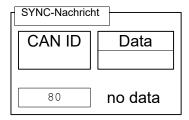
Soll nur das Gerät mit der Node-ID 42 vollständig neu gestartet werden, ist folgende CAN-Nachricht zu verschicken:

000 | 01 2A

## 8.2.2 Synchronisations-Objekt (SYNC)

Das Synchronisations-Objekt wird benutzt, um den Zeitpunkt von PDO-Daten für alle Geräte am Bus gleichzeitig gültig werden zu lassen. Die Sync-Nachricht baut sich folgendermaßen auf:



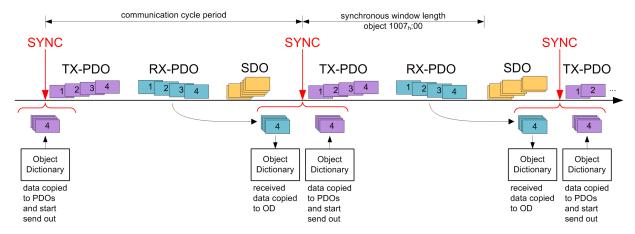


Für den SYNC-Betrieb wird in der Regel für die RX-PDOs der Übertragungsmodus (Transmission Type) 0 verwendet (Daten werden mit dem nächsten SYNC gültig), für die TX-PDOs wird ein Übertragungsmodus zwischen 1-240 gewählt. (Details: siehe Kapitel Process Data Object (PDO)).

Nach dem Erhalt einer SYNC-Nachricht gibt es ein Zeitfenster ("synchronous window"), innerhalb dessen PDO-Nachrichten gesendet und empfangen werden dürfen. Ist die Zeit des Fensters abgelaufen, müssen alle Geräte das Senden von PDOs einstellen. Die "synchronous window length" kann im Objekt 1007<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> in Mikrosekunden eingestellt werden.

Ein typischer CAN-SYNC-Betrieb gliedert sich in vier Phasen (siehe auch nachfolgende Abbildung):

- 1. Die SYNC-Nachricht wird empfangen. Damit werden die vorher empfangenen RX-PDO-Daten in das Objektverzeichnis kopiert (falls vorhanden). Zu dem Zeitpunkt werden auch die Daten gesampelt und in die TX-PDOs kopiert und das Senden dieser Nachrichten veranlasst.
- 2. Anschließend werden von allen Slaves am Bus die TX-PDOs verschickt.
- 3. Danach werden vom CANopen-Master die PDOs versendet. Nachdem die Zeit des "synchronous window length" abgelaufen ist, sind keine PDOs mehr zulässig.
- **4.** Spätestens wenn das "synchronous window" wieder geschlossen ist, können SDO-Nachrichten ausgetauscht werden.



Falls der *Sync Producer* einen *Sync Counter* unterstützt, enthält die Sync-Nachricht einen zusätzlichen 1-Byte-Zählwert. Dieser Zähler erhöht sich um den Wert "1" pro gesendete Sync-Nachricht und wird jedes Mal zurückgesetzt, wenn er den Wert von 1019h Synchronous Counter Overflow Value erreicht.

Für jedes  $\underline{\text{TX-PDO}}$  kann dann im Subindex  $06_h$  des dazugehörigen Kommunikationsparameters (z.B. in  $\underline{1800}_h$ : $06_h$ ) ein Startwert des Sync Counter festgelegt werden, ab welchem der Slave auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Die Funktion wird erst aktiviert, wenn in  $\underline{1019}_h$  ein Wert größer 1 eingestellt wird.

# 8.2.3 Emergency Object (EMCY)

Eine Nachricht des Types "Emergency" wird immer dann gesendet, wenn ein Fehler in der Steuerung auftritt, welcher nicht durch einen SDO-Zugriff verursacht wurde. Dieser Service ist unbestätigt und wird mit der CAN-ID 80<sub>h</sub>+Node-ID verschickt.

Die Emergency-Nachricht hat den folgenden Aufbau:



Emergency-N	achricht (EMCY)							
CAN ID		Data						
	Byte 0	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Byte 5	Byte 6	Byte 7
80+NodeID	<emcy er<="" td=""><td>ror Code&gt;</td><td><e-reg></e-reg></td><td><e-number></e-number></td><td></td><td>&lt;0:</td><td>&gt;</td><td></td></emcy>	ror Code>	<e-reg></e-reg>	<e-number></e-number>		<0:	>	

Dabei werden insgesamt drei Fehlercodes übertragen:

- der "Emergency Error Code" (<EMCY Error Code>)
- der Inhalt des Objektes "Error Register" (1001<sub>h</sub>), E-REG
- die "Error Number" (E-Number)

## 8.2.3.1 Fehlerbehandlung

Ein Modul zur Fehlerbehandlung verarbeitet alle intern auftretenden Fehler. Jeder Fehler ist in eine Fehlerklasse eingeteilt.

Jeder auftretende Fehler wird folgendermaßen behandelt:

- 1. Das zum Fehler gehörige Bit im Objekt "Error Register" (1001<sub>h</sub>) wird gesetzt.
- **2.** Anschließend werden drei Informationen zusammen in das Objekt "Pre-defned Error Field" (1003<sub>h</sub>:01) geschrieben:
  - Der Emergency Error Code
  - Das Error Register
  - Der herstellerspezifsche Fehlercode
- 3. Steht kein weiterer Fehler mehr an, wird folgende Nachricht verschickt:

```
80 + Node-ID | 00 00 E-REG E-Number 00 00 00
```

Im Objekt <u>1029</u><sub>h</sub> können Sie konfigurieren, ob und wie die Steuerung im Fehlerfall ihren *NMT-Zustand* ändern soll.

## 8.2.4 Service Data Object (SDO)

Ein "Service Data Object" lässt einen lesenden oder schreibenden Zugriff auf das Objektverzeichnis zu.

Im Nachfolgenden wird der Besitzer des Objektverzeichnisses "Server" genannt, der CAN-Knoten - welcher die Daten anfordert oder schreiben will - "Client".

Mit einem "Upload" wird das Lesen eines Wertes eines Objektes aus dem Objektverzeichnisses bezeichnet, ein "Download" ist entsprechend das Schreiben eines Wertes in das Objektverzeichnis. Zudem werden folgende Kürzel in den Diagrammen benutzt:

- <IDX>: Index des zu lesenden oder schreibenden Objektes im Objektverzeichnis; das LSB des Indexes steht dabei im Byte 1. Beispiel: das Statusword der Steuerung hat den Index 6041<sub>h</sub>, Byte 1 wird dann mit 41<sub>h</sub> und Byte 2 mit 60<sub>h</sub> beschrieben. Die SDO-Antwort enthält bei Expedited Transfer den gleichen Index, wie den der Anforderung.
- SUBIDX>: Subindex des Objektes im Objektverzeichnis von 00<sub>h</sub> bis FF<sub>h</sub>. Die Antwort der SDONachricht der Steuerung enthält bei <u>Expedited Transfer</u> ebenfalls den Subindex der Anforderung.

Da CAN-Nachrichten des Types SDO sehr viele Meta-Daten beinhalten, sollten Sie mit SDO-Nachrichten nur die Konfiguration der Steuerung vornehmen. Sollte es notwendig sein, im laufenden Betrieb Daten zyklisch auszutauschen, greifen Sie auf CANopen-Nachrichten des Types PDO zurück (siehe Unterabschnitt Process Data Object).

Die SDO-Transfers unterteilen sich in drei Sorten des Zugriffs:

- "expedited transfer" für die Übertragung von einem Objekt mit bis zu vier Bytes.
- "normal transfer" für die Übertragung von beliebig vielen Bytes, wobei jede CAN-Nachricht einzeln bestätigt wird.
- "block transfer" ebenfalls für beliebig viele Bytes, dabei wird jeweils ein Block an CAN-Tickets auf einmal bestätigt.



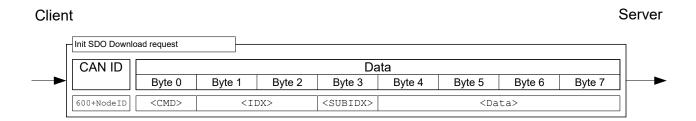
Eine SDO-Nachricht wird an die CAN-ID 600<sub>h</sub> + Node-ID verschickt, die Antwort kommt mit der CAN-ID 580<sub>h</sub> + Node-ID.

## 8.2.4.1 Expedited Transfer

Mit dieser Methode können Sie Werte in Objekte des Types (UN)SIGNED8, INTEGER16 oder INTEGER32 in das Objektverzeichnis schreiben (download) oder auslesen (upload). Dieser Service ist bestätigt, d.h. auf jeden Zugriff wird entweder mit Daten, einer Bestätigung oder mit einer Fehlermeldung geantwortet.

#### **SDO Download**

Eine Expedited-SDO-Nachricht zum Schreiben der Daten in das Objektverzeichnis des Servers ist wie folgt aufgebaut:



Dabei ist das Byte <CMD> abhängig von der Länge der Daten, welche geschrieben werden sollen. <CMD> kann einer der folgenden Werte sein:

■ 1 Byte Datenlänge: 2Fh

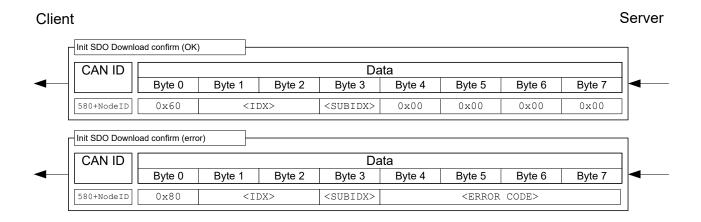
■ 2 Byte Datenlänge: 2Bh

■ 3 Byte Datenlänge: 27h

■ 4 Byte Datenlänge: 23h

Das Feld <Data> wird mit den zu schreibenden Daten beschrieben, das LSB der Daten wird in Byte 4 eingetragen.

Die Antwort des Servers ist entweder eine Bestätigung des Schreibvorganges oder eine Fehlermeldung (Aufbau der Nachrichten: siehe nachfolgende Abbildung). Im letzteren Fall wird der Grund des Fehlers in den Daten mitgesendet (siehe Liste der SDO-Fehlermeldungen in Abschnitt <u>SDO-Fehlermeldungen</u>).



**Beispiel**: Setzen des Objekts  $\underline{607A_h}$ :00<sub>h</sub> (Target position, SIGNED32) auf den Wert  $3E8_h$  (=1000<sub>d</sub>) einer Steuerung mit der Node-ID 3:

603 | 23 7A 60 00 E8 03 00 00

Dabei entspricht



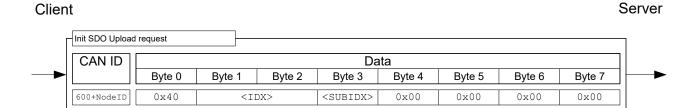
- Byte 1 (23h): SDO expedited download, 4Bytes Daten (SIGNED32)
- Byte 2 und 3 (7Ah 60h): Index des Objektes ist 607Ah
- Byte 4 (00h): Subindex des Objektes ist 00h
- Byte 5 bis 8 (E8h 03h 00h 00h): Wert des Objektes: 000003E8h

Im Erfolgsfall antwortet die Steuerung mit dieser Nachricht:

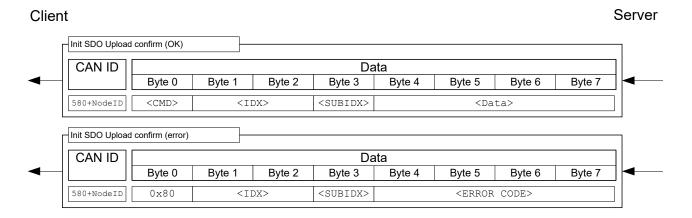
583 | 60 7A 60 00 00 00 00 00

#### **SDO-Upload**

Eine CAN-Nachricht zum Lesen eines Objektes aus dem Objektverzeichnis hat den nachfolgenden Aufbau:



Der Server antwortet dabei mit einer der nachfolgenden Nachrichten.



Die Länge der Daten ist im <CMD> der Antwort verschlüsselt:

1 Byte Datenlänge:	4F <sub>h</sub>
2 Byte Datenlänge:	4B <sub>h</sub>
3 Byte Datenlänge:	47 <sub>h</sub>
4 Byte Datenlänge:	43 <sub>h</sub>

Das LSB der Daten steht dabei wieder im Byte 4.

Im Fehlerfall ist der Grund des Fehlers in den Daten mit angegeben (siehe Liste der SDO- Fehlermeldungen in <u>SDO-Fehlermeldungen</u>).



110

**Beispiel**: Um das Objekt "Statusword" (6041<sub>h</sub>:00) aus dem Objektverzeichnis zu lesen, reicht es aus, folgende Nachricht zu senden (immer 8 Bytes):

603 | 40 41 60 00 00 00 00 00

Die Steuerung antwortet im Regelfall mit folgender Nachricht:

583 | 4B 41 60 00 40 02 00 00

### Dabei entspricht

- Byte 1 (4Bh): SDO expedited upload, 2 Bytes Daten (UNSIGNED16)
- Byte 2 und 3 (41<sub>h</sub> 60<sub>h</sub>): Index des Objektes ist 6041<sub>h</sub>
- Byte 4 (00h): Subindex des Objektes ist 00h
- Byte 5 bis 6 (40<sub>h</sub> 02<sub>h</sub>): Wert des Objektes: 0240<sub>h</sub>
- Byte 7 bis 8 (00<sub>h</sub> 2<sub>h h h</sub>): leer. Eine SDO-Nachricht besteht immer aus 8 Bytes.

#### 8.2.4.2 Normal Transfer

Im Gegensatz zur CANopen-Übertragung "expedited", ist der "normal transfer" nicht auf maximal vier Byte beschränkt. Bei dieser Übertragungsart wird der Inhalt mehrerer Nachrichten inhaltlich zusammengefasst, ein solcher Block an Nachrichten wird im Folgenden als "Transfer" bezeichnet. Jede Nachricht innerhalb eines Transfers wird dabei einzeln bestätigt.

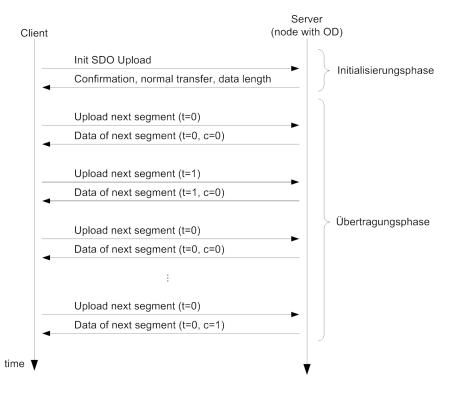
#### **HINWEIS**



Wenn Ihr CANopen-Master den "normal transfer" nicht unterstützt, können Sie auf Objekte mit dem Datentyp String auch anders zugreifen: Jeder String kann mit einem SDO-Upload auf den Subindex 1 und die folgenden Subindizes zeichenweise ausgelesen werden.

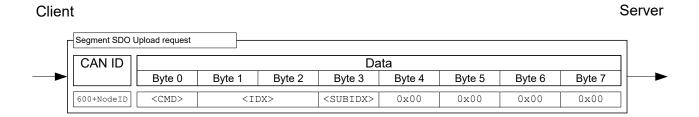
# **SDO-Upload**

In nachfolgender Abbildung ist die Vorgehensweise eines "SDO-Uploads" dargestellt (Client lässt sich den Inhalt eines Objektes schicken). Die Übertragung zerfällt in zwei Phasen: Einer Initialisierungs- und einer Übertragungsphase.

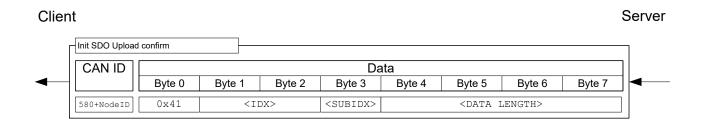




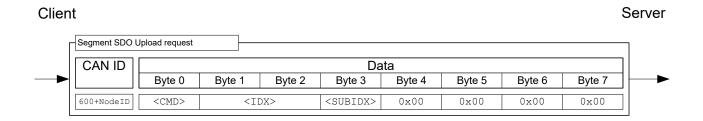
Der Upload beginnt, indem der Client - wie bei einem "expedited transfer" auch - ein "Init SDO Update" an den Server schickt (siehe nachfolgende Abbildung).



Die Antwort für einen "normal transfer" enthält die Menge der zu empfangenen Bytes nicht im <CMD> codiert, sondern im Datenbereich eingetragen wie es in der nachfolgenden Abbildung im Bereich <DATA LENGTH> zu sehen ist.

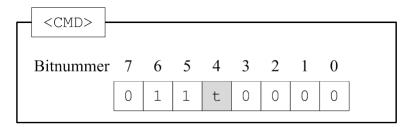


Damit gilt die Initialisierung als abgeschlossen, im Anschluss erfolgt nur noch der Upload der Daten. Ein Datenpaket wird mit folgenden SDO-Request angefordert:



Das Byte 0 mit dem Kommando <CMD> setzt sich folgendermaßen zusammen:

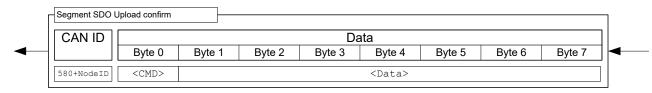




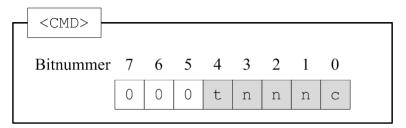
Das Bit mit der Bezeichnung t alterniert mit jeder Anforderung ("toggle bit"). Es beginnt mit jedem Transfer bei 0, auch wenn der vorherige Transfer abgebrochen wurde.

Die Steuerung antwortet auf die obige Nachricht mit den Daten, wobei die Nachricht folgendermaßen aufgebaut ist:

Client Server



Das Byte 0 mit <CMD> setzt sich folgendermaßen zusammen:



Die Bits haben dabei folgende Bedeutung:

### t (toggle bit)

Das Bit alterniert mit jeder Nachrichtensequenz, es ändert sich nicht innerhalb einer Sequenz zwischen "Request" und "Response".

### n (number of bytes)

Diese drei Bits geben an, wie viele Bytes *keine* Daten enthalten. Beispiel: sind Bit 2 und 1 auf 0, Bit 3 auf 1 dann sind  $011_b = 03_d$  Bytes nicht gültig. Im Umkehrschluss bedeutet das, dass Byte 1 bis Byte 4 zulässige Werte enthalten und Byte 5 bis Byte 7 nicht beachtet werden sollen.

# c (more segments)

Wenn keine weiteren SDO-Segmente mehr verschickt werden und es sich dann hierbei um das letzte Segment handelt, wird das Bit auf 1 gesetzt.

**Beispiel**: In diesem Beispiel soll das Objekt "Manufacturer Software Version" ( $\underline{100A}_h$ ) ausgelesen werden. Die Node-ID des Knotens ist in diesem Beispiel 3.

Die dazugehörige SDO-Nachrichten-Sequenz wird in nachfolgender Tabelle aufgelistet. Der auszulesende String variiert von Steuerung zu Steuerung.

COB-ID	Daten	Beschreibung
603 <sub>h</sub>	40 0A 10 00 00 00 00 00	Init Upload; Index: 100Ah; Subindex: 00



COB-ID	Daten	Beschreibung
583 <sub>h</sub>	41 0A 10 00 11 00 00 00	Init Upload; Size: indicated; transfer type: normal; Num of bytes: 17; Index: 100A <sub>h</sub> ; Subindex: 00
603 <sub>h</sub>	60 0A 10 00 00 00 00 00	Upload Segment Req.; Toggle bit: not set
583 <sub>h</sub>	00 46 49 52 2D 76 31 37	Upload Segment Conf.; More segments: yes; num of bytes: 7; Toggle bit: not set
603 <sub>h</sub>	70 0A 10 00 00 00 00 00	Upload Segment Req.; Toggle bit: set
583 <sub>h</sub>	10 34 38 2D 42 35 33 38	Upload Segment Conf.; More segments: yes; num of bytes: 7; Toggle bit: set
603 <sub>h</sub>	60 0A 10 00 00 00 00 00	Upload Segment Req.; Toggle bit: not set
583 <sub>h</sub>	09 36 36 32 00 00 00 00	Upload Segment Conf.; More segments: no (last segment); num of bytes: 3; Toggle bit: not set

46 49 52 2D 76 31 37 34 38 2D 42 35 33 38 36 36 32

Das entspricht dem String: "FIR-v1748-B538662"

# Abbruch der SDO-Übertragung

Sowohl der Server als auch der Client sind berechtigt, den derzeitigen Transfer abzubrechen. Dazu muss ein "Abort SDO Transfer" gesendet werden, was nachfolgend abgebildet ist.

Abort SDO Tran	sfer							
CAN ID				Da	ta			
	Byte 0	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Byte 5	Byte 6	Byte 7
600/580 + NodeID	0x80	<ii< td=""><td>OX&gt;</td><td><subidx></subidx></td><td></td><td><error< td=""><td>CODE&gt;</td><td></td></error<></td></ii<>	OX>	<subidx></subidx>		<error< td=""><td>CODE&gt;</td><td></td></error<>	CODE>	

Nach dem Empfang der Nachricht gilt die SDO-Übertragung als beendet, der Service ist nicht bestätigt.

Eine neue SDO-Übertragung muss anschließend komplett von vorne begonnen werden. Das Übertragen des <ERROR CODE> ist optional, die Steuerung wertet den Code nicht aus.

# 8.2.4.3 SDO-Fehlermeldungen

Im Falle eines Fehlers wird im Bereich der Daten eine Fehlernummer mitgesendet, die den Grund des Fehlers angibt.

Error Code	Beschreibung
05030000 <sub>h</sub>	toggle bit not changed: Gültig nur bei "normal transfer" oder "block transfer". Das Bit, welches nach jeder Übertragung zu alternieren hat, hat seinen Zustand nicht geändert.
05040001 <sub>h</sub>	command specifier unknown: Das Byte 0 des Datenblocks enthielt einen nicht zulässigen Befehl.
06010000 <sub>h</sub>	unsupported access: Falls über CAN over EtherCAT (CoE) ein "complete access" angefordert wurde (wird nicht unterstützt.)
06010002 <sub>h</sub>	read only entry: Es wurde versucht, auf ein konstantes oder nur lesbares Objekt zu schreiben.
06020000 <sub>h</sub>	object not existing: Es wurde versucht, auf ein nicht vorhandenes Objekt zuzugreifen (Index fehlerhaft).
06040041 <sub>h</sub>	objekt cannot be pdo mapped: Es wurde versucht, ein Objekt in das PDO zu mappen, für welches das nicht zulässig ist.



Error Code	Beschreibung	
06040042 <sub>h</sub>	mapped pdo exceed pdo: Würde das gewünschte Objekt in das PDO-Mapping angehängt werden, würden die 8Byte des PDO-Mappings überschritten.	
06070012 <sub>h</sub>	parameter length too long: Es wurde versucht, auf ein Objekt mit zu vielen Daten zu schreiben; zum Beispiel mit <cmd>=23h (4 Byte) auf ein Objekt des Types Unsigned8, korrekt wäre das <cmd>=2Fh.</cmd></cmd>	
06070013 <sub>h</sub>	parameter length too short. Es wurde versucht, auf ein Objekt mit zu wenig Daten zu schreiben; zum Beispiel mit $<$ CMD>=2F $_h$ (1 Byte) auf ein Objekt des Types Unsigned32, korrekt wäre das $<$ CMD>=23 $_h$ .	
06090011 <sub>h</sub>	subindex not existing: Es wurde versucht, auf einen ungültigen Subindex eines Objektes zuzugreifen, der Index hingegen würde existieren.	
06090031 <sub>h</sub>	value too great: Einige Objekte unterliegen Restriktionen in der Größe des Wertes, in diesem Fall wurde versucht, einen zu hohen Wert in das Objekt zu schreiben. Zum Beispiel darf das Objekt "Pre-defined error field: Number of errors" bei 1003 <sub>h</sub> :00 nur auf den Wert "0" gesetzt werden, alle anderen Zahlenwerte provozieren diesen Fehler.	
06090032 <sub>h</sub>	value too small: Einige Objekte unterliegen Restriktionen in der Größe des Wertes. In diesem Fall wurde versucht, einen zu niedrigen Wert in das Objekt zu schreiben.	
08000000 <sub>h</sub>	general error. Allgemeiner Fehler, der in keine andere Kategorie passt.	
08000022 <sub>h</sub>	data cannot be read or stored in this state: Die Parameter des PDOs dürfen nur im State "Stopped" oder "Pre-Operational" verändert werden. Ein Schreibzugriff auf die Objekte 1400 <sub>h</sub> bis 1407 <sub>h</sub> , 1600 <sub>h</sub> bis 1607 <sub>h</sub> , 1800 <sub>h</sub> bis 1807 <sub>h</sub> und 1A00 <sub>h</sub> bis 1A07 <sub>h</sub> ist im Zustand "Operational" nicht zulässig.	

# 8.2.5 Process Data Object (PDO)

Eine Nachricht, die nur Prozessdaten enthält, wird als "Process Data Object" (PDO) bezeichnet. Gedacht ist das PDO für Daten, die zyklisch ausgetauscht werden müssen.

Die Idee einer PDO-Nachricht ist es, sämtliche Zusatzinformationen (Index, Subindex und Datenlänge) aus einer CAN-Nachricht zu entfernen und die CAN-Nachricht nur noch mit Daten zu füllen. Die Quell- und Zielinformationen zu dem PDO werden separat im sogenannten PDO-Mapping gespeichert.

PDOs lassen sich nur verwenden, wenn sich die NMT-State Maschine im Zustand "Operational" befindet (siehe Abschnitt <u>Network Management (NMT)</u>), die Konfiguration der PDOs muss im NMT-Zustand "Pre-Operational" erfolgen.

Die Steuerung unterstützt insgesamt 8 unabhängige PDO-Mappings, jede zugehörige PDO-Nachricht kann maximal acht Bytes (=64 Bit) an Nutzdaten tragen. Damit lassen sich beispielsweise zwei Unsigned32-Werte übertragen oder ein UNSIGNED32 und ein UNSIGNED08, die Nachricht muss dabei nicht alle acht Datenbytes voll ausnutzen.

Die PDOs unterscheiden sich noch einmal in der Konfiguration in Sende- und Empfangs-Konfiguration. Die Empfangs-Konfiguration beschreibt die Verarbeitung für PDO-Nachrichten, die empfangen werden, und die Sende-Konfiguration der zusendenden PDO-Nachrichten.

#### 8.2.5.1 RX-Konfiguration

Um ein RX-PDO zu konfigurieren, müssen Sie drei Objektkategorien im Objektverzeichnis berücksichtigen:

- Die Objekte, welche die Funktionalität des Mappings beschreiben.
- Die Objekte, welche den Inhalt des Mappings beschreiben.
- Die Objekte, welche die empfangenen Daten erhalten sollen.

### Konfiguration der Funktionalität (Communication Parameter)

Die Konfiguration des ersten Mappings wird in den Subindizes des Objektes 1400<sub>h</sub> gespeichert. Das zweite Mapping wird in 1401<sub>h</sub> konfiguriert und so weiter. Im Folgenden wird jeweils vom 140N<sub>h</sub> gesprochen. Die Konfiguration betrifft dabei die COB-ID der PDO-Nachricht und die Übertragungsart.



Die Objekte 140N<sub>h</sub> besitzen nur drei Subindizes:

- Subindex 0 (max. subindex): Anzahl der gesamten Subindizes
- Subindex 1 (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt. Für PDO-Mapping 1-4 (1600<sub>h</sub>...1603<sub>h</sub>) gilt, dass die CAN-ID abhängig von der Node-ID fix ist und nur das Valid-Bit (Bit 31) in der COB-ID gesetzt werden kann. Von 1604<sub>h</sub>...1607<sub>h</sub> kann die CAN-ID eigenständig gesetzt werden (mit der Einschränkung, dass diese nicht von anderen Diensten verwendet wird, siehe Tabelle am Anfang des Kapitels <u>CANopen Dienste</u>) und auch das Valid-Bit. Die Änderung einer COB-ID wird erst *nach* dem Neustart der Steuerung oder der Kommunikation aktiv (siehe <u>Network Management (NMT)</u>).

Mapping		COB-IE	)
1600 <sub>h</sub>	200 <sub>h</sub> + Node-ID		
1601 <sub>h</sub>	$300_h$ + Node-ID		
1602 <sub>h</sub>	$400_h + Node-ID$		
1603 <sub>h</sub>	500 <sub>h</sub> + Node-ID		
1604 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1605 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1606 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1607 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		

Subindex 2 (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden. Die Nummer und die zugehörige Bedeutung können Sie aus der nachfolgenden Tabelle entnehmen.

140N <sub>h</sub> :02 <sub>h</sub>	Bedeutung		
00 <sub>h</sub> -F0 <sub>h</sub>	Synchronous: Die Daten werden zwischengespeichert und erst mit dem Erhalt der nächsten SYNC-Nachricht gültig und in das Objektverzeichnis übernommen.		
F1 <sub>h</sub> -FD <sub>h</sub>	Reserviert		
FE <sub>h</sub> , FF <sub>h</sub>	Asynchronous: Die Daten werden mit dem Erhalt der PDO-Nachricht gültig und in das Objektverzeichnis übernommen.		

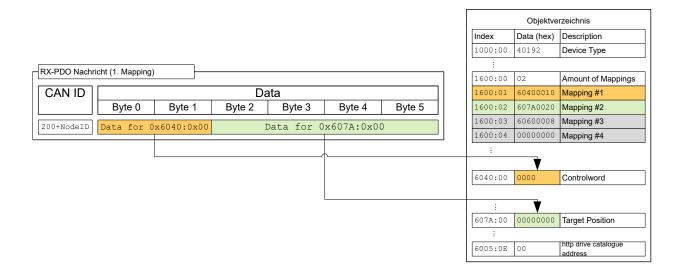
# **Inhalt eines Mappings**

Die Konfiguration des Inhalts eines Mappings setzt sich wie folgt zusammen (siehe auch nachfolgende Abbildung als Beispiel):

- Alle Subindizes eines Konfigurationsobjektes gehören zusammen, so beschreibt das 1600<sub>h</sub> mit allen Subindizes das erste Mapping, das 1601<sub>h</sub> das zweite RX-PDO-Mapping usw.
- Der Subindex 00<sub>h</sub> gibt an, wie viele Objekte sich in einem Mapping befinden. Er gibt gleichzeitig an, wie viele der Subindizes gültig sind. Wird das Objekt 1600<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> auf "0" gesetzt, ist das RX-Mapping damit vollständig abgeschaltet. In dem Beispiel aus der nachfolgenden Abbildung werden somit zwei Objekte gemappt, das Objekt 1600<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> und 1600<sub>h</sub>:04<sub>h</sub> ist damit nicht aktiv (grau dargestellt).
- Jeder Subindex von 1600<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> bis 1600<sub>h</sub>:0F<sub>h</sub> beschreibt fortlaufend ohne Lücken jeweils ein Ziel des Mappings. Dabei wird der Index, Subindex und die Bitlänge codiert. Beispiel aus nachfolgender Abbildung: die ersten zwei Bytes der Nachricht sollen in das Objekt 6040<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> geschrieben werden. In hexadezimaler Schreibweise setzt sich der Inhalt des 1600<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> dann aus <Index><Subindex><Bitlänge>

zusammen, also 60400010. Das zweite Mapping (1600<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>) enthält den Eintrag 607A0020. Es mappt also die folgenden vier Byte (=20<sub>h</sub>Bit) in das Objekt 607A<sub>h</sub>:00<sub>h</sub>





### **Dummy-Objekte**

Sie können RX-PDOs so konfigurieren, dass mehr als ein Teilnehmer darauf reagiert. In diesem Fall kann es gewünscht sein, nur einen Teil der im PDO enthaltenen Daten in einem der Geräte auszuwerten. Für lokal nicht genutzte Daten können Sie ein Dummy-Objekt von einem der unterstützten Datentypen in das Mapping des PDOs eintragen:

Index	Datentyp
0002 <sub>h</sub>	INTEGER8
0003 <sub>h</sub>	INTEGER16
0004 <sub>h</sub>	INTEGER32
0005 <sub>h</sub>	UNSIGNED08
0006 <sub>h</sub>	UNSIGNED16
0007 <sub>h</sub>	UNSIGNED32

# 8.2.5.2 TX-Konfiguration

Um ein TX-PDO zu konfigurieren, müssen Sie drei Objektkategorien im Objektverzeichnis berücksichtigen:

- Die Objekte, welche die Funktionalität des Mappings beschreiben.
- Die Objekte, welche den Inhalt des Mappings beschreiben.
- Die Objekte, welche die zu sendenden Daten erhalten sollen.

Zudem ist zu beachten, dass der Zeitpunkt - zu dem die Daten in die TX-PDO-Nachricht kopiert werden - und der Zeitpunkt des Versendens nicht der gleiche sein müssen (abhängig vom Modus).

# Konfiguration der Funktionalität (Communication Parameter)

Die Konfiguration der Funktionalität des ersten Mappings wird in den Subindizes des Objektes 1800<sub>h</sub> gespeichert. Das zweite Mapping wird in 1801<sub>h</sub> konfiguriert und so weiter. Im Folgenden wird jeweils vom 180N<sub>h</sub> gesprochen. Die Konfiguration betrifft dabei die COB-ID der PDO-Nachricht und die Übertragungsart.

Die Objekte 180N<sub>h</sub> besitzen folgende Subindizes:

- Subindex 0 (max. subindex): Anzahl der gesamten Subindizes
- Subindex 1 (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt. Für PDO-Mapping 1-4 (1A00<sub>h</sub>...1A03<sub>h</sub>) gilt, dass die CAN-ID abhängig von der Node-ID fix ist und nur das Valid-Bit (Bit 31) in der COB-ID gesetzt werden kann. Von 1A04<sub>h</sub>...1A07<sub>h</sub> kann die CAN-ID eigenständig gesetzt werden (mit der Einschränkung dass diese nicht von anderen Diensten verwendet wird, siehe Tabelle am Anfang des Kapitels <u>CANopen</u>



<u>Dienste</u>) und auch das Valid-Bit. Die Änderung einer COB-ID wird erst *nach* dem Neustart der Steuerung oder der Kommunikation aktiv (siehe <u>Network Management (NMT)</u>).

Mapping		COB-ID	
1A00 <sub>h</sub>	180 <sub>h</sub> + Node-ID		
1A01 <sub>h</sub>	$280_h + Node-ID$		
1A02 <sub>h</sub>	$380_h + Node-ID$		
1A03 <sub>h</sub>	$480_h + Node-ID$		
1A04 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1A05 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1A06 <sub>h</sub>	$xxx_h + Node-ID$		
1A07 <sub>h</sub>	$xxx_h$ + Node-ID		

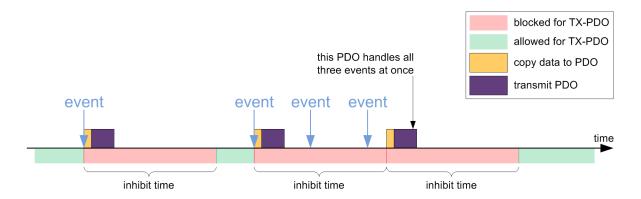
- Subindex 2 (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die Daten in die PDO-Nachricht kopiert und wann dieses gesendet werden soll. Die Nummer und die zugehörige Bedeutung kann aus der nachfolgenden Tabelle entnommen werden. Im Folgenden wird von einem Event gesprochen, der das Kopieren und/oder das Senden der Daten anstoßen kann. Zu diesem Event zählen drei Ereignisse, die unabhängig voneinander betrachtet werden:
  - □ Schalten der NMT-Zustandsmaschine auf "operational".
  - Die gegenwärtigen Daten haben sich gegenüber der letzten PDO-Nachricht geändert.
  - □ Der *Event Timer* ist abgelaufen (siehe 180N<sub>h</sub>:5).

Wird der *Event Timer* benutzt, wird dieser unabhängig von den Änderungen behandelt, der *Event Timer* wird erst nach Ablauf desselben neu gestartet, nicht aufgrund eines anderen *Events*.

180N <sub>h</sub> :02 <sub>h</sub>	Bedeutung
0	Synchronous (acyclic): Die Daten werden mit dem Eintreffen des SYNC in das TX-PDO kopiert aber erst mit dem <i>Event</i> versendet.
01 <sub>h</sub> -F0 <sub>h</sub>	Synchronous (cyclic): Die Daten werden mit dem Eintreffen der n-ten SYNC-Nachricht kopiert und sofort im Anschluss verschickt (n entspricht der Zahl 1 bis 240, der transmission type "1" sendet bei jedem SYNC die neuen Daten).
F1 <sub>h</sub> -FB <sub>h</sub>	Reserviert
$FC_h$	RTR-Only (synchronous): Die Daten werden mit dem Eintreffen jeder SYNC- Nachricht kopiert aber erst auf Anforderung mittels einer RTR-Nachricht verschickt.
$FD_h$	RTR-Only (event-driven): Die Daten werden mit dem Erhalt einer RTR-Nachricht in die TX-PDO-Nachricht kopiert und daraufhin sofort versendet.
FE <sub>h</sub> , FF <sub>h</sub>	Die Daten werden beim Eintreten des Events kopiert und sofort versendet.

- Subindex 3 (inhibit time): Dieser Subindex enthält eine Zeitsperre in 100-µs-Schritten (siehe nachfolgende Abbildung). Hier kann eine Zeit eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs. Dadurch soll verhindert werden, dass asynchrone PDOs permanent verschickt werden, wenn sich das gemappte Objekt dauernd ändert.
- Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.
- Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um ein *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.
- Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Wird global erst aktiviert, wenn in 1019h Synchronous Counter Overflow Value ein Wert größer 1 eingestellt wird.

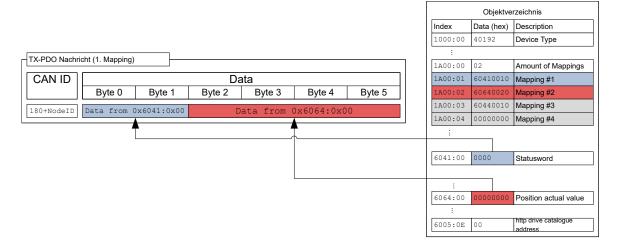




#### **Inhalt eines Mappings**

Die Konfiguration des Inhalts eines Mappings setzt sich wie folgt zusammen (siehe nachfolgende Abbildung als Beispiel):

- Alle Subindizes eines Konfigurationsobjektes gehören zusammen, so beschreibt das 1A00<sub>h</sub> mit allen Subindizes das erste Mapping, das 1A01<sub>h</sub> das zweite TX-PDO-Mapping usw.
- Der Subindex 00 gibt an, wie viele Objekte sich in einem Mapping befinden. Es gibt gleichzeitig an, wie viele der Subindizes gültig sind. Wird das Objekt 1A00h:00h auf "0" gesetzt, ist das TX-Mapping damit vollständig abgeschaltet. Im nachfolgendem Beispiel werden somit zwei Objekte in den Einträgen 1A00h:01h 1A00h:02h gemappt. Die Objekte in den Einträgen 1A00h:03h 1A00h:04h werden somit nicht gemappt (grau dargestellt).
- Jeder Subindex von 1A00<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> bis 1A00<sub>h</sub>:0F<sub>h</sub> beschreibt fortlaufend ohne Lücken (für eine Lücke können Dummy-Objekte verwendet werden) jeweils eine Quelle des Mappings. Dabei wird der Index, Subindex und die Bitlänge kodiert. Beispiel aus nachfolgender Abbildung: die ersten zwei Byte der Nachricht sollen aus dem Objekt 6041<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> gelesen werden. In hexadezimaler Schreibweise setzt sich der Inhalt des 1A00<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> dann aus <Index><Subindex><Bitlänge> zusammen, also 60410010. Das zweite Mapping (1A00<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>) enthält den Inhalt 60640020. Es mappt also die folgenden vier Byte (entspricht 32 Bits) aus dem Objekt 6064<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> in die TX-PDO-Nachricht.



### 8.2.5.3 Voreinstellung

Voreingestellt ist folgende Konfiguration:

### **RX-PDO**

- 1. Mapping (CAN-ID: 200<sub>h</sub> + Node-ID):
- $\bullet$  6040<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (controlword)
- $\bullet$  6060<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (mode of operation)
- 3202<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (motor drive submode select)



- 2. Mapping (CAN-ID: 300<sub>h</sub> + Node-ID):
- 607A<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (target position)
- 6081<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (profile velocity)
- 3. Mapping (CAN-ID: 400<sub>h</sub> + Node-ID): Objekt <u>6042<sub>h</sub>:00<sub>h</sub></u> (vI target velocity)
- 4. Mapping (CAN-ID: 500<sub>h</sub> + Node-ID): Objekt 60FE<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (digital outputs)

#### TX-PDO

- 1. Mapping (CAN-ID: 180<sub>h</sub> + Node-ID):
- <u>6041</u><sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (Statusword)
- 6061<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (Modes Of Operation Display)
- 2. Mapping (CAN-ID: 280<sub>h</sub> + Node-ID): <u>6064<sub>h</sub></u>:00<sub>h</sub> (Position actual value)
- 3. Mapping (CAN-ID: 380<sub>h</sub> + Node-ID): <u>6044<sub>h</sub></u>:00<sub>h</sub> (vI velocity actual value)
- 4. Mapping (CAN-ID: 480<sub>h</sub> + Node-ID): Objekt <u>60FD</u><sub>h</sub>:00<sub>h</sub> (Digital Inputs)

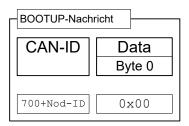
# 8.2.5.4 PDO-Mapping ändern

Sie ändern das PDO-Mapping im NMT-Zustand "Pre-operational" wie folgt:

- 1. Deaktivieren Sie das PDO, indem Sie das *Valid Bit* (Bit 31) des Subindex 01h des dazugehörigen Communication Parameter (z.B. 1400<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) auf "1" setzen.
- 2. Deaktivieren Sie das Mapping, indem Sie den Subindex 00h des dazugehörigen Mapping Parameter (z.B. 1600<sub>h</sub>:00<sub>h</sub>) auf "0" setzen.
- 3. Ändern Sie das Mapping in den gewünschten Subindizes (z.B. 1600<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>).
- **4.** Aktivieren Sie das Mapping, indem Sie die Anzahl der zu mappenden Objekte in den Subindex 00h des dazugehörigen Mapping Parameter (z.B. 1600<sub>h</sub>:00<sub>h</sub>) schreiben.
- **5.** Aktivieren Sie das PDO, indem Sie Bit 31 des Subindex 01h des dazugehörigen Communication Parameter (z.B. 1400<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) auf "0" setzen.
- 6. Speichern sie die Konfiguration, indem Sie den Wert "65766173" in 1010<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> schreiben.

#### 8.2.6 Boot-Up Protocol

Erreicht der CAN-Slave den NMT-Zustand "Pre-Operational" (siehe nachfolgende Abbildung), dann wird die nachfolgende Nachricht verschickt, um die Betriebsbereitschaft zu signalisieren.



Dieser Service ist unbestätigt, es erfolgt keine Antwort.



#### **HINWEIS**

Der Bootloader sendet eine eigene Boot-Up-Nachricht. Diese kann unterdrückt werden, siehe Objekt 2007<sub>h</sub>:00



# 8.2.7 Heartbeat und Nodeguarding

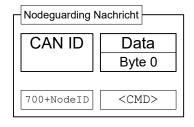
Mit den Services "Heartbeat" und "Nodeguarding" (oft auch mit "Liveguarding" bezeichnet) lassen sich abgeschaltete oder abgestürzte Geräte am CAN-Bus finden. Dazu fordert der NMT-Master zyklisch eine Nachricht mit dem aktuellen NMT-Zustand des Slaves an (Nodeguarding).

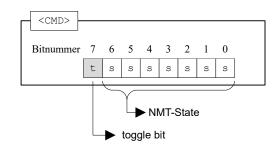
Die Alternative ist, dass jeder Slave unaufgefordert und zyklisch eine Nachricht versendet (Heartbeat). Eine Kombination aus Nodeguarding und Heartbeat ist nicht zulässig. Es wird zudem empfohlen, den Heartbeat dem Nodeguarding vorzuziehen, da Nodeguarding eine höhere Auslastung des CAN-Busses verursacht.

### 8.2.7.1 Nodeguarding

Dieser Service basiert darauf, dass der NMT-Master eine RTR-Nachricht mit der CAN-ID 700<sub>h</sub> + Node-ID an den jeweiligen Slave verschickt.

Anschließend muss der Slave eine Nachricht als Antwort verschicken, welche nachfolgend abgebildet ist. Das Bit 7 wechselt dabei bei jeder Übertragung, somit kann festgestellt werden, ob eine Nachricht verloren ging. In den Bits 6 bis 0 wird der momentane NMT-Status des Slaves eingetragen.

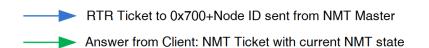


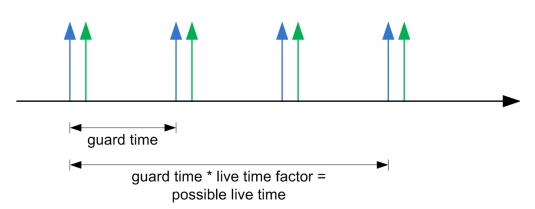


Es existieren beim Nodeguarding drei Zeitintervalle (siehe auch nachfolgende Abbildung):

- guard time: Die Zeit, zwischen zwei RTR-Nachrichten. Diese kann für jeden CAN-Knoten unterschiedlich sein und wird im Slave im Objekt 100Ch:00 hinterlegt (Einheit: Millisekunden)
- *live time factor*: Ein Multiplikator für die *guard time*, diese wird im CAN-Slave im Objekt 100D<sub>h</sub>:00 hinterlegt und kann für jeden Slave am CAN-Bus unterschiedlich sein.
- possible live time: Die Zeitdauer, welche sich aus der Multiplikation aus guard time und live time factor ergibt.





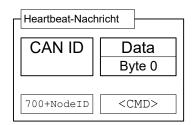


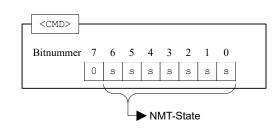
Folgende drei Bedingungen werden beim Nodeguarding geprüft:

- Der NMT-Master muss innerhalb der "possible live time" die RTR-Anforderung verschicken.
- Der Slave muss innerhalb der "possible live time" die Antwort auf die RTR-Anforderung verschicken.
- Der Slave muss mit seinem NMT-Zustand antworten. Zudem muss das "toggle bit" korrekt gesetzt sein.

#### 8.2.7.2 Heartbeat

Ist der Heartbeat aktiviert, sendet der Slave ohne weitere Aufforderung zyklisch seinen NMT-Zustand auf dem CAN-Bus. Sie aktivieren diesen Service, indem Sie die Zeit *Producer Heartbeat Time* im Objekt 1017<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> auf einen anderen Wert als Null setzen. Die *Producer Heartbeat Time* wird in Millisekunden gemessen. Die vom Slave verschickte Nachricht hat die nachfolgend abgebildete Form:





Der Slave muss innerhalb der *Heartbeat Consumer Time* die Heartbeat-Nachricht verschicken. Diese Zeit ist nur dem Master bekannt und wird in der Steuerung nicht hinterlegt.

Der Slave kann auch einen *Heartbeat* von einem anderen *Producer* (Master oder anderem Slave) überwachen. Dazu müssen Sie die Zeit *Consumer Heartbeat Time* und die Node-ID des *Producer* im Objekt 1016<sub>h</sub> eintragen.

Fehler, die bei dieser Überwachung auftreten, werden zurückgesetzt, wenn entweder die Funktion deaktiviert wird oder der *Heartbeat* wieder in der korrekten Zeit gesendet wird.



### 8.3 LSS-Protokoll

Mit den Diensten des *LSS-Protokolls (Layer Settings Services)* erfolgt die Vergabe der Node-ID und/oder Baudrate der Steuerung direkt über den CANopen-Bus. Dies ist besonders nützlich bei Geräten, die über keine Möglichkeit zur mechanischen Konfiguration (z.B. Drehschalter) der Parameter verfügen.

#### **HINWEIS**



Falls ein Drehschalter zum Konfigurieren der Node-ID und der Baudrate vorhanden ist, müssen Sie ihn auf die Position stellen, in der diese beiden Werte aus den jeweiligen Objekten gelesen werden. Siehe Kapitel Drehschalter.

# 8.3.1 Allgemeines

Das LSS-Protokoll benötigt ein CANopen-Gerät im Netzwerk, das die Rolle des LSS-Masters einnimmt. Alle anderen Geräte haben die Rolle des LSS-Slaves.

Jeder LSS-Slave verfügt über eine eindeutige LSS-Adresse, die aus den vier 32-Bit-Einträgen des Objekts 1018h Identity Object besteht.

Ein LSS-Slave darf entweder im Konfigurationsmodus oder im Wartemodus sein. Der LSS-Master ist zuständig für das Umschalten zwischen den beiden Modi. Manche LSS-Dienste (Configuration, Inquiry) sind nur im Konfigurationsmodus verfügbar.

### 8.3.2 LSS-Nachricht

Alle Nachrichten des LSS-Protokolls bestehen aus 8 Bytes (DLC=8), wobei Byte 0 immer den Command Specifier (CS) des Dienstes enthält.

Zwei CAN-ID sind für das LSS-Protokoll reserviert:

- 7E5<sub>h</sub>: für die Nachrichten vom *LSS-Master* an die *LSS-Slaves* (Request)
- 7E4<sub>h</sub>: für die Nachrichten von den *LSS-Slave* an den *LSS-Master* (Response)

#### 8.3.3 LSS-Dienste

Es werden vier Kategorien von Diensten unterstützt:

- Switch state services
- Configuration services
- Inquiry services
- Identification services

#### 8.3.3.1 Switch state services

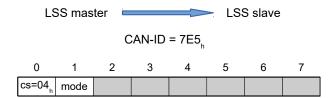
Mit diesen Diensten kann der LSS-Master die LSS-Slaves in den Konfigurationsmodus oder in den Wartemodus versetzen.

Das Ändern der Node-ID und Baudrate mittels <u>Configuration services</u> und die <u>Inquiry services</u> sind nur im Konfigurationsmodus zugelassen.

### Switch state global service

Mit diesem Dienst versetzt der LSS-Master alle LSS-Slaves im Netzwerk in den Konfigurationsmodus oder in den Wartemodus.





# Byte 0: CS (Command Specifier)

Wert =  $04_h$ 

### Byte 1: mode

Wert = "00<sub>h</sub>": schaltet in den Wartemodus

Wert = "01<sub>h</sub>": schaltet in den Konfigurationsmodus

### Bytes 2-7:

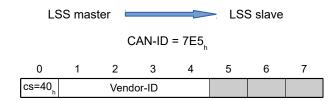
reserviert (=0<sub>h</sub>)

### Switch state selective service

Mit diesem Dienst versetzt der *LSS-Master* die *LSS-Slaves* mit der (oder Teilen der) entsprechenden *LSS-Adresse* in den *Konfigurationsmodus*.

Der LSS-Master sendet vier Nachrichten, welche die LSS-Adresse enthalten:

1. Der LSS-Master setzt die LSS-Slaves mit der entsprechenden Vendor-ID in den Konfigurationsmodus:



### Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"40_{h}"$ 

#### Bytes 1-4: Vendor-ID

Vendor-ID: siehe 1018<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>

#### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

**2.** Der *LSS-Master* setzt die *LSS-Slaves* mit dem entsprechenden *Product Code* in den *Konfigurationsmodus*:

LSS master CAN-ID = 
$$7E5_h$$

O 1 2 3 4 5 6 7

CS= $41_h$  Product Code

# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $^{"}41_{h}"$ 



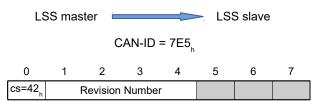
### **Bytes 1-4: Product Code**

Product Code: siehe 1018<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>

# Bytes 5-7:

reserviert ( $=0_h$ )

**3.** Der *LSS-Master* setzt die *LSS-Slaves* mit der entsprechenden *Revision Number* in den *Konfigurationsmodus*:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $42_h$ 

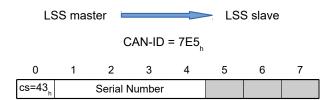
### **Bytes 1-4: Revision Number**

Revision Number: siehe 1018h:03h

#### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

**4.** Der *LSS-Master* setzt die *LSS-Slaves* mit der entsprechenden *Serial Number* in den *Konfigurationsmodus*:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $43_h$ 

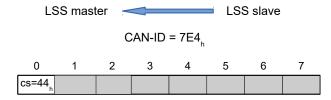
#### Bytes 1-4: mode

Serial Number: siehe 1018<sub>h</sub>:04<sub>h</sub>

# Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave mit der entsprechenden LSS-Adresse wurde in den Konfigurationsmodus gesetzt und sendet eine Bestätigung:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $44_h$ 



#### Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

### 8.3.3.2 Configuration services

Mit diesen Diensten kann der *LSS-Master* die Node-ID oder Baudrate der *LSS-Slaves* ändern und ggf. abspeichern.

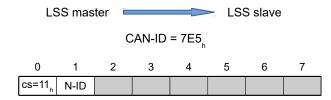


# **HINWEIS**

Die LSS-Slaves müssen sich im Konfigurationsmodus befinden. Siehe Kapitel Switch state services.

# Configure node-ID service

Der LSS-Master sendet eine Nachricht mit der neuen Node-ID an einen LSS-Slave:



#### Byte 0: CS (Command Specifier)

Wert =  $"11_{h}"$ 

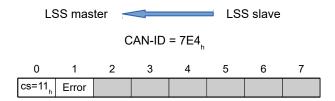
# Byte 1: N-ID (Node-ID)

gültige Node-ID zwischen 01h und 7Fh

#### Bytes 2-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave antwortet mit einer Bestätigung/einem Error-Code:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"11_{h}"$ 

### **Byte 1: Error Code**

Wert =  $"00_h"$ : kein Fehler

Wert = "01<sub>h</sub>": ungültige Node-ID

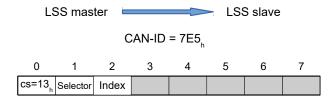
### Bytes 2-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

# Configure bit timing parameters service

Der LSS-Master sendet eine Nachricht mit der neuen Baudrate an einen LSS-Slave:





# Byte 0: CS (Command Specifier)

 $Wert = "13_h"$ 

### **Byte 1: Table Selector**

Wert = "00<sub>h</sub>": die Tabelle für die Baudrate aus dem *CiA 301* Standard wird benutzt.

### Byte 2: Table Index

Der Wert für den Index wird der nachfolgenden Tabelle entnommen.

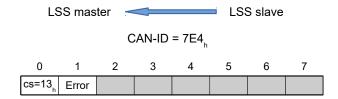
#### Bytes 3-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Folgende Werte werden für den Table Index unterstützt:

	Table Index	Baudrate in kBd
0		1000
2		500
3		250
4		125
6		50
7		20
8		10

Der LSS-Slave antwortet mit einer Bestätigung/einem Error-Code:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"13_{h}"$ 

### **Byte 1: Error Code**

Wert =  $"00_h"$ : kein Fehler

Wert = "01<sub>h</sub>": ungültiger *Table Index/* Baudrate wird nicht unterstützt

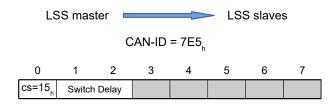
# Bytes 2-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)



# Activate bit timing parameters service

Der *LSS-Master* aktiviert mit diesem Kommando die eingestellte Baudrate aller *LSS-Slaves* im Netzwerk gleichzeitig:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $51_h$ "

### Bytes 1-2: Switch Delay

Verzögerung in ms. Dadurch wird gewährleistet, dass alle *LSS-Slaves* im Netzwerk die gleiche Baudrate haben, bevor Nachrichten wieder gesendet werden dürfen.

Nach dem Empfang dieser Nachricht von jedem *LSS-Slave* wird die Zeit abgewartet, die hier hinterlegt wird. Erst danach wird die neue Baudrate übernommen.

Die gleiche Zeit wird ein zweites Mal abgewartet, erst danach darf ein *LSS-Slave* wieder Nachrichten senden.

### Bytes 3-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

# Store configuration service

Der LSS-Master speichert mit diesem Kommando die eingestellte Node-ID und Baudrate eines LSS-Slaves ab. Der LSS-Master muss gewährleisten, dass in dem Moment nur ein LSS-Slave im Netzwerk sich im Konfigurationsmodus befindet.

LSS master 
$$CAN-ID = 7E5_h$$

0 1 2 3 4 5 6 7

 $CS=17_h$ 

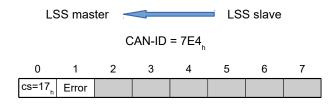
# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert = " $17_{h}$ "

### Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave antwortet mit einer Bestätigung/einem Error-Code:





# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $17_h$ "

### **Byte 1: Error Code**

Wert =  $"00_h"$ : kein Fehler

Wert = "02<sub>h</sub>": Zugriff auf den nichtflüchtigen Speicher fehlgeschlagen

### Bytes 2-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

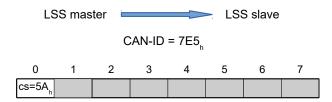
### 8.3.3.3 Inquiry services

Mit diesen Diensten kann der *LSS-Master* die *LSS-Adresse* oder die Node-ID eines *LSS-Slaves* abfragen. Der *LSS-Master* muss gewährleisten, dass nur ein *LSS-Slave* im Netzwerk sich im *Konfigurationsmodus* befindet.

# Inquire LSS address service

Mit diesem Dienst fragt der LSS-Master die LSS-Adresse eines Slaves ab.

1. Der LSS-Master fragt die Vendor-ID ab:



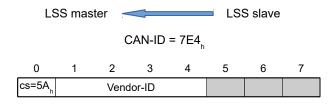
# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5A_h$ 

### Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave sendet seine Vendor-ID zurück:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5A_h$ 

# Bytes 1-4: Vendor-ID

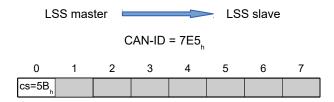
Vendor-ID: siehe 1018h:01h

## Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

2. Der LSS-Master fragt den Product Code ab:





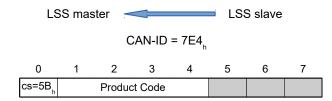
Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5B_h$ 

# Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave sendet seinen Product Code zurück:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5B_h$ 

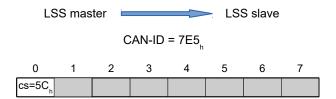
# Bytes 1-4: Produt Code

Product Code: siehe 1018<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>

# Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

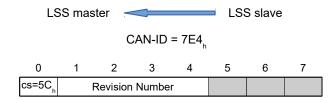
3. Der LSS-Master fragt die Revision Number ab:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"5C_h"$ 

Der LSS-Slave sendet seine Revision Number zurück:



Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5C_h$ 



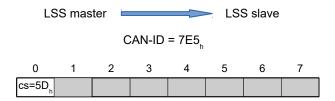
### **Bytes 1-4: Revision Number**

Revision Number: siehe 1018h:03h

# Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

4. Der LSS-Master fragt die Serial Number ab:



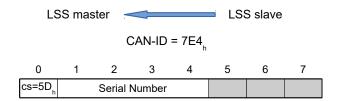
# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5D_h$ "

# Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave sendet seine Serial Number zurück:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"5D_h"$ 

### Bytes 1-4: Serial Number

Serial Number: siehe 1018<sub>h</sub>:04<sub>h</sub>

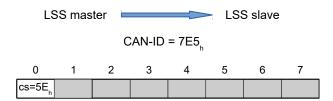
# Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

# Inquire node-ID service

Mit diesem Dienst fragt der LSS-Master die Node-ID eines Slaves ab.

Der LSS-Master fragt die Node-ID ab:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

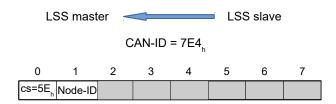
Wert =  $5E_h$ 



#### Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

Der LSS-Slave antwortet mit seiner Node-ID:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $5E_h$ 

### Byte 1: Node-ID

Node-ID des LSS-Slaves

#### Bytes 2-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

#### 8.3.3.4 Identification services

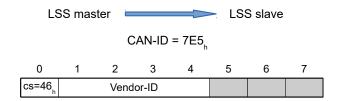
Mit diesen Diensten kann der *LSS-Master* die *LSS-Slaves* anhand ihrer *LSS-Adresse* sich identifizieren lassen.

# LSS identify remote slave service

Mit diesem Dienst fordert der *LSS-Master* die *LSS-Slaves* mit der (oder Teilen der) entsprechenden *LSS-Adresse* an, sich mit dem Dienst <u>LSS identify slave service</u> zu identifizieren.

Dabei kann ein Bereich für die *Revision Number* und *Serial Number* definiert werden. Alle *LSS-Slaves*, deren Nummern sich im jeweiligen Bereich befinden, müssen sich identifizieren. Es ist die Aufgabe des *LSS-Masters*, den Bereich so zu verkleinern, dass schlussendlich nur ein *LSS-Slave* antwortet.

1. Der LSS-Master definiert die Vendor-ID der LSS-Slaves, die sich identifizieren sollen:



### Byte 0: CS (Command Specifier)

Wert =  $46_h$ 

#### Bytes 1-4: Vendor-ID

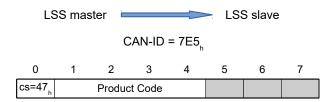
Vendor-ID: siehe 1018h:01h

#### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

2. Der LSS-Master definiert den Product Code der LSS-Slaves, die sich identifizieren sollen:





# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $47_h$ 

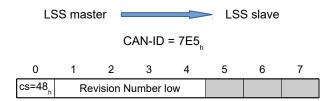
# **Bytes 1-4: Product Code**

Product Code: siehe 1018<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>

### Bytes 5-7:

reserviert ( $=0_h$ )

3. Der LSS-Master definiert die niedrigste und höchste Revision Number eines Bereichs. Alle LSS-Slaves, deren Revision Number innerhalb dieses Bereichs ist, sollen sich identifizieren:



# Byte 0: CS (Command Specifier)

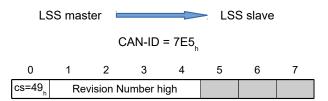
Wert = " $48_{h}$ "

### **Bytes 1-4: Revision Number Iow**

niedrigste Revision Number des Bereichs: siehe 1018<sub>h</sub>:03<sub>h</sub>

### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)



### Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $"49_{h}"$ 

# Bytes 1-4: Revision Number high

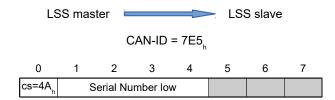
höchste Revision Number des Bereichs: siehe 1018<sub>h</sub>:03<sub>h</sub>

# Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

**4.** Der *LSS-Master* definiert die niedrigste und höchste *Serial Number* eines Bereichs. Alle *LSS-Slaves*, deren *Serial Number* innerhalb dieses Bereichs ist, sollen sich identifizieren:





# Byte 0 : CS (Command Specifier)

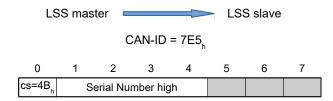
Wert =  $^{"}4A_{h}"$ 

# Bytes 1-4: Serial Number low

niedrigste Serial Number des Bereichs: siehe 1018<sub>h</sub>:04<sub>h</sub>

### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $^{"}4B_{h}"$ 

### Bytes 1-4: Serial Number high

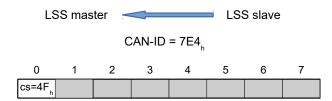
höchste Serial Number des Bereichs: siehe 1018h:04h

### Bytes 5-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

# LSS identify slave service

Der LSS-Slave, dessen LSS-Adresse mit dem Dienst LSS identify remote slave service vom LSS-Master definiert wurde, identifiziert sich:



# Byte 0 : CS (Command Specifier)

Wert =  $^{4}F_{h}$ 

### Bytes 1-7:

reserviert (=0<sub>h</sub>)

# 8.3.4 Beispiel

Die Steuerung (LSS-Slave) wird mit folgenden Parametern ausgeliefert:

■ Node-ID =  $7F_h$  (=127<sub>d</sub>)



■ Baudrate = 1000 kBd

Die Parameter sollen wie folgt eingestellt werden:

- Node-ID =  $05_h$  (= $5_d$ )
- Baudrate = 125 kBd

Es wird angenommen, dass momentan nur ein LSS-Slave im Netzwerk vorhanden ist.

1. Der LSS-Master versetzt den LSS-Slave in den Konfigurationsmodus (siehe Switch state global service): 7E5 | 04 01 00 00 00 00 00 00

2. Der LSS-Master fragt die Node-ID des LSS-Slaves ab (siehe Inquire node-ID service):

```
7E5 | 5E 00 00 00 00 00 00 00
```

Der LSS-Slave antwortet mit seiner Node-ID:

```
7E4 | 5E 7F 00 00 00 00 00 00
```

3. Der LSS-Master setzt die Node-ID auf "05<sub>h</sub>" (siehe Configure node-ID service):

```
7E5 | 11 05 00 00 00 00 00 00
```

Der LSS-Slave bestätigt (Error-Code=00<sub>h</sub>):

```
7E4 | 11 00 00 00 00 00 00 00
```

4. Der LSS-Master setzt die Baudrate auf 125 kBd (Table Index=4) (siehe Configure bit timing parameters service):

```
7E5 | 13 00 04 00 00 00 00 00
```

Der LSS-Slave bestätigt (Error-Code=00<sub>h</sub>):

```
7E4 | 13 00 00 00 00 00 00 00
```

**5.** Der *LSS-Master* sendet den Befehl zum Abspeichern der Änderungen (siehe <u>Store configuration service</u>): 7E5 | 17 00 00 00 00 00 00 00

6. Der LSS-Master versetzt den LSS-Slave in den Wartemodus (siehe Switch state global service):

```
7E5 | 04 00 00 00 00 00 00 00
```

Der LSS-Slave bestätigt (Error-Code=00<sub>h</sub>):

```
7E4 | 17 00 00 00 00 00 00 00
```

7. Die neuen Parameter werden nach einem Neustart der Steuerung übernommen.

Die Steuerung meldet sich mit der Node-ID 5 und Baudrate 125KBd:

705 | 00



# 9 Programmierung mit NanoJ

NanoJ ist eine C- bzw. C++-nahe Programmiersprache. NanoJ ist in der Software Plug & Drive Studio integriert. Weiterführende Informationen finden Sie im Dokument Plug & Drive Studio: Quick Start Guide auf www.nanotec.de.

# 9.1 NanoJ-Programm

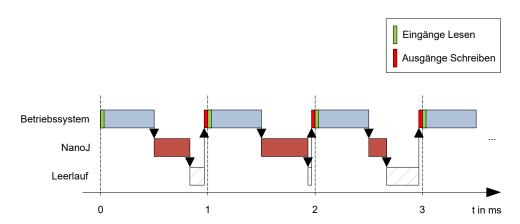
Ein *NanoJ-Programm* stellt eine geschützte Ausführungsumgebung innerhalb der Firmware zur Verfügung. In dieser kann der Anwender eigene Abläufe anlegen. Diese können dann Funktionen in der Steuerung auslösen, indem beispielsweise Einträge im Objektverzeichnis gelesen oder geschrieben werden.

Durch Verwendung von Schutzmechanismen wird verhindert, dass ein *NanoJ-Programm* die Firmware zum Absturz bringt. Im schlimmsten Fall wird die Ausführung mit einem im Objektverzeichnis hinterlegten Fehlercode abgebrochen.

Wenn das *NanoJ-Programm* auf die Steuerung geladen wurde, wird es nach dem Einschalten oder Neustarten der Steuerung automatisch ausgeführt, sofern Sie Bit 0 im Objekt <u>2300</u><sub>h</sub> nicht auf "0" setzen.

# 9.1.1 Verfügbare Rechenzeit

Ein NanoJ-Programm erhält zyklisch im 1 ms-Takt Rechenzeit (siehe folgende Abbildung). Da durch Interrupts und Systemfunktionen der Firmware Rechenzeit verloren geht, stehen dem Benutzerprogramm (abhängig von Betriebsart und Anwendungsfall) nur ca. 30% ... 50% Rechenzeit zur Verfügung. In dieser Zeit muss das Benutzerprogramm den Zyklus durchlaufen und entweder beenden oder durch Aufruf der Funktion yield() die Rechenzeit abgeben. Bei Ersterem wird das Benutzerprogramm mit dem Beginn des nächsten 1 ms-Zyklus wieder neu gestartet, letzteres bewirkt eine Fortsetzung des Programms an dem der Funktion yield() nachfolgenden Befehl beim nächsten 1 ms-Zyklus.



Falls das *NanoJ-Programm* mehr als die ihm zugeteilte Zeit benötigt, wird es beendet und im Objektverzeichnis ein Fehlercode gesetzt.

#### **TIPP**



Bei der Entwicklung von Benutzerprogrammen ist speziell bei zeitintensiveren Aufgaben eine sorgfältige Überprüfung des Laufzeitverhaltens durchzuführen. So empfiehlt sich beispielsweise die Verwendung von Tabellen, anstatt einen Sinuswert über eine sin Funktion zu berechnen.



#### **HINWEIS**



Sollte das *NanoJ-Programm* zu lange die Rechenzeit nicht abgeben, wird es vom Betriebssystem beendet. In diesem Fall wird in das Statusword bei Objekt 2301<sub>h</sub> die Ziffer 4 eingetragen, im Fehlerregister bei Objekt 2302<sub>h</sub> wird die Ziffer 5 (Timeout) notiert, siehe <u>2301h NanoJ Status</u> und 2302h NanoJ Error Code.

Damit das *NanoJ-Programm* nicht angehalten wird, können Sie den *AutoYield-*Modus aktivieren, indem Sie den Wert "5" in <u>2300</u><sub>h</sub> schreiben. Im *AutoYield-*Modus ist aber das *NanoJ-Programm* nicht mehr echtzeitfähig und läuft nicht mehr im 1-Millisekunde-Takt.

### 9.1.2 Geschützte Ausführungsumgebung

Durch prozessorspezifische Eigenschaften wird eine sogenannte *Geschützte Ausführungsumgebung* generiert. Ein Benutzerprogramm in der geschützten Ausführungsumgebung hat nur die Möglichkeit, auf speziell zugewiesene Speicherbereiche und Systemressourcen zuzugreifen. Beispielsweise wird ein Versuch, auf ein Prozessor-IO-Register direkt zu schreiben, mit einem *MPU Fault* quittiert und das Benutzerprogramm wird mit dem entsprechenden Fehlercode im Objektverzeichnis abgebrochen.

# 9.1.3 NanoJ-Programm - Kommunikationsmöglichkeiten

Ein NanoJ-Programm hat mehrere Möglichkeiten, mit der Steuerung zu kommunizieren:

- Lesen und Schreiben von OD-Werten per PDO-Mapping
- direktes Lesen und Schreiben von OD-Werten über NanoJ-Funktionen
- Aufruf sonstiger NanoJ-Funktionen (z. B. <u>Debug-Ausgabe</u> schreiben)

Über ein *PDO-Mapping* werden dem Benutzerprogramm OD-Werte in Form von Variablen zur Verfügung gestellt. Bevor ein Benutzerprogramm die 1 ms-Zeitscheibe erhält, werden dazu von der Firmware die Werte aus dem Objektverzeichnis in die Variablen des Benutzerprogramms übertragen. Sobald das Benutzerprogramm Rechenzeit erhält, kann es diese Variablen wie gewöhnliche C-Variablen manipulieren. Am Ende der Zeitscheibe werden letztendlich die neuen Werte von der Firmware wieder automatisch in die jeweiligen OD-Einträge kopiert.

Um die Performance zu optimieren, werden dabei drei Arten von Mappings definiert: Input, Output und Input/ Output (In, Out, InOut).

- Input Mappings lassen sich nur lesen und werden nicht zurück ins Objektverzeichnis übertragen.
- Output Mappings lassen sich nur schreiben.
- Input/Output Mappings erlauben hingegen Lesen und Schreiben.

Die gesetzten Mappings können über die GUI bei den Objekten 2310<sub>h</sub>, 2320<sub>h</sub>, und 2330<sub>h</sub> ausgelesen und überprüft werden. Für jedes Mapping sind maximal 16 Einträge erlaubt.

Über die Angabe der *Linker-Section* wird in *Plug & Drive Studio* gesteuert, ob eine Variable im Input-, Output- oder Datenbereich abgelegt wird.

#### NanoJ-Inputs und NanoJ-Outputs

Um mit dem *NanoJ-Programm* über die jeweilige Schnittstelle zu kommunizieren, können Sie folgende Objekte benutzen:

- 2400h NanoJ Inputs: Array mit zweiunddreißig S32-Werten zum Übergeben von Werten an das NanoJ-Programm
- 2410h NanoJ Init Parameters: Array mit zweiunddreißig S32-Werten. Dieses Objekt kann gespeichert werden, im Gegensatz zu 2400<sub>h</sub>.
- 2500h NanoJ Outputs: Array mit zweiunddreißig S32-Werten, wo das *NanoJ-Programm* Werte ablegen kann, die über den Feldbus ausgelesen werden können

# 9.1.4 NanoJ-Programm ausführen

Zusammengefasst besteht das *NanoJ-Programm* bei der Ausführung eines Zyklus hinsichtlich des PDO-Mappings aus folgenden drei Schritten:



- 1. Werte aus dem Objektverzeichnis lesen und in die Bereiche Inputs und Outputs kopieren
- 2. Benutzerprogramm ausführen
- 3. Werte aus den Bereichen Outputs und Inputs zurück in das Objektverzeichnis kopieren

Die Konfiguration der Kopiervorgänge ist dem CANopen-Standard angelehnt.

Zusätzlich kann über NanoJ-Funktionen auf Werte des Objektverzeichnisses zugegriffen werden. Dies ist im Allgemeinen deutlich langsamer und daher sind Mappings vorzuziehen. Die Anzahl an Mappings ist begrenzt (jeweils 16 Einträge in In/Out/InOut).



#### **TIPP**

Nanotec empfiehlt: Häufig genutzte und veränderte OD-Einträge mappen und auf weniger häufig genutzte OD-Einträge per NanoJ-Funktion zuzugreifen.

Eine Liste verfügbarer NanoJ-Funktionen findet sich im Kapitel NanoJ-Funktionen im NanoJ-Programm.



#### **TIPP**

Nanotec empfiehlt, entweder per Mapping oder NanoJ-Funktion mit  $od\_write()$  auf ein und denselben OD-Wert zuzugreifen. Wird beides gleichzeitig verwendet, so hat die NanoJ-Funktion keine Auswirkung.

# 9.1.5 NanoJ-Programm OD-Einträge

Das *NanoJ-Programm* wird durch OD-Einträge im Objekt-Bereich 2300<sub>h</sub> bis 2330<sub>h</sub> gesteuert und konfiguriert (siehe 2300h NanoJ Control).

OD-Index	Name und Beschreibung
2300 <sub>h</sub>	2300h NanoJ Control
2301 <sub>h</sub>	2301h NanoJ Status
2302 <sub>h</sub>	2302h NanoJ Error Code
2310 <sub>h</sub>	2310h NanoJ Input Data Selection
2320 <sub>h</sub>	2320h NanoJ Output Data Selection
2330 <sub>h</sub>	2330h NanoJ In/output Data Selection

### Beispiel:

Um das Benutzerprogramm TEST1.USR zu starten, kann z. B. folgende Sequenz benutzt werden:

- Überprüfen des Eintrags <u>2302</u><sub>h</sub> auf Fehlercode.
- Wenn kein Fehler: NanoJ-Programm starten durch Beschreiben von Objekt 2300h, Bit 0 = "1" bzw. durch Neustarten der Steuerung.



#### **HINWEIS**

Das Starten des NanoJ Programms kann bis zu 200 ms dauern.

■ Überprüfen des Eintrags 2302<sub>h</sub> auf Fehlercode und des Objekts 2301<sub>h</sub>, Bit 0 = "1".

Um ein laufendes Programm anzuhalten: Beschreiben des Eintrags 2300<sub>h</sub> mit dem Bit 0 Wert = "0".



# 9.1.6 Aufbau NanoJ-Programm

Ein Benutzerprogramm besteht aus mindestens zwei Anweisungen:

- der Präprozessoranweisung #include "wrapper.h"
- der Funktion void user() {}

In der Funktion void user () lässt sich der auszuführende Code hinterlegen.



#### **HINWEIS**

Die Dateinamen der Benutzerprogramme dürfen nicht länger als acht Zeichen sein und drei Zeichen im Suffix enthalten; Dateiname main.cpp ist zulässig, Dateiname einLangerDateiname.cpp ist nicht zulässig.

#### **HINWEIS**



In *NanoJ-Programmen* dürfen globale Variablen ausschließlich innerhalb von Funktionen initialisiert werden. Daraus folgt:

- kein new Operator
- keine Konstruktoren
- keine Initialisierung von globalen Variablen außerhalb von Funktionen

#### Beispiele:

Die globale Variable soll erst innerhalb der Funktion void user () initialisiert werden:

```
unsigned int i;
void user() {
  i = 1;
  i += 1;
}
```

Folgende Zuweisung ist nicht korrekt :

```
unsigned int i = 1;
void user() {
  i += 1;
}
```

### 9.1.7 NanoJ-Programmbeispiel

Das Beispiel zeigt das Programmieren eines Rechtecksignals in das Objekt 2500<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>.

```
// file main.cpp
map S32 outputReg1 as inout 0x2500:1
#include "wrapper.h"

// user program
void user()
{
    U16 counter = 0;
    while( 1 )
    {
        ++counter;

        if( counter < 100 )
            InOut.outputReg1 = 0;
        else if( counter < 200 )
            InOut.outputReg1 = 1;</pre>
```



```
else
    counter = 0;

// yield() 5 times (delay 5ms)
for(U08 i = 0; i < 5; ++i )
    yield();
}
}// eof</pre>
```

Weitere Beispiele finden Sie auf www.nanotec.de.

# 9.2 Mapping im NanoJ-Programm

Mit dieser Methode wird eine Variable im *NanoJ-Programm* direkt mit einem Eintrag im Objektverzeichnis verknüpft. Das Anlegen des Mappings muss dabei am Anfang der Datei stehen - noch vor der #include "wrapper.h"-Anweisung.

#### **TIPP**

Nanotec empfiehlt:



- Benutzen Sie das Mapping, falls Sie den Zugriff auf ein Objekt im Objektverzeichnis häufiger benötigen, z. B. das *Controlword* 6040<sub>h</sub> oder das *Statusword* 6041<sub>h</sub>.
- Für den einzelnen Zugriff auf Objekte bieten sich eher die Funktionen od\_write() und od read() an, siehe Zugriff auf das Objektverzeichnis.

# 9.2.1 Deklaration des Mappings

Die Deklaration des Mappings gliedert sich dabei folgendermaßen:

```
map <TYPE> <NAME> as <input|output|inout> <INDEX>:<SUBINDEX>
```

# Dabei gilt:

<TYPE>

Der Datentyp der Variable; U32, U16, U08, S32, S16 oder S08.

NAME>

Der Name der Variable; wie sie im Benutzerprogramm verwendet wird.

<input|output|inout>

Die Schreib- und Leseberechtigung einer Variable: Eine Variable kann entweder als input, output oder inout deklariert werden. Damit wird festgelegt, ob eine Variable lesbar (input), schreibbar (output) oder beides ist (inout) und über welche Struktur sie im Programm angesprochen werden muss.

<INDEX>:<SUBINDEX>

Index und Subindex des zu mappenden Objekts im Objektverzeichnis.

Jede deklarierte Variable wird im Benutzerprogramm über eine der drei Strukturen *In*, *Out* oder *InOut* angesprochen, je nach definierter Schreib- und Leserichtung.



#### **HINWEIS**

Ein Kommentar ist nur oberhalb der jeweiligen Mapping-Deklaration im Code erlaubt, nicht in derselben Zeile.



# 9.2.2 Beispiel eines Mappings

Beispiel eines Mappings und der zugehörigen Variablenzugriffe:

```
// 6040h:00h is UNSIGNED16
map U16 controlWord as output 0x6040:00
// 6041h:00h is UNSIGNED16
map U16 statusWord as input 0x6041:00

// 6060h:00h is SIGNED08 (INTEGER8)
map S08 modeOfOperation as inout 0x6060:00

#include "wrapper.h"

void user()
{
   [...]
   Out.controlWord = 1;
   U16 tmpVar = In.statusword;
   InOut.modeOfOperation = tmpVar;
   [...]
}
```

# 9.2.3 Möglicher Fehler bei od write()

Eine mögliche Fehlerquelle ist ein schreibender Zugriff mittels der Funktion od\_write() (siehe NanoJ-Funktionen im NanoJ-Programm) auf ein Objekt im Objektverzeichnis, welches gleichzeitig als Mapping angelegt wurde. Nachfolgend aufgelisteter Code ist fehlerhaft:

```
map U16 controlWord as output 0x6040:00
#include " wrapper.h"
void user()
{
  [...]
  Out.controlWord = 1;
  [...]
  od_write(0x6040, 0x00, 5); // der Wert wird durch das Mapping überschrieben
  [...]
}
```

Die Zeile mit dem Befehl od\_write (0x6040, 0x00, 5); ist wirkungslos. Wie in der Einleitung beschrieben, werden alle Mappings am Ende jeder Millisekunde in das Objektverzeichnis kopiert.

Damit ergibt sich folgender Ablauf:

- 1. Die Funktion od write schreibt den Wert 5 in das Objekt 6040<sub>h</sub>:00<sub>h</sub>.
- 2. Am Ende des 1 ms-Zyklus wird das Mapping geschrieben, welches ebenfalls das Objekt 6040<sub>h</sub>:00<sub>h</sub> beschreibt, allerdings mit dem Wert 1.
- 3. Somit wird aus Sicht des Benutzers der od\_write-Befehl wirkungslos.

# 9.3 NanoJ-Funktionen im NanoJ-Programm

Mit NanoJ-Funktionen ist es möglich, in der Firmware eingebaute Funktionen direkt aus einem Benutzerprogramm aufzurufen. Eine direkte Code-Ausführung ist nur in dem geschützten Bereich der geschützten Ausführungsumgebung möglich und wird über sogenannte *Cortex-Supervisor-Calls* (Svc Calls) realisiert. Dabei wird mit dem Aufruf der Funktion ein Interrupt ausgelöst und die Firmware hat so die Möglichkeit, temporär eine Code-Ausführung außerhalb der geschützten Ausführungsumgebung zuzulassen. Der Entwickler des Benutzerprogramms muss sich jedoch um diesen Mechanismus nicht kümmern - für ihn sind die NanoJ-Funktionen wie ganz normale C-Funktionen aufrufbar. Lediglich die Datei *wrapper.h* muss - wie üblich - eingebunden werden.



# 9.3.1 Zugriff auf das Objektverzeichnis

void od\_write (U32 index, U32 subindex, U32 value)

Diese Funktion schreibt den übergebenen Wert an die angegebene Stelle in das Objektverzeichnis.

index	Index des zu schreibenden Objekts im Objektverzeichnis
subindex	Subindex des zu schreibenden Objekts im Objektverzeichnis
value	zu schreibender Wert

#### **HINWEIS**



Es wird dringend empfohlen, nach dem Aufruf eines od\_write() die Prozessorzeit mit yield() abzugeben. Der Wert wird zwar sofort ins OD geschrieben. Damit die Firmware jedoch davon abhängige Aktionen auslösen kann, muss diese Rechenzeit erhalten und somit das Benutzerprogramm beendet oder mit yield() unterbrochen worden sein.

U32 od\_read (U32 index, U32 subindex)

Diese Funktion liest den Wert an der angegebenen Stelle aus dem Objektverzeichnis und gibt ihn zurück.

index	Index des zu lesenden Objekts im Objektverzeichnis
subindex	Subindex des zu lesenden Objekts im Objektverzeichnis
Rückgabewert	Inhalt des OD-Eintrags



### **HINWEIS**

Aktives Warten auf einen Wert im Objektverzeichnis sollte immer mit einem yield() verbunden werden.

# Beispiel

```
while (od_read(2400,2) != 0) // wait until 2400:2 is set
{ yield(); }
```

### 9.3.2 Prozesssteuerung

```
void yield()
```

Diese Funktion gibt die Prozessorzeit wieder an das Betriebssystem ab. Das Programm wird in der nächsten Zeitscheibe wieder an der Stelle nach dem Aufruf fortgesetzt.

```
void sleep (U32 ms)
```

Diese Funktion gibt die Prozessorzeit für die angegebene Zahl an Millisekunden an das Betriebssystem ab. Das Benutzerprogramm wird anschließend an der Stelle nach dem Aufruf fortgesetzt.

ms	Zu wartende Zeit in Millisekunden



# 9.3.3 Debug-Ausgabe

Die folgenden Funktionen geben einen Wert in die Debug-Konsole aus. Sie unterscheiden sich anhand des Datentyps des zu übergebenden Parameters.

bool VmmDebugOutputInt (const char \*outstring)

bool VmmDebugOutputInt (const U32 val)

bool VmmDebugOutputByte (const U08 val)

bool VmmDebugOutputHalfWord (const U16 val)

bool VmmDebugOutputWord (const U32 val)

bool VmmDebugOutputFloat (const float val)

#### **HINWEIS**



Die Debug-Ausgaben werden zunächst in einen eigenen Bereich des Objektverzeichnisses geschrieben und dann von dort von *Plug & Drive Studio* ausgelesen.

Dieser OD-Eintrag hat den Index 2600<sub>h</sub> und ist 64 Zeichen lang, siehe <u>2600h NanoJ Debug Output</u>. In Subindex 00 ist immer die Anzahl der bereits geschriebenen Zeichen enthalten.

Ist der Puffer vollgeschrieben, so schlägt VmmDebugOutputxxx() zunächst fehl, das Benutzerprogramm wird dann nicht weiter ausgeführt und hält an der Stelle der Debug-Ausgabe an. Erst wenn die GUI den Puffer ausgelesen hat und danach Subindex 00 wieder zurückgesetzt hat, wird das Programm wieder fortgesetzt und VmmDebugOutputxxx() kehrt ins Benutzerprogramm zurück.



#### **HINWEIS**

Debug-Ausgaben dürfen daher nur während der Testphase bei der Entwicklung eines Benutzerprogramms verwendet werden.



### **HINWEIS**

Nutzen Sie die Debug-Ausgabe nicht, wenn der *Auto Yield-*Modus aktiviert ist (siehe <u>Verfügbare</u> <u>Rechenzeit</u>).

# 9.4 Einschränkungen und mögliche Probleme

Im Folgenden werden Einschränkungen und mögliche Probleme bei der Arbeit mit NanoJ aufgelistet:

Einschränkung/Problem	Maßnahme
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Greifen Sie stattdessen mit od_read/od_write auf das Objekt zu.



Einschränkung/Problem	Maßnahme	
Wenn ein Objekt als Output gemappt wurde und der Wert des Objekts niemals vor dem Start des NanoJ-Programms festgelegt wird, kann der Wert dieses Objekts zufällig sein.	Initialisieren Sie die Werte der gemappten Objekte in Ihrem NanoJ-Programm, damit es sich deterministisch verhält.	
Die Array-Initialisierung darf nicht mit mehr als 16 Einträgen verwendet werden.	Verwenden Sie stattdessen constant array.	
float darf nicht mit Vergleichsoperatoren verwendet werden.	Verwenden Sie stattdessen int.	
double darf nicht verwendet werden.		
Wenn ein NanoJ-Programm den Controller neu startet (entweder direkt durch einen expliziten Neustart oder indirekt, z. B. durch die Verwendung der Reset-Funktion), könnte der Controller in eine Neustartschleife geraten, der man nur schwer oder gar nicht entkommen kann.		
math oder cmath können nicht einbezogen werden.		



# 10 Objektverzeichnis Beschreibung

# 10.1 Übersicht

In diesem Kapitel finden Sie eine Beschreibung aller Objekte.

Sie finden hier Angaben zu:

- Funktionen
- Objektbeschreibungen ("Index")
- Wertebeschreibungen ("Subindices")
- Beschreibungen von Bits
- Beschreibung des Objekts

# 10.2 Aufbau der Objektbeschreibung

Die Beschreibung der Objekteinträge ist immer gleich aufgebaut und besteht im Normalfall aus folgenden Abschnitten:

#### **Funktion**

In diesem Abschnitt wird kurz die Funktion des Objektverzeichnisses beschrieben.

#### Objektbeschreibung

Diese Tabelle gibt detailliert Auskunft über den Datentyp, Vorgabewerte und dergleichen. Eine genaue Beschreibung findet sich im Abschnitt "Objektbeschreibung"

#### Wertebeschreibung

Diese Tabelle ist nur bei dem Datentyp "Array" oder "Record" verfügbar und gibt genaue Auskunft über die Untereinträge. Eine genauere Beschreibung der Einträge findet sich im Abschnitt "Wertebeschreibung"

#### Beschreibung

Hier werden genauere Angaben zu den einzelnen Bits eines Eintrags gemacht oder eventuelle Zusammensetzungen erläutert. Eine genauere Beschreibung findet sich im Abschnitt "Beschreibung"

# 10.3 Objektbeschreibung

Die Objektbeschreibung besteht aus einer Tabelle, welche folgende Einträge enthält:

#### Index

Benennt den Index des Objekts in Hexadezimalschreibweise.

#### Objektname

Der Name des Objekts.

#### **Object Code**

Der Typ des Objekts. Das kann einer der folgenden Einträge sein:

- VARIABLE: In dem Fall besteht das Objekt nur aus einer Variable, die mit dem Subindex 0 indiziert wird.
- ARRAY: Diese Objekte bestehen immer aus einem Subindex 0 welcher die Menge der Untereinträge angibt - und den Untereinträgen selber ab dem Index 1. Der Datentyp innerhalb eines Arrays ändert sich nie, das heißt, Untereintrag 1 und alle folgenden Einträge haben immer den gleichen Datentyp.
- RECORD: Diese Objekte bestehen immer aus einem Untereintrag mit dem Subindex 0 welcher die Menge der Untereinträge angibt und den Untereinträgen selber ab dem Index 1. Im Gegensatz zu einem ARRAY kann der Datentyp der Subeinträge variieren, das bedeutet, dass beispielsweise Untereintrag 1 einen anderen Datentyp als Untereintrag 2 haben kann.



■ VISIBLE\_STRING: Das Objekt beschreibt eine in ASCII codierte Zeichenkette. Die Länge des Strings wird in Subindex 0 angegeben, die einzelnen Zeichen sind ab Subindex 1 gespeichert. Diese Zeichenketten sind **nicht** durch ein Null-Zeichen terminiert.

#### **Datentyp**

Hier wird die Größe und die Interpretation des Objekts angegeben. Für den Object Code "VARIABLE" gilt folgende Schreibweise:

- Es wird unterschieden zwischen Einträgen die vorzeichenbehaftet sind, das wird mit dem Präfix "SIGNED" bezeichnet. Für die vorzeichenunbehafteten Einträge wird das Präfix "UNSIGNED" benutzt
- Die Größe der Variable in Bit wird an das Präfix angestellt und kann entweder 8, 16 oder 32 sein.

#### **Speicherbar**

Hier wird beschreiben ob dieses Objekt speicherbar ist und wenn ja, unter welcher Kategorie.

#### **Firmware Version**

Hier ist die Firmwareversion eingetragen, ab der das Objekt verfügbar ist.

#### Änderungshistorie (ChangeLog)

Hier werden eventuelle Änderungen an dem Objekt notiert.

Zudem gibt es noch die Einträge für den Datentyp "VARIABLE" folgende Tabelleneinträge:

#### **Zugriff**

Hier wird die Zugriffsbeschränkung eingetragen. Folgende Beschränkungen gibt es:

- "lesen/schreiben": Das Objekt kann sowohl gelesen, als auch geschrieben werden
- "nur lesen": Das Objekt kann nur aus dem Objektverzeichnis gelesen werden. Setzen eines Werte ist nicht möglich.

#### **PDO-Mapping**

Einige Bussysteme, wie CANopen oder EtherCAT unterstützen ein PDO-Mapping. In diesem Tabelleneintrag wird beschrieben, ob das Objekt in ein Mapping eingefügt werden darf und in welches. Dabei gibt es folgende Bezeichnungen:

- "no": Das Objekt darf in kein Mapping eingetragen werden.
- "TX-PDO": Das Objekt darf in ein RX Mapping eingetragen werden.
- "RX-PDO": Das Objekt dar in ein TX Mapping eingetragen werden.

#### Zulässige Werte

In einigen Fällen ist es nur erlaubt, bestimmte Werte in das Objekt zu schreiben. Sollte das der Fall sein, werden diese Werte hier aufgelistet. Besteht keine Beschränkung bleibt das Feld leer.

#### Vorgabewert

Um die Steuerung beim Einschalten in einen gesicherten Zustand zu bringen ist es nötig, einige Objekte mit Werten vorzubelegen. Der Wert, der beim Start der Steuerung in das Objekt geschrieben wird, wird in diesem Tabelleneintrag notiert.

# 10.4 Wertebeschreibung



### HINWEIS

Der Übersichtlichkeit halber werden einige Subindizes zusammengefasst, wenn die Einträge alle den gleichen Namen haben.



In der Tabelle mit der Überschrift "Wertebeschreibung" werden alle Daten für Untereinträge mit Subindex 1 oder höher aufgelistet. Die Tabelle beinhaltet folgende Einträge:

#### **Subindex**

Nummer des aktuell beschriebenen Untereintrages.

#### Name

Der Name des Untereintrages.

#### **Datentyp**

Hier wird die Größe und die Interpretation des Untereintrages angegeben. Hier gilt immer folgende Schreibweise:

- Es wird unterschieden zwischen Einträgen die vorzeichenbehaftet sind, das wird mit dem Präfix "SIGNED" bezeichnet. Für die vorzeichenunbehafteten Einträge wird das Präfix "UNSIGNED" benutzt
- Die Größe der Variable in Bit wird an das Präfix angestellt und kann entweder 8, 16 oder 32 sein.

#### **Zugriff**

Hier wird die Zugriffsbeschränkung für den Untereintrag eingetragen. Folgende Beschränkungen gibt es:

- "lesen/schreiben": Das Objekt kann sowohl gelesen, als auch geschrieben werden
- "nur lesen": Das Objekt kann nur aus dem Objektverzeichnis gelesen werden. Setzen eines Wertes ist nicht möglich.

#### **PDO-Mapping**

Einige Bussysteme, wie CANopen oder EtherCAT unterstützen ein PDO-Mapping. In diesem Tabelleneintrag wird beschrieben, ob der Untereintrag in ein Mapping eingefügt werden darf und in welches. Dabei gibt es folgende Bezeichnungen:

- "no": Das Objekt darf in kein Mapping eingetragen werden.
- "TX-PDO": Das Objekt darf in ein RX Mapping eingetragen werden.
- "RX-PDO": Das Objekt darf in ein TX Mapping eingetragen werden.

#### Zulässige Werte

In einigen Fällen ist es nur erlaubt, bestimmte Werte in den Untereintrag zu schreiben. Sollte das der Fall sein, werden diese Werte hier aufgelistet. Besteht keine Beschränkung, bleibt das Feld leer.

#### Vorgabewert

Um die Steuerung beim Einschalten in einen gesicherten Zustand zu bringen ist es nötig, einige Untereinträge mit Werten vor zu belegen. Der Wert, welcher beim Start der Steuerung in den Untereintrag geschrieben wird, wird in diesem Tabelleneintrag notiert.

### 10.5 Beschreibung

Dieser Abschnitt kann vorhanden sein, wenn die Benutzung zusätzliche Information verlangt. Sollten einzelne Bits eines Objekts oder Untereintrags unterschiedliche Bedeutung haben, so werden Diagramme wie im nachfolgenden Beispiel verwendet.

**Beispiel:** Das Objekt ist 8 Bit groß, Bit 0 und 1 haben separat eine Funktion. Bit 2 und 3 sind zu einer Funktion zusammengefasst, für Bit 4 bis 7 gilt das gleiche.

7	7	6	5	4	3	2	1	0
		Beispie	el [4]		Beisp	iel [2]	В	Α



#### Beispiel [4]

Beschreibung der Bits 4 bis einschließlich 7, diese Bits gehören logisch zusammen. Die 4 in den eckigen Klammern gibt die Anzahl der zusammengehörigen Bits an. Oftmals wird an der Stelle noch eine Liste mit möglichen Werten und deren Beschreibung angehängt.

### Beispiel [2]

Beschreibung der Bits 3 und 2, diese Bits gehören logisch zusammen. Die 2 in den eckigen Klammern gibt die Anzahl der zusammengehörigen Bits an.

- Wert 00<sub>b</sub>: Die Beschreibung an dieser Stelle gilt, wenn Bit 2 und Bit 3 auf "0" sind.
- Wert 01<sub>b</sub>: Die Beschreibung an dieser Stelle gilt, wenn Bit 2 auf "0" und Bit 3 auf "1" ist.
- Wert 10<sub>b</sub>: Die Beschreibung an dieser Stelle gilt, wenn Bit 2 auf "1" und Bit 3 auf "0" ist.
- Wert 11<sub>b</sub>: Die Beschreibung an dieser Stelle gilt, wenn Bit 2 und Bit 3 auf "1" sind.

В

Beschreibung des Bits B, auf die Längenangabe wird bei einem einzelnen Bit verzichtet.

Α

Beschreibung des Bits A, Bits mit grauen Hintergrund bleiben ungenutzt.

# 1000h Device Type

#### **Funktion**

Beschreibt den Steuerungstyp.

## Objektbeschreibung

Index	1000 <sub>h</sub>
Objektname	Device Type
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 00040192 <sub>h</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 00040192 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 00020192 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 00020192 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

#### **Beschreibung**

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Motor T	ype [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
						Devi	ce profile	numbe	r [16]						



### Motor Type[16]

Beschreibt den unterstützten Motor-Typ. Die folgenden Werte sind möglich:

- Bit 23 bis Bit 16: Wert "2": BLDC-Motor
- Bit 23 bis Bit 16: Wert "4": Schrittmotor
- Bit 23 bis Bit 16: Wert "6": Sowohl Schrittmotor als auch BLDC-Motor

#### Device profile number[16]

Beschreibt den unterstützten CANopen-Standard.

Werte:

0192<sub>h</sub> bzw. 0402<sub>d</sub> (Vorgabewert): Der CiA 402-Standard wird unterstützt.

# 1001h Error Register

#### **Funktion**

Fehlerregister: Im Fehlerfall wird das entsprechende Fehlerbit gesetzt. Sollte der Fehler nicht mehr bestehen, wird es automatisch wieder gelöscht.



#### **HINWEIS**

Für jeden aufgetretenen Fehler wird im Objekt 1003<sub>h</sub> ein genauerer Fehlercode hinterlegt.

# Objektbeschreibung

Index	1001 <sub>h</sub>
Objektname	Error Register
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# **Beschreibung**

7	6	5	4	3	2	1	0	
MAN	RES	PROF	COM	TEMP	VOL	CUR	GEN	١

#### **GEN**

Genereller Fehler

#### **CUR**

Strom



VOL

Spannung

**TEMP** 

Temperatur

COM

Kommunikation

**PROF** 

Betrifft das Geräteprofil

**RES** 

Reserviert, immer "0"

MAN

Hersteller-spezifisch

### 1003h Pre-defined Error Field

### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet einen Fehlerstapel mit bis zu acht Einträgen.

# Objektbeschreibung

Index	1003 <sub>h</sub>
Objektname	Pre-defined Error Field
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Errors
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Standard Error Field

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	2nd Standard Error Field	
	UNSIGNED32	
Datentyp		
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte	0000000	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	03 <sub>h</sub>	
Name	3th Standard Error Field	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
0.1:1		
Subindex	04 <sub>h</sub>	
Name	4th Standard Error Field	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
0.11.1.	05	
Subindex	05 <sub>h</sub>	
Name	5th Standard Error Field	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte	0000000	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
0.1:1		
Subindex	06 <sub>h</sub>	
Name	6th Standard Error Field	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
0.1:-1:	07	
Subindex	07 <sub>h</sub>	



Name	7th Standard Error Field	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Cultinaday	00	
Subindex	08 <sub>h</sub>	
Name	8th Standard Error Field	
Name	8th Standard Error Field	
Name Datentyp	8th Standard Error Field UNSIGNED32	
Name Datentyp Zugriff	8th Standard Error Field UNSIGNED32 nur lesen	

#### **Allgemeine Funktionsweise**

Tritt ein neuer Fehler auf, wird dieser in Subindex 1 eingetragen. Die bereits vorhandenen Einträge in den Subindizes 1 bis 7 werden um eine Stelle nach hinten verschoben. Der Fehler auf Subindex 7 wird dabei entfernt.

Die Anzahl der bereits aufgetreten Fehler lässt sich aus dem Objekt mit dem Subindex 0 ablesen. Ist im Fehlerstapel zur Zeit kein Fehler eingetragen, dann ist das Auslesen eines der acht Subindizes 1-8 nicht möglich und wird mit einem Fehler (Abort-Code=08000024<sub>h</sub>) beantwortet. Wird in den Subindex 0 eine "0" geschrieben, beginnt die Zählung von neuem.

#### Bitbeschreibung

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Error Number [8]										Error C	lass [8]			
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
							Error C	ode [16]							

#### **Error Number [8]**

Damit lässt sich der Grund des Fehlers genau eingrenzen. Die Bedeutung der Zahl lässt sich aus nachfolgender Tabelle entnehmen.

Fehlernummer	Beschreibung
0	Watchdog-Reset
1	Eingangsspannung (+Ub) zu hoch
2	Ausgangsstrom zu hoch
3	Eingangsspannung (+Ub) zu niedrig
4	Fehler am Feldbus
6	Nur CANopen: NMT-Master braucht zu lange, um Nodeguarding- Anforderung zu schicken
7	Sensor 1 (siehe <u>3204</u> <sub>h</sub> ): Fehler durch elektrische Störung oder defekte Hardware
8	Sensor 2 (siehe <u>3204</u> <sub>h</sub> ): Fehler durch elektrische Störung oder defekte Hardware



Fehlernummer	Beschreibung
9	Sensor 3 (siehe <u>3204</u> <sub>h</sub> ): Fehler durch elektrische Störung oder defekte Hardware
10	Warnung: Positiver Endschalter überschritten
11	Warnung: Negativer Endschalter überschritten
12	Übertemperatur-Fehler
13	Die Werte des Objekts $\underline{6065}_h$ (Following Error Window) und des Objekts $\underline{6066}_h$ (Following Error Time Out) wurden überschritten, es wurde ein Fault ausgelöst.
14	Warnung: nichtflüchtiger Speicher voll. Der aktuelle Speichervorgang konnte nicht abgeschlossen werden, Teile der Daten des Speichervorgangs sind verloren. Neustart der Steuerung erforderlich für Aufräumarbeiten.
15	Motor blockiert
16	Warnung: nichtflüchtiger Speicher beschädigt, Neustart der Steuerung erforderlich für Aufräumarbeiten (alle gespeicherten Objekte werden auf Default zurückgesetzt).
17	Nur CANopen: Slave brauchte zu lange um PDO-Nachrichten zu Senden.
18	Sensor n (siehe $\underline{3204}_h$ ), wo n größer 3: Fehler durch elektrische Störung oder defekte Hardware
19	Nur CANopen: PDO aufgrund eines Längenfehlers nicht verarbeitet
20	Nur CANopen: PDO Länge überschritten
21	Warnung: Starten Sie die Steuerung neu, um zukünftige Fehler beim Speichern (nichtflüchtiger Speicher voll/korrupt) zu vermeiden.
22	Nennstrom muss gesetzt werden (203B <sub>h</sub> :01 <sub>h</sub> /6075 <sub>h</sub> )
23	Encoderauflösung, Polpaarzahl und einige andere Werte sind falsch.
24	Motorstrom ist zu hoch, passen Sie die PI-Parameter an.
25	Interner Softwarefehler, generisch
26	Zu hoher Strom am digitalen Ausgang
27	Nur CANopen: Unerwartete Sync-Länge
30	Fehler in der Drehzahlüberwachung: Schlupffehler zu groß
32	Interner Fehler: Korrekturfaktor für Referenzspannung fehlt im OTP
40	Warnung: Ballast-Widerstand thermisch überlastet
46	Interlock-Fehler: Bit 3 in 60FD <sub>h</sub> steht auf "0", der Motor darf nicht fahren (siehe Abschnitt <i>Interlock-Funktion</i> im Kapitel <u>Digitale Eingänge</u> )

### **Error Class[8]**

Dieses Byte ist identisch mit dem Objekt 1001<sub>h</sub>

# Error Code[16]

Die Bedeutung der beiden Bytes lässt sich aus der nachfolgenden Tabelle entnehmen.

Error Code	Beschreibung	
1000 <sub>h</sub>	Allgemeiner Fehler	
2300 <sub>h</sub>	Strom am Ausgang der Steuerung zu groß	
3100 <sub>h</sub>	Über-/ Unterspannung am Eingang der Steuerung	
4200 <sub>h</sub>	Temperaturfehler innerhalb der Steuerung	



Error Code	Beschreibung
5540 <sub>h</sub>	Interlock-Fehler: Bit 3 in 60FD <sub>h</sub> steht auf "0", der Motor darf nicht fahren (siehe Abschnitt <i>Interlock-Funktion</i> im Kapitel <u>Digitale Eingänge</u> )
6010 <sub>h</sub>	Software-Reset (Watchdog)
6100 <sub>h</sub>	Interner Softwarefehler, generisch
6320 <sub>h</sub>	Nennstrom muss gesetzt werden (203B <sub>h</sub> :01 <sub>h</sub> /6075 <sub>h</sub> )
7113 <sub>h</sub>	Warnung: Ballast-Widerstand thermisch überlastet
7121 <sub>h</sub>	Motor blockiert
7200 <sub>h</sub>	Interner Fehler: Korrekturfaktor für Referenzspannung fehlt im OTP
7305 <sub>h</sub>	Sensor 1 (siehe 3204 <sub>h</sub> ) fehlerhaft
7306 <sub>h</sub>	Sensor 2 (siehe 3204 <sub>h</sub> ) fehlerhaft
7307 <sub>h</sub>	Sensor n (siehe <u>3204</u> <sub>h</sub> ), wo n größer 2
7600 <sub>h</sub>	Warnung: Nichtflüchtiger Speicher voll oder korrupt, Neustart der Steuerung für Aufräumarbeiten
8100 <sub>h</sub>	Fehler bei der Feldbusüberwachung
8130 <sub>h</sub>	Nur CANopen: "Life Guard"-Fehler oder "Heartbeat"-Fehler
8200 <sub>h</sub>	Nur CANopen: Slave brauchte zu lange um PDO Nachrichten zu Senden.
8210 <sub>h</sub>	Nur CANopen: PDO wurde nicht verarbeitet aufgrund eines Längen-Fehlers
8220 <sub>h</sub>	Nur CANopen: PDO Länge überschritten
8240 <sub>h</sub>	Nur CANopen: unerwartete Sync-Länge
8400 <sub>h</sub>	Fehler in der Drehzahlüberwachung: Schlupffehler zu groß
8611 <sub>h</sub>	Fehler in der Positionsüberwachung: Schleppfehler zu groß
8612 <sub>h</sub>	Fehler in der Positionsüberwachung: Endschalter überschritten

# 1005h COB-ID Sync

#### **Funktion**

Definiert die COB-ID der SYNC-Nachricht für das SYNC-Protokoll. Der Wert muss einer 11-Bit langen CAN-ID entsprechen und wird bei einem Neustart der Steuerung oder bei einem Reset Communication Kommando ausgewertet.



# HINWEIS

Wenn die CAN-ID nicht dem Defaultwert  $80_h$  entsprechen soll, muss man berücksichtigen, dass nur noch nicht vergebene oder reservierte CAN-IDs verwendet werden.

Sie können das Generieren von Sync-Nachrichten aktivieren (die Steuerung wird zu Sync-Master des Netzwerks), indem Sie das Bit 30 auf "1" setzen. Die Zykluszeit stellen Sie im Objekt  $\underline{1006}_h$  ein.

# Objektbeschreibung

Index	1005 <sub>h</sub>	
Objektname	COB-ID Sync	
Object Code	VARIABLE	
Datentyp	UNSIGNED32	
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation	



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000080<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 1006h Communication Cycle Period

#### **Funktion**

Enthält die Zykluszeit für die generierten Sync-Nachrichten (siehe  $\underline{1005}_h$ ) in  $\mu s$ . Erlaubt werden nur Vielfache von  $1000~\mu s$ .

# Objektbeschreibung

Index 1006<sub>h</sub>

Objektname Communication Cycle Period

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v2013-B726332

Änderungshistorie

# 1007h Synchronous Window Length

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Länge des Zeitfensters in Mikrosekunden für synchrone PDOs. Wenn das synchrone Zeitfenster abgelaufen ist, dann werden alle synchronen TxPDOs verworfen und eine EMCY-Nachricht verschickt. Auch die RxPDOs werden bis zur nächsten SYNC-Nachricht verworfen.

Der Wert "0" schaltet das Zeitfenster ab, sodass die PDOs zu jedem beliebigen Zeitpunkt gesendet werden können.

Dieses Objekt ist nur in Gerätevarianten mit CANopen-Anschluss vorhanden.

### Objektbeschreibung

Index 1007<sub>h</sub>

Objektname Synchronous Window Length

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert 00000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### 1008h Manufacturer Device Name

#### **Funktion**

Enthält den Gerätenamen als Zeichenkette.

# Objektbeschreibung

Index 1008<sub>h</sub> Objektname Manufacturer Device Name Object Code **VARIABLE** VISIBLE\_STRING Datentyp Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert PD4-E591L42-M-65-2: PD4-E591L42-M-65-2 PD4-E601L42-M-65-2: PD4-E601L42-M-65-2 PD4-EB59CD-M-65-2: PD4-EB59CD-M-65-2 PD4-EB60SD-M-65-2: PD4-EB60SD-M-65-2 Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

### 1009h Manufacturer Hardware Version

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Hardware-Version als Zeichenkette.

#### Objektbeschreibung

Index 1009<sub>h</sub> Objektname Manufacturer Hardware Version Object Code **VARIABLE** Datentyp VISIBLE\_STRING Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert 0 Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie



#### 100Ah Manufacturer Software Version

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Software-Version als Zeichenkette.

### **Objektbeschreibung**

Index 100A<sub>h</sub>

Objektname Manufacturer Software Version

Object Code VARIABLE

Datentyp VISIBLE\_STRING

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FIR-v2139-B1019507

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

#### 100Ch Guard Time

#### **Funktion**

Das Objekt  $100C_h$  multipliziert mit dem Objekt 100Dh Live Time Factor ergibt die sogenannte Life Time für das Life Guarding / Node Guarding Protokol. Der Wert wird in Millisekunden angegeben. Siehe auch Nodeguarding.

#### **HINWEIS**



Das *Heartbeat-Protokoll* hat eine höhere Priorität als das *Nodeguarding*. Sind beide Protokolle gleichzeitig aktiviert, wird der Node Guarding Timer unterdrückt, aber auch keine EMCY-Nachricht verschickt.

### Objektbeschreibung

Index	100C <sub>h</sub>
Objektname	Guard Time
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



#### 100Dh Live Time Factor

#### **Funktion**

Dieses Objekt ist ein Multiplikator, welcher zusammen mit dem Objekt  $\underline{100C_h}$  multipliziert das Zeitfenster für das *Nodeguarding* Protokoll in Millisekunden ergibt. Siehe auch  $\underline{Nodeguarding}$ .

#### **HINWEIS**



Das *Heartbeat-Protokoll* hat eine höhere Priorität als das *Nodeguarding*. Sind beide Protokolle gleichzeitig aktiviert, dann wird der Node Guarding Timer unterdrückt, aber auch keine EMCY-Nachricht verschickt.

Dieses Objekt ist nur in Gerätevarianten mit CANopen-Anschluss vorhanden.

## Objektbeschreibung

Index	100D <sub>h</sub>
Objektname	Live Time Factor
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### 1010h Store Parameters

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt lässt sich das Speichern von Objekten starten. Siehe Kapitel Objekte speichern.

### Objektbeschreibung

Index	1010 <sub>h</sub>
Objektname	Store Parameters
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Objektname" geändert von "Store Parameter" auf "Store Parameters".



Firmware Version FIR-v1436: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 3 auf 4.

Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 4 auf 5.

Firmware Version FIR-v1540: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 5 auf 7.

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 7 auf 14.

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	$0D_h$
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Save All Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Save Communication Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Save Application Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>

# 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Save Customer Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Save Drive Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	Save Tuning Parameters To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	Helli
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
vorgabewert	00000001h
Subindex	07
	07 <sub>h</sub>
Name	Save Miscellaneous Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	00000004
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
0.111.11	
Subindex	08 <sub>h</sub>
Name	Save Reserved1 Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	09 <sub>h</sub>
Name	Save Reserved2 Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32



7	Lance de la caractería de
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	0000000
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	0A <sub>h</sub>
Name	Save CANopen Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>
Subindex	0B <sub>h</sub>
Name	Save Modbus RTU Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>
Subindex	$0C_{h}$
Name	Save Ethernet Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32 lesen/schreiben
Zugriff	
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	0000004
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	$0D_h$
Name	Save Profibus Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>

Jeder Subindex des Objekts steht für eine bestimmte Speicherklasse. Durch Auslesen eines Eintrages kann festgestellt werden, ob diese Speicherkategorie abgespeichert (Wert "1") werden kann oder nicht (Wert="0").

Um den Speichervorgang einer Speicherkategorie zu starten, muss der Wert " $65766173_h$ " in den jeweiligen Subindex geschrieben werden. Das entspricht dezimal der  $1702257011_d$  bzw. dem ASCII String " save. Sobald der Speichervorgang abgeschlossen wurde, wird der Speicherbefehl wieder durch den Wert "1" überschrieben, da ein Speichern wieder möglich ist.



Für eine detaillierte Beschreibung siehe Kapitel Objekte speichern.

### **1011h Restore Default Parameters**

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt kann das gesamte oder Teile des Objektverzeichnis auf die Defaultwerte zurückgesetzt werden. Siehe Kapitel <u>Objekte speichern</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1011 <sub>h</sub>
Objektname	Restore Default Parameters
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von "Restore Default Parameter" auf "Restore Default Parameters".
	Firmware Version FIR-v1436: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 2 auf 4.
	Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 4 auf 5.
	Firmware Version FIR-v1512: Eintrag "Name" geändert von "Restore The Comm Default Parameters" auf "Restore Communication Default Parameters".
	Firmware Version FIR-v1512: Eintrag "Name" geändert von "Restore The Application Default Parameters" auf "Restore Application Default Parameters".
	Firmware Version FIR-v1540: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 5 auf 7.
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 7 auf 14.

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0D <sub>h</sub>

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Restore All Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Restore Communication Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Restore Application Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name Restore Customer Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name Restore Drive Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 06h

Name Restore Tuning Default Parameters

Datentyp UNSIGNED32

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name Restore Miscellaneous Configurations

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name Restore Reserved1 Configurations To Non-volatile Memory

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 09

Name Restore Reserved2 Configurations To Non-volatile Memory

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 0A<sub>h</sub>

Name Restore CANopen Configurations To Non-volatile Memory

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

Subindex 0B<sub>h</sub>

Name Restore Modbus RTU Configurations To Non-volatile Memory

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	0C <sub>h</sub>
Name	Restore Ethernet Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	$OD_h$
Name	Restore Profibus Configurations To Non-volatile Memory
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>

Wird der Wert  $64616F6C_h$  (bzw.  $1684107116_d$  oder ASCII <code>load</code>) in dieses Objekt geschrieben, werden Teile oder das gesamte Objektverzeichnis auf die Defaultwerte zurückgesetzt. Der verwendete Subindex entscheidet darüber, welcher Bereich zurück gesetzt wird.

Für eine detaillierte Beschreibung siehe Kapitel Speicherung verwerfen.

#### 1014h COB-ID EMCY

#### **Funktion**

Dieses Objekt beschreibt die COB-ID des "Emergency Service" unter CANopen.

Mit dem *Valid Bit* (Bit 31) = "1" kann der <u>Emergency Service</u> deaktiviert werden, mit dem Wert "0" ist der Service aktiv. Bit 0 bis 30 werden bei jedem Neustart der Steuerung entsprechend der Node-ID generiert.

## Objektbeschreibung

Index	1014 <sub>h</sub>
Objektname	COB-ID EMCY
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1540: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 00 geändert von "nur lesen" auf "lesen/schreiben".



### **1016h Consumer Heartbeat Time**

#### **Funktion**

Dieses Objekt definiert die Zykluszeit des Consumer Heartbeat des CANopen Services Network Management und die Node-ID des Producer des Heartbeat.

Ist der Zykluszeit oder die Node-ID auf den Wert 0 gesetzt, wird auf die Heartbeat-Nachricht nicht reagiert. Siehe auch Kapitel <u>Heartbeat</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1016 <sub>h</sub>
Objektname	Consumer Heartbeat Time
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Cabillack	
Name	
Name Datentyp	Consumer Heartbeat Time UNSIGNED32
	Consumer Heartbeat Time
Datentyp	Consumer Heartbeat Time UNSIGNED32
Datentyp Zugriff	Consumer Heartbeat Time UNSIGNED32 lesen/schreiben
Datentyp Zugriff PDO-Mapping	Consumer Heartbeat Time UNSIGNED32 lesen/schreiben

# Beschreibung

Der Subindex 01<sub>h</sub> enthält:

- Bits 0 bis 15: die Zeit des Consumer Heartbeat in ms.
- Bits 16 bis 23: die Node-ID des *Producer*, dessen *Heartbeat* überwacht werden soll.



31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
reserviert (00h)								Noc	de-ID						
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
							Z	eit							

#### 1017h Producer Heartbeat Time

#### **Funktion**

Dieses Objekt definiert die Zykluszeit des *Heartbeat* des CANopen Services *Network Management* in Millisekunden. Ist das Objekt auf den Wert 0 gesetzt, wird keine Heartbeat-Nachricht verschickt. Siehe auch Heartbeat

### **HINWEIS**



Das *Heartbeat-Protokoll* hat eine höhere Priorität als das *Nodeguarding*. Sind beide Protokolle gleichzeitig aktiviert, dann wird der Node Guarding Timer unterdrückt, aber auch keine EMCY-Nachricht verschickt.

Dieses Objekt ist nur in Gerätevarianten mit CANopen-Anschluss vorhanden.

### Objektbeschreibung

Index	1017 <sub>h</sub>
Objektname	Producer Heartbeat Time
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# 1018h Identity Object

#### **Funktion**

Dieses Objekt liefert generelle Informationen zu dem Gerät wie Hersteller, Produktcode, Revision und Seriennummer.



**TIPF** 

Halten Sie diese Werte bei Serviceanfragen bereit.

# Objektbeschreibung

Index	1018 <sub>h</sub>	

# 10 Objektverzeichnis Beschreibung



167

Objektname Identity Object
Object Code RECORD
Datentyp IDENTITY
Speicherbar nein

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex00hNameNumber Of EntriesDatentypUNSIGNED8Zugriffnur lesenPDO-MappingneinZulässige WerteVorgabewertVorgabewert04h

Subindex 01<sub>h</sub>
Name Vendor-ID
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein
Zulässige Werte

Vorgabewert 0000026C<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>
Name Product Code
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

PD4-E591L42-M-65-2: 000000CA<sub>h</sub>
 PD4-E601L42-M-65-2: 000000D3<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 000000DC<sub>h</sub>
 PD4-EB60SD-M-65-2: 000000EE<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>
Name Revision Number
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 085B0000<sub>h</sub>



Subindex 04<sub>h</sub>

Name Serial Number
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

# 1019h Synchronous Counter Overflow Value

#### **Funktion**

Hier wird der Wert eingetragen, ab welchem der *Sync Counter* anfangen soll, neu zu zählen. Siehe Kapitel Synchronisations-Objekt (SYNC).

## Objektbeschreibung

Index 1019<sub>h</sub>

Objektname Synchronous Counter Overflow Value

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED8

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name"

geändert von "Synchronous counter overflow value" auf "Synchronous

Counter Overflow Value".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Datentyp" geändert

von "UNSIGNED16" auf "UNSIGNED8".

#### **Beschreibung**

Zulässige Werte: 02h bis F0h.

# 1020h Verify Configuration

#### **Funktion**

Dieses Objekt zeigt den Tag und die Zeit der abgespeicherten Konfiguration an.

Ein Konfigurationstool oder ein Master kann dieses Objekt nutzen, um die Konfiguration nach einem Reset zu verifizieren und gegebenenfalls eine Neukonfiguration durchzuführen.

Das Tool muss das Datum und die Uhrzeit setzen, bevor der Speichermechanismus gestartet wird (siehe Kapitel <u>Objekte speichern</u>).



# Objektbeschreibung

1020<sub>h</sub> Index Verify Configuration Objektname Object Code **ARRAY** Datentyp UNSIGNED32 Speicherbar ja, Kategorie: Prüfung Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1540 Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Configuration Date
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Configuration Time
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (Konfigurationsdatum) soll die Anzahl der Tage seit dem 1. Januar 1984 enthalten. Subindex 02<sub>h</sub> (Konfigurationszeit) soll die Nummer der Millisekunden seit Mitternacht enthalten.



# 1029h Error Behavior

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt wird definiert, was der *NMT-Zustand* der Steuerung im Fehlerfall sein soll. Siehe auch Kapitel <u>Network Management (NMT)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1029 <sub>h</sub>
Objektname	Error Behavior
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Communication Error
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Internal Device Error
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>



Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>: Mit diesem Subindex wird definiert, wie im Fall eines Kommunikationsfehlers reagiert werden soll:
  - Wert "00"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt in den Zustand *Pre-Operational* (wenn vorher der Zustand *Operational* war).
  - □ Wert "01"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt den Zustand nicht.
  - □ Wert "02"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt in den Zustand *Stopped*.
- 02h: Mit diesem Subindex wird definiert, wie im Fall der restlichen Fehler (außer Kommunikationsfehler) reagiert werden soll:
  - □ Wert "00"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt in den Zustand *Pre-Operational* (wenn vorher der Zustand *Operational* war).
  - □ Wert "01"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt den Zustand nicht.
  - □ Wert "02"<sub>h</sub>: Die Steuerung wechselt in den Zustand *Stopped*.

# 1400h Receive PDO 1 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1600<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1400 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 1 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

#### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>



Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

### 1401h Receive PDO 2 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1601<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1401 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 2 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	COB-ID	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	



Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

#### 1402h Receive PDO 3 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1602<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1402 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 3 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID



Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

nein

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

### 1403h Receive PDO 4 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1603<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

### Objektbeschreibung

Index 1403<sub>h</sub>

Objektname Receive PDO 4 Communication Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	COB-ID	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	Transmission Type	
Datentyp	UNSIGNED8	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>	

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

### 1404h Receive PDO 5 Communication Parameter

### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1604<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1404 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 5 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>



Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>
Name COB-ID
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 80000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

#### 1405h Receive PDO 6 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1605<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

### Objektbeschreibung

Index 1405<sub>h</sub>

Objektname Receive PDO 6 Communication Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1614

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Name	COB-ID	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	80000000 <sub>h</sub>	

 $01_{h}$ 

Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	$FF_h$

### **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex  $02_h$  (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

# 1406h Receive PDO 7 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1606<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1406 <sub>b</sub>



Objektname Receive PDO 7 Communication Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1614

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>
Name Number Of Entries

Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>
Name COB-ID

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 80000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex  $02_h$  (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.



# 1407h Receive PDO 8 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das empfangsseitige Mapping (RX-PDO) im Objekt 1607<sub>h</sub>. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1407 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 8 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	80000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>



Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex  $02_h$  (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, die den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des RX-PDO Mappings.

# 1600h Receive PDO 1 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 1). Das PDO wurde vorher über 1400h Receive PDO 1 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1600 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 1 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1600h Drive Control" auf "1600h Receive PDO 1 Mapping Parameter".
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Drive Control" auf "Receive PDO 1 Mapping Parameter".

# Wertebeschreibung

0.1.1.1.	00
Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	03 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	60400010 <sub>h</sub>



	7 200 d 2111/2
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	60600008 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	3rd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	32020020 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	4th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	5th Object To Be Mapped

Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	5th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	6th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>

Subindex	07 <sub>h</sub>	
A.1	7/1 (01)	_

7th Object To Be Mapped Name

UNSIGNED32 Datentyp

Version: 1.5.0 / FIR-v2139



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

## Beschreibung

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

## 1601h Receive PDO 2 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 2). Das PDO wurde vorher über 1401h Receive PDO 2 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index 1601<sub>h</sub>

Objektname Receive PDO 2 Mapping Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_MAPPING

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Firmware Version FIR-v1426



Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von

"1601h Positioning Control" auf "1601h Receive PDO 2 Mapping

Parameter".

Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Positioning Control" auf "Receive PDO 2 Mapping Parameter".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 607A0020<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name 2nd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 60810020<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32



Zulässige Werte Vorgabewert  Description  Subindex  O5h Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O6h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O6h Name Oth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Dulässige Werte Vorgabewert  O0000000h	Zugriff	lesen/schreiben
Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex  O5h Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O6h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name O7h Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Dulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name O8h Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Do-Mapping Dulässige Werte	=	
Vorgabewert     00000000h       Subindex     05h       Name     5th Object To Be Mapped       Datentyp     UNSIGNED32       Zugriff     lesen/schreiben       PDO-Mapping     nein       Zulässige Werte     00000000h       Vorgabewert     00000000h       Subindex     06h       Name     6th Object To Be Mapped       Datentyp     UNSIGNED32       Zugriff     lesen/schreiben       PDO-Mapping     nein       Zulässige Werte     00000000h       Subindex     07h       Name     7th Object To Be Mapped       Datentyp     UNSIGNED32       Zugriff     lesen/schreiben       PDO-Mapping     nein       Zulässige Werte     0000000h       Subindex     08h       Name     8th Object To Be Mapped       Datentyp     UNSIGNED32       Zugriff     lesen/schreiben       DO-Mapping     nein       Zugriff     lesen/schreiben       PDO-Mapping     nein       Zugriff     lesen/schreiben       PDO-Mapping     nein       Zulässige Werte		110111
Subindex Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h	=	0000000 <sub>h</sub>
Name 5th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h	- 3	
Name 5th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h		
Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h	Subindex	05 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h	Name	5th Object To Be Mapped
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O6h Name Oth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte  UNSIGNED32 Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zugriff Iesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte	Datentyp	UNSIGNED32
Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex  O6h Name Oth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zugriff	lesen/schreiben
Vorgabewert 00000000h  Subindex 06h Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h	PDO-Mapping	nein
Subindex Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zulässige Werte	
Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h	Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Name 6th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h		
Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h   Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h   Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h	Subindex	06 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h   Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h   Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben  POO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h	Name	6th Object To Be Mapped
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name Oth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 UNSIGNED32 Lesen/schreiben O000000h	Datentyp	UNSIGNED32
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O7h Name Oth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0000000h  Subindex O8h Name Sth Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 UNSIGNED32 Lesen/schreiben O000000h	Zugriff	lesen/schreiben
Zulässige Werte  Vorgabewert  00000000h  Subindex  07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte	PDO-Mapping	nein
Vorgabewert 00000000h  Subindex 07h Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h		
Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	•	00000000 <sub>h</sub>
Name 7th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		
Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h   Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Subindex	07 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Name	7th Object To Be Mapped
PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00000000h  Subindex 08h Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Datentyp	UNSIGNED32
Zulässige Werte  Vorgabewert  00000000h  Subindex  08h  Name  8th Object To Be Mapped  Datentyp  UNSIGNED32  Zugriff  PDO-Mapping  Zulässige Werte	Zugriff	lesen/schreiben
Vorgabewert  00000000h  Subindex  08h  Name  8th Object To Be Mapped  Datentyp  UNSIGNED32  Zugriff  PDO-Mapping  Zulässige Werte	PDO-Mapping	nein
Subindex 08 <sub>h</sub> Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zulässige Werte	
Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Name 8th Object To Be Mapped Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		
Datentyp UNSIGNED32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Subindex	08 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Name	8th Object To Be Mapped
PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Datentyp	UNSIGNED32
PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zugriff	lesen/schreiben
Zulässige Werte	_	nein
	_	00000000 <sub>h</sub>

# Beschreibung

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.



31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

## 1602h Receive PDO 3 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 3). Das PDO wurde vorher über 1402h Receive PDO 3 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index	1602 <sub>h</sub>					
Objektname	Receive PDO 3 Mapping Parameter					
Object Code	RECORD					
Datentyp	PDO_MAPPING					
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation					
Firmware Version	FIR-v1426					
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1602h Velocity Control" auf "1602h Receive PDO 3 Mapping Parameter".					
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Velocity Control" auf "Receive PDO 3 Mapping Parameter".					

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Object To Be Mapped



Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert 60420010<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name 2nd Object To Be Mapped

nein

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein



Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

nein

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

## 1603h Receive PDO 4 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 4). Das PDO wurde vorher über 1403h Receive PDO 4 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index 1603<sub>h</sub>

Objektname Receive PDO 4 Mapping Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_MAPPING

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von

"1603h Output Control" auf "1603h Receive PDO 4 Mapping

Parameter".

Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von

"Output Control" auf "Receive PDO 4 Mapping Parameter".

## Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8



188

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 01<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 60FE0120<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name 2nd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff Unsigned Un

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	6th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	07 <sub>h</sub>
Name	7th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	08 <sub>h</sub>
Name	8th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

# 1604h Receive PDO 5 Mapping Parameter

## **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 5). Das PDO wurde vorher über 1404h Receive PDO 5 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index	1604 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 5 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614



# Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>	
Name	Number Of Entries	
Datentyp	UNSIGNED8	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>	
Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	1st Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	2nd Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	03 <sub>h</sub>	
Name	3rd Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	04 <sub>h</sub>	
Name	4th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	



Subindex	05 <sub>h</sub>
----------	-----------------

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

## 1605h Receive PDO 6 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 6). Das PDO wurde vorher über 1405h Receive PDO 6 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

#### Objektbeschreibung

Index 1605<sub>h</sub>

Objektname Receive PDO 6 Mapping Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_MAPPING



Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

nein

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1614

Änderungshistorie

## Wertebeschreibung

Subindex00hNameNumber Of EntriesDatentypUNSIGNED8Zugrifflesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name 2nd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>



193

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>



# 1606h Receive PDO 7 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 7). Das PDO wurde vorher über 1406h Receive PDO 7 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index	1606 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 7 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>



		PLUG & DRIVE
Cubinday	02	
Subindex	03 <sub>h</sub>	
Name	3rd Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	04 <sub>h</sub>	
Name	4th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	05 <sub>h</sub>	
Name	5th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Cubindov	06	

Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	6th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>

Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Zulässige Werte	
PDO-Mapping	nein
Zugriff	lesen/schreiben
Datentyp	UNSIGNED32
Name	7th Object To Be Mapped

Subindex	08 <sub>h</sub>
Name	8th Object To Be Mapped

07<sub>h</sub>

Datentyp UNSIGNED32

Version: 1.5.0 / FIR-v2139

Subindex



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert

00000000<sub>h</sub>

nein

 $00_h$ 

## 1607h Receive PDO 8 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung empfangen kann (RX-PDO 8). Das PDO wurde vorher über 1407h Receive PDO 8 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index	1607 <sub>h</sub>
Objektname	Receive PDO 8 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

## Wertebeschreibung

Subindex

Number Of Entries
UNSIGNED8
lesen/schreiben
nein
00 <sub>h</sub>
01 <sub>h</sub>
1st Object To Be Mapped
UNSIGNED32
legen/achraiben
lesen/schreiben
nein
nein



Name 2nd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben



**PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex  $08_{h}$ 

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben

**PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

0000000<sub>h</sub> Vorgabewert

#### **1800h Transmit PDO 1 Communication Parameter**

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 1. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

## Objektbeschreibung

Index 1800<sub>h</sub>

Objektname Transmit PDO 1 Communication Parameter

Object Code **RECORD** 

Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 6 auf 7.

## Wertebeschreibung

Subindex  $00_{h}$ 

Name **Number Of Entries UNSIGNED8** Datentyp Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 06<sub>h</sub>

Subindex  $01_h$ 



Name COB-ID

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Inhibit Time
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0064<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name Compatibility Entry
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name Event Timer
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name SYNC Start Value
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben



PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert  $00_h$ 

#### Beschreibung

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02h (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen Event auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des Sync Counter eingetragen, ab welchem der Slave auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous</u> Counter Overflow Value ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

#### 1801h Transmit PDO 2 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 2. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

#### Objektbeschreibung

Index	1801 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 2 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 6 auf 7.

#### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries



Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 06<sub>h</sub>

 $\begin{array}{lll} \text{Subindex} & & \text{O1}_{\text{h}} \\ \text{Name} & & \text{COB-ID} \\ \text{Datentyp} & & \text{UNSIGNED32} \\ \text{Zugriff} & & \text{lesen/schreiben} \end{array}$ 

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

nein

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Inhibit Time
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0064<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name Compatibility Entry
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name Event Timer
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein



Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	SYNC Start Value
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

## 1802h Transmit PDO 3 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 3. Siehe Kapitel <u>Process</u> <u>Data Object (PDO)</u>.

#### Objektbeschreibung

Index	1802 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 3 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426



Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 6 auf 7.

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	Helli
Vorgabewert	06
vorgabewert	06 <sub>h</sub>
Subindex	01
	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FFh
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Inhibit Time
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0064 <sub>h</sub>
Subindov	Ω4.

Subindex 04<sub>h</sub>

Name Compatibility Entry
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



00 <sub>h</sub>
05 <sub>h</sub>
Event Timer
UNSIGNED16
lesen/schreiben
nein
0000 <sub>h</sub>
06 <sub>h</sub>
SYNC Start Value
UNSIGNED8
lesen/schreiben
nein
00 <sub>h</sub>

## Beschreibung

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex  $02_h$  (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

#### 1803h Transmit PDO 4 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 4. Siehe Kapitel <u>Process</u> <u>Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1803 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 4 Communication Parameter
Object Code	RECORD



Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 6 auf 7.

## Wertebeschreibung

Vorgabewert

Subindex 00h
Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein
Zulässige Werte

Subindex 01<sub>h</sub>
Name COB-ID
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

06<sub>h</sub>

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>
Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Inhibit Time
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0064<sub>h</sub>



Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Compatibility Entry
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Event Timer
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	SYNC Start Value
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

#### Beschreibung

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

#### 1804h Transmit PDO 5 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 5. Siehe Kapitel <u>Process</u> <u>Data Object (PDO)</u>.



## Objektbeschreibung

Index 1804<sub>h</sub>

Objektname Transmit PDO 5 Communication Parameter

Object Code RECORD

Datentyp PDO\_COMMUNICATION\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Kommunikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1614

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 6 auf 7.

## Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen

nein

PDO-Mapping Zulässige Werte

Vorgabewert 06<sub>h</sub>

 $\begin{array}{ccc} \text{Subindex} & & \text{O1}_{\text{h}} \\ \text{Name} & & \text{COB-ID} \end{array}$ 

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert C0000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Transmission Type
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Inhibit Time
Datentyp UNSIGNED16



PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O064h  Subindex O4h Name Compatibility Entry Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Ruiässige Werte Vorgabewert  O0h  Subindex O5h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Subindex O5h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Ruiässige Werte Vorgabewert  O000h  Subindex O6h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Ruiässige Werte Vorgabewert  O0h	Zugriff	lesen/schreiben
Zulässige Werte Vorgabewert  O064h  Subindex  O4h Name Compatibility Entry Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0h  Subindex O5h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O00h  Subindex O5h Name Event Timer Oatentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O000h  Subindex O6h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  O000h	•	
Vorgabewert  Outline Vorgabewe	· · · · ·	
Subindex Name Compatibility Entry Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  0000h	•	0064 <sub>h</sub>
Name Compatibility Entry Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert nein  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Name Compatibility Entry Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte  Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		
Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h	Subindex	04 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 000h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein	Name	Compatibility Entry
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O0h  Subindex O5h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Aulässige Werte Vorgabewert  O000h  Subindex O6h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein	Datentyp	UNSIGNED8
Zulässige Werte Vorgabewert  00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Tulässige Werte Vorgabewert  0000h	Zugriff	lesen/schreiben
Vorgabewert 00h  Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	PDO-Mapping	nein
Subindex 05h Name Event Timer Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zulässige Werte	
Name Event Timer  Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Name Event Timer  Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Name Event Timer  Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	0.13.1.	25
Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff PDO-Mapping Zulässige Werte		
Zulässige Werte  Vorgabewert  0000h  Subindex  06h  Name SYNC Start Value  Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping Zulässige Werte	_	
Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		nein
Subindex 06 <sub>h</sub> Name SYNC Start Value  Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	_	
Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Name SYNC Start Value Datentyp UNSIGNED8 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		
Datentyp UNSIGNED8  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Subindex	06 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Name	SYNC Start Value
PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Datentyp	UNSIGNED8
Zulässige Werte	Zugriff	lesen/schreiben
	PDO-Mapping	nein
Vorgabewert 00 <sub>h</sub>	Zulässige Werte	
	Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

#### Beschreibung

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.



Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

## **1805h Transmit PDO 6 Communication Parameter**

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 6. Siehe Kapitel <u>Process Data Object (PDO)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1805 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 6 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 6 auf 7.

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	C0000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
•	



PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	nem
Vorgabewert	$FF_h$
vorgabewert	''h
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Inhibit Time
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0064 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Compatibility Entry
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Event Timer
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
	·
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	SYNC Start Value
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

## Beschreibung

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.



Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

## 1806h Transmit PDO 7 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 7. Siehe Kapitel <u>Process</u> <u>Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1806 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 7 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 6 auf 7.

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	C0000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Inhibit Time
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0064 <sub>h</sub>
0.1: 1	
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Compatibility Entry
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Event Timer
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	SYNC Start Value
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
<del></del>	



### **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in <u>1019h Synchronous Counter Overflow Value</u> ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

#### 1807h Transmit PDO 8 Communication Parameter

#### **Funktion**

Enthält die Kommunikationsparameter für das sendeseitige Mapping (TX-PDO) 8. Siehe Kapitel <u>Process</u> <u>Data Object (PDO)</u>.

## Objektbeschreibung

Index	1807 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 8 Communication Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_COMMUNICATION_PARAMETER
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 6 auf 7.

#### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	COB-ID
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	C0000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Transmission Type
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FF <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Inhibit Time
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	Heili
Vorgabewert	0064 <sub>h</sub>
Volgabeweit	
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Compatibility Entry
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	Holli
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
vergasewert	
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Event Timer
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	SYNC Start Value
Datentyp	UNSIGNED8



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Subindex 01<sub>h</sub> (COB-ID): Hier wird die COB-ID hinterlegt.

Subindex 02<sub>h</sub> (transmission type): In diesem Subindex wird eine Nummer hinterlegt, welche den Zeitpunkt definiert, zu dem die empfangenen Daten gültig werden.

Subindex 3 (inhibit time): Hier kann eine Zeit in 100-µs-Schritten eingestellt werden, die nach einem Senden eines PDOs abgelaufen sein muss, damit ein weiteres Mal das PDO verschickt wird. Diese Zeit gilt nur für asynchrone PDOs.

Subindex 4 (compatibility entry): Dieser Subindex hat keine Funktion und ist nur aus Gründen der Kompatibilität vorhanden.

Subindex 5 (event timer): Diese Zeit (in ms) kann benutzt werden um einen *Event* auszulösen, welcher für das Kopieren der Daten und Senden des PDOs sorgt.

Subindex 6 (sync start value): hier wird der Startwert des *Sync Counter* eingetragen, ab welchem der *Slave* auf den Sync zum ersten Mal reagieren und das PDO senden soll. Danach erfolgt das Senden des PDO abhängig nur vom *Transmission Type* (Subindex 02<sub>h</sub>). Wird global erst aktiviert, wenn in 1019h Synchronous Counter Overflow Value ein Wert größer 1 eingestellt wird.

Für Details siehe Kapitel zur Konfiguration des Tx-PDO Mappings.

## 1A00h Transmit PDO 1 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 1). Das PDO wurde vorher über 1800h Transmit PDO 1 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

#### Objektbeschreibung

Index	1A00 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 1 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1A00h Drive Status" auf "1A00h Transmit PDO 1 Mapping Parameter".
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Drive Status" auf "Transmit PDO 1 Mapping Parameter".

#### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries



Datentyp UNSIGNED8

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name 1st Object To Be Mapped

nein

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 60410010<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name 2nd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 60610008<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein



Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	6th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	07 <sub>h</sub>
Name	7th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	08 <sub>h</sub>
Name	8th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Index [16]														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]									Leng	th [8]				

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

# Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.



# **1A01h Transmit PDO 2 Mapping Parameter**

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 2). Das PDO wurde vorher über 1801h Transmit PDO 2 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A01 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 2 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1A01h Positioning Status" auf "1A01h Transmit PDO 2 Mapping Parameter".
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Positioning Status" auf "Transmit PDO 2 Mapping Parameter".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	60640020 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	



Subindex Name Datentyp Zugriff PDO-Mapping	03 <sub>h</sub> 3rd Object To Be Mapped UNSIGNED32 lesen/schreiben nein 00000000 <sub>h</sub>	
Name Datentyp Zugriff	3rd Object To Be Mapped UNSIGNED32 lesen/schreiben nein	
Datentyp Zugriff	UNSIGNED32 lesen/schreiben nein	
Zugriff	lesen/schreiben nein	
_	nein	
PDO-Mapping		
	00000000 <sub>h</sub>	
Zulässige Werte	00000000 <sub>h</sub>	
Vorgabewert		
Subindex	04 <sub>h</sub>	
Name	4th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	05 <sub>h</sub>	
Name	5th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
0.13.15		
Subindex	06 <sub>h</sub>	
Name	6th Object To Be Mapped	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	07 <sub>h</sub>	
Name	7th Object To Be Mapped	
	UNSIGNED32	
Datentyp	lesen/schreiben	
Zugriff  PDO Manning		
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte	0000000	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	08 <sub>h</sub>	



Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Index [16]														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]									Leng	th [8]				

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

## Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# 1A02h Transmit PDO 3 Mapping Parameter

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 3). Das PDO wurde vorher über 1802h Transmit PDO 3 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A02 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 3 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1A02h Velocity Status" auf "1A02h Transmit PDO 3 Mapping Parameter".
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Velocity Status" auf "Transmit PDO 3 Mapping Parameter".



# Wertebeschreibung

Subindex	00.
Name	00 <sub>h</sub> Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	60440010 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	3rd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	4th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>



Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Index [16]														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]								Leng	th [8]					

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.



#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# **1A03h Transmit PDO 4 Mapping Parameter**

# **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 4). Das PDO wurde vorher über 1803h Transmit PDO 4 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A03 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 4 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Überschrift" geändert von "1A03h Input Status" auf "1A03h Transmit PDO 4 Mapping Parameter".
	Firmware Version FIR-v1426: Eintrag "Object Name" geändert von "Input Status" auf "Transmit PDO 4 Mapping Parameter".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	60FD0020 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32

#### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff Unsigned Un

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>						
Subindex	08 <sub>h</sub>						
Name	8th Object To Be Mapped						
Datentyp	UNSIGNED32						
Zugriff	lesen/schreiben						
PDO-Mapping	nein						
Zulässige Werte							
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>						

# **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# **1A04h Transmit PDO 5 Mapping Parameter**

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 5). Das PDO wurde vorher über 1804h Transmit PDO 5 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A04 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 5 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	



# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	Helli
Vorgabewert	00.
vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	3rd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	4th Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>



Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.



#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# 1A05h Transmit PDO 6 Mapping Parameter

# **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 6). Das PDO wurde vorher über 1805h Transmit PDO 6 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A05 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 6 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Object To Be Mapped
Datentyp	UNSIGNED32

#### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



229

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>							
Subindex	08 <sub>h</sub>							
Name	8th Object To Be Mapped							
Datentyp	UNSIGNED32							
Zugriff	lesen/schreiben							
PDO-Mapping	nein							
Zulässige Werte								
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>							

# **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# **1A06h Transmit PDO 7 Mapping Parameter**

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 7). Das PDO wurde vorher über 1806h Transmit PDO 7 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A06 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 7 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	



# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>								
Name	Number Of Entries								
Datentyp	UNSIGNED8								
Zugriff	lesen/schreiben								
PDO-Mapping	nein								
Zulässige Werte									
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>								
Subindex	01 <sub>h</sub>								
Name	1st Object To Be Mapped								
Datentyp	UNSIGNED32								
Zugriff	lesen/schreiben								
PDO-Mapping	nein								
Zulässige Werte									
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>								
Subindex	02 <sub>h</sub>								
Name	2nd Object To Be Mapped								
Datentyp	UNSIGNED32								
Zugriff	lesen/schreiben								
PDO-Mapping	nein								
Zulässige Werte									
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	_							
Subindex	03 <sub>h</sub>								
Name	3rd Object To Be Mapped								
Datentyp	UNSIGNED32								
Zugriff	lesen/schreiben								
PDO-Mapping	nein								
Zulässige Werte	Helli								
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>								
Subindex	04 <sub>h</sub>								
Name	4th Object To Be Mapped								
Datentyp	UNSIGNED32								
Zugriff	lesen/schreiben								
PDO-Mapping	nein								
Zulässige Werte									
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>								
Subindex	05 <sub>h</sub>								



Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>

Name 8th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]										Leng	th [8]			

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.



## Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# **1A07h Transmit PDO 8 Mapping Parameter**

# **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Mapping-Parameter für PDOs, welche die Steuerung senden kann (TX-PDO 8). Das PDO wurde vorher über 1807h Transmit PDO 8 Communication Parameter konfiguriert. Siehe Kapitel Process Data Object (PDO).

# Objektbeschreibung

Index	1A07 <sub>h</sub>
Objektname	Transmit PDO 8 Mapping Parameter
Object Code	RECORD
Datentyp	PDO_MAPPING
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1614
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>					
Name	Number Of Entries					
Datentyp	UNSIGNED8					
Zugriff	lesen/schreiben					
PDO-Mapping	nein					
Zulässige Werte						
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>					
Subindex	01 <sub>h</sub>					
Name	1st Object To Be Mapped					
Datentyp	UNSIGNED32					
Zugriff	lesen/schreiben					
PDO-Mapping	nein					
Zulässige Werte						
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>					
Subindex	02 <sub>h</sub>					
Name	2nd Object To Be Mapped					
Datentyp	UNSIGNED32					

## 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name 3rd Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name 4th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name 5th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name 6th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 07<sub>h</sub>

Name 7th Object To Be Mapped

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>				
Subindex	08 <sub>h</sub>				
Name	8th Object To Be Mapped				
Datentyp	UNSIGNED32				
Zugriff	lesen/schreiben				
PDO-Mapping	nein				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>				

# **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-8) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammensetzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SubIndex [8]								Leng	th [8]						

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten.

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

# **1F50h Program Data**

#### **Funktion**

Dieses Objekt wird zum Programmieren von Speicherbereichen der Steuerung verwendet. Jeder Eintrag steht für einen bestimmten Speicherbereich.

# Objektbeschreibung

Index	1F50 <sub>h</sub>
Objektname	Program Data
Object Code	ARRAY
Datentyp	DOMAIN
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1540
Änderungshistorie	



# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>			
Name	Number Of Entries			
Datentyp	UNSIGNED8			
Zugriff	nur lesen			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>			
Subindex	01 <sub>h</sub>			
Name	Program Data Bootloader/firmware			
Datentyp	DOMAIN			
Zugriff	lesen/schreiben			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	0			
Subindex	02 <sub>h</sub>			
Name	Program Data NanoJ			
Datentyp	DOMAIN			
Zugriff	lesen/schreiben			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	0			

# **1F51h Program Control**

# **Funktion**

Dieses Objekt wird zum Steuern des Programmierens von Speicherbereichen der Steuerung verwendet. Jeder Eintrag steht für einen bestimmten Speicherbereich.

# Objektbeschreibung

Index	1F51 <sub>h</sub>			
Objektname	Program Control			
Object Code	ARRAY			
Datentyp	UNSIGNED8			
Speicherbar	nein			
Zugriff	nur lesen			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert				
Firmware Version	FIR-v1540			
Änderungshistorie				



237

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>			
	Number Of Entries			
Name				
Datentyp	UNSIGNED8			
Zugriff	nur lesen			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>			
Subindex	01 <sub>h</sub>			
Name	Program Control Bootloader/firmware			
Datentyp	UNSIGNED8			
Zugriff	lesen/schreiben			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>			
Subindex	02 <sub>h</sub>			
Name	Program Control NanoJ			
Datentyp	UNSIGNED8			
Zugriff	lesen/schreiben			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>			

# **1F57h Program Status**

# **Funktion**

Dieses Objekt zeigt den Programmierstatus während dem Programmieren von Speicherbereichen der Steuerung an. Jeder Eintrag steht für einen bestimmten Speicherbereich.

# Objektbeschreibung

Index	1F57 <sub>h</sub>
Objektname	Program Status
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1540
Änderungshistorie	



# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>				
Name	Number Of Entries				
Datentyp	UNSIGNED8				
Zugriff	nur lesen				
PDO-Mapping	nein				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>				
Subindex	01 <sub>h</sub>				
Name	Program Status Bootloader/firmware				
Datentyp	UNSIGNED32				
Zugriff	nur lesen				
PDO-Mapping	nein				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>				
Subindex	02 <sub>h</sub>				
Name	Program Status NanoJ				
Datentyp	UNSIGNED32				
Zugriff	nur lesen				
PDO-Mapping	nein				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>				

# 1F80h NMT Startup

# **Funktion**

In diesem Objekt können Sie einstellen, ob nach einem Start der Steuerung automatisch in den NMT-Status *Operational* gewechselt wird. Siehe auch Kapitel <u>Network Management (NMT)</u>.

# Objektbeschreibung

Index	1F80 <sub>h</sub>
Objektname	NMT Startup
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Kommunikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1748-B531667
Änderungshistorie	



# **Beschreibung**

- Wert "0"<sub>h</sub>: der Zustand der NMT-Zustandsmaschine nach der Initialisierung ist *Pre-Operational*.
- Wert "8"<sub>h</sub> (Bit 3): der Zustand der NMT-Zustandsmaschine ist nach der Initialisierung *Operational*.

# 2005h CANopen Baudrate

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Baudrate des CANopen-Busses.

# Objektbeschreibung

Index	2005 <sub>h</sub>			
Objektname	CANopen Baudrate			
Object Code	VARIABLE			
Datentyp	UNSIGNED8			
Speicherbar	ja, Kategorie: CANopen			
Zugriff	lesen/schreiben			
PDO-Mapping	nein			
Zulässige Werte				
Vorgabewert	88 <sub>h</sub>			
Firmware Version	FIR-v1426			
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1748-B531667: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Kommunikation" auf "ja, Kategorie: CANopen".			

# **Beschreibung**

Die Baudraten sind nach folgender Tabelle einzustellen. Jeder Wert außerhalb dieser Tabelle wird als 1000 kBd interpretiert.

Wert		"	Baudrate	
dec	hex	_	in kBd	
129	81	10		
130	82	20		
131	83	50		
132	84	125		
133	85	250		
134	86	500		
136	88	1000		

# 2006h CANopen WheelConfig

#### **Funktion**

Dieses Objekt schaltet die Zählweise des CANopen Drehschalters um.



# Objektbeschreibung

Index 2006<sub>h</sub>

Objektname CANopen WheelConfig

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED8

Speicherbar ja, Kategorie: CANopen

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Object Name" geändert von

"CANopen WheelConf" auf "CANopen WheelConfig".

Firmware Version FIR-v1748-B531667: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Kommunikation" auf "ja, Kategorie:

CANopen".

Firmware Version FIR-v2039-B807052: Eintrag "Name" geändert von

"Highest Sub-index Supported" auf "Number Of Entries".

# Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Wheel Mode
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte 0 oder 1

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name NodeID Offset
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte 0 bis 112

Vorgabewert 00<sub>h</sub>



# Beschreibung

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Offseteinstellung
  - □ Wert "0": Der Wert des CANopen Drehschalters wird unverändert übernommen.
  - □ Wert "1": Der Wert des CANopen Drehschalters wird auf den Offset im Subindex 02<sub>h</sub> addiert.
- 02: Node-ID Offset; Der Wert darf zwischen 0 und 112 liegen und wird zu dem Wert des CANopen Drehschalters addiert, wenn der Subindex 01<sub>h</sub> auf dem Wert "1" steht.

# 2007h CANopen Config

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt lassen sich verschiedene Einstellungen für CANopen vornehmen.

# Objektbeschreibung

Index	2007 <sub>h</sub>
Objektname	CANopen Config
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: CANopen
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1540
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1748-B531667: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Kommunikation" auf "ja, Kategorie: CANopen".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	BL Config
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
3	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>



## **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

Subindex 01: Wird der Wert "1" in das Objekt geschrieben, unterdrückt der Bootloader die Boot-Up-Nachricht und nur die Firmware sendet eine BOOTUP-Nachricht. Bei einer "0" sendet der Bootloader und die Firmware jeweils eine Boot-Up-Nachricht.

## 2009h CANopen NodelD

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Node-ID der Steuerung. Siehe Kapitel Inbetriebnahme.

CANopen".

## Objektbeschreibung

Index 2009<sub>h</sub> Objektname **CANopen NodeID** Object Code **VARIABLE** Datentyp **UNSIGNED8** Speicherbar ja, Kategorie: CANopen Zugriff lesen/schreiben **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte  $7F_h$ Vorgabewert Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

Firmware Version FIR-v1748-B531667: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Kommunikation" auf "ja, Kategorie:

#### 2030h Pole Pair Count

#### **Funktion**

Enthält die Polpaarzahl des angeschlossenen Motors.

### Objektbeschreibung

Index 2030<sub>h</sub>
Objektname Pole Pair Count
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32
Speicherbar ja, Kategorie: Tuning
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert PD4-E591L42-M-65-2: 00000032<sub>h</sub>

PD4-E601L42-M-65-2: 00000032<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 00000003<sub>h</sub>
 PD4-EB60SD-M-65-2: 00000004<sub>h</sub>

= 1 B 1 EB000B W 00 E.

Firmware Version FIR-v1426



Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Saveable" geändert von "nein"

auf "ja, Kategorie: Tuning".

#### 2031h Max Motor Current

#### **Funktion**

Hier tragen Sie den maximal zulässigen Motorstrom in Milliampere ein. Alle Stromwerte werden durch diesen Wert begrenzt.

Steuerungsintern wird der eingegebene Wert immer als Effektivwert interpretiert.

# Objektbeschreibung

Index	2031 <sub>h</sub>
Objektname	Max Motor Current
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	<ul> <li>PD4-E591L42-M-65-2: 00000834<sub>h</sub></li> <li>PD4-E601L42-M-65-2: 00000834<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB59CD-M-65-2: 00001770<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB60SD-M-65-2: 00002D50<sub>h</sub></li> </ul>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Tuning".
	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Object Name" geändert von "Peak Current" auf "Max Current".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Object Name" geändert von "Maximum Current" auf "Max Motor Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Object Name" geändert von "Max Motor Current" auf "Maximum Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Object Name" geändert von "Maximum Current" auf "Max Motor Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Object Name" geändert von "Max Motor Current" auf "Maximum Current".

Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Object Name" geändert von "Maximum Current" auf "Max Motor Current".

# 2034h Upper Voltage Warning Level

## **Funktion**

Dieses Objekt enthält den Schwellwert für den Fehler "Überspannung" in Millivolt.



## Objektbeschreibung

Index 2034<sub>h</sub>

Objektname Upper Voltage Warning Level

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000DA5A<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

## Beschreibung

Steigt die Eingangsspannung der Steuerung über diesen Schwellwert, wird der Motor abgeschaltet und ein Fehler ausgelöst. Dieser Fehler setzt sich automatisch zurück, wenn die Eingangsspannung kleiner als (Spannung des Objekts 2034<sub>h</sub> minus 2 Volt) ist.

# 2035h Lower Voltage Warning Level

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält den Schwellwert für den Fehler "Unterspannung" in Millivolt.

## Objektbeschreibung

Index 2035<sub>h</sub>

Objektname Lower Voltage Warning Level

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00002710<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

#### Beschreibung

Fällt die Eingangsspannung der Steuerung unter diesen Schwellwert, wird der Motor abgeschaltet und ein Fehler ausgelöst. Der Fehler setzt sich automatisch zurück, wenn die Eingangsspannung größer als die Spannung des Objekts 2035<sub>h</sub> plus 1,5 Volt ist.



# 2036h Open Loop Current Reduction Idle Time

#### **Funktion**

Dieses Objekt beschreibt die Zeit in Millisekunden, die sich der Motor im Stillstand befinden muss, bis die Stromabsenkung aktiviert wird.

## Objektbeschreibung

Index	2036 <sub>h</sub>
Objektname	Open Loop Current Reduction Idle Time
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# 2037h Open Loop Current Reduction Value/factor

#### **Funktion**

Dieses Objekt beschreibt den Effektivstrom, auf den der Motorstrom reduziert werden soll, wenn die Stromabsenkung im Open Loop aktiviert wird (Bit 3 in  $3202_h = "1"$ ) und sich der Motor im Stillstand befindet.

# Objektbeschreibung

Index	2037 <sub>h</sub>
Objektname	Open Loop Current Reduction Value/factor
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FFFFFCE <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# **Beschreibung**

### Wert von 2037<sub>h</sub> größer/gleich 0 und kleiner als Wert 6075<sub>h</sub>

Strom wird auf den hier eingetragenen Wert reduziert. Der Wert wird in mA und als Effektivwert interpretiert.



#### Wert von 2037<sub>h</sub> im Bereich von -1 bis -100

Der eingetragene Wert wird als eine Prozentzahl interpretiert und bestimmt die Reduktion des Nennstroms in 2037<sub>h</sub>. Für die Berechnung wird der Wert in 6075<sub>h</sub> herangezogen.

Beispiel: Das Objekt  $\underline{6075}_h$  hat den Wert 4200 mA. Der Wert -60 in  $\underline{2037}_h$  senkt den Strom um 60% von  $\underline{6075}_h$  ab, somit ergibt sich eine Stromabsenkung auf einen Effektivwert von  $\underline{6075}_h$  \* ( $\underline{2037}_h$  + 100) / 100 = 1680 mA.

Die Angabe -100 in 2037<sub>h</sub> würde z.B. bedeuten, dass eine Stromabsenkung auf einen Effektivwert von 0 mA eingestellt wird.

# 2038h Brake Controller Timing

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Zeiten für die *Bremsensteuerung* in Millisekunden sowie die PWM-Frequenz und den Tastgrad.

# Objektbeschreibung

Index	2038 <sub>h</sub>
Objektname	Brake Controller Timing
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Close Brake Idle Time
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Shutdown Power Idle Time



Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert 000003E8<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Open Brake Delay Time

nein

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 000003E8<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>

Name Start Operation Delay Time

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name PWM Frequency
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte zwischen 0 und 2000 (7D0<sub>h</sub>)

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name PWM Duty Cycle
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte 0, zwischen 2 und 100 (64<sub>h</sub>)

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Zeit zwischen dem Motorstillstand und dem Schließen der Bremse.
- 02<sub>h</sub>: Zeit zwischen dem Schließen der Bremse und dem Abschalten des Motorstroms.
- 03<sub>h</sub>: Zeit zwischen dem Einschalten des Motorstroms und dem Öffnen der Bremse.



- 04<sub>h</sub>: Zeit zwischen dem Öffnen der Bremse und dem Erreichen des Zustands Operation enabled der <u>CiA</u> 402 Power State <u>Machine</u>.
- 05<sub>h</sub>: Frequenz des PWM-Signals (Software-PWM) in Hertz.
- 06<sub>h</sub>: Tastgrad des PWM-Signals (Software-PWM) in Prozent.

#### 2039h Motor Currents

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die gemessenen Motorströme in mA. Alle Werte sind Peak-Werte, (#2\*Effektivwert).

# Objektbeschreibung

Index	2039 <sub>h</sub>
Objektname	Motor Currents
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1504: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 01 geändert von "nein" auf "TX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1504: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 02 geändert von "nein" auf "TX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1504: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 03 geändert von "nein" auf "TX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1504: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 04 geändert von "nein" auf "TX-PDO".

# Wertebeschreibung

Subindex	$00_{h}$
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	04 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	I_d
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>



Name I\_q

Datentyp INTEGER32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

 $\begin{array}{ccc} \text{Subindex} & & 03_{\text{h}} \\ \text{Name} & & \text{I\_a} \end{array}$ 

Datentyp INTEGER32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>
Name I\_b
Datentyp INTEGER32

Zugriff nur lesen PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

- 01<sub>h</sub>: feldbildende Komponente des Stroms
- 02<sub>h</sub>: momentbildende Komponente des Stroms
- 03<sub>h</sub>: Phasenstrom in Phase A (Schrittmotor) bzw. U (BLDC-Motor)
- 04<sub>h</sub>: Phasenstrom in Phase B (Schrittmotor) bzw. W (BLDC-Motor)



### **HINWEIS**

Die Motorströme I\_d (Subindex 01<sub>h</sub>) und I\_q (Subindex 02<sub>h</sub>) werden nur angezeigt, wenn der <u>Closed Loop aktiviert</u> wurde, sonst wird der Wert 0 ausgegeben.

# 203Ah Homing On Block Configuration

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Parameter für das Homing auf Block (siehe Kapitel Homing).

## Objektbeschreibung

Index 203A<sub>h</sub>

Objektname Homing On Block Configuration

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER32

## 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff

**PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert

FIR-v1426

Firmware Version

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1540: Die Anzahl der Einträge haben sich

geändert von 4 auf 3.

Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Name" geändert von "Period Of

Blocking" auf "Block Detection Time".

Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Data Type" geändert von

"UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Data type" geändert von

"UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Data type" geändert von

"UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

## Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ 

Number Of Entries Name **UNSIGNED8** Datentyp Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert  $02_h$ 

Subindex  $01_h$ 

Name Minimum Current For Block Detection

**INTEGER32** Datentyp Zugriff lesen/schreiben

**PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

PD4-E591L42-M-65-2: 0000041A<sub>h</sub>

■ PD4-E601L42-M-65-2: 0000041A<sub>h</sub>

■ PD4-EB59CD-M-65-2: 000005DC<sub>h</sub>

■ PD4-EB60SD-M-65-2: 000005DC<sub>h</sub>

Subindex  $02_{h}$ 

Name **Block Detection Time** 

INTEGER32 Datentyp Zugriff lesen/schreiben



PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 000000C8<sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>: Gibt den Stromgrenzwert an, ab dem ein Blockieren detektiert werden soll. Positive Zahlenwerte geben die Stromgrenze in mA an, negative Zahlen einen Prozentwert von Objekt 2031<sub>h</sub>. Beispiel: der Wert "1000" entspricht 1000 mA (=1 A), der Wert "-70" entspricht 70% von 2031<sub>h</sub>.
- 02<sub>h</sub>: Gibt die Zeit in ms an, die der Motor nach der Blockdetektion trotzdem noch gegen den Block fahren soll.

#### 203Bh I2t Parameters

#### **Funktion**

Dieses Objekt hält die Parameter für die I<sup>2</sup>t-Überwachung.

Die  $I^2$ t-Überwachung wird aktiviert, in dem in  $203B_h$ :01 und  $203B_h$ :02 ein Wert größer 0 eingetragen wird und in  $6073_h$  ein Wert größer 1000 (siehe <u>I2t Motor-Überlastungsschutz</u>).

l<sup>2</sup>t kann nur für den *Closed Loop*-Betrieb verwendet werden, mit einer Ausnahme: Wenn l<sup>2</sup>t im *Open Loop*-Betrieb aktiviert ist, wird der Strom auf den kleineren der Werte von 203B<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>, 6073<sub>h</sub> und 2031<sub>h</sub> begrenzt.

# Objektbeschreibung

Index	203B <sub>h</sub>
Objektname	I2t Parameters
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1512: Eintrag "Savable" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".
	Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 7 auf 8.
	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Tuning".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Name" geändert von "Nominal Current" auf "Motor Rated Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Name" geändert von "Motor Rated Current" auf "Nominal Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Name" geändert von "Nominal Current" auf "Motor Rated Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Name" geändert von "Motor Rated Current" auf "Nominal Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Name" geändert von "Nominal Current" auf "Motor Rated Current".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 8 auf 7.



252

Firmware Version FIR-v1926-B648637: Eintrag "Name" geändert von "Maximum Duration Of Peak Current" auf "Maximum Duration Of Max Current".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Motor Rated Current
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 00000834 <sub>h</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 00000834 <sub>b</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 00000BB8 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 000016A8 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Maximum Duration Of Max Current
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 00000000 <sub>h</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 00000000 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 000003E8 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Threshold
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
PDO-Mapping Zulässige Werte	



Subindex	04 <sub>h</sub>							
Name	CalcValue							
Datentyp	UNSIGNED32							
Zugriff	lesen/schreiben							
PDO-Mapping	nein							
Zulässige Werte								
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>							
Subindex	05 <sub>h</sub>							
Name	LimitedCurrent							
Datentyp	UNSIGNED32							
Zugriff	lesen/schreiben							
PDO-Mapping	nein							
Zulässige Werte								
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>							
Subindex	06 <sub>h</sub>							
Name	Status							
Datentyp	UNSIGNED32							
Zugriff	lesen/schreiben							
PDO-Mapping	nein							
Zulässige Werte								
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>							

#### Beschreibung

Die Subindizes sind in zwei Gruppen geteilt: Subindex  $01_h$  und  $02_h$  enthalten Parameter zur Steuerung, Subindex  $03_h$  bis  $06_h$  sind Statuswerte. Die Funktionen sind wie folgt:

- 01<sub>h</sub>: Hier wird der im Motordatenblatt angegebene Nennstrom in mA eingetragen. Dieser muss kleiner als der eingegebene Strom in 2031<sub>h</sub> und 6073<sub>h</sub> sein, sonst wird die Überwachung nicht aktiviert. Der angegebene Wert wird als Effektivwert interpretiert.
- 02<sub>h</sub>: Gibt die maximale Dauer des Maximalstroms (<u>6073</u><sub>h</sub>) in ms an.
- 03<sub>h</sub>: Threshold, gibt die Grenze in A<sup>2</sup>ms an, von der abhängt, ob auf Maximalstrom oder Nennstrom geschalten wird.
- 04<sub>h</sub>: CalcValue, gibt den berechneten Wert in A<sup>2</sup>ms an, welcher mit Threshold verglichen wird, um den Strom einzustellen.
- 05<sub>h</sub>: LimitedCurrent, zeigt den gegenwärtigen Strom als Effektivwert an, der von I<sup>2</sup>t eingestellt wurde.
- 06<sub>h</sub>: aktueller Status. Ist der Subentry-Wert "0", ist I<sup>2</sup>t deaktiviert, ist der Wert "1", wird I<sup>2</sup>t aktiviert.

### 203Dh Torque Window

### **Funktion**

Gibt relativ zum Zieldrehmoment einen symmetrischen Bereich an, innerhalb dessen das Ziel als erreicht gilt.

Wird der Wert auf "FFFFFFF"<sub>h</sub> gesetzt, wird die Überwachung abgeschaltet, das Bit "Target reached" im Objekt 6041<sub>h</sub> (Statusword) wird nie gesetzt.



### Objektbeschreibung

Index 203D<sub>h</sub>

Objektname Torque Window
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

## 203Eh Torque Window Time Out

#### **Funktion**

Das Istdrehmoment muss sich für diese Zeit (in Millisekunden) innerhalb des "Torque Window" (203D<sub>h</sub>) befinden, damit das Zieldrehmoment als erreicht gilt.

## Objektbeschreibung

Index 203E<sub>h</sub>

Objektname Torque Window Time Out

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name" geändert von "Torque Window Time" auf "Torque Window Time Out".

### 203Fh Max Slippage Time Out

#### **Funktion**

Zeit in Millisekunden, bis ein zu großer Schlupffehler im Modus Profile Velocity zu einer Fehlermeldung führt.

### Objektbeschreibung

Index	203F <sub>h</sub>
moon	200.



Objektname Max Slippage Time Out

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0064<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

### Beschreibung

Weicht die Istgeschwindigkeit von der Sollgeschwindigkeit so stark ab, dass der Wert (Absolutbetrag) des Objekts <u>60F8</u><sub>h</sub> (Max Slippage) überschritten wird, wird das Bit 13 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> gesetzt. Die Abweichung muss länger andauern als die Zeit im Objekt <u>203F</u><sub>h</sub>.

Im Objekt  $\underline{3700}_h$  kann eine Reaktion auf den Schlupffehler gesetzt werden. Wenn eine Reaktion definiert ist, wird auch ein Fehler im Objekt  $\underline{1003}_h$  eingetragen.

## 205Ah Absolute Sensor Boot Value (in User Units)

#### **Funktion**

Aus diesem Objekt kann die initiale Encoderposition beim Einschalten der Steuerung (in <u>benutzerdefinierten</u> <u>Einheiten</u>) ausgelesen werden.

### Objektbeschreibung

Index 205A<sub>h</sub>

Objektname Absolute Sensor Boot Value (in User Units)

Object Code VARIABLE
Datentyp INTEGER32

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1446

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1512: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex

00 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name" geändert von "Encoder Boot Value" auf "Absolute Sensor Boot Value

(in User Units)".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Datentyp" geändert

von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".



# 2084h Bootup Delay

### **Funktion**

Definiert den Zeitraum zwischen Anlegen der Versorgungsspannung an die Steuerung und der Funktionsbereitschaft der Steuerung in Millisekunden.

# Objektbeschreibung

Index	2084 <sub>h</sub>
Objektname	Bootup Delay
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# 2101h Fieldbus Module Availability

### **Funktion**

Zeigt die verfügbaren Feldbusse an.

## Objektbeschreibung

Index	2101 <sub>h</sub>					
Objektname	Fieldbus Module Availability					
Object Code	VARIABLE					
Datentyp	UNSIGNED32					
Speicherbar	nein					
Zugriff	nur lesen					
PDO-Mapping	nein					
Zulässige Werte						
Vorgabewert	0000008 <sub>h</sub>					
Firmware Version	FIR-v1426					
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Object Name" geändert von "Fieldbus Module" auf "Fieldbus Module Availability".					

### **Beschreibung**

Die Bits 0 bis 15 zeigen die physikalische Schnittstelle an, die Bits 16 bis 31 das benutzte Protokoll (falls notwendig).



31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
													E-IP	МТСР	MRTU
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
									SPI	E-CAT	E-NET	CAN	RS232	RS485	USB

#### **USB**

Wert = "1": Der Feldbus USB ist verfügbar.

#### **RS-485**

Wert = "1": Eine RS-485 Schnittstelle ist verfügbar.

#### **RS-232**

Wert = "1": Eine RS-232 Schnittstelle ist verfügbar.

#### **CAN**

Wert = "1": Der Feldbus CANopen ist verfügbar.

#### **E-NET**

Wert = "1": Eine Ethernet Schnittstelle ist verfügbar.

#### E-CAT

Wert = "1": Eine EtherCAT Schnittstelle ist verfügbar.

#### SPI

Wert = "1": Eine SPI Schnittstelle ist verfügbar.

#### **MRTU**

Wert = "1": Das benutzte Protokoll ist Modbus RTU.

#### **MTCP**

Wert = "1": Das benutzte Protokoll ist Modbus TCP

#### E-IP

Wert = "1": Das benutzte Protokoll ist EtherNet/IP™

### 2102h Fieldbus Module Control

### **Funktion**

Mit diesem Objekt können bestimmte Feldbusse (physikalischen Schnittstellen und Protokolle) aktiviert/deaktiviert werden.

00000008<sub>h</sub>

FIR-v1540

### Objektbeschreibung

Index $2102_h$ ObjektnameFieldbus Module ControlObject CodeVARIABLEDatentypUNSIGNED32Speicherbarja, Kategorie: KommunikationZugrifflesen/schreibenPDO-MappingneinZulässige WerteInterval of the property o

Version: 1.5.0 / FIR-v2139

Vorgabewert

Firmware Version



Änderungshistorie

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Kommunikation".

### **Beschreibung**

Im Objekt <u>2103</u><sub>h</sub>:1<sub>h</sub> werden alle physikalischen Schnittstellen/Protokolle angezeigt, welche aktiviert/ deaktiviert werden können. Diese können in diesem Objekt (2102<sub>h</sub>) geschaltet werden. Der gegenwärtige Status der aktivierten Feldbusse steht im Objekt <u>2103</u><sub>h</sub>:2<sub>h</sub>.

Dabei gilt die folgende Verteilung der Bits:

3	1	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
														E-IP	MTCP	MRTU
1	5	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
										SPI	E-CAT	E-NET	CAN	RS232	RS485	USB

**USB** 

**USB Schnittstelle** 

**RS-485** 

RS-485 Schnittstelle

**RS-232** 

RS-232 Schnittstelle

**CAN** 

CANopen Schnittstelle

**E-NET** 

EtherNET Schnittstelle

E-CAT

EtherCAT Schnittstelle

SPI

SPI Schnittstelle

**MRTU** 

Modbus RTU Protokoll

**MTCP** 

Modbus TCP Protokoll

E-IP

EtherNet/IP<sup>™</sup> Protokoll

### 2103h Fieldbus Module Status

### **Funktion**

Zeigt die aktiven Feldbusse an.



# Objektbeschreibung

Index 2103<sub>h</sub> Objektname Fieldbus Module Status Object Code **ARRAY** Datentyp **UNSIGNED32** Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1540 Änderungshistorie

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Fieldbus Module Disable Mask
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Fieldbus Module Enabled
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000008 <sub>h</sub>

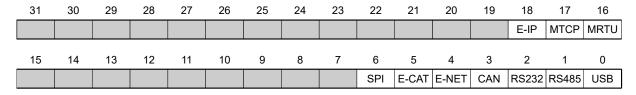
## **Beschreibung**

Subindex 1 (Fieldbus Module Disable Mask): Im diesem Subindex werden alle physikalischen Schnittstellen und Protokolle angezeigt, welche aktiviert oder deaktiviert werden können. Ein Wert "1" bedeutet, dass dieser Feldbus deaktivierbar ist.



Subindex 2 (Fieldbus Module Enabled): Dieser Subindex zeigt alle zur Zeit aktivierten physikalischen Schnittstellen und Protokolle an. Der Wert "1" bedeutet, dass der Feldbus aktiv ist.

Für Subindex 1 und 2 gilt folgende Verteilung der Bits:



#### **USB**

**USB Schnittstelle** 

#### **RS-485**

RS-485 Schnittstelle

#### **RS-232**

RS-232 Schnittstelle

#### CAN

CANopen Schnittstelle

#### **E-NET**

EtherNET Schnittstelle

#### **E-CAT**

EtherCAT Schnittstelle

#### SPI

SPI Schnittstelle

#### **MRTU**

Modbus RTU Protokoll

#### **MTCP**

Modbus TCP Protokoll

#### E-IP

EtherNet/IP<sup>™</sup> Protokoll

### 2290h PDI Control

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt können Sie das *Plug&Drive-Interface* aktivieren. Weitergehende Informationen finden Sie im Dokument *Funktionsbeschreibung Plug&Drive-Interface*.

## Objektbeschreibung

Index 2290<sub>h</sub>
Objektname PDI Control
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED8

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben



PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 01<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1748-B531667

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1748-B538662: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 00 geändert von "nur lesen" auf "lesen/schreiben".

### **Beschreibung**

Um das Plug&Drive-Interface zu aktivieren, setzen Sie das Bit 0 auf "1".

## 2291h PDI Input

### **Funktion**

Wenn Sie das *Plug&Drive-Interface* benutzen, können Sie mit diesem Objekt den Betriebsmodus wählen und starten sowie die entsprechenden Zielwerte einstellen (Zielposition, Geschwindigkeit usw.). Weitergehende Informationen finden Sie im Dokument *Funktionsbeschreibung Plug&Drive-Interface*.

### Objektbeschreibung

Index	2291 <sub>h</sub>					
Objektname	PDI Input					
Object Code	RECORD					
Datentyp	PDI_INPUT					
Speicherbar	nein					
Zugriff	nur lesen					
PDO-Mapping	RX-PDO					
Zulässige Werte						
Vorgabewert						
Firmware Version	FIR-v1748-B531667					
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "nein".					

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	04 <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name PDI Set Value 1
Datentyp INTEGER32



7. oriff	lesen/schreiben
Zugriff RDO Manning	RX-PDO
PDO-Mapping	RA-FDO
Zulässige Werte	0000000
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	PDI Set Value 2
Datentyp	INTEGER16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	PDI Set Value 3
Datentyp	INTEGER8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	PDI Command
Datentyp	INTEGER8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

# 2292h PDI Output

### **Funktion**

Wenn Sie das *Plug&Drive-Interface* benutzen, können Sie in diesem Objekt den Status und einen vom verwendeten Betriebsmodus abhängigen Rückgabewert lesen. Weitergehende Informationen finden Sie im Dokument *Funktionsbeschreibung Plug&Drive-Interface*.

## Objektbeschreibung

Index	2292 <sub>h</sub>
Objektname	PDI Output
Object Code	RECORD
Datentyp	PDI_OUTPUT
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO



Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1748-B531667

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name PDI Status
Datentyp INTEGER16
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name PDI Return Value
Datentyp INTEGER32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### 2300h NanoJ Control

#### **Funktion**

Steuert die Ausführung eines NanoJ-Programms.

### Objektbeschreibung

Index 2300<sub>h</sub>
Objektname NanoJ Control
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben



PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von

"VMM Control" auf "NanoJ Control".

### Beschreibung

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
													AYield		ON

#### ON

Schaltet das NanoJ-Programm ein (Wert = "1") oder aus (Wert = "0").

Bei einer steigenden Flanke in Bit 0 wird das Programm zuvor neu geladen und der Variablenbereich zurückgesetzt.



#### **HINWEIS**

Das Starten des NanoJ-Programms kann bis zu 200ms dauern.

Beim Einschalten wird geprüft, ob ein *NanoJ-Programm* vorhanden ist. Wenn ja,wird in 2300 eine "1" eingetragen und damit das *NanoJ-Programm*gestartet.

### AYield (AutoYield)

Ist dieses Feature aktiviert (Bit auf "1"), wird das *NanoJ-Programm* nicht mehr angehalten, wenn es länger läuft, als es darf. Somit ist aber das *NanoJ-Programm* nicht mehr echtzeitfähig und läuft nicht mehr im 1-Millesekunde-Takt (siehe <u>Verfügbare Rechenzeit</u>).



### **HINWEIS**

Nutzen Sie die <u>Debug-Ausgabe</u> nicht, wenn der *AutoYield-*Modus aktiviert ist.

#### 2301h NanoJ Status

### **Funktion**

Zeigt den Betriebszustand des Benutzerprogramms an.

### Objektbeschreibung

Index	2301 <sub>h</sub>
Objektname	NanoJ Status
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32



Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von

"VMM Status" auf "NanoJ Status".

## **Beschreibung**

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
													ERR	RES	RUN

#### RUN

Wert = "0": Programm ist angehalten, Wert = "1": NanoJ-Programm läuft.

#### **RES**

Reserviert.

#### **ERR**

Programm wurde mit Fehler beendet. Fehlerursache kann aus dem Objekt <u>2302</u><sub>h</sub> ausgelesen werden.

### 2302h NanoJ Error Code

#### **Funktion**

Zeigt an, welcher Fehler bei der Ausführung des Benutzerprogramms aufgetreten ist.

### Objektbeschreibung

Index	2302 <sub>h</sub>
Objektname	NanoJ Error Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von "VMM Error Code" auf "NanoJ Error Code".



# **Beschreibung**

Fehlercodes bei Programmausführung:

Nummer	Beschreibung
0001 <sub>h</sub>	Firmware unterstützt verwendete Funktion nicht (z. B. sin, cosin etc.)
0005 <sub>h</sub>	Time Out: Code wird zu lange ohne yield() oder sleep() ausgeführt
0007 <sub>h</sub>	Zu viele Variablen auf dem Stack
0100 <sub>h</sub>	Ungültige NanoJ Programmdatei
0101 <sub>h</sub>	Ungültige NanoJ-Version der Programmdatei
0102 <sub>h</sub>	CRC-Fehler in der NanoJ-Programmdatei

Fehler bei dem Zugriff auf ein Objekt:

Nummer	Beschreibung
1xxxxyy <sub>h</sub>	Ungültiges Mapping in der NanoJ-Programmdatei: Der Wert in "xxxx" benennt den Index, der Wert in "yy" den Subindex des Objekts, das gemappt werden soll aber nicht gemappt werden kann.
2000000 <sub>h</sub>	Ungültiges Mapping in der NanoJ-Programmdatei: es wurden zu viele Variablen des Typs input deklariert (siehe 2310h NanoJ Input Data Selection)
3000000 <sub>h</sub>	Ungültiges Mapping in der NanoJ-Programmdatei: es wurden zu viele Variablen des Typs output deklariert (siehe <u>2320h NanoJ Output Data</u> <u>Selection</u> )
4000000 <sub>h</sub>	Ungültiges Mapping in der NanoJ-Programmdatei: es wurden zu viele Variablen des Typs inout deklariert (siehe 2330h NanoJ In/output Data Selection)
1000 <sub>h</sub>	Zugriff auf ein nicht existierendes Objekt im Objektverzeichnis
1001 <sub>h</sub>	Schreibzugriff auf schreibgeschützten Eintrag im OD
1002 <sub>h</sub>	Es wurde versucht, einen zu niedrigen oder zu hohen Wert in ein Objekt zu schreiben.
1003 <sub>h</sub>	Es wurde versucht, ein Objekt auszulesen, das nur Schreibzugriff erlaubt.
1FFF <sub>h</sub>	unzulässiger Zugriff auf ein Objekt

# 230Fh Uptime Seconds

### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Betriebszeit seit dem letzen Start der Steuerung in Sekunden.



### **HINWEIS**

Dieses Objekt wird nicht gespeichert, die Zählung beginnt nach dem Einschalten wieder mit "0".

# Objektbeschreibung

Index	230F <sub>h</sub>
Objektname	Uptime Seconds
Object Code	VARIABLE



Datentyp **UNSIGNED32** 

Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1436

Änderungshistorie

# 2310h NanoJ Input Data Selection

#### **Funktion**

Beschreibt die Object Dictionary-Einträge, die in das Input PDO-Mapping des NanoJ-Programms kopiert werden.

### Objektbeschreibung

Index 2310<sub>h</sub>

Objektname NanoJ Input Data Selection

Object Code **ARRAY** 

Datentyp **UNSIGNED32** 

Speicherbar nein

Zugriff lesen/schreiben

**PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version

FIR-v1650-B472161

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von

"VMM Input Data Selection" auf "NanoJ Input Data Selection".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Speicherbar"

geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "nein".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 00 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

### Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ 

Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert  $10_h$ 



Subindex	01 <sub>h</sub> - 10 <sub>h</sub>
Name	Mapping #1 - #16
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

## Beschreibung

Jeder Subindex (1-16) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammen setzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Index [16]														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SubIndex [8]										Leng	th [8]				

### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten

## Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

## 2320h NanoJ Output Data Selection

### **Funktion**

Beschreibt die Object Dictionary-Einträge, die in das Output PDO-Mapping des *NanoJ-Programms* kopiert werden, nachdem es ausgeführt worden ist.

## Objektbeschreibung

Version: 1.5.0 / FIR-v2139

Index	2320 <sub>h</sub>
Objektname	NanoJ Output Data Selection
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1650-B472161
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von "VMM Output Data Selection" auf "NanoJ Output Data Selection".
	Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Speicherbar"

geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "nein".

268



Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 00 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	10 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub> - 10 <sub>h</sub>
Subindex Name	01 <sub>h</sub> - 10 <sub>h</sub> Mapping #1 - #16
Name	Mapping #1 - #16
Name Datentyp	Mapping #1 - #16 UNSIGNED32

### **Beschreibung**

Vorgabewert

Jeder Subindex (1-16) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping Eintrag besteht aus vier Byte welche sich nach nachfolgender Grafik zusammen setzen.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Index [16]														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SubIndex [8]										Leng	th [8]				

0000000<sub>h</sub>

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten

#### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten

#### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

## 2330h NanoJ In/output Data Selection

### **Funktion**

Beschreibt die Object Dictionary-Einträge, die zunächst in das Input PDO-Mapping des NanoJ-Programms kopiert und nach dessen Ausführung wieder in das Output PDO-Mapping zurückkopiert werden.



### Objektbeschreibung

Index 2330<sub>h</sub>

Objektname NanoJ In/output Data Selection

Object Code **ARRAY** 

Datentyp **UNSIGNED32** 

Speicherbar nein

Zugriff lesen/schreiben

**PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1650-B472161

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von

"VMM In/output Data Selection" auf "NanoJ In/output Data Selection".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Speicherbar"

geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "nein".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 00 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries

**UNSIGNED8** Datentyp Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert  $10_h$ 

Subindex  $01_{h} - 10_{h}$ 

Name Mapping #1 - #16 Datentyp **UNSIGNED32** nur lesen Zugriff **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Jeder Subindex (1-16) beschreibt jeweils ein gemapptes Objekt.

Ein Mapping-Eintrag besteht aus vier Bytes, die sich nach folgender Grafik zusammen setzen.



31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
							Inde	x [16]							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SubIndex [8]								Leng	th [8]					

#### Index [16]

Darin ist der Index des zu mappenden Objektes enthalten

### Subindex [8]

Darin ist der Subindex des zu mappenden Objektes enthalten

### Length [8]

Darin ist die Länge des zu mappenden Objektes in der Einheit Bit enthalten.

## 2400h NanoJ Inputs

### **Funktion**

Hier befindet sich ein Array mit 32 32-Bit Integerwerten, das innerhalb der Firmware nicht verwendet wird und ausschließlich zur Kommunikation mit dem Benutzerprogramm über den Feldbus dient.

### Objektbeschreibung

Index	2400 <sub>h</sub>
Objektname	NanoJ Inputs
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 2 auf 33
	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von "VMM Inputs" auf "NanoJ Inputs".
	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Name" geändert von "VMM Input N#" auf "NanoJ Input N#".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	20 <sub>h</sub>

Subindex  $01_h - 20_h$ 

Name NanoJ Input #1 - #32

Datentyp INTEGER32



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Hier können dem NanoJ-Programm z. B. Vorgabewerte übergeben werden.

### 2410h NanoJ Init Parameters

#### **Funktion**

Dieses Objekt funktioniert identisch dem Objekt <u>2400</u><sub>h</sub> mit dem Unterschied, dass dieses Objekt gespeichert werden kann.

### Objektbeschreibung

Index 2410<sub>h</sub>

Objektname NanoJ Init Parameters

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1450

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1450: Eintrag "Data type" geändert von

"INTEGER32" auf "UNSIGNED8".

## Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 20<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub> - 20<sub>h</sub>

Name NanoJ Init Parameter #1 - #32

Datentyp INTEGER32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte



Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

# 2500h NanoJ Outputs

### **Funktion**

Hier befindet sich ein Array mit 32 32-Bit Integerwerten, das innerhalb der Firmware nicht verwendet wird und ausschließlich zur Kommunikation mit dem Benutzerprogramm über den Feldbus dient.

### Objektbeschreibung

Index	2500 <sub>h</sub>
Objektname	NanoJ Outputs
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von "VMM Outputs" auf "NanoJ Outputs".
	Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Name" geändert von "VMM Output N#" auf "NanoJ Output N#".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	20 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub> - 20 <sub>h</sub>
Name	NanoJ Output #1 - #32
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Zulässige Werte Vorgabewert  Subindex Name Datentyp Zugriff PDO-Mapping Zulässige Werte	01 <sub>h</sub> - 20 <sub>h</sub> NanoJ Output #1 - #32 INTEGER32 lesen/schreiben TX-PDO

### **Beschreibung**

Hier kann das *NanoJ-Programm* Ergebnisse ablegen, die dann über den Feldbus ausgelesen werden können.



## 2600h NanoJ Debug Output

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält Debug-Ausgaben eines Benutzerprogramms.

### Objektbeschreibung

Index 2600<sub>h</sub>

Objektname NanoJ Debug Output

Object Code ARRAY
Datentyp UNSIGNED8

Speicherbar nein Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1436: Eintrag "Object Name" geändert von

"VMM Debug Output" auf "NanoJ Debug Output".

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>
Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex  $01_h - 40_h$ Name Value #1 - #64

Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert  $00_h$ 

#### Beschreibung

Hier legt das NanoJ-Programm die Debug-Ausgaben ab, welche mit der Funktion VmmDebugOutputString() oder VmmDebugOutputInt() aufgerufen wurden.

# 2701h Customer Storage Area

### **Funktion**

In dieses Objekt können Daten abgelegt und gespeichert werden.



### Objektbeschreibung

Index 2701<sub>h</sub>

Objektname Customer Storage Area

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Benutzer

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Data type" geändert von

"UNSIGNED32" auf "UNSIGNED8".

## Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FE<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub> - FE<sub>h</sub>

Name Storage #1 - #254
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

## 2800h Bootloader And Reboot Settings

## **Funktion**

Mit diesem Objekt lässt sich ein Reboot der Firmware auslösen und das Kurzschließen der Motorwicklungen im Bootloader-Modus aus- und einschalten.

### Objektbeschreibung

Index 2800<sub>h</sub>

Objektname Bootloader And Reboot Settings

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

## 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie

## Wertebeschreibung

Subindex 00h
Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein
Zulässige Werte
Vorgabewert 03h

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Reboot Command
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Reboot Delay Time In Ms

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Bootloader HW Config

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>



### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>: Wird hier der Wert "746F6F62<sub>h</sub>" eingetragen, wird die Firmware rebootet.
- 02<sub>h</sub>: Zeit in Millisekunden: verzögert den Reboot der Firmware um die jeweilige Zeit.
- 03<sub>h</sub>: mit dem Bit 0 kann das Kurzschließen der Motorwicklungen im Bootloader-Modus aus- und eingeschaltet werden:
  - □ Bit 0= 1: Das Kurzschließen der Motorwicklungen im Bootloader-Modus wird ausgeschaltet.
  - □ Bit 0= 0: Das Kurzschließen der Motorwicklungen im Bootloader-Modus wird eingeschaltet.

#### 3202h Motor Drive Submode Select

#### **Funktion**

Steuert die Reglerbetriebsart, wie z. B. die *Closed Loop/ Open Loop*-Umschaltung und ob der Velocity-Mode über den S-Regler simuliert wird oder mit einem echten V-Regler im *Closed Loop* arbeitet.

### Objektbeschreibung

Index	3202 <sub>h</sub>
Objektname	Motor Drive Submode Select
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Bewegung
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	<ul> <li>PD4-E591L42-M-65-2: 00000001<sub>h</sub></li> <li>PD4-E601L42-M-65-2: 00000001<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB59CD-M-65-2: 00000041<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB60SD-M-65-2: 00000041<sub>h</sub></li> </ul>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Saveable" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Fahrt".
	Firmware Version FIR-v1540: Eintrag "Saveable" geändert von "ja, Kategorie: Fahrt" auf "ja, Kategorie: Bewegung".

### Beschreibung



#### CL/OL

Umschaltung zwischen Open Loop und Closed Loop (siehe Kapitel Betriebsarten)

Wert = "0": Open LoopWert = "1": Closed Loop



Das Umschalten ist nicht möglich im Zustand Operation enabled.

#### VoS

Wert = "1": V-Regler über eine S-Rampe simulieren: die Geschwindigkeitsmodi über kontinuierliche Positionsänderungen simulieren

#### **Brake**

Wert = "1": Einschalten der automatischen Bremsensteuerung.

### **CurRed (Current Reduction)**

Wert = "1": Stromabsenkung im Open Loop aktiviert

### **Torque**

nur in den Betriebsmodi Profile Torque und Cyclic Synchronous Torque aktiv

Wert = "1": M-Regler ist aktiv, andernfalls ist ein V-Regler überlagert: in den Torque-Modi wird kein V-Regler zur Geschwindigkeitsbegrenzung verwendet, das Objekt  $6080_h$  wird also ignoriert,  $3210_h$ :3 und  $3210_h$ :4 haben keinen Einfluss auf die Regelung.

#### **BLDC**

Wert = "1": Motortyp "BLDC" (Bürstenloser Gleichstrommotor)

### Slow ( Slow Speed)

Wert = "1": die Betriebsart Slow Speed wird aktiviert (der Closed Loop muss bereits aktiviert sein)

#### 3203h Feedback Selection

### **Funktion**

In diesem Objekt werden die Quellen der Vorgaben für die Kommutierung, Geschwindigkeits- und Positionsregelung festgelegt.

Eine Wertänderung im Zustand *Operation enabled* zeigt keinen sofortigen Effekt. Wertänderungen in den Objekten werden zwischengespeichert und ausgelesen beim Übergang nach Zustand *Operation enabled*.

### Objektbeschreibung

Index	3203 <sub>h</sub>
Objektname	Feedback Selection
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1748-B538662
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v2139-B1019507: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 4 auf 3.



## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	1st Feedback Interface
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	2nd Feedback Interface
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

### Beschreibung

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>:
   Subindex n enthält eine Bitmaske für die jeweilige Rückführung n. Die Bits haben dabei folgende Bedeutung:
- Bit 0: wird das Bit auf "1" gesetzt, wird dieser Sensor für die Rückführung der Position verwendet.
- Bit 1: wird das Bit auf "1" gesetzt, wird dieser Sensor für die Rückführung der Geschwindigkeit verwendet.
- Bit 2: wird das Bit auf "1" gesetzt, wird dieser Sensor für die Rückführung der Kommutierung im <u>Closed</u> Loop verwendet.

Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Welchen Sensor die Steuerung für die einzelnen Regler (Kommutierung, Geschwindigkeit, Position) berücksichtigt, ist implizit durch die Reihenfolge der Sensoren vorgegeben.

Das Aufsuchen beginnt immer mit Sensor 2 und setzt sich aufsteigend fort, bis alle vorhandenen Sensoren abgefragt wurden. Wird ein Sensor gefunden dessen Ruckführung gesetzt ist, dann wird diese dem entsprechenden Regler zugeordnet und die Suche abgebrochen.







Wird das Bit 0 in 3202<sub>h</sub> auf "0" gesetzt, ist der *Closed Loop* deaktiviert und somit hat das Bit 2 (Kommutierung) keine Bedeutung. Das Bit 1 für die Geschwindigkeit und das Bit 0 für die Position in den jeweiligen Subindizes werden weiterhin für die Anzeige der Positions- und Geschwindigkeits-Ist-Werten herangezogen.

## 3204h Feedback Mapping

#### **Funktion**

Das Objekt enthält Informationen zu den vorhandenen Rückführungen.

### Objektbeschreibung

Index 3204<sub>h</sub>

Objektname Feedback Mapping

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1748-B538662

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v2139-B1019507: Die Anzahl der Einträge

haben sich geändert von 4 auf 3.

### Wertebeschreibung

 $\begin{array}{cc} \text{Subindex} & & 00_{\text{h}} \\ \text{Name} & & \text{Numb} \end{array}$ 

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Index Of 1st Feedback Interface

Datentyp UNSIGNED16
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 3380<sub>h</sub>



Subindex 02<sub>h</sub>

Name Index Of 2nd Feedback Interface

Datentyp UNSIGNED16
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 33B4<sub>h</sub>

### Beschreibung

Die Subindizes haben folgende Funktion:

■ 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.

 $\blacksquare$   $n_h$ 

Subindex n verweist auf den Index des zugehörigen Objekts für die Konfiguration der entsprechenden Rückführung.

Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

## 320Dh Torque Of Inertia Factor

#### **Funktion**

Dieser Faktor wird für die Berechnung der Beschleunigungsvorsteuerung verwendet (siehe  $\underline{320E}_h:08_h$ ). Default ist 0 (Vorsteuerung inaktiv).

Die Beschleunigungsvorsteuerung ist auch beim Verzögern wirksam.

### Objektbeschreibung

Index 320D<sub>h</sub> Objektname Torque Of Inertia Factor Object Code **ARRAY** Datentyp **UNSIGNED32** Speicherbar ja, Kategorie: Bewegung Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1825-B577172 Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Current
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Acceleration
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
•	

### **Beschreibung**

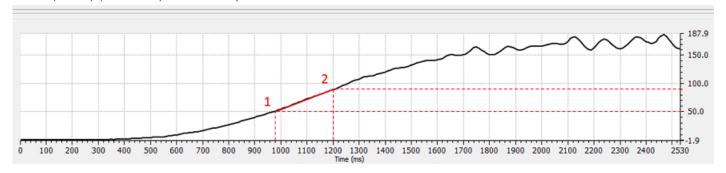
Vorgabewert

Der Wert hängt von der Trägheit der Last ab. Um den Faktor zu ermitteln:

1. Aktivieren Sie den Closed Loop und wählen Sie den Modus Profile Torque.

0000000<sub>h</sub>

- 2. Stellen Sie eine Zielvorgabe für das Drehmoment und tragen Sie den entsprechenden Stromwert (mA) in 320D<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> ein.
- 3. Zeichnen Sie (z. B. im Plug & Drive Studio) die aktuelle Geschwindigkeit (Objekt 606C<sub>h</sub>) auf. Berechnen Sie die Beschleunigung in den eingestellten <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> für den Drehzahlbereich, wo diese konstant ist. Tragen Sie den Wert in 320D<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> ein. Am Beispiel der Drehzahl-Kurve in der folgenden Abbildung: (90-50)/(1200-980)=182 U/min pro Sekunde.



## 320Eh Closed Loop Controller Parameter

### **Funktion**

Beinhaltet die Regelparameter für den <u>Closed Loop</u>.



#### **HINWEIS**

Für Firmware-Versionen ab FIR-v19xx gilt das neue Schema für die Reglerstruktur.



Die alten Regelparameter (Objekt 3210<sub>h</sub>) sind im Auslieferungszustand aus Kompatibilitätsgründen aktiviert. Nanotec empfiehlt, für neue Applikationen, die neuen Regelparameter zu verwenden.

Um die neuen Parameter zu verwenden, müssen Sie das  $3210_h$ :07<sub>h</sub> (für den *Closed Loop*) bzw. das  $3210_h$ :09<sub>h</sub> (für den *Open Loop*) auf "0" setzen. Die alten Werte werden umgerechnet und in das neue Objekt  $320E_h$  bzw.  $320F_h$  eingetragen. Sie müssen beide Objekte speichern (siehe <u>Objekte speichern</u>).

# Objektbeschreibung

Index 320E<sub>h</sub>

Objektname Closed Loop Controller Parameter

Object Code RECORD

Datentyp CLOSED\_LOOP\_CONTROLLER\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Bewegung

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1825-B577172

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1913-B623284: Eintrag "Name" geändert von

"PWM Feed Forward" auf "Reserved".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Name" geändert von

"Max Current Deviation" auf "Max Current Deviation [‰]".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED16" auf "UNSIGNED32".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Name" geändert von

"Max Voltage Via PWM" auf "Max Voltage [mV]".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED16" auf "UNSIGNED32".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED32" auf "UNSIGNED16".

Firmware Version FIR-v2039-B807052: Eintrag "Name" geändert von

283

"Reserved" auf "Voltage Feed Forward [%]".

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries

Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0F<sub>h</sub>

# 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Position Controller Kp [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Position Controller Tn [µs]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Velocity Feed Forward [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	03E8 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Max Position Deviation
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Max Motor Speed
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 00007530 <sub>h</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 00007530 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 00001770 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 00002D50 <sub>h</sub>

# 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	Velocity Controller Kp [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	07 <sub>h</sub>
Name	Velocity Controller Tn [µs]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	08 <sub>h</sub>
Name	Acceleration Feed Forward [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	03E8 <sub>h</sub>
Subindex	09 <sub>h</sub>
Name	Max Velocity Deviation
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	0A <sub>h</sub>
Name	Max Current [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 03E8 <sub>h</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 03E8 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 07D0 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 16A8 <sub>h</sub>



286

Subindex	0B <sub>h</sub>
Name	Current Controller Kp [%]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	0C <sub>h</sub>
Name	Current Controller Tn [µs]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	$OD_h$
Name	Voltage Feed Forward [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	03E8 <sub>h</sub>
Subindex	0E <sub>h</sub>
Name	Max Current Deviation [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	0F <sub>h</sub>
Name	Max Voltage [mV]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000186A0 <sub>h</sub>

# Beschreibung

- Subindex 00<sub>h</sub>: Anzahl der Einträge
- Subindex 01<sub>h</sub>: Verstärkungsfaktor (Proportional-Anteil) des Positionsreglers in Promille



- Subindex 02<sub>h</sub>: Nachstellzeit (Integral-Anteil) des Positionsreglers in Mikrosekunden
- Subindex 03<sub>h</sub>: Geschwindigkeitsvorsteuerung in Promille. Default ist 1000 und damit ein Faktor von 1.
- Subindex 04<sub>h</sub>: Maximale Regelabweichung des Positionsreglers in benutzerdefinierten Einheiten
- Subindex 05<sub>h</sub>: Maximal zulässige Geschwindigkeit des Motors in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>. Siehe 6080<sub>h</sub>.
- Subindex 06<sub>h</sub>: Verstärkungsfaktor (Proportional-Anteil) des Geschwindigkeitsreglers in Promille
- Subindex 07<sub>h</sub>: Nachstellzeit (Integral-Anteil) des Geschwindigkeitsreglers in Mikrosekunden
- Subindex 08<sub>h</sub>: Beschleunigungsvorsteuerung in Promille des Wertes von <u>320D</u>h
- Subindex 09<sub>h</sub>: Maximale Regelabweichung des Geschwindigkeitsreglers in benutzerdefinierten Einheiten
- Subindex 0A<sub>h</sub>: Maximalstrom in Promille des eingestellten Nennstroms, siehe Objekt 6073<sub>h</sub>
- Subindex 0B<sub>n</sub>: Verstärkungsfaktor (Proportional-Anteil) des Stromreglers in Promille
- Subindex 0C<sub>h</sub>: Nachstellzeit (Integral-Anteil) des Stromreglers in Mikrosekunden
- Subindex 0D<sub>h</sub>: Spannungsvorsteuerung in Promille der Spannung, die benötigt wird, um den Sollstrom zu erzeugen
- Subindex 0E<sub>n</sub>: Maximale Regelabweichung des Stromreglers in Promille
- Subindex 0F<sub>h</sub>: Maximal zulässige PWM-Spannung (Tastverhältnis). Werte ≤ 1000 werden als Promille-Werte (der verfügbaren Spannung) interpretiert. Werte > 1000 als Millivolt.
  Von diesem Wert hängt auch ab, ob die Übermodulation des Spannungsvektors verwendet wird. Wird die Übermodulation verwendet, kann ein höheres Drehmoment erreicht werden. Die resultierende Spannung ist aber nicht mehr sinusförmig, was zu Oberschwingungen und höheren Verlusten führen kann.

Wert in mV	Übermodulation
1001U <sub>o_low</sub>	Keine; der Spannungsvektor beschreibt einen Kreis.
U <sub>o_low</sub> U <sub>o_high</sub>	Der Spannungsvektor beschreibt einen Kreis, der an vier/ sechs Seiten immer mehr abgeflacht wird, proportional zum eingestellten Wert.
≥U <sub>o_high</sub>	Volle; Der Spannungsvektor beschreibt einen Quadrat bzw. ein Sechseck.

### $U_{o_{low}}$

Die niedrigste Spannung, ab welcher eine Übermodulation stattfindet. Wird wie folgt berechnet:

Betriebsspannung\*0,9425

# $U_{o\_high}$

Ab dieser Spannung findet die maximale Übermodulation statt. Wird wie folgt berechnet:

bei zweiphasigen Schrittmotoren: Betriebsspannung\*1,063

bei dreiphasigen BLDC-Motoren: Betriebsspannung\*0,99

### 320Fh Open Loop Controller Parameter

#### **Funktion**

Beinhaltet die Regelparameter für den Open Loop.



#### **HINWEIS**

Für Firmware-Versionen ab FIR-v19xx gilt das neue Schema für die Reglerstruktur.



Die alten Regelparameter (Objekt 3210<sub>h</sub>) sind im Auslieferungszustand aus Kompatibilitätsgründen aktiviert. Nanotec empfiehlt, für neue Applikationen, die neuen Regelparameter zu verwenden.

Um die neuen Parameter zu verwenden, müssen Sie das  $\underline{3210}_h$ :07<sub>h</sub> (für den *Closed Loop*) bzw. das  $\underline{3210}_h$ :09<sub>h</sub> (für den *Open Loop*) auf "0" setzen. Die alten Werte werden umgerechnet und in das neue Objekt  $\underline{320E}_h$  bzw.  $\underline{320F}_h$  eingetragen. Sie müssen beide Objekte speichern (siehe <u>Objekte speichern</u>).

### Objektbeschreibung

Index 320F<sub>h</sub>

Objektname Open Loop Controller Parameter

Object Code RECORD

Datentyp OPEN\_LOOP\_CONTROLLER\_PARAMETER

Speicherbar ja, Kategorie: Bewegung

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1825-B577172

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1913-B623284: Eintrag "Name" geändert von

"PWM Feed Forward" auf "Reserved".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Name" geändert von

"Max Voltage Via PWM" auf "Max Voltage [mV]".

Firmware Version FIR-v2013-B726332: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED16" auf "UNSIGNED32".

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>
Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 05<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Current Controller Kp [‰]

Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Current Controller Tn [µs]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Reserved
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Max Current Deviation [‰]
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Max Voltage [mV]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000186A0 <sub>h</sub>

- Subindex 00<sub>h</sub>: Anzahl der Einträge
- Subindex 01<sub>h</sub>: Verstärkungsfaktor (Proportional-Anteil) des Stromreglers in Promille
- Subindex 02<sub>h</sub>: Nachstellzeit (Integral-Anteil) des Stromreglers in Mikrosekunden
- Subindex 03<sub>h</sub>: reserviert
- Subindex 04<sub>h</sub>: Maximale Regelabweichung des Stromreglers in mA
- Subindex 05<sub>h</sub>: Maximal zulässige PWM-Spannung (Tastverhältnis). Werte ≤ 1000 werden als Promille-Werte (der verfügbaren Spannung) interpretiert. Werte > 1000 als Millivolt.



#### 3210h Motor Drive Parameter Set

#### **Funktion**

Beinhaltet die P- und I-Anteile der Strom-, Geschwindigkeits- und Positionsregler für *Open Loop* (nur Stromregler aktiviert) und *Closed Loop*.

#### **HINWEIS**

Für Firmware-Versionen ab FIR-v19xx gilt das neue Schema für die Reglerstruktur.



Die alten Regelparameter (Objekt 3210<sub>h</sub>) sind im Auslieferungszustand aus Kompatibilitätsgründen aktiviert. Nanotec empfiehlt, für neue Applikationen, die neuen Regelparameter zu verwenden.

Um die neuen Parameter zu verwenden, müssen Sie das  $3210_h$ :07<sub>h</sub> (für den *Closed Loop*) bzw. das  $3210_h$ :09<sub>h</sub> (für den *Open Loop*) auf "0" setzen. Die alten Werte werden umgerechnet und in das neue Objekt  $320E_h$  bzw.  $320F_h$  eingetragen. Sie müssen beide Objekte speichern (siehe <u>Objekte speichern</u>).

### Objektbeschreibung

Index 3210<sub>h</sub>

Objektname Motor Drive Parameter Set

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "S\_P" auf

"Position Loop, Proportional Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "S\_I" auf

"Position Loop, Integral Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "V\_P" auf

"Velocity Loop, Proportional Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "V\_I" auf

"Velocity Loop, Integral Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "Id\_P" auf

"Flux Current Loop, Proportional Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "Id\_I" auf

"Flux Current Loop, Integral Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "Iq\_P" auf

"Torque Current Loop, Proportional Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "Iq\_I" auf

"Torque Current Loop, Integral Gain (closed Loop)".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "I\_P" auf "Torque Current Loop, Proportional Gain (dspDrive - Stepper Motor,

Open Loop)".



Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Name" geändert von "I\_I" auf "Torque Current Loop, Integral Gain (dspDrive - Stepper Motor, Open Loop)".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Name" geändert von "Torque Current Loop, Proportional Gain (dspDrive - Stepper Motor, Open Loop)" auf "Torque Current Loop, Proportional Gain (open Loop)".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Name" geändert von "Torque Current Loop, Integral Gain (dspDrive - Stepper Motor, Open Loop)" auf "Torque Current Loop, Integral Gain (open Loop)".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Datentyp" geändert von "INTEGER32" auf "UNSIGNED32".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Data type" geändert von "INTEGER32" auf "UNSIGNED32".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 11 auf 13.

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 00 bis 0A geändert von "nein" auf "RX-PDO".

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0C <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	Position Loop, Proportional Gain (closed Loop)	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 00002710 <sub>h</sub>	
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 00000800 <sub>h</sub>	
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 00007530 <sub>h</sub>	
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 00007530 <sub>h</sub>	

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Position Loop, Integral Gain (closed Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO



292

Zulässige Werte
-----------------

Vorgabewert	$00000000_{\rm h}$

Subindex	03 <sub>h</sub>

Name	Velocity Loop, Prop	ortional Gain (closed Loop)
------	---------------------	-----------------------------

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert ■ PD4-E591L42-M-65-2: 00004E20<sub>h</sub>

PD4-E601L42-M-65-2: 00001B58<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 0000EA60<sub>h</sub>
 PD4-EB60SD-M-65-2: 0000EA60<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>F</sub>

Name Velocity Loop, Integral Gain (closed Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert PD4-E591L42-M-65-2: 00000064<sub>h</sub>

PD4-E601L42-M-65-2: 00000004<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 000001F4<sub>h</sub>

■ PD4-EB60SD-M-65-2: 000001F4<sub>h</sub>

Subindex 05<sub>h</sub>

Name Flux Current Loop, Proportional Gain (closed Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert ■ PD4-E591L42-M-65-2: 00A20C60<sub>h</sub>

PD4-E601L42-M-65-2: 00881EE0<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 00081A38<sub>h</sub>

■ PD4-EB60SD-M-65-2: 00081A38<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name Flux Current Loop, Integral Gain (closed Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert ■ PD4-E591L42-M-65-2: 00033DB0<sub>h</sub>



(closed Loop)

PD4-E601L42-M-65-2: 0007C740 <sub>h</sub>
PD4-EB59CD-M-65-2: 0001F1D0 <sub>h</sub>
PD4-EB60SD-M-65-2: 0001F1D0 <sub>h</sub>

Subindex	07 <sub>h</sub>
Name	Torque Current Loop, Proportional Gain

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte Vorgabewert

PD4-E591L42-M-65-2: 00A20C60<sub>h</sub>
 PD4-E601L42-M-65-2: 00881EE0<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 00081A38<sub>h</sub>
 PD4-EB60SD-M-65-2: 00081A38<sub>h</sub>

Subindex 08<sub>h</sub>
Name Torque Current Loop, Integral Gain (closed Loop)
Datentyp UNSIGNED32

Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte Vorgabewert

PD4-E591L42-M-65-2: 00033DB0<sub>h</sub>
 PD4-E601L42-M-65-2: 0007C740<sub>h</sub>
 PD4-EB59CD-M-65-2: 0001F1D0<sub>h</sub>
 PD4-EB60SD-M-65-2: 0001F1D0<sub>h</sub>

Subindex 09<sub>h</sub>

Name Torque Current Loop, Proportional Gain (open Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert

■ PD4-E591L42-M-65-2: 0033DB00<sub>h</sub>

■ PD4-E601L42-M-65-2: 0033DB00<sub>h</sub>

■ PD4-EB59CD-M-65-2: 004DC880<sub>h</sub>

■ PD4-EB60SD-M-65-2: 004DC880<sub>h</sub>

Subindex 0A<sub>h</sub>

Name Torque Current Loop, Integral Gain (open Loop)

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte



Vorgabewert	PD4-E591L42-M-65-2: 000E42A0 <sub>h</sub>
	PD4-E601L42-M-65-2: 00067B60 <sub>h</sub>
	PD4-EB59CD-M-65-2: 001D2B30 <sub>h</sub>
	PD4-EB60SD-M-65-2: 001D2B30 <sub>h</sub>

 $0B_h$ 

Name	Velocity Feed Forward Factor In Per Mille
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	0C <sub>h</sub>
Name	Acceleration Feed Forward Factor
Datentyp	UNSIGNED32

## Beschreibung

Zugriff

**PDO-Mapping** 

Zulässige Werte Vorgabewert

Subindex

- Subindex 00<sub>h</sub>: Anzahl der Einträge
- Subindex 01<sub>h</sub>: Proportional-Anteil des S-Reglers (Position)
- Subindex 02<sub>h</sub>: Integral-Anteil des S-Reglers (Position)
- Subindex 03<sub>h</sub>: Proportional-Anteil des V-Reglers (Geschwindigkeit)
- Subindex 04<sub>h</sub>: Integral-Anteil des V-Reglers (Geschwindigkeit)
- Subindex 05<sub>h</sub>: (Closed Loop) Proportional-Anteil des Stromreglers der feldbildenden Komponente
- Subindex 06<sub>h</sub>: (Closed Loop) Integral-Anteil des Stromreglers der feldbildenden Komponente

lesen/schreiben

**RX-PDO** 

0000000<sub>h</sub>

- Subindex 07<sub>h</sub>: (Closed Loop) Proportional-Anteil des Stromreglers der momentbildenden Komponente
- Subindex 08<sub>h</sub>: (Closed Loop) Integral-Anteil des Stromreglers der momentbildenden Komponente
- Subindex 09<sub>n</sub>: (Open Loop) Proportional-Amteil des Stromreglers der feldbildenden Komponente
- Subindex 0A<sub>h</sub>: (Open Loop) Integral-Anteil des Stromreglers der feldbildenden Komponente
- Subindex 0B<sub>h</sub>: (Closed Loop) Geschwindigkeitsvorsteuerung in Promille. Default ist 1000 und damit ein Faktor von 1.
- Subindex 0Ch: (Closed Loop) Beschleunigungsvorsteuerung. Default ist 0 (Vorsteuerung inaktiv). Ist auch beim Verzögern wirksam.

## 3212h Motor Drive Flags

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt wird bestimmt, ob das <u>Auto-Setup</u> die Regler-Parameter anpassen soll, oder nicht. Zudem kann die Richtung des Drehfeldes geändert werden.





#### **HINWEIS**

Änderungen im Subindex 02<sub>h</sub> werden erst nach einem Neustart der Steuerung aktiv. Das <u>Auto-Setup</u> muss danach erneut durchgeführt werden.

## Objektbeschreibung

Index 3212<sub>h</sub>

Objektname Motor Drive Flags

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER8

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1450

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich

geändert von 2 auf 3.

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Name" geändert von

"Enable Legacy Power Mode" auf "Reserved".

## Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen

nein

PDO-Mapping
Zulässige Werte

Vorgabewert 03<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Reserved
Datentyp INTEGER8
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Override Field Inversion

Datentyp INTEGER8

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein



Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Do Not Touch Controller Settings
Datentyp	INTEGER8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

Für den Subindex 02<sub>h</sub> gültige Werte:

- Wert = "0": Default-Werte der Firmware benutzen
- Wert = "1": nicht Invertieren des Drehfeldes erzwingen (mathematisch positiv)
- Wert = "-1": Invertieren des Drehfeldes erzwingen (mathematisch negativ)

Für den Subindex 03<sub>h</sub> gültige Werte:

- Wert = "0": <u>Auto-Setup</u> erkennt den Motortyp (Schrittmotor oder BLDC-Motor) und verwendet den entsprechenden vorkonfigurierten Parametersatz.
- Wert = "1": <u>Auto-Setup</u> mit den Werten für den Regler durchführen, die vor dem Auto-Setup im Objekt 3210<sub>h</sub> bzw. 320E<sub>h</sub> eingetragen wurden, die Werte in 3210<sub>h</sub> bzw. 320E<sub>h</sub> werden nicht geändert.

## 3220h Analog Inputs

#### **Funktion**

Zeigt die Momentanwerte der Analogeingänge in ADC Digits an.

Durch Objekt <u>3221</u><sub>h</sub> kann der jeweilige Analogeingang als Strom- oder Spannungseingang konfiguriert werden.

#### Objektbeschreibung

Index	3220 <sub>h</sub>
Objektname	Analog Inputs
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Analogue Inputs
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Analogue Input 1
Datentyp	INTEGER16
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Formeln zum Umrechnen von [digits] in die jeweilige Einheit:

- Spannungseingang: x Digits \* 10 V / 1023 Digits
- Stromeingang (falls konfigurierbar): x Digits \* 20 mA / 1023 Digits

## 3221h Analogue Inputs Control

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt lässt sich ein Analogeingang von Spannungs- auf Strommessung umschalten, falls die Hardware das erlaubt (siehe technische Daten).

### Objektbeschreibung

Index	3221 <sub>h</sub>
Objektname	Analogue Inputs Control
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
														AC2	AC1

Generell gilt: Wird ein Bit auf den Wert "0" gesetzt, misst der Analogeingang die Spannung, ist das Bit auf den Wert "1" gesetzt, wird der Strom gemessen.

AC1

Einstellung für Analogeingang 1

AC2

Einstellung für Analogeingang 2

## 3225h Analogue Inputs Switches

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält den Wert des Drehschalters, der für die Konfiguration der Adresse der Steuerung verwendet wird . Die Schalter-Position wird nur beim Neustart einmalig ausgelesen.

### Objektbeschreibung

Index	3225 <sub>h</sub>
Objektname	Analogue Inputs Switches
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1436
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1436: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 01 geändert von "RX-PDO" auf "TX-PDO".

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>



299

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Analogue Input Switch1

Datentyp UNSIGNED16
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub>

### Beschreibung

Verfügt die Steuerung über einen Drehschalter, wird im Subindex 01<sub>h</sub> der Wert des Drehschalters angezeigt. Verfügt die Steuerung über 2 Drehschalter, wird in dem Subindex 01<sub>h</sub> der Wert des Drehschalters angezeigt, der sich aus Schalter 1 und 2 zusammensetzt.

### 3240h Digital Inputs Control

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt lassen sich digitale Eingänge manipulieren wie in Kapitel <u>Digitale Ein- und Ausgänge</u> beschrieben .

# Objektbeschreibung

Index 3240<sub>h</sub>

Objektname Digital Inputs Control

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1426: Subindex 01<sub>h</sub>: Eintrag "Name" geändert

von "Special Function Disable" auf "Special Function Enable"

Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich

geändert von 8 auf 9.

#### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 08<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Special Function Enable

Datentyp UNSIGNED32

## 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Function Inverted
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben

**PDO-Mapping RX-PDO** 

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Force Enable
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO

**PDO-Mapping** Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Force Value
D ( )	LINIOLONIEDO

Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben

**PDO-Mapping RX-PDO** 

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex  $05_h$ 

Raw Value Name Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben

RX-PDO

PDO-Mapping Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex 06<sub>h</sub>

Name Input Range Select Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben **RX-PDO** 

**PDO-Mapping** 

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>		
Subindex	07 <sub>h</sub>		
Name	Differential Select		
Datentyp	UNSIGNED32		
Zugriff	lesen/schreiben		
PDO-Mapping	RX-PDO		
Zulässige Werte			
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>		
Subindex	08 <sub>h</sub>		
Name	Routing Enable		
Datentyp	UNSIGNED32		
Zugriff	lesen/schreiben		
PDO-Mapping	RX-PDO		
Zulässige Werte			
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>		

Die Subindizes haben folgende Funktion:

3240<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> (Special Function Enable): Dieses Bit erlaubt Sonderfunktionen eines Eingangs aus- (Wert "0") oder einzuschalten (Wert "1"). Soll Eingang 1 z.B. nicht als negativer Endschalter verwendet werden, so muss die Sonderfunktion abgeschaltet werden, damit nicht fälschlicherweise auf den Signalgeber reagiert wird. Auf die Bits 16 bis 31 hat das Objekt keine Auswirkungen.
Die Firmware wertet folgende Bits aus:

- □ Bit 0: Negativer Endschalter
- □ Bit 1: Positiver Endschalter
- □ Bit 2: Referenzschalter
- □ Bit 3: Interlock

Sollen z.B. zwei Endschalter und ein Referenzschalter verwendet werden, müssen Bits 0-2 in <u>3240</u><sub>h</sub>:01<sub>h</sub> auf "1" gesetzt werden.

- 3240<sub>h</sub>:02<sub>h</sub> (Function Inverted): Dieser Subindex wechselt von Schließer-Logik (ein logischer High-Pegel am Eingang ergibt den Wert "1" im Objekt 60FD<sub>h</sub>) auf Öffner-Logik (der logische High-Pegel am Eingang ergibt den Wert "0").
  - Das gilt für die Sonderfunktionen und für die normalen Eingänge. Hat das Bit den Wert "0" gilt Schließer-Logik, entsprechend bei dem Wert "1" die Öffner-Logik. Bit 0 wechselt die Logik des Eingangs 1, Bit 1 die Logik des Eingangs 2 usw. .
- 3240<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> (Force Enable): Dieser Subindex schaltet die Softwaresimulation von Eingangswerten ein, wenn das entsprechende Bit auf "1" gesetzt ist.
  - Dann werden nicht mehr die tatsächlichen, sondern die in Objekt 3240<sub>h</sub>:04<sub>h</sub> eingestellten Werte für den jeweiligen Eingang verwendet. Bit 0 entspricht dabei dem Eingang 1, Bit 1 dem Eingang 2 usw..
- 3240<sub>h</sub>:04<sub>h</sub> (Force Value): Dieses Bit gibt den Wert vor, der als Eingangswert eingelesen werden soll, wenn das gleiche Bit im Objekt 3240<sub>h</sub>:03<sub>h</sub> gesetzt wurde.
- 3240<sub>h</sub>:05<sub>h</sub> (Raw Value): Dieses Objekt beinhaltet den unmodifizierten Eingabewert.
- 3240<sub>h</sub>:06<sub>h</sub> (Input Range Select): Damit können Eingänge welche über diese Funktion verfügen von der Schaltschwelle von 5 V (Bit auf "0") auf die Schaltschwelle 24 V (Bit auf "1") umgeschaltet werden. Bit 0 entspricht dabei dem Eingang 1, Bit 1 dem Eingang 2 usw.



- 3240<sub>h</sub>:07<sub>h</sub> (Differential Select): Dieser Subindex schaltet bei den Eingängen zwischen "single-ended Eingang" (Wert "0" in dem Subindex) zu "Differentieller Eingang" (Wert "1" in dem Subindex) für alle Eingänge auf einmal um.
- 3240<sub>h</sub>:08<sub>h</sub> (Routing Enable): Der Wert "1" in diesem Subindex aktiviert das <u>Input Routing</u>.

# 3242h Digital Input Routing

#### **Funktion**

Dieses Objekt bestimmt die Quelle des Inputroutings, die im  $\underline{60\text{FD}}_{h}$  endet.

# Objektbeschreibung

Index	3242 <sub>h</sub>
Objektname	Digital Input Routing
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1504
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

00 <sub>h</sub>
Number Of Entries
UNSIGNED8
nur lesen
nein
20 <sub>h</sub>
01 <sub>h</sub> - 20 <sub>h</sub>
Input Source #1 - #32
UNSIGNED8
lesen/schreiben
TX-PDO
00 <sub>h</sub>



## 3243h Digital Input Homing Capture

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt kann die aktuelle Position automatisch notiert werden, wenn am digitalen Eingang, der für den Referenzschalter verwendet wird, ein Pegelwechsel stattfindet.



#### **HINWEIS**

Verwenden Sie diese Funktion nicht in Kombination mit einer Referenzfahrt. Sonst kann die Referenzfahrt nicht erfolgreich abgeschlossen werden.

## Objektbeschreibung

Index 3243<sub>h</sub>

Objektname Digital Input Homing Capture

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 04<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>
Name Control

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Capture Count



Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>
Name Value

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

PDO-Mapping
Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 04<sub>h</sub>
Name Sensor Raw Value

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping
Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### Beschreibung

■ Subindex 01<sub>h</sub>: damit wird der Typ des Pegelwechsels ausgewählt:

RX-PDO

□ Funktion deaktivieren: Wert "0"□ Mit steigender Flanke: Wert "1"

□ Mit fallender Flanke: Wert "2"

□ Beide Flanken: Wert "3"

- Subindex 02<sub>h</sub>: gibt die Anzahl der notierten Pegelwechsel seit dem letzten Start der Funktion wieder; wird auf 0 zurückgesetzt, wenn Subindex 01<sub>h</sub> auf 1,2 oder 3 gesetzt wird
- Subindex 03<sub>h</sub>: Encoder Position des Pegelwechsels (in absoluten Benutzereinheiten aus 6064<sub>h</sub>)
- Subindex 04<sub>h</sub>: Encoder Position des Pegelwechsels

## 3250h Digital Outputs Control

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt lassen sich die digitalen Ausgänge steuern , wie in Kapitel " <u>Digitale Ein- und Ausgänge</u>" beschrieben .

Dabei gilt für alle Subindizes:

- Bit 0 bis 15 steuern die Spezialfunktionen.
- Bit 16 bis 31 steuern die Pegel der Ausgänge.

### Objektbeschreibung

Index	3250 <sub>h</sub>
Objektname	Digital Outputs Control

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1426: Subindex 01<sub>h</sub>: Eintrag "Name" geändert

von "Special Function Disable" auf "Special Function Enable"

Firmware Version FIR-v1446: Eintrag "Name" geändert von "Special

Function Enable" auf "No Function".

Firmware Version FIR-v1512: Die Anzahl der Einträge haben sich

geändert von 6 auf 9.

Firmware Version FIR-v2039: Subindex 09 hinzugefügt

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	09 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	No Function	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	

Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Function Inverted
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Force Enable

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben **PDO-Mapping RX-PDO** Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Subindex  $04_{h}$ Name Force Value **UNSIGNED32** Datentyp lesen/schreiben Zugriff **PDO-Mapping RX-PDO** Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Subindex  $05_h$ Raw Value Name Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben RX-PDO **PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Subindex  $06_h$ Name Reserved1 Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben **RX-PDO PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> 07<sub>h</sub> Subindex Name Reserved2

Datentyp Zugriff

Subindex

**PDO-Mapping** 

Zulässige Werte Vorgabewert

Name Routing Enable
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

**UNSIGNED32** 

lesen/schreiben

**RX-PDO** 

0000000<sub>h</sub>

 $08_{h}$ 

PDO-Mapping RX-PDO



Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	09 <sub>h</sub>
Name	Enable Mask [Bit0=StatusLed, Bit1=ErrorLed]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FFFFFF <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>: Ohne Funktion.
- 02<sub>h</sub>: Mit diesem Subindex wird die Logik invertiert (von Öffner-Logik auf Schließer-Logik).
- 03h: Mit diesem Subindex wird der Ausgangswert erzwungen, wenn das Bit den Wert "1" hat. Der Pegel des Ausganges wird in Subindex 4h festgelegt.
- 04h: Mit diesem Subindex wird der am Ausgang anzulegende Pegel definiert. Der Wert "0" liefert am digitalen Ausgang einen logischen Low-Pegel, der Wert "1" entsprechend einen logischen High-Pegel.
- 05<sub>h</sub>: In diesen Subindex wird die an die Ausgänge gelegte Bitkombination abgelegt.
- 08<sub>h</sub>: Wird der Subindex auf "1" gesetzt, wird das *Output Routing* aktiviert.

# HINWEIS



Die Einträge  $\underline{3250}_h$ :01<sub>h</sub> bis  $\underline{3250}$ :04<sub>h</sub> haben dann **keine** Funktion mehr, bis das *Output Routing* wieder abgeschaltet wird.

• 09<sub>h</sub>: Zum Ein-/Ausschalten der Ansteuerung der <u>Betriebs-LED</u>. Ist das Bit 0 auf "1" gesetzt, wird die grüne LED angesteuert (blinkt im normalen Betrieb). Ist das Bit 1 auf "1" gesetzt, wird die rote LED angesteuert (blinkt im Fehlerfall). Wird das Bit auf "0" gesetzt, bleibt die jeweilige LED aus.

# 3252h Digital Output Routing

#### **Funktion**

Dieses Objekt weist einem Ausgang eine Signalquelle zu, die mit dem <u>60FE</u><sub>h</sub> kontrolliert werden kann. Details finden Sie im Kapitel *Output Routing*.

#### Objektbeschreibung

Index	3252 <sub>h</sub>
Objektname	Digital Output Routing
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1540



Änderungshistorie Firmware Version FIR-v2139-B1019507: Die Anzahl der Einträge

haben sich geändert von 5 auf 4.

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>	
Name	Number Of Entries	
Datentyp	UNSIGNED8	
Zugriff	nur lesen	
PDO-Mapping	nein	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	04 <sub>h</sub>	
Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	Output Control Brake	
Datentyp	UNSIGNED16	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	TX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	0080 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	Output Control #1	
Datentyp	UNSIGNED16	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	TX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	0090 <sub>h</sub>	
Subindex	03 <sub>h</sub>	
Name	Output Control #2	
Datentyp	UNSIGNED16	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	TX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	0091 <sub>h</sub>	
0.111.11		
Subindex	04 <sub>h</sub>	
Name	Output Control #3	

**UNSIGNED16** 

TX-PDO

lesen/schreiben

Version: 1.5.0 / FIR-v2139

Datentyp

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Zugriff



Vorgabewert	0092 <sub>t</sub>
vorgabewert	0092

# 3320h Read Analogue Input

### **Funktion**

Dieses Objekt zeigt die Momentanwerte der Analogeingänge in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index	3320 <sub>h</sub>
Objektname	Read Analogue Input
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Analogue Inputs
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	01 <sub>h</sub> Analogue Input 1
Name	Analogue Input 1
Name Datentyp	Analogue Input 1 INTEGER32
Name Datentyp Zugriff	Analogue Input 1 INTEGER32 nur lesen
Name Datentyp Zugriff PDO-Mapping	Analogue Input 1 INTEGER32 nur lesen

### **Beschreibung**

Die benutzerdefinierten Einheiten setzten sich aus Offset ( $\underline{3321}_h$ ) und Skalierungswert ( $\underline{3322}_h$ /  $\underline{3323}_h$ ) zusammen. Sind beide noch mit Default-Werten beschrieben, wird der Wert in  $\underline{3320}_h$  in der Einheit *ADC Digits* angegeben.

Formel zum Umrechnen von Digits in die jeweilige Einheit:

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



- Spannungseingang: x Digits \* 10 V / 1023 Digits
- Stromeingang (falls konfigurierbar): x Digits \* 20 mA / 1023 Digits

Für die Subeinträge gilt:

- Subindex 00<sub>h</sub>: Anzahl der Analogeingänge
- Subindex 01<sub>h</sub>: Analogwert 1
- Subindex 02<sub>h</sub>: Analogwert 2 (falls vorhanden)

# 3321h Analogue Input Offset

#### **Funktion**

Offset, der zum eingelesenen Analogwert ( $3220_h$ ) addiert wird, bevor die Skalierung (Multiplikator aus dem Objekt 3322 und Teiler aus dem Objekt  $3323_h$ ) vorgenommen wird.

### Objektbeschreibung

Index	3321 <sub>h</sub>
Objektname	Analogue Input Offset
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Analogue Inputs
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Analogue Input 1
Datentyp	INTEGER16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>



- Subindex 00<sub>h</sub>: Anzahl der Offsets
- Subindex 01<sub>h</sub>: Offset für Analogeingang 1
- Subindex 02<sub>h</sub>: Offset für Analogeingang 2 (falls vorhanden)

## 3322h Analogue Input Factor Numerator

#### **Funktion**

Wert, mit dem der eingelesene Analogwert ( $\underline{3220}_h$  +  $\underline{3321}_h$ ) multipliziert wird, bevor er in das Objekt  $\underline{3320}_h$  geschrieben wird.

## Objektbeschreibung

Index	3322 <sub>h</sub>
Objektname	Analogue Input Factor Numerator
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

00 <sub>h</sub>
Number Of Analogue Inputs
UNSIGNED8
nur lesen
nein
01 <sub>h</sub>
01 <sub>h</sub>
Analogue Input 1
INTEGER16
lesen/schreiben
nein
0001 <sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes enthalten:



- Subindex 01<sub>h</sub>: Multiplikator für Analogeingang 1
- Subindex 02<sub>h</sub>: Multiplikator für Analogeingang 2 (falls vorhanden)

# 3323h Analogue Input Factor Denominator

#### **Funktion**

Wert, mit dem der eingelesene Analogwert ( $3220_h$ +  $3321_h$ ) dividiert wird, bevor er in das Objekt  $3320_h$  geschrieben wird.

## Objektbeschreibung

Index	3323 <sub>h</sub>
Objektname	Analogue Input Factor Denominator
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1926-B648637
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Analogue Inputs
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Analogue Input 1
Datentyp	INTEGER16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>
vorgabowort	000 I <sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes enthalten:

- Subindex 01<sub>h</sub>: Teiler für Analogeingang 1
- Subindex 02<sub>h</sub>: Teiler für Analogeingang 2 (falls vorhanden)



#### 3380h Feedback Sensorless

#### **Funktion**

Enthält Mess- und Konfigurations-Werte, die für die sensorlose Regelung und die Feldschwächung im Closed Loop notwendig sind.

### Objektbeschreibung

Index

3380<sub>h</sub> Feedback Sensorless Objektname Object Code **ARRAY** Datentyp **UNSIGNED32** Speicherbar ja, Kategorie: Tuning Zugriff nur lesen **PDO-Mapping RX-PDO** Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v2013-B726332

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v2013-B726332: Die Anzahl der Einträge haben

sich geändert von 7 auf 6.

### Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen RX-PDO **PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert  $05_h$ 

Subindex  $01_h$ Resistance [Ohm] Name Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben **RX-PDO PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex  $02_h$ 

Name Inductance [H] **UNSIGNED32** Datentyp lesen/schreiben Zugriff

**PDO-Mapping** RX-PDO

Zulässige Werte



Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Magnetic Flux [Vs]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Switch On Speed [rpm]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000078 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Switch Off Speed [rpm]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000064 <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>: Wicklungswiderstand. Float-Wert, hier als UNSIGNED32 dargestellt. Wird vom <u>Auto-Setup</u> ermittelt.
- 02<sub>h</sub>: Wicklungsinduktivität. Float-Wert, hier als UNSIGNED32 dargestellt. Wird vom <u>Auto-Setup</u> ermittelt.
- 03<sub>h</sub>: Verkettungsfluss. Float-Wert, hier als UNSIGNED32 dargestellt. Wird vom <u>Auto-Setup</u> ermittelt.
- 04<sub>h</sub>: Einschaltdrehzahl in U/min. Ab dieser Drehzahl wird der *Closed Loop* ( *Sensorless*) aktiviert, wenn vom <u>Auto-Setup</u> keine Sensoren erkannt wurden.
- 05<sub>h</sub>: Ausschaltdrehzahl in U/min. Unter dieser Drehzahl wird der *Closed Loop* ( *Sensorless*) deaktiviert, wenn vom <u>Auto-Setup</u> keine Sensoren erkannt wurden.

#### 33B4h Feedback SSI

#### **Funktion**

Enthält Konfigurationswerte für den Multiturn-Absolut-Encoder.

#### Objektbeschreibung

Index	33B4 <sub>h</sub>
Objektname	Feedback SSI

#### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



Object Code RECORD

Datentyp SSI WACHENDORFF Speicherbar ja, Kategorie: Tuning

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1748-B531667

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1926-B648637: Eintrag "Object Name"

geändert von "SSI Encoder Multi Turn" auf "Feedback SSI".

Firmware Version FIR-v1926-B648637: Eintrag "Name" geändert von

"Encoder Home Raw Value" auf "Home Position".

Firmware Version FIR-v1939-B682906: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED16" auf "UNSIGNED32".

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 06<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Configuration
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Baud Rate
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00280DE8<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Single Turn Resolution

Datentyp UNSIGNED16



PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O00Ch  Subindex O4h Name Multi Turn Resolution Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Alignment Datentyp UNSIGNED16  Subindex O5h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PO-Mapping Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Aliässige Werte Vorgabewert  O000h  Subindex O6h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Ruiässige Werte PDO-Mapping INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Ruiässige Werte Vorgabewert  O000000h	Zugriff	lesen/schreiben
Zulässige Werte Vorgabewert  O00Ch  Subindex  O4h Name  Multi Turn Resolution Datentyp  UNSIGNED16  Iesen/schreiben PDO-Mapping  Zulässige Werte Vorgabewert  O012h  Subindex  O5h Name  Alignment Datentyp  UNSIGNED16  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabewert  O012h  Subindex  O5h Name  Alignment Datentyp  UNSIGNED16  Zugriff Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabewert  O000h  Subindex  O6h Name  Home Position Datentyp  INTEGER32  Zugriff Iesen/schreiben  PDO-Mapping  nein  Zulässige Werte  Vorgabewert  O000h	=	nein
Vorgabewert 000Ch  Subindex 04h Name Multi Turn Resolution Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	· · · · ·	
Subindex Name Multi Turn Resolution Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert  Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	•	000C <sub>h</sub>
Name Multi Turn Resolution  Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h		
Name Multi Turn Resolution  Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h		
Datentyp  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabewert  O012h  Subindex  Alignment  Datentyp  UNSIGNED16  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabewert  O5h  Name  Alignment  Datentyp  UNSIGNED16  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabewert  O000h  Subindex  O6h  Name  Home Position  Datentyp  INTEGER32  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte  Vorgabping  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zugriff  Iesen/schreiben  PDO-Mapping  Zulässige Werte	Subindex	
Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein  Zulässige Werte Vorgabewert 0000h	Name	Multi Turn Resolution
PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O012h  Subindex O5h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  O000h  Subindex O6h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Tulässige Werte Unsumment Datentyp Vorgabewert  O000h	Datentyp	UNSIGNED16
Zulässige Werte Vorgabewert  0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein	Zugriff	lesen/schreiben
Vorgabewert 0012h  Subindex 05h Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	PDO-Mapping	nein
Subindex 05 <sub>h</sub> Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000 <sub>h</sub> Subindex 06 <sub>h</sub> Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Zulässige Werte	
Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Vorgabewert	0012 <sub>h</sub>
Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		
Name Alignment Datentyp UNSIGNED16 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Cultinates	05
Datentyp UNSIGNED16  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
PDO-Mapping nein  Zulässige Werte  Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Zulässige Werte  Vorgabewert  0000h  Subindex  06h  Name  Home Position  Datentyp  INTEGER32  Zugriff  PDO-Mapping  Zulässige Werte	_	
Vorgabewert 0000h  Subindex 06h Name Home Position Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte		nein
Subindex 06 <sub>h</sub> Name Home Position  Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	_	
Name Home Position  Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Name Home Position  Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte		
Datentyp INTEGER32  Zugriff lesen/schreiben  PDO-Mapping nein  Zulässige Werte	Subindex	06 <sub>h</sub>
Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Name	Home Position
PDO-Mapping nein Zulässige Werte	Datentyp	INTEGER32
Zulässige Werte	Zugriff	lesen/schreiben
	PDO-Mapping	nein
Vorgabewert 00000000 <sub>h</sub>	Zulässige Werte	
	Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub> (Configuration):
  - □ Bit 0: Wert = "0": Der Encoder verfügt nicht über einen Index. Wert = "1" : Encoder-Index ist vorhanden und soll verwendet werden.
- 02<sub>h</sub> (Baud Rate): Baudrate der SSI-Schnittstelle des Encoders.
- 03<sub>h</sub> (Single Turn Resolution): Auflösung des Encoders innerhalb einer Umdrehung in Bit.
- 04<sub>h</sub> (Multi Turn Resolution): die Auflösung ist 18 Bit, was einer Anzahl von Umdrehungen: +/-2 <sup>17</sup> entspricht.
- 05<sub>h</sub> (Alignment): Dieser Wert gibt den Versatz zwischen der Nullposition des Encoders und den Magneten des Rotors an.
  - Die exakte Bestimmung ist nur über das <u>Auto-Setup</u> möglich. Das Vorhandensein dieses Wertes ist für den *Closed Loop*-Betrieb mit Encoder erforderlich.
- 06<sub>h</sub> (Home Position): In diesen Subindex wird die absolute Encoderposition eingetragen, nachdem ein Homing abgeschlossen ist.



# 3700h Deviation Error Option Code

#### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion, wenn ein Schlepp- oder Schlupffehler ausgelöst wird.

## Objektbeschreibung

Index	3700 <sub>h</sub>
Objektname	Deviation Error Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	FFFF <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name" geändert von "Following Error Option Code" auf "Deviation Error Option Code".

## **Beschreibung**

Wert	Beschreibung
-32768 bis -2	Reserviert
-1	keine Reaktion
0	Endstufe ohne Bremsrampe abschalten; Antriebsfunktion gesperrt — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit <i>slow down ramp</i> (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	reserviert

# 3701h Limit Switch Error Option Code

### **Funktion**

Wird ein Endschalter überfahren, wird das Bit 7 ( *Warning*) in <u>6041</u><sub>h</sub> ( *Statusword*) gesetzt und die in diesem Objekt hinterlegte Aktion ausgeführt.

# Objektbeschreibung

Index	3701 <sub>h</sub>
Objektname	Limit Switch Error Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation



Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FFFF<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1748-B538662

Änderungshistorie

## **Beschreibung**

Wert in Objekt 3	Beschreibung
-1	keine Reaktion (um z. B. eine Referenzfahrt durchzuführen)
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> und anschließendem Zustandswechsel in <i>Switch on disabled</i>
5	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Quick Stop Active; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand Operation enabled schalten.
6	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> und anschließendem Zustandswechsel in <i>Quick Stop Active</i> ; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand <i>Operation enabled</i> schalten.

#### **HINWEIS**



Das Quick-Stop-Bit (Bit 2) in  $6040_h$  wird bei dem Zustandswechsel nach *Quick Stop Active* nicht automatisch auf "0" gesetzt.

▶ Wenn Sie die <u>State Machine</u> danach wieder in den Zustand *Operation Enabled* versetzen möchten, müssen Sie das Bit auf "0" und wieder auf "1" setzen.

### **4012h HW Information**

#### **Funktion**

Dieses Objekt zeigt Informationen über die Hardware an.

### Objektbeschreibung

Indov	4040
Index	4012 <sub>h</sub>
Objektname	HW Information
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	



Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

 $\begin{array}{ll} \text{Subindex} & & 00_{\text{h}} \\ \text{Name} & & \text{Number Of Entries} \end{array}$ 

Datentyp UNSIGNED8

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 01<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name EEPROM Size In Bytes

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Subindex 01: Zeigt die Größe des angeschlossenen EEPROMS in Bytes an. Der Wert "0" bedeutet, dass kein EEPROM angeschlossen ist.

### **4013h HW Configuration**

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt kann man bestimmte Hardware-Konfigurationen einstellen.

#### Objektbeschreibung

Index 4013<sub>h</sub>

Objektname HW Configuration

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie



### Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert  $01_h$ Subindex  $01_h$ Name HW Configuration #1 **UNSIGNED32** Datentyp lesen/schreiben Zugriff PDO-Mapping nein

### Beschreibung

Zulässige Werte

Vorgabewert

reserviert

# **4014h Operating Conditions**

#### **Funktion**

Dieses Objekt dient zum Auslesen aktueller Umgebungswerte der Steuerung.

0000000<sub>h</sub>

### Objektbeschreibung

Index 4014<sub>h</sub> Objektname Operating Conditions **ARRAY** Object Code **INTEGER32** Datentyp Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1540 Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 02 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Eintrag "Name" geändert von "Temperature PCB [d?C]" auf "Temperature PCB [Celsius \* 10]".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 03 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".



Firmware Version FIR-v1738-B501312: Die Anzahl der Einträge haben sich geändert von 4 auf 6.

# Wertebeschreibung

-	
Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	05 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Voltage UB Power [mV]
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Voltage UB Logic [mV]
	INTEGER32
Datentyp	
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	0000000
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	Temperature PCB [Celsius * 10]
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	Temperature Motor [Celsius * 10]
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
3	



Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	Temperature Microcontroller Chip [Celsius * 10]
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

Die Subindizes enthalten:

- 01<sub>h</sub>: aktuelle Versorgungsspannung in [mV]
- 02<sub>h</sub>: aktuelle Logikspannung in [mV]
- 03<sub>h</sub>: aktuelle Temperatur der Steuerungsplatine in [d°C] (Zehntelgrad)
- 04<sub>h</sub>: reserviert
- 05<sub>h</sub>: reserviert

# **4016h Factory Settings**

#### **Funktion**

Dieses Objekt zeigt an, ob das Auto-Setup in der Produktion ausgeführt wurde.

## Objektbeschreibung

Index	4016 <sub>h</sub>
Objektname	Factory Settings
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v2013-B726332: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein



Vorgabewert 01<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Factory Autosetup Done

Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00<sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Für den Subindex 01<sub>h</sub> zulässige Werte:

■ Wert = "0" : Das *Auto-Setup* wurde nicht ausgeführt.

■ Wert = "1" : Das *Auto-Setup* wurde ausgeführt.

# **4021h Ballast Configuration**

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt schalten Sie die Ballast-Schaltung ein oder aus und bestimmen deren Ansprechschwelle.

# Objektbeschreibung

Index	4021 <sub>h</sub>
Objektname	Ballast Configuration
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v2013-B726332

### Wertebeschreibung

Änderungshistorie

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	03 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Settings [Bit0: On/Off]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	UB Power Limit [mV]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000D866 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	UB Power Hysteresis [mV]
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000001F4 <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 01<sub>h</sub>:
  - □ Bit 0: schaltet den Ballast ein (Wert = "1") oder aus (Wert = "0")
- 02<sub>h</sub>: Ansprechschwelle (Ein-/Ausschalten) der Ballast-Schaltung
- 03<sub>h</sub>: Hysterese für die Ansprechschwelle (Ein-/Ausschalten)

### 4040h Drive Serial Number

### **Funktion**

Dieses Objekt hält die Seriennummer der Steuerung.

# Objektbeschreibung

Index	4040 <sub>h</sub>
Objektname	Drive Serial Number
Object Code	VARIABLE
Datentyp	VISIBLE_STRING
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein



Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1450

Änderungshistorie

#### 4041h Device Id

#### **Funktion**

Dieses Objekt hält die ID des Geräts.

### Objektbeschreibung

Index 4041<sub>h</sub>
Objektname Device Id
Object Code VARIABLE
Datentyp OCTET\_STRING

Speicherbar nein
Zugriff nur lesen

nein

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1540

Änderungshistorie

#### 4042h Bootloader Infos

### Objektbeschreibung

Index 4042<sub>h</sub>

Objektname Bootloader Infos

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v2013-B726332

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8



Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 03<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Bootloader Version

Datentyp UNSIGNED32

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>
Name Bootloader Supported Fieldbus

Datentyp UNSIGNED32

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 03<sub>h</sub>

Name Bootloader Hw-group

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Version des Bootloaders. Die 4 höchstwertigen Bytes erhalten die Hauptversionsnummer, die 4 niedrigwertigsten Bytes die Nebenversionsnummer. Beispiel für die Version 4.2: 00040002<sub>h</sub>
- 02<sub>h</sub>: Vom Bootloader unterstütze Feldbusse. Die Bits haben dieselbe Funktion wie die Bits des Objekts 2101h Fieldbus Module Availability.

#### 603Fh Error Code

#### **Funktion**

Dieses Objekt liefert den Error-Code des letzten aufgetretenen Fehlers.

Er entspricht den unteren 16-Bits des Objekts  $\underline{1003}_h$ . Für die Beschreibung der Error-Codes schauen Sie unter Objekt  $\underline{1003}_h$  nach.



### Objektbeschreibung

Index 603F<sub>h</sub> Objektname Error Code Object Code **VARIABLE** Datentyp **UNSIGNED16** Speicherbar nein Zugriff nur lesen PDO-Mapping TX-PDO Zulässige Werte Vorgabewert  $0000_{h}$ Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

### **Beschreibung**

Bedeutung des Fehlers siehe Objekt 1003<sub>h</sub> (Pre-defined Error Field).

#### 6040h Controlword

#### **Funktion**

Dieses Objekt steuert die CiA 402 Power State Machine.

# Objektbeschreibung

Index	6040 <sub>h</sub>
Objektname	Controlword
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### **Beschreibung**

Teile des Objektes sind in der Funktion abhängig vom aktuell gewählten Modus.

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
						OMS	HALT	FR		OMS [3]		EO	QS	EV	SO

#### SO (Switched On)

Wert = "1": Schaltet in den Zustand "Switched on"



#### **EV (Enable Voltage)**

Wert = "1": Schaltet in den Zustand "Enable voltage"

#### QS (Quick Stop)

Wert = "0": Schalten in den Zustand "Quick stop"

#### **EO (Enable Operation)**

Wert = "1": Schalten in den Zustand "Enable operation"

#### **OMS (Operation Mode Specific)**

Bedeutung abhängig vom gewählten Betriebsmodus

#### FR (Fault Reset)

Setzt einen Fehler oder eine Warnung zurück (falls möglich)

#### **HALT**

Wert = "1": Löst einen Halt aus, gültig in folgenden Modi:

- Profile Position
- Velocity
- Profile Velocity
- Profile Torque
- Interpolated Position Mode

#### 6041h Statusword

#### **Funktion**

Dieses Objekt liefert Informationen zum Status der CiA 402 Power State Machine.

### Objektbeschreibung

Index	6041 <sub>h</sub>
Objektname	Statusword
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### **Beschreibung**

Teile des Objektes sind in der Funktion abhängig vom aktuell gewählten Modus. Schlagen Sie im entsprechenden Unterkapitel im Kapitel <u>Betriebsmodi</u> nach.

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
CLA		ОМ	S [2]	ILA	TARG	REM	SYNC	WARN	SOD	QS	VE	FAULT	OE	so	RTSO



#### RTSO (Ready To Switch On)

Wert = "1": Steuerung befindet sich in dem Zustand "Ready To Switch On"

#### SO (Switched On)

Wert = "1": Steuerung befindet sich in dem Zustand "Switched On"

#### **OE** (Operation Enabled)

Wert = "1": Steuerung befindet sich in dem Zustand "Operation Enabled"

#### **FAULT**

Fehler vorgefallen (siehe 1003<sub>h</sub>)

#### **VE (Voltage Enabled)**

Spannung angelegt

#### QS (Quick Stop)

Wert = "0": Steuerung befindet sich in dem Zustand "Quick Stop"

#### SOD (Switched On Disabled)

Wert = "1": Steuerung befindet sich in dem Zustand "Switched On Disabled"

#### WARN (Warning)

Wert = "1": Warnung

#### **SYNC (Synchronisation)**

Wert = "1": Steuerung ist synchron zum Feldbus, Wert = "0": Steuerung ist nicht synchron zum Feldbus

#### **REM (Remote)**

Remote (Wert des Bits immer "1")

#### **TARG**

Zielvorgabe erreicht

### **ILA (Internal Limit Active)**

Limit überschritten

#### **OMS (Operation Mode Specific)**

Bedeutung abhängig vom gewählten Betriebsmodus

#### **CLA (Closed Loop Active)**

Wert = "1": die Steuerung befindet sich im Status Operation enabled und der Closed Loop ist aktiviert.

In der nachfolgenden Tabelle sind die Bitmasken aufgelistet, die den Zustand der Steuerung aufschlüsseln.

Statusword (6041 <sub>h</sub> )	Zustand
xxxx xxxx x0xx 0000	Not ready to switch on
xxxx xxxx x1xx 0000	Switch on disabled
xxxx xxxx x01x 0001	Ready to switch on
xxxx xxxx x01x 0011	Switched on
xxxx xxxx x01x 0111	Operation enabled
xxxx xxxx x00x 0111	Quick stop active
xxxx xxxx x0xx 1111	Fault reaction active
xxxx xxxx x0xx 1000	Fault



### 6042h VI Target Velocity

#### **Funktion**

Gibt die Zielgeschwindigkeit für den Velocity Modus in benutzerdefinierten Einheiten an.

#### Objektbeschreibung

Index 6042<sub>h</sub>

Objektname VI Target Velocity

Object Code VARIABLE
Datentyp INTEGER16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00C8<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### 6043h VI Velocity Demand

#### **Funktion**

Vorgabegeschwindigkeit in benutzerdefinierten Einheiten für den Regler im Velocity Mode.

#### Objektbeschreibung

Index

Objektname VI Velocity Demand
Object Code VARIABLE
Datentyp INTEGER16
Speicherbar nein
Zugriff nur lesen

6043<sub>h</sub>

Zugriff nur lesen PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 6044h VI Velocity Actual Value

#### **Funktion**

Gibt die aktuelle Istgeschwindigkeit im Velocity Modus in benutzerdefinierten Einheiten an.



### Objektbeschreibung

Index 6044<sub>h</sub>

Objektname VI Velocity Actual Value

Object Code VARIABLE
Datentyp INTEGER16

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 6046h VI Velocity Min Max Amount

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt können Minimalgeschwindigkeit und Maximalgeschwindigkeit in <u>benutzerdefinierten</u> <u>Einheiten</u> eingestellt werden.

### Objektbeschreibung

Index 6046<sub>h</sub>

Objektname VI Velocity Min Max Amount

Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name MinAmount
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO



Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	MaxAmount	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00007530 <sub>h</sub>	

Subindex 1 enthält die Minimalgeschwindigkeit.

Subindex 2 enthält die Maximalgeschwindigkeit.

Wird eine Zielgeschwindigkeit (Objekt  $\underline{6042}_h$ ) vom Betrag her kleiner als die Minimalgeschwindigkeit angegeben, gilt die Minimalgeschwindigkeit und das Bit 11 (Internal Limit Reached) in  $\underline{6041h}$  Statusword<sub>h</sub> wird gesetzt.

Eine Zielgeschwindigkeit größer als die Maximalgeschwindigkeit setzt die Geschwindigkeit auf die Maximalgeschwindigkeit und das Bit 11 (Internal Limit Reached) in 6041h Statusword<sub>h</sub> wird gesetzt.

### 6048h VI Velocity Acceleration

#### **Funktion**

Setzt die Beschleunigungsrampe im Velocity Mode (siehe Velocity).

### Objektbeschreibung

Index	6048 <sub>h</sub>
Objektname	VI Velocity Acceleration
Object Code	RECORD
Datentyp	VELOCITY_ACCELERATION_DECELERATION
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>



Subindex 01<sub>h</sub>

Name DeltaSpeed
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000001F4<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name DeltaTime
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0001<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Beschleunigung wird als Bruch in benutzerdefinierten Einheiten angegeben:

Geschwindigkeitsänderung pro Zeitänderung.

Subindex 01<sub>h</sub>: enthält die Geschwindigkeitsänderung.

Subindex 02<sub>h</sub>: enthält die Zeitänderung.

### 6049h VI Velocity Deceleration

#### **Funktion**

Setzt die Verzögerung (Bremsrampe) im Velocity Mode (siehe Velocity).

### Objektbeschreibung

Index 6049<sub>h</sub>

Objektname VI Velocity Deceleration

Object Code RECORD

Datentyp VELOCITY\_ACCELERATION\_DECELERATION

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert	02 <sub>h</sub>	
Subindex	01 <sub>h</sub>	
Name	DeltaSpeed	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	000001F4 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	DeltaTime	
Datentyp	UNSIGNED16	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>	

Die Verzögerung wird als Bruch in benutzerdefinierten Einheiten angegeben:

Geschwindigkeitsänderung pro Zeitänderung.

Subindex 01<sub>h</sub>: enthält die Geschwindigkeitsänderung.

Subindex 02<sub>h</sub>: enthält die Zeitänderung.

# 604Ah VI Velocity Quick Stop

### **Funktion**

Dieses Objekt definiert die Verzögerung (Bremsrampe), wenn im <u>Velocity Mode</u> der Quick Stop-Zustand eingeleitet wird.

### Objektbeschreibung

Index	604A <sub>h</sub>
Objektname	VI Velocity Quick Stop
Object Code	RECORD
Datentyp	VELOCITY_ACCELERATION_DECELERATION
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries



Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>
Name DeltaSpeed
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00001388<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>
Name DeltaTime
Datentyp UNSIGNED16
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0001<sub>h</sub>

#### **Beschreibung**

Die Verzögerung wird als Bruch in benutzerdefinierten Einheiten angegeben:

Geschwindigkeitsänderung pro Zeitänderung.

Subindex 01<sub>h</sub>: enthält die Geschwindigkeitsänderung.

Subindex 02<sub>h</sub>: enthält die Zeitänderung.

#### **604Ch VI Dimension Factor**

### **Funktion**

Hier wird die Einheit der Geschwindigkeitsangaben für die Objekte festgelegt, welche den <u>Velocity Mode</u> betreffen.

### Objektbeschreibung

Index 604C<sub>h</sub>

Objektname VI Dimension Factor

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie



### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>				
Name	Number Of Entries				
Datentyp	UNSIGNED8				
Zugriff	nur lesen				
PDO-Mapping	nein				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>				
Subindex	01 <sub>h</sub>				
Name	VI Dimension Factor Numerator				
Datentyp	INTEGER32				
Zugriff	lesen/schreiben				
PDO-Mapping	RX-PDO				
Zulässige Werte					
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>				
Subindex	02 <sub>h</sub>				
Name	VI Dimension Factor Denominator				
Datentyp	INTEGER32				
Zugriff	lesen/schreiben				
PDO-Mapping	RX-PDO				
Zulässige Werte					
Vorgabewert 00000001 <sub>h</sub>					

### **Beschreibung**

Der Subindex 1 enthält den Zähler (Multiplikator) und der Subindex 2 den Nenner (Divisor), mit dem interne Geschwindigkeitsangaben in Umdrehungen pro Minute verrechnet werden. Wird z.B. Subindex 1 auf den Wert "60" und Subindex 2 auf den Wert "1" eingestellt, erfolgt die Geschwindigkeitsangabe in Umdrehungen pro Sekunde (60 Umdrehungen pro 1 Minute).

# 605Ah Quick Stop Option Code

#### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion bei einem Übergang der <u>CiA 402 Power State Machine</u> in den Zustand *Quick Stop active*.

### **Objektbeschreibung**

Index	605A <sub>h</sub>
Objektname	Quick Stop Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0002<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### **Beschreibung**

	Wert in Objekt 605A <sub>h</sub>	Beschreibung
0		Soforthalt mit anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
1		Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switch on disabled
2		Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> ) und anschließendem Zustandswechsel in <i>Switch on disabled</i>
5		Abbremsen mit slow down ramp (Bremsrampe je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Quick Stop Active; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand Operation enabled schalten.
6		Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> ) und anschließendem Zustandswechsel in <i>Quick Stop Active</i> ; Die Regelung schaltet nicht ab und der Motor bleibt bestromt. Sie können wieder in den Zustand <i>Operation enabled</i> schalten.

# 605Bh Shutdown Option Code

### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion bei einem Übergang der <u>CiA 402 Power State Machine</u> vom Zustand *Operation enabled* in den Zustand *Ready to switch on.* 

### Objektbeschreibung

Index	605B <sub>h</sub>
Objektname	Shutdown Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



Wert in Objekt 605B <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Sperren der Antriebsfunktion — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Ready to switch on
2 bis 32767	Reserviert

# **605Ch Disable Option Code**

#### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion bei einem Übergang der <u>CiA 402 Power State Machine</u> vom Zustand *Operation enabled* in den Zustand *Switched on*.

### Objektbeschreibung

Index	605C <sub>h</sub>
Objektname	Disable Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### **Beschreibung**

Wert in Objekt 605C <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Sperren der Antriebsfunktion — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit slow down ramp (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus) und anschließendem Zustandswechsel in Switched on
2 bis 32767	Reserviert

# 605Dh Halt Option Code

#### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion, wenn im Controlword <u>6040</u><sub>h</sub> das Bit 8 (Halt) gesetzt wird.



### Objektbeschreibung

605D<sub>h</sub> Index Objektname Halt Option Code Object Code **VARIABLE** Datentyp **INTEGER16** Speicherbar ja, Kategorie: Applikation Zugriff lesen/schreiben **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert  $0001_{h}$ Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

### **Beschreibung**

Wert in Objekt 605D <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis 0	Reserviert
1	Abbremsen mit <i>slow down ramp</i> (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	Reserviert

# 605Eh Fault Option Code

#### **Funktion**

Das Objekt enthält die auszuführende Aktion, wie der Motor im Fehlerfall zum Stillstand gebracht werden soll.

### Objektbeschreibung

Index	605E <sub>h</sub>
Objektname	Fault Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0002 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



Wert in Objekt 605E <sub>h</sub>	Beschreibung
-32768 bis -1	Reserviert
0	Sperren der Antriebsfunktion — Motor kann sich frei drehen
1	Abbremsen mit <i>slow down ramp</i> (Bremsbeschleunigung je nach Betriebsmodus)
2	Abbremsen mit <i>quick stop ramp</i> (6085 <sub>h</sub> )
3 bis 32767	Reserviert

# **6060h Modes Of Operation**

# **Funktion**

In dieses Objekt wird der gewünschte Betriebsmodus eingetragen.

# Objektbeschreibung

Index	6060 <sub>h</sub>
Objektname	Modes Of Operation
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER8
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

# Beschreibung

Modus	Beschreibung
-2	Auto-Setup
0	No mode change/no mode assigned
1	Profile Position Mode
2	Velocity Mode
3	Profile Velocity Mode
4	Profile Torque Mode
5	Reserved
6	Homing Mode
7	Interpolated Position Mode
8	Cyclic Synchronous Position Mode
9	Cyclic Synchronous Velocity Mode
10	Cyclic Synchronous Torque Mode



# **6061h Modes Of Operation Display**

#### **Funktion**

Zeigt den aktuellen Betriebsmodus. Siehe auch 6060h Modes Of Operation.

### Objektbeschreibung

Index	6061 <sub>h</sub>
Objektname	Modes Of Operation Display
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER8
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### 6062h Position Demand Value

#### **Funktion**

Gibt die aktuelle Sollposition in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index	6062 <sub>h</sub>
Objektname	Position Demand Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

#### 6063h Position Actual Internal Value

### **Funktion**

Enthält die aktuelle Istposition in Encoder-Inkrementen. Im Gegensatz zu den Objekten <u>6062</u><sub>h</sub> und <u>6064</u><sub>h</sub> wird dieser Wert nach einem <u>Homing</u> nicht auf "0" gesetzt. Die Quelle wird in <u>3203h Feedback Selection</u> bestimmt.





#### **HINWEIS**

Ist die Encoderauflösung im Objekt <u>608F</u><sub>h</sub> Null, sind die Zahlenwerte dieses Objekts ungültig.

### Objektbeschreibung

Index 6063<sub>h</sub> Objektname Position Actual Internal Value Object Code **VARIABLE** INTEGER32 Datentyp Speicherbar nein Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** TX-PDO Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

#### 6064h Position Actual Value

#### **Funktion**

Enthält die aktuelle Istposition in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>. Die Quelle wird in <u>3203h Feedback Selection</u> bestimmt.

### Objektbeschreibung

Index	6064 <sub>h</sub>
Objektname	Position Actual Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### 6065h Following Error Window

#### **Funktion**

Definiert den maximal erlaubten Schleppfehler in benutzerdefinierten Einheiten symmetrisch zur Sollposition.

### Objektbeschreibung

Index	6065	
IIIUGA	0003 <sub>h</sub>	
	0000 <sub>h</sub>	



Objektname Following Error Window

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000100<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1504: Eintrag "Savable" geändert von "nein"

auf "ja, Kategorie: Applikation".

### **Beschreibung**

Weicht die Istposition von der Sollposition so stark ab, dass der Wert dieses Objekts überschritten wird, wird das Bit 13 im Objekt 6041<sub>h</sub> gesetzt. Die Abweichung muss länger andauern als die Zeit in dem Objekt 6066<sub>h</sub>.

Wird der Wert des "Following Error Window" auf "FFFFFFFF"<sub>h</sub> gesetzt, wird die Schleppfehler-Überwachung abgeschaltet.

In dem Objekt  $\underline{3700}_h$  kann eine Reaktion auf den Schleppfehler gesetzt werden. Wenn eine Reaktion definiert ist, wird auch ein Fehler im Objekt  $\underline{1003}_h$  eingetragen.

### 6066h Following Error Time Out

#### **Funktion**

Zeit in Millisekunden, bis ein zu großer Schleppfehler zu einer Fehlermeldung führt.

#### Objektbeschreibung

Index 6066<sub>h</sub>

Objektname Following Error Time Out

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

 $\begin{array}{ll} \mbox{Vorgabewert} & \mbox{0064}_{\mbox{h}} \\ \mbox{Firmware Version} & \mbox{FIR-v1426} \end{array}$ 

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1504: Eintrag "Savable" geändert von "nein"

auf "ja, Kategorie: Applikation".

### Beschreibung

Weicht die Istposition von der Sollposition so stark ab, dass der Wert des Objekts <u>6065</u><sub>h</sub> überschritten wird, wird das Bit 13 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> gesetzt. Die Abweichung muss länger als die Zeit in diesem Objekt anhalten.

In dem Objekt <u>3700</u><sub>h</sub> kann eine Reaktion auf den Schleppfehler gesetzt werden. Wenn eine Reaktion definiert ist, wird auch ein Fehler im Objekt <u>1003</u><sub>h</sub> eingetragen.



#### 6067h Position Window

#### **Funktion**

Gibt relativ zur Zielposition einen symmetrischen Bereich an, innerhalb dessen das Ziel als erreicht gilt in den Modi <u>Profile Position</u> und <u>Interpolated Position Mode</u>.

### Objektbeschreibung

Index	6067 <sub>h</sub>
Objektname	Position Window
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000000A <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1504: Eintrag "Savable" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### **Beschreibung**

Ist die Abweichung der Istposition zur Zielposition kleiner als der Wert dieses Objekts, wird das Bit 10 im Objekt 6041<sub>h</sub> gesetzt. Die Bedingung muss länger erfüllt sein als die im Objekt 6068<sub>h</sub> definierte Zeit.

Wird der Wert auf "FFFFFFF"<sub>h</sub> gesetzt, wird die Überwachung abgeschaltet.

#### 6068h Position Window Time

#### **Funktion**

Die Istposition muss sich für diese Zeit in Millisekunden innerhalb des "Position Window" ( $\underline{6067}_h$ ) befinden, damit die Zielposition als erreicht gilt in den Modi <u>Profile Position</u> und <u>Interpolated Position Mode</u>.

#### Objektbeschreibung

Index	6068 <sub>h</sub>
Objektname	Position Window Time
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0064 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1504: Eintrag "Savable" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".



Ist die Abweichung der Istposition zur Zielposition kleiner als der Wert des Objekts  $\underline{6067}_h$ , wird das Bit 10 im Objekt  $\underline{6041}_h$  gesetzt. Die Bedingung muss länger erfüllt sein als die im Objekt  $6068_h$  definierte Zeit.

# **606Bh Velocity Demand Value**

#### **Funktion**

Vorgabegeschwindigkeit in benutzerdefinierten Einheiten für den Geschwindgkeitsregler.

### Objektbeschreibung

Index	606B <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Demand Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Beschreibung

Dieses Objekt enthält die Ausgabe des Rampengenerators, die gleichzeitig der Vorgabewert für den Geschwindigkeitsregler ist.

### 606Ch Velocity Actual Value

#### **Funktion**

Aktuelle Istgeschwindigkeit in benutzerdefinierten Einheiten.

### **Objektbeschreibung**

Index	606C <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Actual Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	



### 606Dh Velocity Window

#### **Funktion**

Gibt relativ zur Zielgeschwindigkeit einen symmetrischen Bereich an, innerhalb dessen das Ziel als erreicht gilt im Modus <u>Profile Velocity</u>.

606D<sub>h</sub>

### Objektbeschreibung

Index

Objektname Velocity Window
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED16
Speicherbar ja, Kategorie: Applikation
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 001E<sub>h</sub>
Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### **Beschreibung**

Ist die Abweichung der Istgeschwindigkeit zur Sollgeschwindigkeit kleiner als der Wert dieses Objekts, wird das Bit 10 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> gesetzt. Die Bedingung muss länger erfüllt sein als die im Objekt <u>606E</u><sub>h</sub> definierte Zeit (siehe auch <u>Statusword im Modus Profile Velocity</u>).

# 606Eh Velocity Window Time

#### **Funktion**

Die Istgeschwindigkeit muss sich für diese Zeit in Millisekunden innerhalb des "Velocity Window" ( $\underline{606D_h}$ ) befinden, damit das Ziel als erreicht gilt.

#### Objektbeschreibung

Index 606E<sub>h</sub> Velocity Window Time Objektname Object Code VARIABLE **UNSIGNED16** Datentyp Speicherbar ja, Kategorie: Applikation Zugriff lesen/schreiben RX-PDO PDO-Mapping Zulässige Werte Vorgabewert  $0000_{h}$ Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von

Version: 1.5.0 / FIR-v2139 346

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".



#### **Beschreibung**

Ist die Abweichung der Istgeschwindigkeit zur Sollgeschwindigkeit kleiner als der Wert des Objekts <u>606D</u><sub>h</sub>, wird das Bit 10 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> gesetzt. Die Bedingung muss länger erfüllt sein als die im Objekt 606E definierte Zeit (siehe auch <u>Statusword im Modus Profile Velocity</u>).

### 606Fh Velocity Threshold

#### **Funktion**

Geschwindigkeit in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>, ab der die Istgeschwindigkeit im Modus <u>Profile Velocity</u> als ungleich Null gilt.

### Objektbeschreibung

Index	606F <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Threshold
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v2013-B726332
Änderungshistorie	

### **Beschreibung**

Ist die Istgeschwindigkeit größer als der Wert in  $\underline{606F_h}$  (Velocity Threshold) für eine Zeit von  $\underline{6070_h}$  (Velocity Threshold Time), hat das Bit 12 in  $\underline{6041_h}$  (Statusword) den Wert "0". Sonst bleibt das Bit auf "1".

# 6070h Velocity Threshold Time

#### **Funktion**

Zeit in Millisekunden, ab der eine Istgeschwindigkeit größer als der Wert in <u>606F</u><sub>h</sub> im Modus <u>Profile Velocity</u> als ungleich Null gilt.

### Objektbeschreibung

Index	6070 <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Threshold Time
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>



Firmware Version FIR-v2013-B726332

Änderungshistorie

#### Beschreibung

Ist die Istgeschwindigkeit größer als der Wert in  $\underline{606F}_h$ (Velocity Threshold) für eine Zeit von  $\underline{6070}_h$ (Velocity Threshold Time), hat das Bit 12 in  $\underline{6041}_h$ (Statusword) den Wert "0". Sonst bleibt das Bit auf "1".

### 6071h Target Torque

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält das Zieldrehmoment für den <u>Profile Torque</u> und <u>Cyclic Synchronous Torque</u> Modus in Promille des Nenndrehmoments.

### Objektbeschreibung

Index6071hObjektnameTarget TorqueObject CodeVARIABLEDatentypINTEGER16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### **Beschreibung**

Dieses Objekt wird als Tausendstel des Drehmoments gerechnet, z.B. der Wert "500" bedeutet "50%" des Nenndrehmoments, "1100" ist äquivalent zu 110%. Das Nenndrehmoment entspricht dem Nennstrom im Objekt 203B<sub>h</sub>:01.

Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.

Das Zieldrehmoment kann das Spitzendrehmoment (proportional zum maximalen Motorstrom in  $\underline{2031}_h$ ) nicht übersteigen.

### 6072h Max Torque

#### **Funktion**

Das Objekt beschreibt das maximale Drehmoment für den <u>Profile Torque</u> und <u>Cyclic Synchronous Torque</u> Modus in Promille des Nenndrehmoments.

### Objektbeschreibung

Index	6072 <sub>h</sub>
Objektname	Max Torque
Object Code	VARIABLE



Datentyp UNSIGNED16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

**RX-PDO** 

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping

Zulässige Werte

Vorgabewert 0064<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### **Beschreibung**

Dieses Objekt wird als Tausendstel des Drehmoments gerechnet, z.B. der Wert "500" bedeutet "50%" des Nenndrehmoments, "1100" ist äquivalent zu 110%. Das Nenndrehmoment entspricht dem Nennstrom im Objekt 203B<sub>h</sub>:01.

Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.

Das Zieldrehmoment kann das Spitzendrehmoment (proportional zum maximalen Motorstrom in  $\underline{2031}_h$ ) nicht übersteigen.

#### 6073h Max Current

#### **Funktion**

Enthält den in 320E<sub>h</sub>:0A<sub>h</sub> eingetragenen Maximalstrom in Promille des eingestellten Nennstroms an. Wird durch den maximalen Motorstrom (2031<sub>h</sub>) begrenzt. Siehe auch <u>12t Motor-Überlastungsschutz</u>.



#### **HINWEIS**

Für Schrittmotoren wird nur der Nennstrom und kein Maximalstrom angegeben. Daher sollte der Wert von 6073<sub>h</sub> den Wert 1000 (100%) nicht überschreiten.

### Objektbeschreibung

Index	6073 <sub>h</sub>
Objektname	Max Current
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Bewegung
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	■ PD4-E591L42-M-65-2: 03E8 <sub>b</sub>
	■ PD4-E601L42-M-65-2: 03E8 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB59CD-M-65-2: 07D0 <sub>h</sub>
	■ PD4-EB60SD-M-65-2: 16A8 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1825-B577172
Änderungshistorie	



Der Maximalstrom wird in Promille des Nennstroms wie folgt berechnet:

 $(6073_{h}*203B_{h}:01)/1000$ 

Der Maximalstrom bestimmt:

- den Maximalstrom für den <u>I2t Motor-Überlastungsschutz</u>,
- den Sollstrom im *Open Loop*-Betrieb.

#### **HINWEIS**



Der Maximalstrom hat auch Einfluss auf das Regelverhalten im *Closed Loop* (siehe <u>Reglerstruktur</u>). Wenn Sie den Maximalstrom ändern, müssen Sie auch den Wert von <u>320E</u><sub>h</sub>:09<sub>h</sub> proportional anpassen.

### 6074h Torque Demand

#### **Funktion**

Momentaner vom Rampengenerator geforderter Drehmomentsollwert in Promille des Nenndrehmoments für den internen Regler.

#### Objektbeschreibung

Index	6074 <sub>h</sub>
Objektname	Torque Demand
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Beschreibung

Dieses Objekt wird als Tausendstel des Drehmoments gerechnet, z.B. der Wert "500" bedeutet "50%" des Nenndrehmoments, "1100" ist äquivalent zu 110%. Das Nenndrehmoment entspricht dem Nennstrom im Objekt  $\underline{203B_h}$ :01.

Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.

Das Zieldrehmoment kann das Spitzendrehmoment (proportional zum maximalen Motorstrom in <u>2031</u><sub>h</sub>) nicht übersteigen.

#### 6075h Motor Rated Current

#### **Funktion**

Enthält den in 203B<sub>h</sub>:01<sub>h</sub> eingetragen Nennstrom in mA.



### **6077h Torque Actual Value**

#### **Funktion**

Dieses Objekt zeigt den aktuellen Drehmomentwert in Promille des Nenndrehmoments für den internen Regler.

# Objektbeschreibung

Index	6077 <sub>h</sub>
Objektname	Torque Actual Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1540
Änderungshistorie	

# **Beschreibung**

Dieses Objekt wird als Tausendstel des Drehmoments gerechnet, z.B. der Wert "500" bedeutet "50%" des Nenndrehmoments, "1100" ist äquivalent zu 110%. Das Nenndrehmoment entspricht dem Nennstrom im Objekt  $\underline{203B_h}$ :01.

Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.

Das Zieldrehmoment kann das Spitzendrehmoment (proportional zum maximalen Motorstrom in  $\underline{2031}_h$ ) nicht übersteigen.

# **607Ah Target Position**

### **Funktion**

Dieses Objekt gibt die Zielposition in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> für den <u>Profile Position</u> und <u>Cyclic Synchronous Position</u> Modus an.

### Objektbeschreibung

Index	607A <sub>h</sub>
Objektname	Target Position
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000FA0 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426



Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

# 607Bh Position Range Limit

#### **Funktion**

Enthält die Minimal- und Maximalposition in benutzerdefinierten Einheiten.

### Objektbeschreibung

Index 607B<sub>h</sub>

Objektname Position Range Limit

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Min Position Range Limit

Datentyp INTEGER32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Max Position Range Limit

Datentyp INTEGER32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>



Wird dieser Bereich über- oder unterschritten, erfolgt ein Überlauf. Um diesen Überlauf zu verhindern, können im Objekt 607D<sub>h</sub> ("Software Position Limit") Grenzwerte für die Zielposition eingestellt werden.

#### **607Ch Home Offset**

#### **Funktion**

Gibt die Differenz zwischen Null-Position der Steuerung und dem Referenzpunkt der Maschine in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index	607C <sub>h</sub>
Objektname	Home Offset
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# **607Dh Software Position Limit**

#### **Funktion**

Legt die Grenzpositionen relativ zum Referenzpunkt der Applikation in benutzerdefinierten Einheiten fest.

### Objektbeschreibung

Index	607D <sub>h</sub>
Objektname	Software Position Limit
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	



Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Min Position Limit
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Max Position Limit
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>

Die absolute Zielposition muss innerhalb der hier gesetzten Grenzen liegen. Der Home Offset ( $\underline{607C_h}$ ) wird nicht berücksichtigt.

# **607Eh Polarity**

### **Funktion**

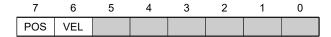
Mit diesem Objekt lässt sich die Drehrichtung umkehren.

# Objektbeschreibung

Index	607E <sub>h</sub>
Objektname	Polarity
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED8
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 00 geändert von "nein" auf "RX-PDO".



Generell gilt für die Richtungsumkehr: Ist ein Bit auf den Wert "1" gesetzt, ist die Umkehrung aktiviert. Ist der Wert "0", ist die Drehrichtung wie im jeweiligen Modus beschrieben.



#### **VEL (Velocity)**

Umkehr der Drehrichtung in folgenden Modi:

- Profile Velocity Mode
- Cyclic Synchronous Velocity Mode

#### **POS (Position)**

Umkehr der Drehrichtung in folgenden Modi:

- Profile Position Mode
- Cyclic Synchronous Position Mode



#### **TIPP**

Sie können ein Invertieren des Drehfeldes erzwingen, dass alle Betriebsmodi betrifft. Siehe Objekt  $3212_h$ :02<sub>h</sub>.

# 607Fh Max Profile Velocity

#### **Funktion**

Gibt die maximale Geschwindigkeit in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an, für die Mod i <u>Profile Position</u>, <u>Interpolated Position Mode</u> (nur wenn der <u>Closed Loop</u> aktiviert ist) und <u>Profile Velocity</u>.

### Objektbeschreibung

Index	607F <sub>h</sub>
Objektname	Max Profile Velocity
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00007530 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1540
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name" geändert von "Max profile velocity" auf "Max Profile Velocity".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Datentyp" geändert von "INTEGER16" auf "UNSIGNED32".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".



Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex 00 geändert von "nur lesen" auf "lesen/schreiben".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 00 geändert von "TX-PDO" auf "RX-PDO".

### 6080h Max Motor Speed

#### **Funktion**

Enthält die in  $\underline{320E_h}$ :05<sub>h</sub> eingetragene maximal zulässige Geschwindigkeit des Motors in <u>benutzerdefinierten</u> Einheiten.

#### **HINWEIS**



Die maximale Geschwindigkeit hat auch Einfluss auf das Regelverhalten im *Closed Loop* (siehe Reglerstruktur). Wenn Sie die maximale Geschwindigkeit ändern, müssen Sie auch den Wert von  $320E_h$ :04 $_h$  proportional anpassen

### Objektbeschreibung

Index	6080 <sub>h</sub>
Objektname	Max Motor Speed
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Bewegung
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	<ul> <li>PD4-E591L42-M-65-2: 00007530<sub>h</sub></li> <li>PD4-E601L42-M-65-2: 00007530<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB59CD-M-65-2: 00001770<sub>h</sub></li> <li>PD4-EB60SD-M-65-2: 00002D50<sub>h</sub></li> </ul>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Tuning".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Object Name" geändert von "Maximum Speed" auf "Max Motor Speed".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 00 geändert von "nein" auf "RX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Tuning" auf "ja, Kategorie: Bewegung".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Bewegung" auf "ja, Kategorie: Tuning".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Tuning" auf "ja, Kategorie: Bewegung".



### 6081h Profile Velocity

#### **Funktion**

Gibt die maximale Fahrgeschwindigkeit in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index 6081<sub>h</sub>
Objektname Profile Velocity

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000001F4<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### 6082h End Velocity

#### **Funktion**

Gibt die Geschwindigkeit am Ende der gefahrenen Rampe in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index 6082<sub>h</sub>
Objektname End Velocity
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

#### 6083h Profile Acceleration

#### **Funktion**

Gibt die maximale Beschleunigung in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an.

### Objektbeschreibung

Indov	6083 <sub>h</sub>
Index	0003h



Objektname Profile Acceleration

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000001F4<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

#### 6084h Profile Deceleration

#### **Funktion**

Gibt die maximale Verzögerung (Bremsrampe) in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an. Wird durch <u>60C6</u><sub>h</sub> limitiert.

### Objektbeschreibung

Index 6084<sub>h</sub>

Objektname Profile Deceleration

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000001F4<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 6085h Quick Stop Deceleration

#### **Funktion**

Gibt die maximale Quick Stop-Verzögerung in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> an. Wird je nach Betriebsmodus limitiert durch  $\underline{60C6}_h$  (Max Deceleration) und ggf.  $\underline{60A4}_h$  (Profile Jerk).

#### Objektbeschreibung

Index 6085<sub>h</sub>

Objektname Quick Stop Deceleration

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte



Vorgabewert 00001388<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 6086h Motion Profile Type

#### **Funktion**

Gibt den Rampentyp für die Modi Profile Position und Profile Velocity an.

### Objektbeschreibung

Index 6086<sub>h</sub>

Objektname Motion Profile Type

Object Code VARIABLE
Datentyp INTEGER16

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# Beschreibung

Wert = "0": = Trapez-Rampe

Wert = "3": Rampe mit begrenztem Ruck

### 6087h Torque Slope

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Steigung des Drehmoments im Torque Mode.

# Objektbeschreibung

Änderungshistorie

Index	6087 <sub>h</sub>
Objektname	Torque Slope
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426



Dieses Objekt wird als Tausendstel des Drehmoments gerechnet, z.B. der Wert "500" bedeutet "50%" des Nenndrehmoments, "1100" ist äquivalent zu 110%. Das Nenndrehmoment entspricht dem Nennstrom im Objekt  $\underline{203B}_h$ :01.

Das Minimum von 6073<sub>h</sub> und 6072<sub>h</sub> wird als Limit für das Drehmoment in 6071<sub>h</sub> verwendet.

Das Zieldrehmoment kann das Spitzendrehmoment (proportional zum maximalen Motorstrom in  $\underline{2031}_h$ ) nicht übersteigen.

#### 608Fh Position Encoder Resolution

#### **Funktion**

Enthält die physikalische Auflösung (siehe Objekte  $\underline{60E6}_h$ /  $\underline{60EB}_h$ ) des Encoders/Sensors, der für die Positionsregelung verwendet wird (siehe  $\underline{3203h}$  Feedback Selection).

#### Objektbeschreibung

Index	608F <sub>h</sub>
Objektname	Position Encoder Resolution
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Eintrag "Speicherbar" geändert von "ja, Kategorie: Applikation" auf "ja, Kategorie: Tuning".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 01 geändert von "nein" auf "RX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-Mapping" bei Subindex 02 geändert von "nein" auf "RX-PDO".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Datentyp" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Encoder Increments

Datentyp INTEGER32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO



Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Motor Revolutions
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>

Position Encoder Resolution = Encoder Increments  $(\underline{608F_h}:01_h)$  / Motor Revolutions  $(\underline{608F_h}:02_h)$ 

# 6090h Velocity Encoder Resolution

## **Funktion**

Enthält die physikalische Auflösung (siehe Objekte  $\underline{60E6}_h$ /  $\underline{60EB}_h$ ) des Encoders/Sensors, der für die Drehzahlregelung verwendet wird (siehe  $\underline{3203h}$  Feedback Selection).

# Objektbeschreibung

Index	6090 <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Encoder Resolution
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Datentyp" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Data type" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".
	Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Data type" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Datentyp" geändert von "INTEGER32" auf "UNSIGNED32".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Data type" geändert von "INTEGER32" auf "UNSIGNED32".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Data type" geändert von "INTEGER32" auf "UNSIGNED32".
	Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Datentyp" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".



Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Data type" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

Firmware Version FIR-v1825-B577172: Eintrag "Data type" geändert von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

## Wertebeschreibung

Subindex

Odbiridox	30 <sub>n</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Encoder Increments Per Second
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000000 <sub>h</sub>

Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Motor Revolutions Per Second
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	lesen/schreihen

 $00_h$ 

Zugriff lesen/schreiben PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

 $\label{eq:velocity} \textit{Velocity Encoder Resolution} = \textit{Encoder Increments per second } (6090_h:01_h) \, / \, \textit{Motor Revolutions per secon$ 

### 6091h Gear Ratio

### **Funktion**

Enthält die Getriebeübersetzung (Anzahl der Motorumdrehungen pro Umdrehung der Abtriebsachse) des Encoders/Sensors, der für die Positionsregelung verwendet wird (siehe <u>3203h Feedback Selection</u>).

# Objektbeschreibung

Index	6091 <sub>h</sub>
Objektname	Gear Ratio



Object Code **ARRAY** 

Datentyp **UNSIGNED32** 

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-

Mapping" bei Subindex 01 geändert von "nein" auf "RX-PDO".

Firmware Version FIR-v1738-B501312: Tabellen-Eintrag "PDO-

Mapping" bei Subindex 02 geändert von "nein" auf "RX-PDO".

## Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ 

Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex  $01_h$ 

Motor Revolutions Name **UNSIGNED32** Datentyp Zugriff lesen/schreiben **RX-PDO** 

**PDO-Mapping** 

Zulässige Werte

0000001<sub>h</sub> Vorgabewert

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Shaft Revolutions Datentyp **UNSIGNED32** Zugriff lesen/schreiben **PDO-Mapping** RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000001<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Gear Ratio = Motor Revolutions  $(\underline{6091}_{h}:01_{h})$  / Shaft Revolutions  $(\underline{6091}_{h}:02_{h})$ 

#### 6092h Feed Constant

### **Funktion**

Enthält die Vorschubskonstante (Vorschub in benutzerdefinierten Einheiten pro Umdrehung der Abtriebsachse) des Encoders/Sensors, der für die Positionsregelung verwendet wird (siehe 3203h Feedback Selection).



# Objektbeschreibung

Index 6092<sub>h</sub>
Objektname Feed Constant
Object Code ARRAY
Datentyp UNSIGNED32
Speicherbar ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version FIR-v1426
Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Feed
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Shaft Revolutions
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Feed Constant = Feed  $(\underline{6092}_h:01_h)$  / Shaft Revolutions  $(\underline{6092}_h:02_h)$ 

## 6096h Velocity Factor

### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet den Faktor, der zum Umrechnen von benutzerdefinierten Geschwindigkeitseinheiten verwendet wird. Siehe Kapitel <u>Benutzerdefinierte Einheiten</u>.



# Objektbeschreibung

Index 6096<sub>h</sub> Objektname Velocity Factor Object Code **ARRAY** Datentyp UNSIGNED32 Speicherbar ja, Kategorie: Applikation Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1738-B501312 Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Numerator
Datentyp	UNSIGNED32
* *	lesen/schreiben
Zugriff	
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Divisor
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>

# **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Zähler des Faktors
- 02<sub>h</sub>: Nenner des Faktors



# **6097h Acceleration Factor**

### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet den Faktor, der zum Umrechnen von benutzerdefinierten Beschleunigungseinheiten verwendet wird. Siehe Kapitel <u>Benutzerdefinierte Einheiten</u>.

# Objektbeschreibung

Index	6097 <sub>h</sub>
Objektname	Acceleration Factor
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Numerator
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Divisor
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>



Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Zähler des Faktors
- 02<sub>h</sub>: Nenner des Faktors

# 6098h Homing Method

### **Funktion**

Dieses Objekt definiert die  $\underline{\text{Referenzfahrt-Methode}}$  im  $\underline{\text{Homing}}$   $\underline{\text{Mode}}$ .

## Objektbeschreibung

Index	6098 <sub>h</sub>
Objektname	Homing Method
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER8
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	23 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# 6099h Homing Speed

## **Funktion**

Gibt die Geschwindigkeiten für den Homing Mode (6098<sub>h</sub>) in benutzerdefinierten Einheiten an.

# Objektbeschreibung

Index	6099 <sub>h</sub>
Objektname	Homing Speed
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein



Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Speed During Search For Switch

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000032<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Speed During Search For Zero

Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben
PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 0000000A<sub>h</sub>

## Beschreibung

In Subindex 1 wird die Geschwindigkeit für die Suche nach dem Schalter angegeben.

In Subindex 2 wird die (niedrigere) Geschwindigkeit für die Suche nach der Referenzposition angegeben.

### **HINWEIS**

■ Die Geschwindigkeit in Subindex 2 ist gleichzeitig die Anfangsgeschwindigkeit beim Start der Beschleunigungsrampe. Wird diese zu hoch eingestellt, verliert der Motor Schritte bzw. dreht sich überhaupt nicht.



Eine zu hohe Einstellung führt dazu, dass die Indexmarkierung übersehen wird, besonders bei hochauflösenden Encodern. Die minimale erkennbare Breite des Indeximpulses beträgt 31,25  $\mu$ s.

■ Die Geschwindigkeit in Subindex 1 muss größer sein als die Geschwindigkeit in Subindex 2.

# 609Ah Homing Acceleration

### **Funktion**

Gibt die Beschleunigungsrampe für den Homing Mode in benutzerdefinierten Einheiten an.

### Objektbeschreibung

Index 609A<sub>h</sub>

Objektname Homing Acceleration

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

### 10 Objektverzeichnis Beschreibung



PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000001F4<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

## **Beschreibung**

Die Rampe wird nur beim Losfahren verwendet. Beim Erreichen des Schalters wird sofort auf die niedrigere Geschwindigkeit umgeschaltet und beim Erreichen der Endposition wird sofort gestoppt.

#### 60A2h Jerk Factor

#### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet den Faktor, der zum Umrechnen von benutzerdefinierten Ruckeinheitein verwendet wird. Siehe Kapitel <u>Benutzerdefinierte Einheiten</u>.

# Objektbeschreibung

Index 60A2<sub>h</sub>
Objektname Jerk Factor
Object Code ARRAY

Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

### Wertebeschreibung

Subindex 00<sub>h</sub>

Name Number Of Entries
Datentyp UNSIGNED8
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Numerator
Datentyp UNSIGNED32
Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte



Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>	
Subindex	02 <sub>h</sub>	
Name	Divisor	
Datentyp	UNSIGNED32	
Zugriff	lesen/schreiben	
PDO-Mapping	RX-PDO	
Zulässige Werte		
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>	

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Zähler des Faktors
- 02<sub>h</sub>: Nenner des Faktors

## 60A4h Profile Jerk

### **Funktion**

Im Falle einer Rampe mit begrenztem Ruck kann in diesem Objekt die Größe des Rucks eingetragen werden. Ein Eintrag mit dem Wert "0" bedeutet, dass der Ruck nicht begrenzt ist.

# Objektbeschreibung

Index	60A4 <sub>h</sub>
Objektname	Profile Jerk
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Name" geändert von "End Acceleration Jerk" auf "Begin Deceleration Jerk".
	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Name" geändert von "Begin Deceleration Jerk" auf "End Acceleration Jerk".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	04 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	Begin Acceleration Jerk
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	Begin Deceleration Jerk
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	End Acceleration Jerk
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>
Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	End Deceleration Jerk
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	000003E8 <sub>h</sub>

- Subindex 01<sub>h</sub> ( Begin Acceleration Jerk): Anfangsruck bei Beschleunigung
- Subindex 02<sub>h</sub> ( Begin Deceleration Jerk): Anfangsruck bei Bremsung
- Subindex 03<sub>h</sub> ( End Acceleration Jerk): Abschlussruck bei Beschleunigung
- Subindex 04<sub>h</sub> ( End Deceleration Jerk): Abschlussruck bei Bremsung

# **60A8h SI Unit Position**

### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet die Positionseinheit. Siehe Kapitel Benutzerdefinierte Einheiten.



# Objektbeschreibung

Index 60A8<sub>h</sub>
Objektname SI Unit

Objektname SI Unit Position
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FF410000<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

## Beschreibung

Das Objekt 60A8<sub>h</sub> enthält :

■ Bits 16 bis 23: die Positionseinheit (siehe Kapitel <u>Einheiten</u>)

■ Bits 24 bis 31: den Exponenten einer Zehnerpotenz (siehe Kapitel <u>Einheiten</u>)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Exponent einer Zehnerpotenz Einheit														
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	reserviert (00h)								re	servier	t (00h	)			

# 60A9h SI Unit Velocity

#### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet die Geschwindigkeitseinheit. Siehe Kapitel Benutzerdefinierte Einheiten.

## Objektbeschreibung

Index 60A9<sub>h</sub>
Objektname SI Unit Velocity
Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 00B44700<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

## **Beschreibung**

Das Objekt 60A9<sub>h</sub> enthält :



- Bits 8 bis 15: die Zeiteinheit (siehe Kapitel <u>Einheiten</u>)
- Bits 16 bis 23: die Positionseinheit (siehe Kapitel Einheiten)
- Bits 24 bis 31: den Exponenten einer Zehnerpotenz (siehe Kapitel <u>Einheiten</u>)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	Exponent einer Zehnerpotenz								Pos	sitionse	einheit				
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	Zeiteinheit									res	ervier	(00h)			

### 60B0h Position Offset

### **Funktion**

Offset für den Positionssollwert in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>. Wird im Modus <u>Cyclic Synchronous Position</u> berücksichtigt.

# Objektbeschreibung

Index	60B0 <sub>h</sub>
Objektname	Position Offset
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1738-B505321
Änderungshistorie	

# **60B1h Velocity Offset**

#### **Funktion**

Offset für den Geschwindigkeitssollwert in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>. Wird in den Modi <u>Cyclic Synchronous Position</u>, <u>Cyclic Synchronous Velocity</u> und <u>Takt-Richtungs-Modus</u> berücksichtigt.

# Objektbeschreibung

Index	60B1 <sub>h</sub>
Objektname	Velocity Offset
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1738-B505321



### Änderungshistorie

# **60B2h Torque Offset**

### **Funktion**

Offset für den Drehmomentsollwert in Promille. Wird in den Modi <u>Cyclic Synchronous Position</u>, <u>Cyclic Synchronous Velocity</u>, <u>Cyclic Synchronous Torque</u> und <u>Takt-Richtungs-Modus</u> berücksichtigt.

## Objektbeschreibung

Index	60B2 <sub>h</sub>
Objektname	Torque Offset
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1738-B505321
Änderungshistorie	

# 60C1h Interpolation Data Record

### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Sollposition in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> für den Interpolationsalgorithmus für den Betriebsmodus <u>Interpolated Position</u>.

## Objektbeschreibung

Index	60C1 <sub>h</sub>
Objektname	Interpolation Data Record
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1512
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".



# Wertebeschreibung

Subindex  $00_h$ Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte  $01_h$ Vorgabewert Subindex  $01_h$ Name 1st Set-point Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben **RX-PDO PDO-Mapping** Zulässige Werte

## **Beschreibung**

Vorgabewert

Der Wert wird zum nächsten Synchronisationszeitpunkt übernommen.

0000000<sub>h</sub>

# 60C2h Interpolation Time Period

### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Interpolationszeit.

# Objektbeschreibung

Index 60C2<sub>h</sub> Objektname Interpolation Time Period Object Code **RECORD** INTERPOLATION\_TIME\_PERIOD Datentyp Speicherbar ja, Kategorie: Applikation Zugriff nur lesen **PDO-Mapping** nein Zulässige Werte Vorgabewert Firmware Version FIR-v1426 Änderungshistorie

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8



Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Subindex 01<sub>h</sub>

Name Interpolation Time Period Value

Datentyp UNSIGNED8

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 01<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Name Interpolation Time Index

Datentyp INTEGER8

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert FD<sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktionen:

- 01<sub>h</sub>: Interpolationszeit.
- 02<sub>h</sub>: Zehnerexponent der Interpolationszeit: muss den Wert -3 halten (entspricht der Zeitbasis in Millisekunden).

Es gilt dabei: Zykluszeit = Wert des  $\underline{60C2}_h$ :01<sub>h</sub> \* 10 Wert des  $\underline{60C2}$ :02 Sekunden.

# 60C4h Interpolation Data Configuration

#### **Funktion**

Dieses Objekt bietet die maximale Puffergröße, gibt die konfigurierte Puffer-Organisation der interpolierten Daten an und bietet Objekte zur Definition der Größe des Datensatzes und zum Löschen des Puffers.

Es wird zudem verwendet, um die Position weiterer Datenpunkte zu speichern.

### Objektbeschreibung

Index 60C4<sub>h</sub>

Objektname Interpolation Data Configuration

Object Code RECORD

Datentyp INTERPOLATION\_DATA\_CONFIGURATION

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff nur lesen PDO-Mapping nein

Zulässige Werte



Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1512

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1540: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex

05 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur schreiben".

Firmware Version FIR-v1540: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei Subindex

06 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur schreiben".

Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von

"nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

Firmware Version FIR-v1650-B472161: Tabellen-Eintrag "Zugriff" bei

Subindex 01 geändert von "lesen/schreiben" auf "nur lesen".

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	06 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub>
Name	MaximumBufferSize
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>

Subindex	02 <sub>h</sub>
Name	ActualBufferSize
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>b</sub>

Subindex	03 <sub>h</sub>
Name	BufferOrganization
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>



Subindex	04 <sub>h</sub>
Name	BufferPosition
Datentyp	UNSIGNED16
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>
Subindex	05 <sub>h</sub>
Name	SizeOfDataRecord
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	04 <sub>h</sub>
Subindex	06 <sub>h</sub>
Name	BufferClear
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur schreiben
PDO-Mapping	nein
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00 <sub>h</sub>

Der Wert des Subindex 01<sub>h</sub> enthält die maximal mögliche Anzahl der interpolierten Datensätze.

Der Wert des Subindex 02<sub>h</sub> enthält die momentane Anzahl der interpolierten Datensätze.

Wenn Subindex  $03_h$  " $00_h$ " ist, bedeutet das eine FIFO-Puffer-Organisation, wenn es " $01_h$ " ist, gibt es eine Ring-Puffer-Organisation an.

Der Wert des Subindex 04h ist ohne Einheit und gibt den nächsten freien Puffer-Einstiegspunkt an.

Der Wert des Subindex 05<sub>h</sub> wird in der Einheit "Byte" angegeben.

Wenn der Wert "00<sub>h</sub>" in den Subindex 06<sub>h</sub> geschrieben wird, löscht es die eingegangenen Daten im Puffer, deaktiviert den Zugriff und löscht alle Interpolierten Datensätze.

Wenn der Wert "01<sub>h</sub>" in den Subindex 06<sub>h</sub> geschrieben wird, aktiviert es den Zugriff auf den Eingangs-Puffer.

### **60C5h Max Acceleration**

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die maximal zulässige Beschleunigung für den Modus <u>Profile Position</u> und <u>Profile Velocity</u>.

### Objektbeschreibung

Index	60C5 <sub>h</sub>
Objektname	Max Acceleration



Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00001388<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### 60C6h Max Deceleration

#### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die maximal zulässige Verzögerung (Bremsrampe) für die Betriebsmodi <u>Profile Position, Profile Velocity</u> und <u>Interpolated Position Mode</u>.

## Objektbeschreibung

Index 60C6<sub>h</sub>

Objektname Max Deceleration

Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar ja, Kategorie: Applikation

Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00001388<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

### 60E4h Additional Position Actual Value

#### **Funktion**

Enthält die aktuelle Istposition aller vorhandenen Rückführungen in benutzerdefinierten Einheiten.

### Objektbeschreibung

Index 60E4<sub>h</sub>

Objektname Additional Position Actual Value

Object Code ARRAY
Datentyp INTEGER32

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte Vorgabewert



Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Datentyp" geändert

von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex  $01_h - 02_h$ 

Name Additional Position Actual Value #1 - #2

Datentyp INTEGER32
Zugriff nur lesen
PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

■ 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.

■ n<sub>h</sub>

Subindex n enthält die aktuelle Istposition der entsprechenden Rückführung. Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

# 60E5h Additional Velocity Actual Value

### **Funktion**

Enthält die aktuelle Istgeschwindigkeit aller vorhandenen Rückführungen in benutzerdefinierten Einheiten.

### Objektbeschreibung

Index	60E5 <sub>h</sub>
Objektname	Additional Velocity Actual Value
Object Code	ARRAY
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zuariff	nur lesen



PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Datentyp" geändert

von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

Firmware Version FIR-v1748-B538662: Eintrag "Data type" geändert

von "UNSIGNED32" auf "INTEGER32".

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Velocity Actual Value #1 - #2
Datentyp	INTEGER32
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>:
   Subindex n enthält die aktuelle Istgeschwindigkeit der entsprechenden Rückführung.

   Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung Sensorless. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

# 60E6h Additional Position Encoder Resolution - Encoder Increments

#### **Funktion**

Mit diesem Objekt und mit 60EB<sub>h</sub> wird die Auflösung jeder vorhandenen Rückführung berechnet.

### Objektbeschreibung

Index	60E6 <sub>h</sub>
Objektname	Additional Position Encoder Resolution - Encoder Increments
Object Code	ARRAY



382

Datentyp **INTEGER32** 

Speicherbar ja, Kategorie: Tuning

Zugriff nur lesen PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1748-B538662

Änderungshistorie

# Wertebeschreibung

00<sub>h</sub> Subindex Name Number Of Entries Datentyp **UNSIGNED8** Zugriff nur lesen **RX-PDO PDO-Mapping** Zulässige Werte Vorgabewert 02<sub>h</sub>

Name Additional Position Encoder Resolution - Encoder Increments Feedback Interface #1 Datentyp INTEGER32 Zugriff lesen/schreiben

**RX-PDO PDO-Mapping** 

 $01_h$ 

Zulässige Werte

Subindex

Vorgabewert 0000000<sub>h</sub>

Subindex 02<sub>h</sub>

Additional Position Encoder Resolution - Encoder Increments Name

Feedback Interface #2

Datentyp **INTEGER32** lesen/schreiben Zugriff

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00001000<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- $\blacksquare$   $n_h$ :

Subindex n enthält die Anzahl der Inkremente der entsprechenden Rückführung. Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung Sensorless. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Auflösung der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:



Position Encoder Resolution = Encoder Increments (60E6<sub>h</sub>:01<sub>h</sub>) / Motor Revolutions (60EB<sub>h</sub>:02<sub>h</sub>)

#### **TIPP**



Der Wert "0" in einem Subindex bedeutet, dass die jeweilige Rückführung nicht angeschlossen ist und nicht verwendet wird. So kann z. B. die Sensorless-Funktion ausgeschaltet werden, um Rechenzeit zu sparen

Die kann hilfreich sein, wenn ein NanoJ-Programm die Rechenzeit benötigt.

## 60E8h Additional Gear Ratio - Motor Shaft Revolutions

#### **Funktion**

In diesem Objekt und in  $\underline{60ED}_h$  können Sie die Getriebeübersetzung jeder vorhandenen Rückführung einstellen.

# Objektbeschreibung

Index	60E8 <sub>h</sub>
Objektname	Additional Gear Ratio - Motor Shaft Revolutions
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Gear Ratio - Motor Shaft Revolutions Feedback Interface #1 - #2
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping Zulässige Werte	RX-PDO



Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert= "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>: Subindex "n" enthält die Anzahl der Motorumdrehungen für die entsprechende Rückführung. Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung Sensorless. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Getriebeübersetzung der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:

Gear Ratio = Motor Shaft Revolutions ( $60E8_h:n_h$ ) / Driving Shaft Revolutions ( $\underline{60ED}_h:n_h$ )

### 60E9h Additional Feed Constant - Feed

#### **Funktion**

In diesem Objekt und in <u>60EE</u><sub>h</sub> können Sie eine Vorschubkonstante für jede vorhandene Rückführung einstellen.

## Objektbeschreibung

Index	60E9 <sub>h</sub>
Objektname	Additional Feed Constant - Feed
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

### Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Feed Constant - Feed Feedback Interface #1 - #2
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben



PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

## **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert= "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>: Subindex "n" enthält den Vorschub in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> für die entsprechende Rückführung.

Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Vorschubkonstante der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:

Feed Constant = Feed (60E9<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>) / Driving Shaft Revolutions (60EE<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>)

### 60EBh Additional Position Encoder Resolution - Motor Revolutions

### **Funktion**

Mit diesem Objekt und mit 60E6<sub>h</sub> wird die Auflösung jeder vorhandenen Rückführung berechnet.

# Objektbeschreibung

Index	60EB <sub>h</sub>
Objektname	Additional Position Encoder Resolution - Motor Revolutions
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Tuning
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>

Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Position Encoder Resolution - Motor Revolutions Feedback
	Interface #1 - #2



Datentyp UNSIGNED32 Zugriff lesen/schreiben

PDO-Mapping RX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 00000001<sub>h</sub>

### **Beschreibung**

Die Subindizes haben folgende Funktion:

■ 00<sub>h</sub>: Wert="1" bis "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.

 $\blacksquare$   $n_h$ :

Subindex n enthält die Anzahl der Motorumdrehungen der entsprechenden Rückführung. Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Auflösung der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:

Position Encoder Resolution = Encoder Increments (60E6<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>) / Motor Revolutions (60EB<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>)

# 60EDh Additional Gear Ratio - Driving Shaft Revolutions

#### **Funktion**

In diesem Objekt und in <u>60E8</u><sub>h</sub> können Sie die Getriebeübersetzung jeder vorhandenen Rückführung einstellen.

## Objektbeschreibung

Index	60ED <sub>h</sub>
Objektname	Additional Gear Ratio - Driving Shaft Revolutions
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

## Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>



Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Gear Ratio - Driving Shaft Revolutions Feedback Interface #1 - #2
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0000001 <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert= "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>: Subindex "n" enthält die Anzahl der Umdrehungen der Abtriebsachse für die entsprechende Rückführung.

Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Getriebeübersetzung der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:

Gear Ratio = Motor Shaft Revolutions (60E8<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>) / Driving Shaft Revolutions (60ED<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>)

# 60EEh Additional Feed Constant - Driving Shaft Revolutions

#### **Funktion**

In diesem Objekt und in <u>60E9</u><sub>h</sub> können Sie eine Vorschubkonstante für jede vorhandene Rückführung einstellen.

# Objektbeschreibung

Index	60EE <sub>h</sub>
Objektname	Additional Feed Constant - Driving Shaft Revolutions
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	
Firmware Version	FIR-v1738-B501312
Änderungshistorie	

# Wertebeschreibung

Subindex	00 <sub>h</sub>
Name	Number Of Entries
Datentyp	UNSIGNED8
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	RX-PDO



Zulässige Werte	
Vorgabewert	02 <sub>h</sub>
Subindex	01 <sub>h</sub> - 02 <sub>h</sub>
Name	Additional Feed Constant - Driving Shaft Revolutions Feedback Interface #1 - #2
Datentyp	UNSIGNED32
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000001 <sub>h</sub>

Die Subindizes haben folgende Funktion:

- 00<sub>h</sub>: Wert= "n", wo "n" die Anzahl der vorhandenen Rückführungen.
- n<sub>h</sub>: Subindex "n" enthält die Anzahl der Umdrehungen der Abtriebsachse für die entsprechende Rückführung.

Subindex 01<sub>h</sub> entspricht immer der ersten (und immer vorhandenen) Rückführung *Sensorless*. Subindex 02<sub>h</sub> entspricht dem internen Encoder.

Die Vorschubkonstante der Rückführung "n" berechnet sich wie folgt:

Feed Constant = Feed (60E9<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>) / Driving Shaft Revolutions (60EE<sub>h</sub>:n<sub>h</sub>)

# **60F2h Positioning Option Code**

#### **Funktion**

Das Objekt beschreibt das Positionierverhalten im Profile Position Modus.

### Objektbeschreibung

Index	60F2 <sub>h</sub>
Objektname	Positioning Option Code
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED16
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	0001 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1446
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1614: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

### Beschreibung

Derzeit werden nur nachfolgende Bits unterstützt:



15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
MS	RESERVED [3]				IP OPT	ION [4]		RAD	O [2]	RRO	) [2]	CIC	[2]	REL. (	OPT. [2]

### **REL. OPT. (Relative Option)**

Diese Bits bestimmen das Verhalten bei relativer Drehbewegung im "Profile Position" Modus, sollte Bit 6 des Kontrollwortes  $\underline{6040}_h$  = "1" gesetzt sein.

Bit 1	Bit 0	Definition
0	0	Positionsbewegungen werden relativ zu der vorherigen (intern absoluten) Zielposition ausgeführt (jeweils relativ zu 0 falls keine Zielpositon voran gegangen ist)
0	1	Positionsbewegungen werden relativ zum Vorgabewert (bzw. Ausgang) des Rampengenerators ausgeführt.
1	0	Positionsbewegungen werden relativ zur Istposition (Objekt 6064 <sub>h</sub> ) ausgeführt.
1	1	Reserviert

#### **RRO (Request-Response Option)**

Diese Bits bestimmen das Verhalten bei der Übergabe des Controlwords  $\underline{6040}_h$  Bit 4 ("new setpoint") - die Steuerung übernimmt in diesem Fall die Freigabe des Bits selbständig. Damit fällt die Notwendigkeit weg, das Bit anschließend extern wieder auf "0" zu setzen. Nachdem das Bit von der Steuerung aus auf den Wert "0" gesetzt wurde, wird auch das Bit 12 ("setpoint acknowledgement") im Statusword  $\underline{6041}_h$  auf den Wert "0" gesetzt.



#### **HINWEIS**

Diese Optionen bringen die Steuerung dazu, das Objekt Controlword 6040<sub>h</sub> zu modifizieren.

Bit 5	Bit 4	Definition
0	0	Die Funktionalität ist wie unter Setzen von Fahrbefehlen beschrieben.
0	1	Die Steuerung wird das Bit "new setpoint" frei geben, sobald die momentane Zielfahrt ihr Ziel erreicht hat.
1	0	Die Steuerung wird das Bit "new setpoint" frei geben, sobald es der Steuerung möglich ist.
1	1	Reserviert

### **RADO (Rotary Axis Direction Option)**

Diese Bits bestimmen die Drehrichtung im "Profile Position" Modus.

Bit 7	Bit 6	Definition
0	0	Normale Positionierung ähnlich einer linearen Achse: Falls eines der "Position Range Limits" <u>607B</u> <sub>h</sub> :01 <sub>h</sub> und 02 <sub>h</sub> erreicht oder überschritten wird, wird der Vorgabewert automatisch an das andere Ende der Limits übertragen. Nur mit dieser Bitkombination ist eine Bewegung größer als der Modulo-Wert möglich.



Bit 7	Bit 6	Definition
0	1	Positionierung nur in negativer Richtung: falls die Zielposition größer als die aktuelle Position ist fährt die Achse über das "Min Position Range Limit" aus Objekt 607D <sub>n</sub> :01 <sub>h</sub> zu der Zielposition.
1	0	Positionierung nur in positiver Richtung: falls die Zielposition kleiner als die aktuelle Position ist fährt die Achse über das "Max Position Range Limit" aus Objekt 607D <sub>h</sub> :01 <sub>h</sub> zu der Zielposition.
1	1	Positionierung mit dem kürzesten Weg zur Zielposition. Falls die Differenz zwischen aktueller Position und Zielposition in einem 360° System kleiner als 180° ist, fährt die Achse in positiver Richtung.

# 60F4h Following Error Actual Value

### **Funktion**

Dieses Objekt enthält den aktuellen Schleppfehler in benutzerdefinierten Einheiten.

# Objektbeschreibung

la da	0054
Index	60F4 <sub>h</sub>
Objektname	Following Error Actual Value
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

# 60F8h Max Slippage

### **Funktion**

Definiert den maximal erlaubten Schlupffehler in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> symmetrisch zur <u>Sollgeschwindigkeit</u> im Modus <u>Profile Velocity</u>.

# Objektbeschreibung

Index	60F8 <sub>h</sub>
Objektname	Max Slippage
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Zugriff	lesen/schreiben
PDO-Mapping	RX-PDO



Zulässige Werte

Vorgabewert 00000190<sub>h</sub>

Firmware Version FIR-v1738-B501312

Änderungshistorie

### **Beschreibung**

Weicht die Istgeschwindigkeit von der Sollgeschwindigkeit so stark ab, dass der Wert (Absolutbetrag) dieses Objekts überschritten wird, wird das Bit 13 im Objekt <u>6041</u><sub>h</sub> gesetzt. Die Abweichung muss länger andauern als die Zeit im Objekt <u>203F</u><sub>h</sub>.

Wird der Wert des 60F8<sub>h</sub> auf "7FFFFFFF"<sub>h</sub> gesetzt, wird die Schlupffehler-Überwachung abgeschaltet.

Im Objekt  $\underline{3700}_h$  kann eine Reaktion auf den Schlupffehler gesetzt werden. Wenn eine Reaktion definiert ist, wird auch ein Fehler im Objekt  $\underline{1003}_h$  eingetragen.

### **60FAh Control Effort**

#### **Funktion**

Dieses Objekt beinhaltet die Korrekturgeschwindigkeit (Stellgröße) in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>, die vom Positionsregler dem Geschwindigkeitsregler zugeführt wird.

### Objektbeschreibung

Index	60FA <sub>h</sub>
Objektname	Control Effort
Object Code	VARIABLE
Datentyp	INTEGER32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1748-B531667
Änderungshistorie	

### **Beschreibung**

Der Positionsregler bildet aus der Differenz zwischen Ist- und Sollposition eine Korrekturgeschwindigkeit (in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u>), die an den Geschwindigkeitsregler weitergeleitet wird. Dieser Korrekturwert hängt vom Proportionalanteil und Integralanteil des Positionsreglers ab. Siehe auch Kapitel <u>Closed Loop</u>.





## **60FCh Position Demand Internal Value**

### **Funktion**

Zeigt den aktuellen Vorgabewert für den Positionsregler in Encoder-Inkrementen an (siehe Reglerstruktur).

# Objektbeschreibung

Index 60FC<sub>h</sub> Objektname Position Demand Internal Value VARIABLE Object Code Datentyp INTEGER32 Speicherbar nein Zugriff nur lesen PDO-Mapping TX-PDO Zulässige Werte Vorgabewert 0000000<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1738-B501312

# **60FDh Digital Inputs**

Änderungshistorie

### **Funktion**

Mit diesem Objekt können die <u>Digitalen Eingänge</u> des Motors gelesen werden.

## Objektbeschreibung

Index	60FD <sub>h</sub>
Objektname	Digital Inputs
Object Code	VARIABLE
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	nein
Zugriff	nur lesen
PDO-Mapping	TX-PDO
Zulässige Werte	
Vorgabewert	00000000 <sub>h</sub>
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	

## **Beschreibung**

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
								IN 8	IN 7	IN 6	IN 5	IN 4	IN 3	IN 2	IN 1
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
												IL	HS	PLS	NLS

### **NLS (Negative Limit Switch)**

negativer Endschalter



### **PLS (Positive Limit Switch)**

positiver Endschalter

## **HS (Home Switch)**

Referenzschalter

#### IL (Interlock)

Interlock

### IN n (Input n)

Eingang n - die Anzahl der verwendeten Bits ist abhängig von der jeweiligen Steuerung.

# **60FEh Digital Outputs**

## **Funktion**

Mit diesem Objekt können die <u>Digitalausgänge</u> des Motors geschrieben werden.

# Objektbeschreibung

Index	60FE <sub>h</sub>
Objektname	Digital Outputs
Object Code	ARRAY
Datentyp	UNSIGNED32
Speicherbar	ja, Kategorie: Applikation
Firmware Version	FIR-v1426
Änderungshistorie	Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".

# Wertebeschreibung

Vorgabewert

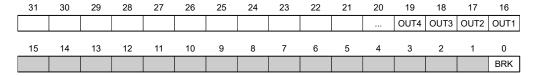
0.13.45	00							
Subindex	00 <sub>h</sub>							
Name	Number Of Entries							
Datentyp	UNSIGNED8							
Zugriff	nur lesen							
PDO-Mapping	nein							
Zulässige Werte								
Vorgabewert	01 <sub>h</sub>							
Subindex	01 <sub>h</sub>							
Subindex Name	01 <sub>h</sub> Digital Outputs #1							
Name	Digital Outputs #1							
Name Datentyp	Digital Outputs #1 UNSIGNED32							

Version: 1.5.0 / FIR-v2139 393

0000000<sub>h</sub>



Zum Schreiben der Ausgänge müssen noch die Einträge in Objekt 3250<sub>h</sub>, Subindex 02<sub>h</sub> bis 05<sub>h</sub> berücksichtigt werden.



#### **BRK (Brake)**

Bit für den Bremsenausgang (falls der Controller diese Funktion unterstützt):

Wert "1" heißt, dass die Bremse aktiviert wird (kein Strom kann zwischen den beiden Pins des Bremsen-Anschlusses fließen, die Bremse ist geschlossen).

#### OUT n (Output No n)

Bit für den jeweiligen digitalen Ausgang, die genaue Zahl der Digitalausgänge ist abhängig von der Steuerung.

# **60FFh Target Velocity**

#### **Funktion**

In dieses Objekt wird die Zielgeschwindigkeit für den <u>Profile Velocity</u> und <u>Cyclic Synchronous Velocity</u> Mode in <u>benutzerdefinierten Einheiten</u> eingetragen.

## Objektbeschreibung

60FF <sub>h</sub>						
Target Velocity						
VARIABLE						
INTEGER32						
ja, Kategorie: Applikation						
lesen/schreiben						
RX-PDO						
0000000 <sub>h</sub>						
FIR-v1426						
Firmware Version FIR-v1626: Eintrag "Speicherbar" geändert von "nein" auf "ja, Kategorie: Applikation".						

# 6502h Supported Drive Modes

#### **Funktion**

Das Objekt beschreibt die unterstützten Betriebsmodi im Objekt 6060h.

### Objektbeschreibung

Index	6502 <sub>h</sub>
Objektname	Supported Drive Modes



Object Code VARIABLE
Datentyp UNSIGNED32

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping TX-PDO

Zulässige Werte

Vorgabewert 000003EF<sub>h</sub> Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# **Beschreibung**

Ein gesetztes Bit gibt an, ob der jeweilige Modus unterstützt wird. Ist der Wert des Bits "0", wird der Modus nicht unterstützt.

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
						CST	CSV	CSP	IP	НМ		TQ	PV	VL	PP

PP

Profile Position Modus

VL

Velocity Modus

PV

Profile Velocity Modus

TQ

**Torque Modus** 

НМ

**Homing Modus** 

IΡ

Interpolated Position Modus

**CSP** 

Cyclic Synchronous Position Modus

**CSV** 

Cyclic Synchronous Velocity Modus

**CST** 

Cyclic Synchronous Torque Modus

# 6503h Drive Catalogue Number

#### **Funktion**

Enthält den Gerätenamen als Zeichenkette.



# Objektbeschreibung

Index 6503<sub>h</sub>

Objektname Drive Catalogue Number

Object Code VARIABLE

Datentyp VISIBLE\_STRING

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie

# 6505h Http Drive Catalogue Address

### **Funktion**

Dieses Objekt enthält die Web-Adresse des Herstellers als Zeichenkette.

# Objektbeschreibung

Index 6505<sub>h</sub>

Objektname Http Drive Catalogue Address

Object Code VARIABLE

Datentyp VISIBLE\_STRING

Speicherbar nein

Zugriff nur lesen

PDO-Mapping nein

Zulässige Werte

Vorgabewert 0

Firmware Version FIR-v1426

Änderungshistorie



# 11 Copyrights

## 11.1 Einführung

In der Nanotec Software sind Komponenten aus Produkten externer Software-Hersteller integriert. In diesem Kapitel finden Sie die Copyright-Informationen zu den verwendeten externen Software-Quellen.

#### 11.2 **AES**

FIPS-197 compliant AES implementation

Based on XySSL: Copyright (C) 2006-2008 Christophe Devine

Copyright (C) 2009 Paul Bakker <polarssl\_maintainer at polarssl dot org>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution; or, the application vendor's website must provide a copy of this notice.
- Neither the names of PolarSSL or XySSL nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The AES block cipher was designed by Vincent Rijmen and Joan Daemen.

http://csrc.nist.gov/encryption/aes/rijndael/Rijndael.pdf

http://csrc.nist.gov/publications/fips/fips197/fips-197.pdf

#### 11.3 MD5

MD5C.C - RSA Data Security, Inc., MD5 message-digest algorithm

Copyright (C) 1991-2, RSA Data Security, Inc. Created 1991. All rights reserved.

License to copy and use this software is granted provided that it is identified as the "RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing this software or this function.

License is also granted to make and use derivative works provided that such works are identified as "derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing the derived work.

RSA Data Security, Inc. makes no representations concerning either the merchantability of this software or the suitability of this software for any particular purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty of any kind.

These notices must be retained in any copies of any part of this documentation and/or software.



398

#### 11.4 uIP

Copyright (c) 2005, Swedish Institute of Computer Science

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- **2.** Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- **3.** Neither the name of the Institute nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### 11.5 DHCP

Copyright (c) 2005, Swedish Institute of Computer Science

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- **3.** Neither the name of the Institute nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# 11.6 CMSIS DSP Software Library

Copyright (C) 2010 ARM Limited. All rights reserved.

#### **11.7 FatFs**

FatFs - FAT file system module include file R0.08 (C)ChaN, 2010



FatFs module is a generic FAT file system module for small embedded systems.

This is a free software that opened for education, research and commercial developments under license policy of following trems.

Copyright (C) 2010, ChaN, all right reserved.

The FatFs module is a free software and there is NO WARRANTY.

No restriction on use. You can use, modify and redistribute it for

personal, non-profit or commercial product UNDER YOUR RESPONSIBILITY.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice.

#### 11.8 Protothreads

Protothread class and macros for lightweight, stackless threads in C++.

This was "ported" to C++ from Adam Dunkels' protothreads C library at: http://www.sics.se/~adam/pt/

Originally ported for use by Hamilton Jet (www.hamiltonjet.co.nz) by Ben Hoyt, but stripped down for public release. See his blog entry about it for more information: http://blog.micropledge.com/2008/07/protothreads/

Original BSD-style license

Copyright (c) 2004-2005, Swedish Institute of Computer Science.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- **3.** Neither the name of the Institute nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

This software is provided by the Institute and contributors "as is" and any express or implied warranties, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose are disclaimed. In no event shall the Institute or contributors be liable for any direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages (including, but not limited to, procurement of substitute goods or services; loss of use, data, or profits; or business interruption) however caused and on any theory of liability, whether in contract, strict liability, or tort (including negligence or otherwise) arising in any way out of the use of this software, even if advised of the possibility of such damage.

#### 11.9 IWIP

Copyright (c) 2001-2004 Swedish Institute of Computer Science.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- **3.** The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO



EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This file is part of the lwIP TCP/IP stack.

Author: Adam Dunkels <adam@sics.se>

#### 11.10 littlefs

```
/*
* The little filesystem
*
* Copyright (c) 2017, Arm Limited. All rights reserved.
* SPDX-License-Identifier: BSD-3-Clause
*/
```

Copyright (c) 2017, Arm Limited. All rights reserved.

- Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/orother materials provided with the distribution.
- Neither the name of ARM nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.